

電腦遊戲的超強資訊

軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY



國際中文版

141

2001 /
JANUARY

全球華人電腦門市・書局均售
香港 HK\$19・馬來西亞 RM\$10
新加坡 S\$8・美國 US\$6
加拿大 CAD\$9・澳洲 AUD\$9

PC POWER

全球資訊網 <http://www.swm.com.tw/>

特別報導

INTERPLAY 專訪後續報導

KOEI 台灣分公司專訪

驚爆內幕！

暗黑破壞神 II 中文版改版日誌

大唐雙龍傳製作小組直擊專訪

遊戲極品堂

英雄

攻略白皮書

軒轅劍參外傳
一天之痕
前期攻略

柏德之門二
通關要點
指南(上)

紅色警戒二
兵種部隊
戰力分析



「英雄」
闇黑大地傳說搶先版

鐵血悍將、
飛虎神風、
雷神之鎚3:
團隊競技場
軒轅伏魔錄
小燕子
決戰大富翁
.....等

8款
試玩 / 展示強打！

ISSN 1605-2722

01



9 771605 272000

封面設計 / 蘇執斐



最真實的人性
最感人的情愛



洗鍊道法精髓，
提昇武俠新境界



難纏的地形謎題



高超劍術融入玄奇道法

更有神奇法寶靈活運用



匪夷所思的迷陣



超凡絕塵的武俠大GAME

還珠樓主最著名長篇鉅作

新蜀山劍俠傳



天

體

劍

合

一

蜀山飄渺，煙霧蘊含……

玄怪世界，無限迷離

怎得無情相思，

互訴衷曲：

只待 有情 有緣 有愛

新蜀山劍俠傳

蜀山無限好、劍仙大尋寶



蜀山，一個綺麗的玄奇幻境，更有許多法寶藏於其中……
而我們的小劍仙齊金蟬，一心想要修身証道，
除了御劍行俠之外，更需要諸多法寶的協助，
才能發揮最震撼的攻擊力，斬妖除魔；
展露無遺的“劍仙本色”。

但是，許多傳說中的法寶，可不是隨便就可以出土的，
這些“只聞其名不知其物”的秘寶，現正散落蜀山的四處，
讓小劍仙齊金蟬不知從何下手；
唯有將名稱放上圖中正確的位置，法寶才能出土，
懇求耳聰目明的各位，幫忙小齊齊；
從有限的線索裡，找出神秘地圖中的法寶正確位置吧！



各位大爺、大媽，
幫幫我吧！

軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://www.iggame.tw

法寶描述

A. 十陰掠地冥魂樽

形似古鼎，下有三腳，
為酒器狀；本為天竺國
「血教」聖物，由「血
教」掌門注入其魂魄而
成，在某次抵禦拜火教
的戰役中發揮極強大的
威力；可化樽為鼎，形
體或大成小，全由使用
者潛注意念而形成。

B. 翻天撼地

具有金質的雙翼聖物，
外型長有獅頭、虎爪、
雙翼對生，且尾上長有
鉤刺；本為一聖山內靈
兔的化形；具有神獸的
力量，並賦予施用者「
千金之頂」的絕招，威
力足以撼動天地，故而
稱之：「翻天撼地」！

C. 聖骨鞭

佛門聖物，乃由如來佛
相揭示而作；取自千百
萬倫的天靈聖骨鑄煉形
成，為一金剛劍鞭，刃
上鑲有八環，特具降妖
伏魔的強大法力。

D. 星河令

雲形的法杖，上有雲朵
雕刻，祥霧繚繞；相傳
為太上老君收伏雲族兩
大老而成，防禦力極強，
深具施毒效果；可賦予
施用者「裂雲劍法」，
一時雲霧大開，刀槍
不入。

E. 神龍御天術

本體為「破雲飛龍」所
化成的法寶，故外表乃
玉質的龍形物，身形曲
繞，呈現神龍御天之形
，可供佩帶，賦予「破
雲」、「怒雨」的奇招
，五爪靈現，橫掃千軍
萬馬，亦不在話下。

請注意，中大獎，唔……



法寶出土

地形圖



記得將答案寫在小圖上喔！



尋寶辦法

請將正確答案(法寶代號:A、B、C、D、E)，以原子筆填入小圖相關位置內，
沿外框虛線剪下，貼於明信片後，並註明:姓名、地址、電話
於90年1月31日前(郵戳為憑)寄到

「**高雄市前鎮區擴建路1-16號13F 蜀山尋寶小組收**」即可。

我們將在「新蜀山劍俠傳」發行之後，陸續抽出:

1. 蜀山獎 5名(各可得『新蜀山劍俠傳』珍藏版遊戲一套)
2. 法寶獎 5名(各可得新學友書局之圖書禮卷200元)

機會難得，敬請把握

新蜀山劍俠傳

傳說，在幽渺的深山存在著「劍仙」，能得其真傳者，將習得變幻莫測、登峰造極的劍術，它日重出江湖之時，必能成為天下第一！
傳說，劍仙每十年出現一次，武林中人為求習得劍仙之術，無不爭先比畫，以求得劍仙的秘傳劍招……
傳說，有個地方叫「蜀山」，其中存在著劍仙……

蜀山劍仙 齊聚比畫

畫

你想知道在「蜀山」中，存在著多少名高深莫測的劍仙嗎？
所謂飛天御劍之術，所使的是什麼仙術？所操弄的又是什麼劍？
置身在如夢仙境的蜀山裡，要如何面對未知的邪靈精怪，施展斬妖除惡的本領，以求得自身的俠義正道？！
現在有一個讓各位玩家可以好好扮演劍仙的機會……請各位劍仙們好好發揮一下想像力，
打造出你心中最富神力、最具仙氣的個人專屬之「劍」，同時還要賜予它一個響亮名號和威震八方的劍招，
讓它陪你聯手闖蕩江湖，同其他名劍一起比畫、比畫，以得劍仙真傳！

參加辦法

快提筆吧！只要你的專屬之劍夠神、夠膽，您就有機會能得到「新蜀山劍俠傳」遊戲，搶先一嚐「飛天御劍」的滋味。
利用名片畫下您的專屬之劍（請勿使用鉛筆），並註明：劍名、劍招（以上皆請自創抄襲無效），
以及姓名、地址、電話；請於八十九年十二月三十一日前（郵戳為憑），一併寄到

高雄市前鎮區擴建路1-16號13F 新蜀山製劍工會收

我們將選出：

壹、史上最強之劍一名

除了有獎品可拿，您的作品還有機會

貳、最具價值之劍一名

可以成為隱藏在遊戲中的終極兵器喔！

參、最愛珍藏之劍一名

（所有得獎作品版權歸本公司所有，恕不退還原稿）

肆、五大曠世名劍五名

（以上得獎者可各得「新蜀山劍俠傳」珍藏版遊戲一套及「軟體世界」當期雜誌一本）

（第四項得獎者可各得「新蜀山劍俠傳」珍藏版遊戲一套）
※所有獎項獎品將在遊戲上市發行之後，陸續寄出！

我們在蜀山相見囉！

哼！別妄想得到俺的寶劍！

軟體世界



141

國際中文版

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

JANUARY / 2001

全球資訊網 <http://www.swm.com.tw/>



遊戲極品堂

54 英雄



攻略白皮書

96 軒轅劍參外傳—天之痕前期攻略

110 柏德之門二通關要點指南(上)

126 紅色警戒二 兵種部隊戰力分析

特別報導

64 INTERPLAY專訪後續報導

70 台灣光榮誕生！信長之野望-亂世紀畫面首次公開

76 驚爆內幕！暗黑破壞神II中文版改版日誌

80 大唐雙龍傳製作小組直擊專訪



電腦新天地

82 AMD的最佳夥伴-KT133主機板

85 陞技多媒體喇叭產品

86 電腦的好幫手

88 羅技新款方向盤上市

89 創新未來新款喇叭



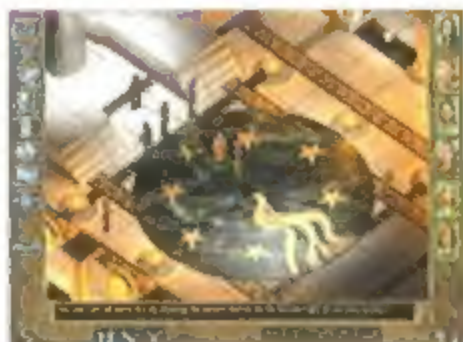
勁GAME紅不讓

武林群俠傳	24
新蜀山劍俠傳	26
浣花洗劍錄	28
GO!GO!美食王	30
惡魔島	32
霹靂麻將2	33
魔法門—十字軍	34
英雄無敵 3—毀滅之影	36
龍戰士 3	38
冷面任務	39
網路創世紀之第三黎明	40
沙丘戰場	42
六道天書	43
霸刀	44
巧克力大作戰	45
戰慄時空之絕對武力	46
摩登飛行員	47
玩具奇兵之空中霸主	48



其它專欄

- 17 編輯手札
- 18 非常爬行榜
- 20 遊戲大預言
- 134 祕技補給站
- 138 遊戲解剖室
- 154 天地一線間



全球資訊網站

● 每月20日資料更新

<http://www.swm.com.tw/>



運出人員

發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部

EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lillian Lee, Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee, Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung, Assistant Editor	editor@swm.com.tw
文字編輯	葉士豪	Leaflet Yeh, Editor	leaflet@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Ou, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo, Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
美術助理	伍美香	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmastersoft-world.com
駐港編輯	陳志明	Ming Chan, Editor	ultraman@mail.gcn.net.tw
駐日編輯	李靜芳	Jessica Lee	ney-ney@mc.newweb.ne.jp

廣告部

ADVERTISING

(高雄) 廣告主任	曾玉慧	Lisa Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	蔡雲芬	Kelly Ku, Advertising Secretary	kelly@swm.com.tw
(台北) 廣告企劃	陳宜輝	Michelle Chen, Advertising Secretary	jany@swm.com.tw
高雄/國語專線: 07-8351063 台北/國語專線: 02-27889223轉328			

特約編輯群

CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯	許德全、吳建煌
特約封面設計	蘇執斐

出版

PUBLISHERMENT

發行所	智冠科技股份有限公司
電話	886-7-8150988轉223、224 傳真: 886-7-8151064
地址	高雄市806前鎮區瑞建路1-16號13F 13F, No. 1-16, Kuo-Chien Rd., Koonhsung 806, TAIWAN
投稿信箱	編輯部/讀者信箱
電子郵件信箱	editor@swm.com.tw
全球資訊網	http://www.swm.com.tw

支援廠商

INFO & PRINTING

法律顧問	實業法律事務所	台北市仁愛路四段376號7F
	TEL: 886-2-27058086	FAX: 886-2-27085628
製版印刷	中華彩色印刷股份有限公司	台北縣新店市寶橋路229號
	TEL: 886-2-29150123	FAX: 886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong	TEL: 2729-2781 FAX: 2728-0999
	E-mail: softword@hkstar.com
美國 U.S.A	TEL: (626)288-2177 FAX: (626)288-8453
	E-mail: willy@soft-world.com
加拿大 CANADA	TEL: (604)232-1223 FAX: (604)232-1222
	E-mail: jeff@soft-world.com
澳洲 Australia	TEL: (02)9212-4516 FAX: (02)9212-4517
	E-mail: oliverwu@rivernet.com.au
星馬 Malaysia (275618-U)	TEL: (03)333-0730 FAX: (03)333-0731
	E-mail: softwcm@tm.net.my
	8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

- 本刊所刊載之全部編輯內容均受版權所有，非經本刊同意不得作任何形式之轉載或複製
- 本刊獲准轉載PC POWER ZINE雜誌之內容經授權
- 各商標及圖形所有權歸其註冊公司所有

- 中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
- 行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
- 中華民國78年4月創刊。
- 遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有
- 本刊所登全部著作包括程式及圖片，非經本社同意，任何人不得轉載，凡投稿、邀稿之文章除另行約定外，本社有隨時刊登、刪改及編輯等權利。



啾 嘛 呢 叭 咪 吽 來 與 群 魔 共 舞 吧!

玩家可以透過連線對戰功能，與遠方的朋友或死對頭即時上線鬥智！



造型奇異的魔物
不見得全都是壞蛋哦！

兵種之間的搭配將有雙倍或三倍的威力，天氣也會對戰況產生影響！

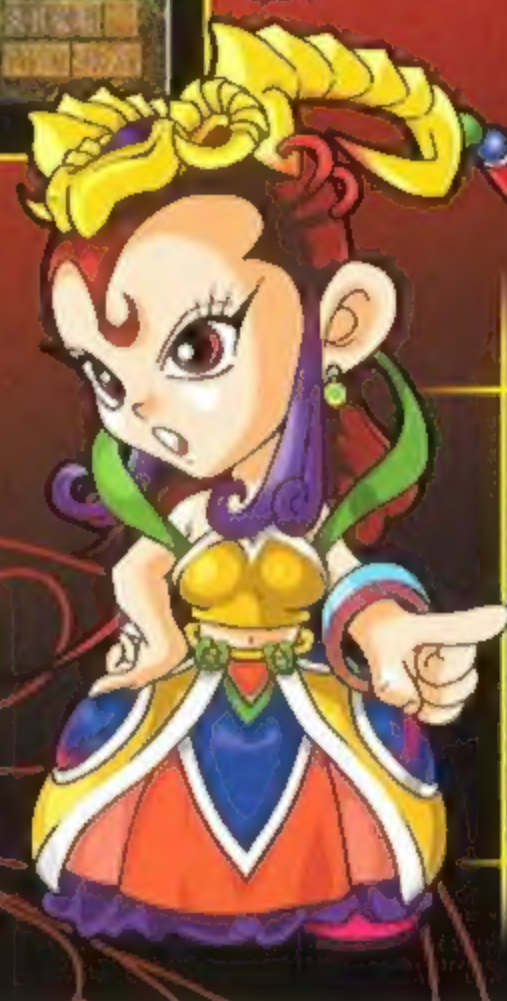


卡片的運用

將使己方更有籌碼和敵人周旋，還可能使戰情逆轉哦！

白眉老和尚

的出現對劇情有何重大的意義呢？



小狐仙胡永
與皇太子的“愛の初”



天狐聖姑姑

一開始就找主角皇太子的麻煩

棋盤式戰場

完全圖形指令，並有詳細之人物資料與說明！



來自神話故事之四十二個兵種都具有其獨立的特性，並有神，魔，人，術，幻，鬼，獸七種族之分！幻想而妖氣沖天的法術畫面與場景，將帶給您視覺上的大滿足！





全家
便利商店

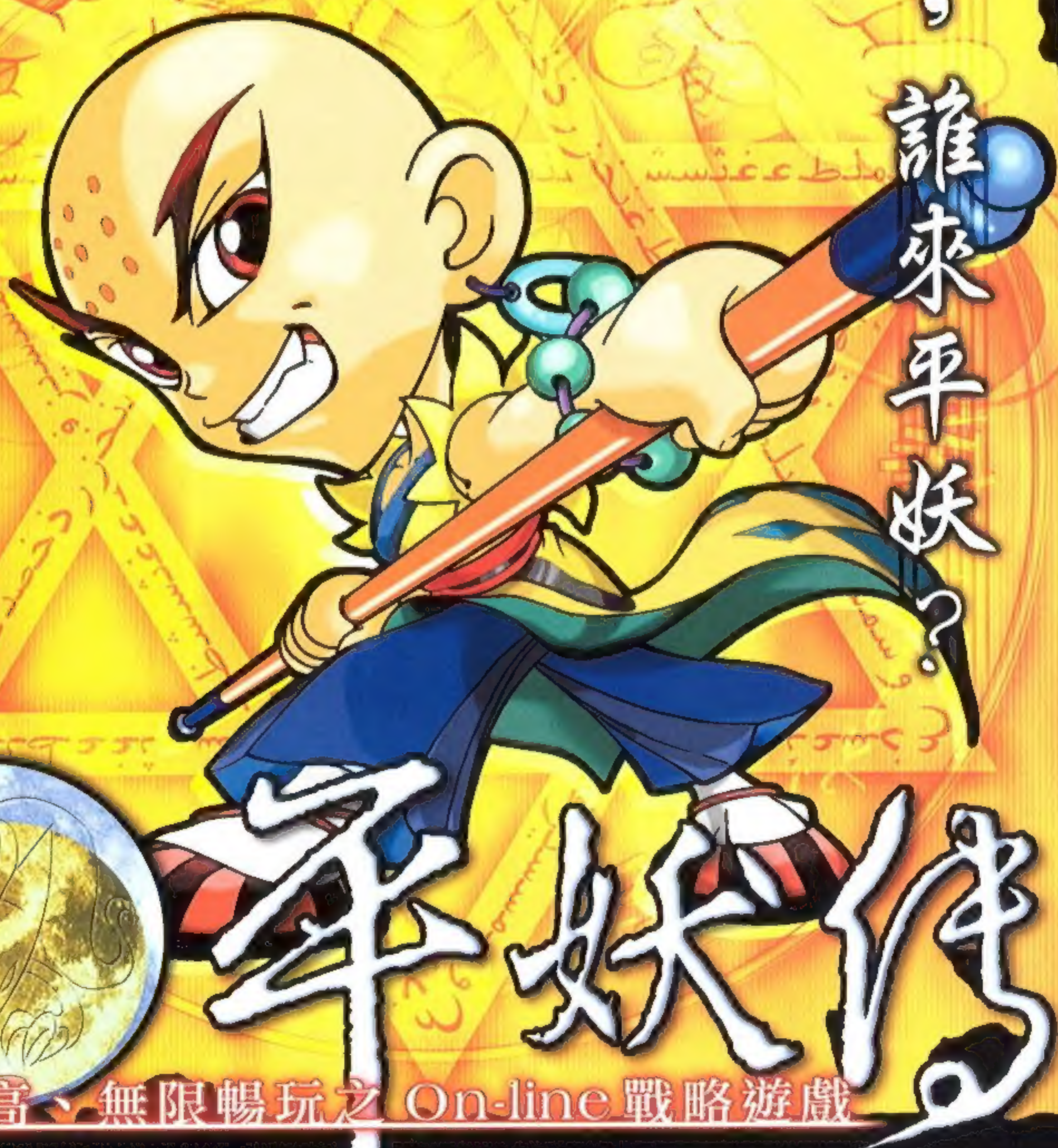
萊爾富



軟體世界智冠科技股份有限公司
<http://www.soft-world.com> <http://www.gamania.com.tw>

海豚工作室

濁浪濤濤，
誰來平妖？



自由度高、無限暢玩之 On-line 戰略遊戲



軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://www.soft-world.com

全彩狼工作室

現代猛男 跨越時空

新世紀六國論

開創統一的帝國紀元

風流倜儻

才是英雄本色！

方為生存法則！

情場上……

弱肉強食

尋秦記

黃易

大師首創經典武俠
一段不被前人所記載的歷史



小橋流水 洞亭獨閑



繁華街道 人潮擾攘 誰知千古愁腸



宮廷朝堂 金碧輝煌 紅塵冷暖過眼



萊爾富

精緻細膩的情愛經典.....

號稱『美眉殺手』的溫柔多情種，
是現代特種精英？是古代秦國猛將？
看他如何兼顧愛情與事業，
努力打拼一片天！



古典美女 傾城佳麗
是紅顏禍水？
還是紅顏薄命？
六國的毀滅是否早已決定？

決定三國鼎立 三位霸主的故事一次呈現

結合了RPG與即時戰略遊戲 讓你一次收藏兩種樂趣



特州領土、誰可稱雄？
在這古戰場金戈交響之聲
湧現在黃土上熱血男兒之血
中成了一段段撼動人心的精彩戰役

在戰火環伺的三國，
如何善用謀士、領兵遠將完成統一全國的霸業？
考驗著身為霸主領導統御的能力！

三國之龍王



詮積資訊有限公司
Change Entertainment Co., Ltd.



軟體世界 智冠科技股份有限公司
<http://www.soft-world.com> <http://智冠商業tw>

孫 權



孫

倚長江，依天險
先入關帝割髮誓
內張昭、外周瑜
東吳霸主孫仲謀

權

神州領土、



關 羽

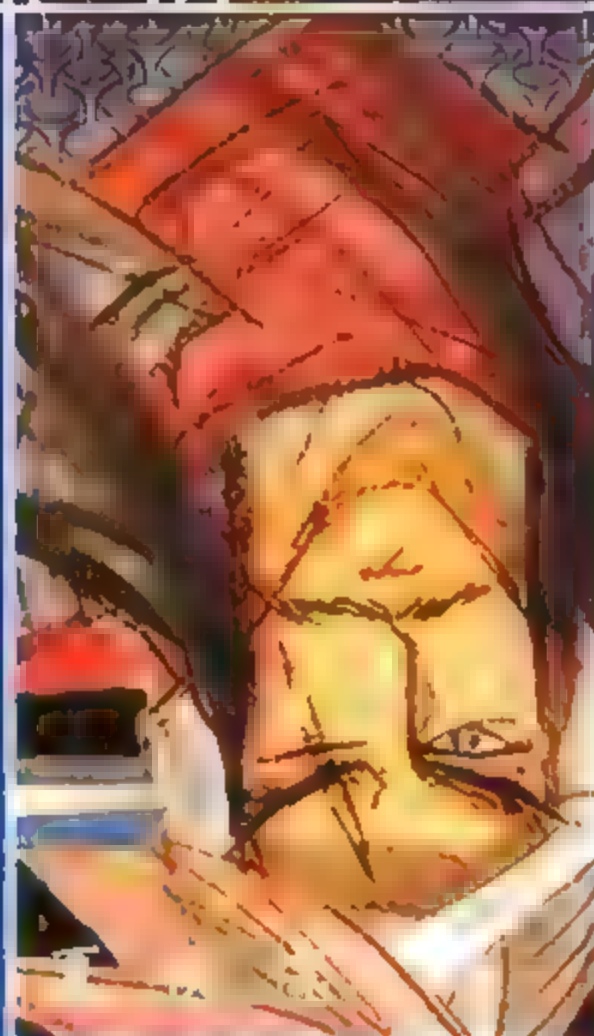
曹 操



曹

治世之能臣
亂世之梟雄
官渡小軍敗袁紹
赤壁百萬歎慨歸

操



曹 操

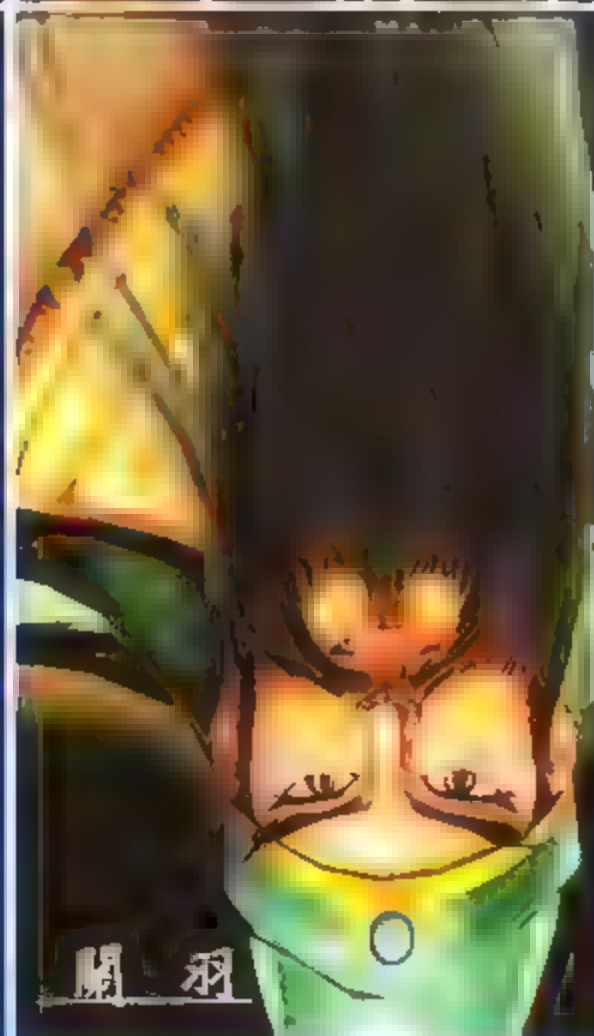


劉

帳前五虎將
帳中諸葛亮
半壁江山平地起
半生流離終成器

備

誰可稱雄？



關 羽


朝騰世界
 新加坡分公司

卷之四

1999-98 14-11-2000 3

Abstract

Abstract

由於生產製成出錯的原因，豐光天的將延至2000年1月10日發售。奧汀科技在此向廣大消費者致歉。

墮落天使

WATKINSON COMPANY

Beaucher/Jessica Hayden/Tiffany Nathaniel/Vivian Broderick
Z Michelle Carter/Gado Theobald/Tera Natividad/Miran Mander

About Game 遊戲

遊戲是一門藝術，也是一種文化，也是一種生活。

遊戲是一門藝術，也是一種文化，也是一種生活。

戰鬥

遊戲中的戰鬥畫面將會有驚人的演出。別於一般2D遊戲的是，不但戰鬥視點會有四種變化，而人物攻擊也會拉近距離，使攻擊畫面更具魄力。

在戰鬥指令欄中，分別有攻擊、DNA（或魔法）、交涉、道具、撤退。隨著指令的選擇，有箭頭的指令將會有子指令欄出現。



交涉

戰鬥中可和敵方進行對話交談。依敵方的情緒反應將會有不同的結果。交涉成功即可取得該角色的DNA。反之交涉失敗將會被敵人痛擊。而敵方也會有生氣、高興、恐懼、感興趣四種反應。而所得結果依敵方角色會有不同。



魔法

在遊戲中也會有許多驚心動魄的魔法供玩家使用。而在墮落天使中，不但有魔法，角色還可以從敵方身上取得DNA加以融合，成為DNA POWER，外掛在角色身上，產生不同於魔法的新能力。當CRITICAL軸集滿時，角色可以發動華麗的必殺技。

DNA系統

不同於其它遊戲的DNA系統，將使墮落天使的戰鬥更為豐富。在戰鬥中如果順利取得敵方角色的DNA，將可帶到醫院融合產生新的能力。這項能力可以外掛在不同的角色上。每一個外掛DNA都會有不只一種能力去供玩家修練。使用DNA能力的畫面，不同於一般的魔法，將會有不適合做這項手術的角色出現。

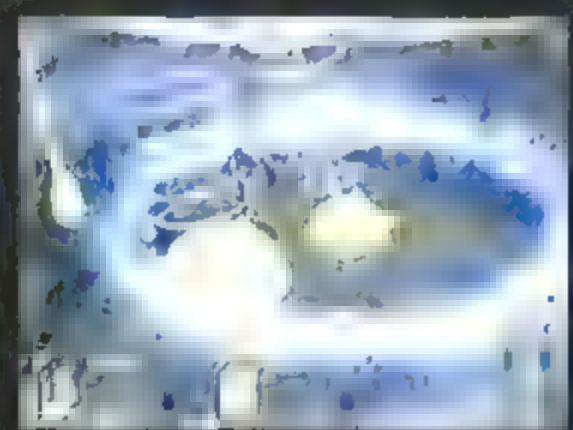


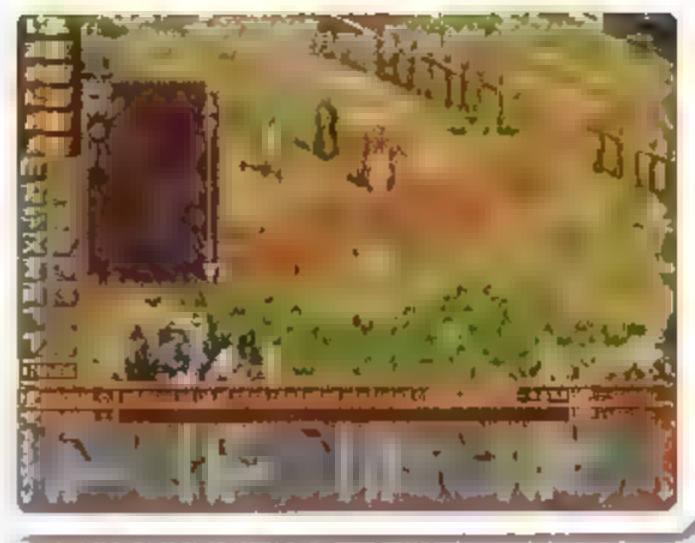
帶您體會全新不同的RPG世界



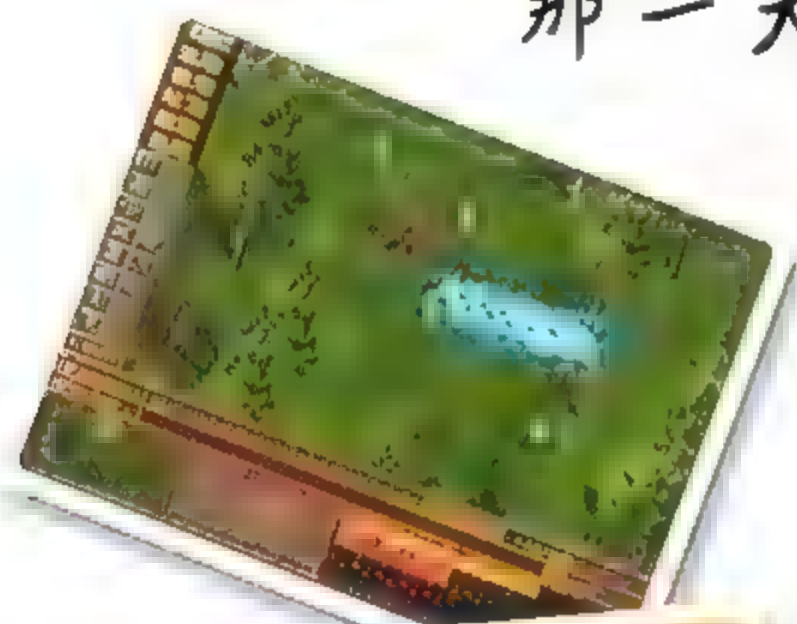
奧汀科技

地址：中和市建一路150號12樓之5（遠東世紀廣場E棟）
電話：02-8226-3733 FAX：02-8226-3722
<http://www.odinsoft.com.tw>





那一天，我們在網路三國上相遇，
生命開始有了不同的意義。



有多少個不能成眠的夜晚，
有太多言語不能形容的感動，
有數不盡的智慧與創意結晶，
有不為人知的辛酸、有默默忍受的謾罵，
不能盡如人意，但求無愧我心……

www.chinesegamer.net

一切的過程，都讓“網路三國”
這個完全由國人自製的網路遊戲，
陪網友玩家們在荊棘中一路前行……

六個遊戲特色

減少佔用空間——只要1.4GB哦！

增加裝備圖形變換——人物會玩變裝秀呢！

切換場景變快——不必再苦苦等候囉！

新增抓圖功能——精彩美國都可收藏哦！

新增絕招任務——更多粉有趣任務等你啦！

簡化操作功能——一個按鍵就可立即戰鬥！



人物豪華卡、月費卡、
兩種價格超值點數卡現
正在各經銷點熱賣中！

開發製作



中華網絡股份有限公司
www.chinesegamer.net

出版發行



新華書店 經銷
www.south-market.com 1688 經銷

網路三國

網路 是



想繼續您的武士、俠女或謀士那璀璨的生命嗎？
想換個身份繼續在網路三國天地裡縱橫萬世嗎？
網三卡在手！萬事皆亨通！

網 路 三 國

(免費送時數100點)



豪傑卡

NT\$299

變身好幫手！雙重身份網路鬥陣走！



點數卡

NT\$150

不怕失個手！上網點數大方送個夠！



點數卡

NT\$300

但願長相守！網三創新精神永不朽！



月費卡

NT\$299

網上無敵手！無限時數耐玩又持久！

© 中華網絡股份有限公司

軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.sof-world.com http://www.sof-world.com

國 路 網

合 適

不再斷線
青春有限
痛快上線
快感無限

上 網 包

凡 騷 過，心不留 money

★免費送一個月ADSL

及一個月56K不限時數撥接上網！

★申請ADSL⁺PLUS(ADSL+56K)雙頻上網首月免費

●雙重超值優惠

立即申請亞太線上ADSL PLUS可享首月免費，再享第二個月起每月299元之優惠

●雙頻超速快感

唯一提供寬窄雙頻服務，在家使用ADSL（下行512K/上行64K快速磁網），出外還可使用56K服務

●免費加值服務

56K撥接服務可享有免費個人電子郵件信箱10MB
個人網頁5MB、線上個人行事曆5MB、個人記事本2MB

●國際化先進網絡

全省17個自有機房為國內最完整的寬窄頻IP網路匯流點
自有國際T3專線連結美國TOP 3的Above Net和UUNet與亞洲10個國家互連



★再免費送您上網暢遊網路三國遊戲七天

七天不限時數玩網路三國，讓您感受網路即時對戰的緊張刺激

1

一個月ADSL免費上網

APOL 亞太線上
Asia Pacific Online

軟體世界 智冠科技股份有限公司

送

2

一個月56K不限時數撥接帳號

3

網路三國遊戲完整版

中華網絡股份有限公司
http://www.chinesegame.net

原本上期（140期）的雜誌可以在23日左右推出的，可是由於本刊臨時決定，除了原先的兩片光碟之外，再加贈兩片裝的網路三國黃金版+30點數給讀者們，所以延遲了幾天才出刊。希望這款加送的贈品，能夠讓讀者體諒本刊為了讀者著想的作法。

由於緊接下來是假期頻繁的聖誕、元旦加過年期間，所以本刊編輯部在這段時間內得加緊趕工、日夜加班，以應付如期出刊的壓力。所以請各位讀者多多給我們同仁們支援吧！

話說上一期提到的夾娃娃技巧，其實國內大部份的三爪機都調成同樣，所以除非獎品頗輕，或是恰好被勾住，否則在移動時通常會掉。至於二爪機則是夾子通常調得較鬆，所以一夾住並拉起時勝負便已分曉。其它還有一種勾獎品的，由於店家擺放獎品時通常會擺在較內側的地方，所以看到獎品又大又無可著力的地方時，也不用浪費銅板了。

最近由於工作所需，筆者接觸了某一款目前頗知名的網路連線遊戲，結果發現好像進入了蠻荒時代，到處充滿著意圖不善的玩家人物，一不小心就會被PK了。其實PK（玩家殺手）是網路連線遊戲中相當常見的一種行為，所以該公司也特地安排一些讓玩家不能互砍的非戰鬥伺服器，讓不喜歡與人爭鬥的玩家也有生存的空間。

不過筆者認為，雖然千辛萬苦練出的人物相當難得，但如果PK到還在網路上留言要讓某人消失，或是要連續PK到讓該人物除名，那也略顯激動了些；畢竟遊戲只是虛構的，犯不著為了一時的衝動，而在真實世界中有所行為。至於被點名的人物，也該調整一下自己的行為，若是成為網路公敵的話，那日子可就不容易過了，在路上都得小心被堵，萬一有難時沒人出手幫忙，還可能被落井下石。願各位網路玩家們能夠多多行善，那天有事時也可以得到別人的幫忙，所謂『在家靠父母、出外靠朋友』，網路遊戲中的世界又何嘗不是如此呢？

／李永治



非常爬行情

資料來源：參與經銷商

統計日期：11月1日~11月30日

1 新倚天屠龍記

●智冠科技
●上回1 ●角色扮演

票數 **3726**

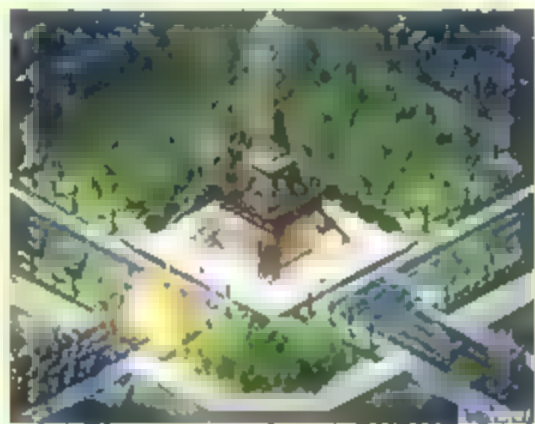


2 紅色警戒2



●美商藝電
●即時戰略

票數 **3698**



3 新絕代雙驕2

●宇峻科技
●上回3 ●角色扮演

票數 **2913**



4 天堂

上回4

●遊戲橘子
●線上角色扮演

票數 **2894**

5 新天使帝國

●華義國際
●策略

票數 **2601**

6 世紀帝國2征服者入侵

上回5

●台灣微軟
●即時戰略

票數 **2512**

7 樂園

●華義國際
●線上角色扮演

票數 **2497**

8 勇者泡泡龍3

上回9

●威世智
●益智

票數 **2257**

9 中華英雄

上回8

●智冠科技
●角色扮演

票數 **2159**

10 幻想紀元

上回10

●奧汀科技
●角色扮演

票數 **2045**

11 網路三國

上回6

●智冠科技
●線上角色扮演

票數 **2027**

12 神兵玄奇

●第二波
●角色扮演

票數 **2018**

13 聖章~女神傳說

●智冠科技
●即時戰略

票數 **1972**

14 石器時代ON-LINE

上回7

●華義國際
●線上角色扮演

票數 **1919**

15 大蕃薯車拼卡

●智冠科技
●益智

票數 **1795**

16 笑傲江湖之日月神教

再入榜

●第二波
●角色扮演

票數 **1659**

17 千年

●聖士
●線上角色扮演

票數 **1524**

18 女皇騎士團

●智冠科技
●角色戰略

票數 **1516**

19 麻辣大富翁

●弘煜科技
●益智

票數 **1326**

20 平妖傳

●智冠科技
●角色扮演

票數 **1286**

北區

華聯山 TEL: (02) 2686 3413
イッテコ TEL: (02) 2990 0337
明玉資訊 TEL: (02) 2276 0362
中聯科技 TEL: (02) 2245 3818
風神電腦 TEL: (02) 2423 0711
板刺電腦 TLE: (02) 2954 8384
民風電子 TEL: (02) 2478 4690
廣發電腦 TEL: (02) 2601 0600
易發電腦 TEL: (02) 3151 7571
日本橋光華店 TEL: (02) 2239 6441
日本橋新竹店 TEL: (03) 571 1765
廣利圖書電腦 TEL: (03) 522 5792
太和書店內 TEL: (03) 599 8171
創世教育電腦 TEL: (03) 335 4950
台江玩具城 TEL: (04) 477 3667
龍山資訊 TEL: (03) 422 0880
亞蘭科技 TEL: (03) 427 2856
中電腦、艾德電腦 人人電腦、幸福城、歡樂城

中區

華興電腦 TEL: (03) 337 855
益新資訊 TEL: (04) 277 115
聯華科技 TEL: (048) 754 362
山尼圖書 TEL: (04) 524 4752
易發電腦 TEL: (04) 836 7484
鋒銘電腦 TEL: (04) 623 5298
群策電腦 TEL: (04) 775 0779
廣利圖書 TEL: (04) 528 5196
通太電腦 TEL: (04) 222 0000
仁樂(AM)館 TEL: (04) 329 5076
順發3C電腦 TEL: (04) 226 9888
101電腦圖書 TEL: (04) 520 8981
日本橋台中店 TEL: (04) 224 9013
龍軒電腦圖書 TEL: (04) 201 5662
飛躍流行玩具城 TEL: (04) 686 5909
新世紀文化廣場 TEL: (05) 532 6207

南區

順發3C電腦 TEL: (05) 225 9252
益新資訊 TEL: (05) 227 3928
翔官資訊 TEL: (06) 213 0568
聯華科技 TEL: (06) 226 0566
日本橋北門店 TEL: (06) 226 3130
日本橋連鎖總店 TEL: (07) 238 1203
大大書局岡山店 TEL: (07) 621 8547
順發3C電腦 TEL: (07) 224 9668
光華圖書 TEL: (07) 338 0766
城市書市 TEL: (07) 710 3466
巨亨電腦 TEL: (07) 642 6559
北興電腦 TEL: (07) 635 2025

回國中英名單

廖育聖 雲林縣
蔡育進 嘉義縣
王怡凱 台北市
鄭敬嚴 屏東市
張志全 新竹市
何 昀 台南市
彭建捷 高雄縣
陳宇康 苗栗縣
陳彥志 台北縣
李哲璋 嘉義縣
許 銘 台中市
李孟哲 台南市
謝琦彬 台北市
朱申溢 彰化縣
盧 順 高雄縣
呂嘉銘 台北縣
楊順仁 台北縣
王敬順 基隆市
林禹仲 桃園縣
王嘉淞 雲林縣

以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於12月25號以掛號寄出。

非常爬行情

10

統計日期：軟體世界第140期選票

統計日期：11月25日~12月15日

1 新倚天屠龍記

●智冠科技
●上回5 ●角色扮演

票數 253



4 紅色警戒2

●上回6 ●美商藝電 ●即時戰略 (票數 138)

5 暗黑破壞神2

●上回3 ●松崗電腦 ●動作角色扮演 (票數 119)

6 世紀帝國2征服者入侵

●上回4 ●台灣微軟 ●即時戰略 (票數 77)

7 天堂

●上回7 ●遊戲橘子 ●線上角色扮演 (票數 50)

8 柏德之門2

●上回8 ●英特衛 ●動作角色扮演 (票數 44)

9 中華英雄

●上回8 ●智冠科技 ●角色扮演 (票數 41)

10 新神鵲俠侶

●新登場 ●第三波 ●角色扮演 (票數 31)

2 三國志7

●第三波
●上回2 ●策略

票數 236



3 新絕代雙驕2

●宇峻科技
●上回1 ●角色扮演

票數 208



脫線排行榜

本資料由“遊戲家族網站”提供
www.gamefamilynet.com

1 哇哩咧炸彈人

脫線指數：★★★★★

進榜原因：

呂鏐麟：「你們這些擋路的傢伙還不快讓開，小心我打電話給“媒體高層”嘿嘿嘿……」

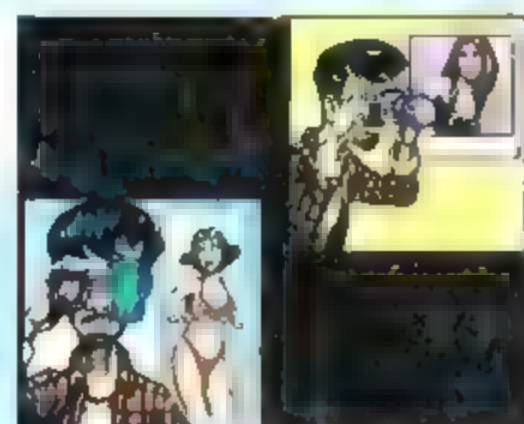


2 內衣奇兵

脫線指數：★★★★☆

進榜原因：

Nelson：「怪-明明是在照火辣女的怎麼突然出現豬頭胖妹，真的“跨丟桂”check out~check out！」



3 新倚天屠龍記

脫線指數：★★★

進榜原因：

告訴我，遊戲中的張三豐是不是請“啃得機”老頭去客串演出的？



4 愛麗絲驚魂記

脫線指數：★★

進榜原因：

看到Alice拿著刀的模樣，突然明白何謂“不冷而抖”。



5 天機

脫線指數：★

進榜原因：

房子飛在半空中，難道是「魔術大衛」也在遊戲中扎一腳？





■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1~10日，中旬為11~20日，下旬為每月21日~月底

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
越時空英雄傳說3	戰略角色扮演	中文	12月	799元
仙狐奇緣	角色扮演	中文	12月	599元
DREAM FRONTIER(中文未定)	角色扮演	中文	2001年1月	780元
新蜀山劍俠	角色扮演	中文	2001年1月	未定
聖壽II	冒險	英文	2001年1月	未定
封印物語	角色扮演	中文	2001年1月	未定
九英雄物語	角色扮演	中文	2001年1月	599元
烽火英雄	策略	中文	2001年1月	未定
神刀獵手	角色扮演	中文	2001年1月	699元
自由與榮耀	即時戰略	中文	2001年1月	599元
大富翁世界之旅2	益智	中文	2001年1月	299元
新蜀山劍俠	角色扮演	中文	2001年1月	599元
流芳英雄錄	角色扮演	中文	2001年2月	未定
黑幫教父	冒險	中文	2001年2月	未定
Go!Go! 美食王	模擬	中文	2001年2月	399元

光華

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
學生騎士團	戰略	中文	12月	未定

麗業資訊 TEL: (02) 2543-2222 FAX: (02) 2522-3819 <http://www.airgo.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
烏龍三國英雄	益智	中文	12月	未定
關公傳說	益智	中文	2001年1月	未定
自由與榮耀	即時戰略	中文	2001年1月	未定

華義國際 TEL: (02) 8789-0099 FAX: (02) 8789-1199 <http://www.wahyee.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
二國風雲2正式版	即時策略	中文	12月	800元
中華一番客棧2	策略	中文	12月	未定
鐵血帝國 (Kingdom under fire)	即時策略	中文	12月	800元
惡魔島 (Evil Island)	即時角色扮演	中文	2001年1月	未定
俠客列傳	網路遊戲	中文	2001年1月	未定
厄夜蘭林 首部曲 (Blair Witch 1)	動作	英文	2001年1月	未定
月球計畫 (The Moon Project)	即時戰略	英文	2001年1月	980元

松崗休閒軟體 TEL: (02) 2704-2762 FAX: (02) 2704-4454 <http://www.unalis.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
神遊威尼斯中文版(Venice翻譯)	網路連線	中文	12月	990元
迅雷先鋒3精英版 (SWAT3 Elite edition)	軍事動作	英文	12月	1200元
陸戰英雄之圍回戰場	動作	中文	12月	399元
飛虎雄風 (Pacific Warriors)	動作射擊	英文	12月	790元
封鎖地平線 (Infestation)	動作射擊	英文	12月	650元
高球菁英賽 (Ultimate Golf)	運動	英文	12月	499元
巡弋戰將 (Deep Fighter)	潛艇射擊	英文	12月	890元
戰慄時空之絕對武力 (alf Life Counter strike)	動作射擊	英文	2001年1月	890元
暗黑破壞神II 中文版	角色扮演	中文	2001年1月	1080元
無盡的旅程 (The longest Journey)	冒險	英文	2001年1月	1080元
M&M's巧克力大作戰 (M & M)	益智動作	英文	2001年1月	399元
摩登奇兵 (Airfix Dogfighter)	動作射擊	英文	2001年1月	790元
寶藏奇謀中文版 (Louvre: The final curse)	冒險	中文	2001年1月	990元
津波2265中文版 (Tsunami 2265)	日式機甲	中文	2001年1月	890元
網球菁英賽 (French Open 2000)	運動	英文	2001年1月	599元

會多媒體股份有限公司 TEL: (02) 2367-0168 FAX: (02) 2367-8959 <http://www.smec.com.tw/>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大決戰 (1000 Years Endless War)	即時戰略	中文	12月	888元
魔髮奇緣 (Merturl Wizard II)	角色扮演	中文	12月	599元
遊戲製作大師 動作RPG篇	工具	中文	12月	780元
天空之鷹 艾爾登特任務 (Airsite Mission)	策略	中文	12月	780元
黑金企業2	策略	中文	12月	780元
天殲惡火 (The Outforce)	即時戰略	英文	2001年1月	780元
雷電小天使 (Baroque Shooting)	射擊	中文	2001年1月	399元
1/3的愛情 (Zero)	戀愛模擬	中文	2001年1月	780元
黏土英雄榜 (Fugitive Castle)	角色扮演	中文	2001年1月	780元
亂世霸主 (Chaos)	策略模擬	中文	2001年1月	780元



遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英雄無敵3 (Heroes III + The Shadow Of Death)	策略	中文	2001年1月	890元
龍戰13	動作	中文	2001年1月	780元
魔法門：十字軍 (Crusader of Might And Magic)	動作	英文	2001年1月	599元
傲世一國 (Fate Of Dragon)	策略	中文	2001年1月	980元
霹靂風暴	益智	中文	2001年1月	599元
英雄誌 荒原之軍 (Heroes Chronicles-Warlord)	角色扮演	中文	2001年1月	599元
吸血鬼：惡夜獵殺 (Vampire)	角色扮演	中文	2001年2月	499元
魔法門 毀天滅地 (Might & Magic VIII Day Of The Destroyer)	角色扮演	中文	2001年2月	1080元
工人物語4 (The Settlers 4)	策略	中文	2001年2月	990元
機甲爭霸戰4 (Mech Warriors 4)	動作	中文	2001年2月	1490元

炬力亞有限公司

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
霸刀	角色扮演	中文	12月	599元
六道天書	角色扮演	中文	2001年1月	599元
新精武門	角色扮演	中文	2001年2月	未定
創世紀3 (西風正傳)	角色扮演	中文	2001年3月	未定
刀劍新傳	角色扮演	中文	2001年4月	未定

明日工作室 TEL: (02) 2570-7095 FAX: (02) 2579-4562 <http://www.cartoonfree.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
女神守護者	策略	中文	2001年3月	299元
天機	動作RPG	中文	2001年7月	499元

台灣市技藝如 TEL: (02) 2747-2275 FAX: (02) 2760-1648 <http://www.fog.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
神月傳事	動作/角色扮演	中文	2001年1月	4元
波西與亞瑟二 (Farland Odyssey 2)	角色扮演	中文	2001年2月	未定

飛玩資訊 TEL: (07) 725-4246 FAX: (07) 726-2665 <http://www.fanone.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中華一番客棧2 ~ 轟動傳奇 ~	經營/策略	中文	12月	未定

英特衛多媒體 TEL: (02) 2999-6768 FAX: (02) 2999-7707 <http://www.interwise.com.tw>

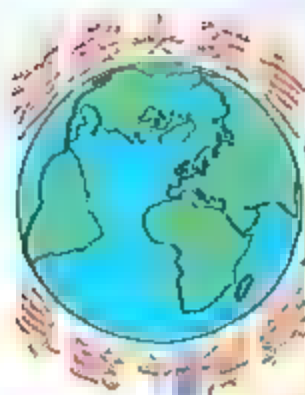
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
古靈精怪 (Gift)	動作	英文	12月	未定
玩具奇兵：空中霸王 (Army Men : Air Tactic)	即時戰略	英文	12月	未定
無盡的任務：威名赫赫的傷痕 (Ever Quest: The Scars of Velious)	角色扮演	英文	12月	未定
新超現實撞球：麻辣球后 (Virtual pool 3: Jeannette Lee)	運動	英文	2001年1月	未定
引魂者中文版 (Soul Bringer Chinese Version)	角色扮演	中文	2001年1月	未定
奧德賽中文版 (Odyssey Chinese)	冒險	中文	2001年1月	未定
地獄男孩 (Hell Boy)	戰略	英文	2001年1月	未定
巨獸 (Giant)	動作	英文	2001年1月	未定
星宇九號：刀挽狂瀾 (Star Trek : The Fallen)	動作冒險	英文	2001年1月	未定
深淵獵殺：藍鯨 (Submarine Titans)	即時戰略	中文	2001年1月	未定
Cultures (中文名稱未定)	策略	英文	2001年2月	未定
MTV Skateboarding (中文名稱未定)	運動	英文	2001年2月	未定
Mercedes Truck Racing (中文名稱未定)	運動	英文	2001年2月	未定
Star Trek : Dominion Wars (中文名稱未定)	戰略	英文	2001年	未定
鬼屋魔影4 (Alone In The Dark 4)	冒險	英文	2001年	未定
冰風之谷資料片：寒冰之心 (Icewind Dale-Heart of Winter)	角色扮演	英文	2001年	未定
絕冬城之夜 (NeverWinter Night)	角色扮演	英文	2001年	未定
鬼玩人 (Evil Dead)	動作冒險	英文	2001年	未定

邦博科技 TEL: (02) 8226-3558 FAX: (02) 8266-3559 <http://www.bornpro.com>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
黑桃王爭霸戰	牌類	中文	12月	免費下載/網路付費
台灣麻將龍	牌類	中文	12月	免費下載/網路付費
歡樂水果盤	牌類	中文	12月	免費下載/網路付費
網際象棋	牌類	中文	12月	免費下載/網路付費
網際人皇爭2	休閒益智	中文	2001年1月	免費下載/網路付費
風雲千座 聖令榮光	角色扮演	中文	2001年1月	免費下載/網路付費
神示錄 - 神諭時刻	動作格鬥	中文	2001年4月	免費下載/網路付費

聖教士股份有限公司 TEL: (02) 8780-9808 FAX: (02) 8780-9811 <http://www.shermit.cc>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
忍者學園	角色扮演	中文	12月	399元
紅月	線上角色扮演	中文	12月	318元
封印物語 (Sea1)	角色扮演	中文	2001年1月	599元
烽火英雄	策略	中文	2001年1月	未定
黑幫教父	冒險	中文	2001年2月	未定
惡靈II	冒險	中文	2001年1月	未定
Replay2	戀愛養成	中文	2001年4月	未定



遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勁爆美國職籃 2001 NBA Live 2001	運動	英文	2001年1月	980元
猴島小英雄：逃離猴島中文版(Escape from Monkey Island 4)	冒險	中文	2001年1月	1080元
模擬主題樂園 (Sim Coaster)	模擬	中文	2001年1月	980元
Clive Barker's Undying	動作	英文	2001年1月	980元
美國職棒大聯盟2002 (Triple Play 2002)	運動	英文	2001年2月	980元
網路創世紀：黎明曙光 (UO3D: Third Dawn)	角色扮演	英文	2001年3月	890元
沙丘魔堡：皇權爭霸 (Emperor: Battle for Dune)	策略	中文	2001年3月	1080元
善與惡 (Black And White)	角色扮演	中文	2001年3月	980元

協和國際 TEL: (02) 2696-4866 FAX: (02) 2696-4936 <http://game.kimc.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
樂高明星樂園 (LEGO FRIENDS)	益智冒險	中文	12月	1080元
戰狗 (Dogs Of War)	動作	英文	1月	890元
危機最前線豪華版 (Hidden & Dangerous)	動作/策略	英文	12月	890元
勇者之光 (Favorite Dear)	養成策略	中文	1月	890元
虹彩6號～神聖皇國	動作策略	英文/中文/手冊	2001年1月	1080元
時空戰士 (Mobiuslink)	即時戰略模擬	中文	2001年1月	890元
螞蟻雄兵 (Empire of Ants)	即時戰略	中文	2001年2月	未定
Far Cate	角色扮演/即時戰略	中文	2001年3月	未定
Pole Position	賽車模擬	中文	2001年3月	未定
Times of Conflict	角色扮演/即時戰略	中文	2001年3月	未定
索尼 (Oni)	動作/射擊	英文/中文/手冊	2001年3月	未定
高麗寶貝2	益智/模擬	中文	2001年4月	未定
永遠的伊蘇2	角色扮演	中文	2001年4月	未定

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
戰國策2	策略	中文	1月	890元
GO! GO! 美少女	益智	中文	2001年2月	990元
決戰千禧	即時戰略	中文	2001年2月	未定

安峻科技 TEL: (02) 2253-5766 FAX: (02) 2258-9895 <http://www.pcsoft.com.tw/>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大軍閥初臨	策略/角色扮演	中文	2001年1月	未定
皇朝千禧	益智	中文	2001年1月	未定
英雄無敵	角色扮演	中文	2001年2月	未定

大宇資訊 TEL: (02) 8226-6077 FAX: (02) 8226-6078 <http://www.softstar.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大軍閥 (Art II)	益智	中文	12月	990元
麻將加勝 春風版	益智	中文	12月	290元
大軍閥續篇	策略/冒險	英文	12月	800元
英雄無敵	策略/冒險	中文	12月	690元
裝甲騎兵	即時戰略	中文	2001年1月	990元
大軍閥續篇 II	益智/冒險	中文	2001年1月	390元
英雄	益智/冒險	中文	2001年1月	300元
怒海激戰	策略/冒險	中文	2001年1月	600元
唐了冠軍秀	動作	中文	2001年1月	990元
銀河之星	角色扮演	中文	2001年1月	490元
軒轅劍：伏魔錄	策略	中文	2001年1月	700元
空零傳說	角色扮演	中文	2001年2月	790元
銀河戰國英雄 X	策略	中文	2001年2月	600元
銀河英雄傳說	策略/冒險	中文	2001年2月	890元
大軍閥 (續篇)	益智/冒險	中文	未定	690元

歐陽資訊有限公司 TEL: (02) 8226-9029 FAX: (02) 8226-9011 <http://www.ouyang.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
第一學園 1.5	益智	中文	12月	490元
第一學園	益智	中文	2001年1月	未定
新榮色	益智	中文	2001年2月	未定

三國志4威力加強版 TEL: (02) 2345-0020 FAX: (02) 2345-0021

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大航海時代4威力加強版	冒險	中文	2001年1月	780元
三國志4威力加強版	策略	中文	2001年第 季	980元
信長之野望 嵐世紀	策略	中文	2001年第 季	1350元

三國志4威力加強版

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
史記V (暫定)	益智/角色扮演	中文	12月	未定
風雲II (暫定)	未定	中文	12月	未定
笑傲江湖之五嶽劍派 (暫定)	角色扮演	中文	未定	未定
神鵲俠侶第 部 (暫定)	角色扮演	中文	未定	未定



● 彩星資訊公司

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
小燕子決戰大富翁	大富翁/策略/冒險	中文	12月	499元
-三角洲部隊 III (Delta Force III)	動作	英文	12月	1080元
明星一號	益智	中文	2001年1月	399元
埃及艷后中文版 (CLEOPATRA)	城市模擬	中文	2001年1月	680元
烽火三國2	即時戰略	中文	2001年1月	499元
水靈仙了	養成	中文	2001年2月	499元
戰樂殺手 (Gunman)	動作射擊	英文	2001年2月	1080元
雪冰舞	動作	中文	未定	未定

名字資訊有限公司 TEL: (02) 26757061 FAX: (02) 26844339

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
銀河突擊隊 (RFTS)	益智	中文	2001年1月	499元
戰鬥指揮官5 (CC5)	策略	中文	2001年1月	499元
驅逐艦隊 (Destroyer Command)	策略	中文	2001年3月	未定

● 弘煜科技股份有限公司 TEL: (04) 3222888

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
騎士的遊戲教室	益智/冒險	中文	2001年1月	未定

● 廣海辰科技 TEL: (02) 23457350 FAX: (02) 23457351

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
特約情報	益智/養成	中文	12月	499元
超級英雄	動作/冒險	中文	2001年	未定
超級英雄2001	益智	中文	2001年	199元
超級英雄2001	益智	中文	2001年	299元
遊戲軌跡打2	益智	中文	2001年	299元

● 互克來科技

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
超級英雄2001	益智	中文	2001年1月	199元

● 三益科技

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
鐵血悍將 (Iron Strategy)	即時戰略	中文	2001年1月	未定
歐洲統治者 (Europa Universalis)	即時戰略	中文	2001年2月	未定
石油總裁 (Oil Tycoon)	商業/冒險	英文	未定	未定

皇統光碟 TEL: (02) 2627-5999 FAX: (02) 2627-5959 <http://www.cdbank.com.tw>

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
賽車經理人	賽車/冒險	英文	12月	499元
GP3 賽車遊戲 (Grand Prix)	賽車	中文	12月	790元
暢遊拉斯維加斯系列一 超級拉斯維加斯 (Las Vegas 2000)	益智	英文	12月	499元
薩域傳奇 (Walpurgis Night)	益智/冒險	中文	12月	699元
棒球大聯盟 (Softball)	運動	英文	12月	299元
遊拉斯維加斯系列二 (Table game)	益智	英文	2001年1月	499元
幻魔世紀 (Majesty)	即時戰略	中文	2001年1月	890元
北方傳說 (Koung)	益智/冒險	英文	2001年1月	980元
Elysian 790	益智	中文	2001年2月	790元
Jeckyll & Hyde	益智	英文	2001年2月	990元
Egypte	益智	中文	2001年3月	1080元

● 華義國際

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
超時空英雄傳說3	動作/冒險	中文	12月	799元
大富翁世界之旅2	益智	中文	2001年1月	299元

普威爾國際 TEL: (02) 2395-2409 FAX: (02) 2391-0442

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
正宗電玩泡泡龍 (Bubble Bobble)	益智	中文	2001年1月	未定
格鬥天王99 進化版 (The King of Fighters Evolution 99)	格鬥	中文	2001年2月	未定

● 鉅廣科技中大圖書遊戲網

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
古甲特種	益智	中文	12月	免費下載, 網路付費
超級英雄點	益智	中文	12月	免費下載, 網路付費
捕龍牌	益智	中文	2001年1月	免費下載, 網路付費
至尊九九	益智	中文	2001年2月	免費下載, 網路付費
上戰陣中	益智	中文	2001年2月	免費下載, 網路付費
超級英雄	益智	中文	2001年3月	免費下載, 網路付費
美女金卡	益智	中文	2001年3月	免費下載, 網路付費

武林群俠



武林群俠，百年後再現光芒

在《金庸群俠傳》遊戲結束後的一百年之後，在洛陽南城門前，一位風塵僕僕、臉上同時融合著稚氣與傲氣的年輕人，也就是主角，站在城門口喃喃自語著：「太好了！終於給我來到了洛陽城，從小不知聽人說了多少次有關那英雄(金庸群俠傳遊戲主角)的事蹟，今兒個終於有機會讓我目睹這傳奇人物的風采，只不知那“英雄雕像”會佇立在哪兒？這麼有名的雕像我想應該不難找吧！總之先進城再說吧！」

什麼是英雄雕像呢？還記得當初《金庸群俠傳》遊戲最後的結局嗎？在那位勇闖江湖的小蝦米打敗十大高手、奪得金先生的十四部大書，回到現實社會後，於遊戲虛擬的武俠世界中的眾江湖人，為了懷念並崇仰小蝦米那麼多令人懷念的事蹟，特別在洛陽城建造了一座英雄雕像！而本遊戲的序章，也就由主角前來洛陽城瞻仰英雄雕像這件事情來揭開。

2001年2月

設計公司：河洛工作室
發行公司：智冠科技

- ▶ 配備 未定
- ▶ 記憶體 未定
- ▶ 操作 滑鼠、鍵盤

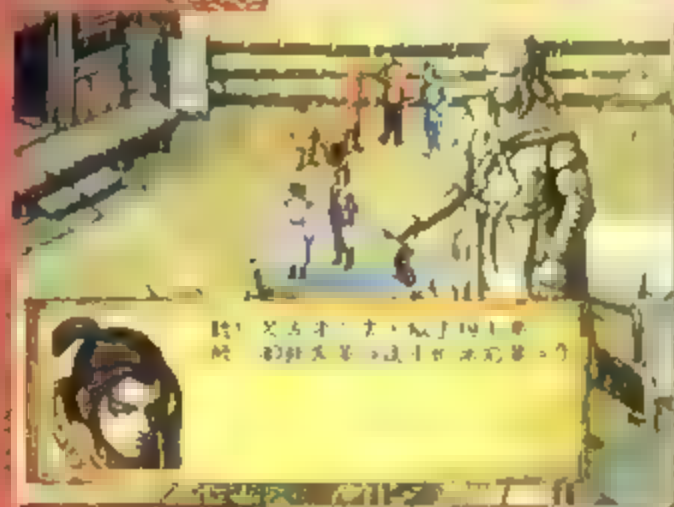
類型



▲加入自己的名字，做號英雄的一份子囉！



第一次到洛陽城就遇到官人說話，真是太好玩了。



哇！又遇到官人，真是好巧，他好像知道我，這世界真奇妙。



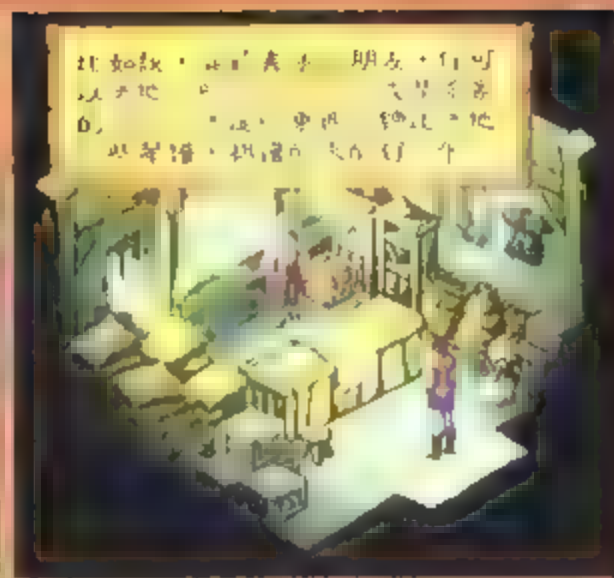
好大的廣場，我第一次到洛陽城，真是好巧，他好像知道我，這世界真奇妙。

▲要怎麼樣才能獲得一個響噓的名號呢？

重視每個過程也重視每個結果

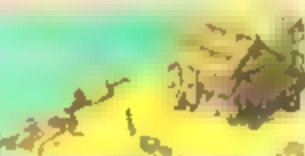
遊戲不會讓玩家一下子就變成武林高手或者是什麼茶道名人、花藝專家，練成技藝或鍛練武功的“過程”與各種技藝來源的詳細描述及技藝等級的提昇，將是遊戲的重點。實際的動作，如挑水、打柴、打掃等基本功，都會增加輕功、硬功、軟功、耳功、眼功等各個關於武學方面的能力，如挑水可以增加輕功施展能力；打柴可以將硬功能力提昇等。

另外如果有機緣多看武學方面的書，或請教他人關於武功招式一些破綻或奧妙等事，也可以增加武學的常識。如果悟性到達一個程度，玩家還可以從目前所學的技藝中融會貫通，加上實戰的經驗值，進而創造出新的武學途徑。無限的可能與不限制路線的玩法，還有豐富多變化的知識提供，讓遊戲的玩法與路線不只有一種。



除了RPG成分外，還有小小的養成遊戲喔！

遊戲中如果主角能夠順利成為逍遙谷的一份子，在谷中有很多可以練習武藝或提昇技藝的機會。也許師父會教授一些經脈、穴道的要訣，也許他會要主角與師兄



同下山邀他替他參加某地大映的請
宴，也會有人闖入谷中挑釁、尋仇等。小
湖中更有號稱大龍八部(天、龍、夜叉、乾



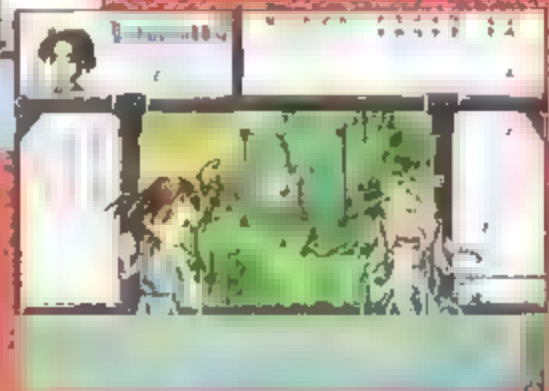
達客、迦樓羅、阿修羅、摩呼羅迦、緊那 ▲道道谷口、
羅)等八個性格迥異的魔頭分別作亂，玩家必須在事件的處理
過程中以親身參與的方式，慢慢養成一位對事物有全面性看
法與解決能力的主角！如此才能於江湖中立足。而江湖武林
給玩家的回饋，就是名聲的提升與對主角稱號的不同。當玩
家發現連路人甲都在談論主角
的事蹟或者客氣地與主角寒暄
時，那麼恭喜！下一個英雄就
是你囉！



了！現面
土畫
父成
師養
的為
來韓
未裡
角言
主以

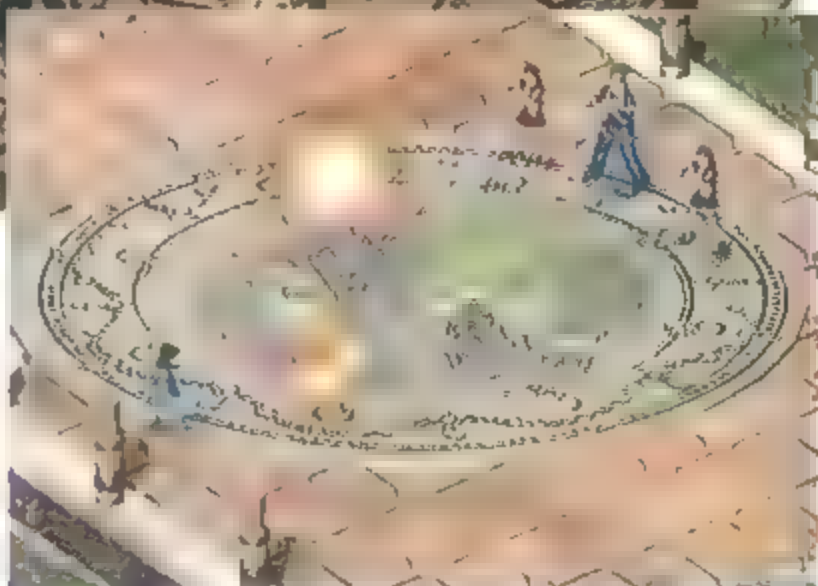


對付
戰理
谷是
是在
道的
的業
動主
走，！
以圖
可能
是全
是外
▲武



新蜀山劍俠傳

遊戲中共有250多個人物出場，印證到一代宗師筆下那如夢似幻的仙境，以及曲折離奇的情節。隨著劇情的發展，玩家們即將進入男主角的世界——「峨嵋派」的靈魂人物齊金蟬，與他體驗離家修練、尋仙訪道、斬妖伏魔的經歷，最終以修得正果…

[illegible]

2001年1月

設計公司 / 智冠科技
發行公司 / 智冠科技

- ▶ 機櫃 P 26b
- ▶ 記憶體 64MB
- ▶ 操作：滑鼠、鍵盤

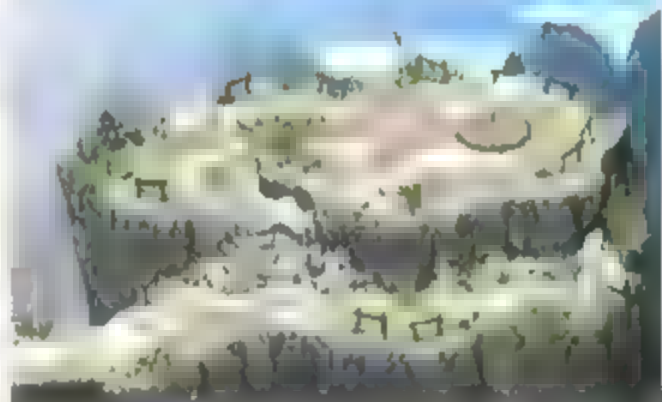


直逼真實的場景畫面



原著中的蜀山，不存在於中國任何一個真實的時代與地域。在這裡，每個人物也不單是

凡人而已，還有更多的是：使劍的能手和劍仙（還不是普通的仙人呢！），大家共同在這個世界裡生活、修煉著，每個人的作風不同，而且各有各的生存法則，內



容多圍繞在劍仙的世界裡（煉丹、御劍、變術法...）。此外，為了表



現出原著裡，還珠樓主所刻劃蜀山世界的虛無飄渺以及神奇美景，製作小組更是費盡苦心，集合兩岸三地的美工人才，以期帶給各位玩家特別的幻夢感受，建構出一個很武俠風味的人、事、地、物的環境，這就是「蜀山」！

除了戰鬥介面之外，一般的介面也是很有看頭喔！「新蜀山劍俠傳」在各個介面的設計都是採取即時動態的做法，讓人有種真實的互動效果，像是當你打開選項表的竹簡時，這些竹簡就會啪啦、啪啦的開啓，使人好像在選取真的物品一樣，而且劍形的對話框也會飛射而出，予人的感覺相當有趣而方便。

方便的遊戲介面

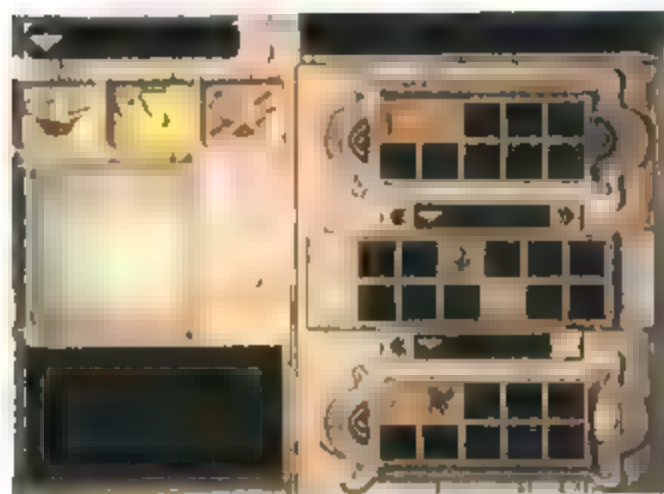


遊戲的隊伍中，一次可讓14個人物加入，從中再挑

出6員充當戰鬥小組，一旦面臨戰鬥時，則由小組裡選出3名滿意的角色上場戰鬥。另外，由於法寶數目繁多，故系統提供玩家一個方便



的設計，就是可以讓玩家設定一些常用法寶的熱鍵，如此就可輕易地在戰鬥中即時拋出法寶，而且在祭出之前，使用者還會比畫一下招數，或者



結個手印、運氣發功，來增加法寶的威力！

除了戰鬥介面之外，一般的介面也是很有看頭喔！「新蜀山劍俠傳」在各個介面的設計都是採取即時動態的做法，讓人有種真實的互動效果，像是當你打開選項表的竹簡時，這些竹簡就會啪啦、啪啦的開啓，使人好像在選取真的物品一樣，而且劍形的對話框也會飛射而出，予人的感覺相當有趣而方便。



予人的感覺相當有趣而方便。

遊戲另一個特色就是沒有迷宮，不過製作小組倒是又多費了許多巧思，另外製造了此謎題來考考

玩家。以謎題的陣形取代傳統的迷宮，無形中使得遊戲更添加了許多的變化。即將邁向2001年，且讓各位玩家拭目以待這精采的大作吧！





浣花洗劍錄



《浣花洗劍錄》將以情節角色扮演的形式，重現古龍小說中的精髓！也許您看過這本小說，對其中的主角方寶兒他那痛苦的成長過程，與特別的習武經歷有深刻的印象；也許您沒看過，但十分想一窺古龍小說的奧秘，與察知其小說中難解的吸引力，您都可以從這個遊戲開始認識。

上市 2001年2月
設計公司 / 海豚蜂工作室
發行公司 / 智冠科技
機種：P-166
記憶體：32MB
操作：滑鼠、鍵盤
情節角色扮演
類型



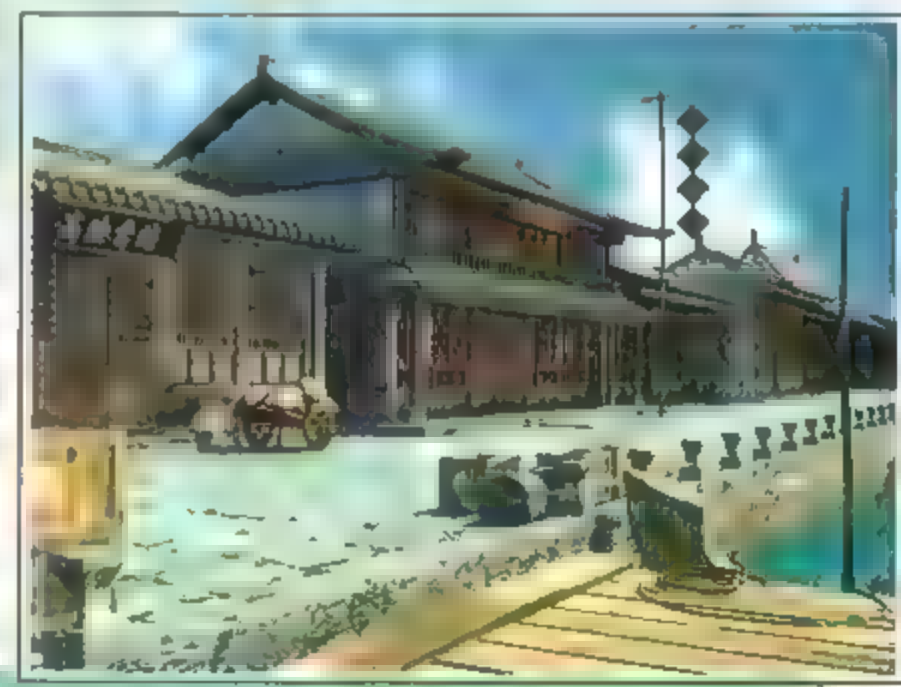
主角不再獨占遊戲資源，配角們也有表現機會



在看武俠小說的時候，您一定會對某個人物的生活或他所擁有的武功、技能心生嚮往，這個人也許是某個亦正亦邪的隱士，也許是個小說篇幅提得很少、但卻很關鍵、很有特色的人。在通常的遊戲中，如果他的心態與做法不會影響到主角，在改編劇情後可能就會考慮被

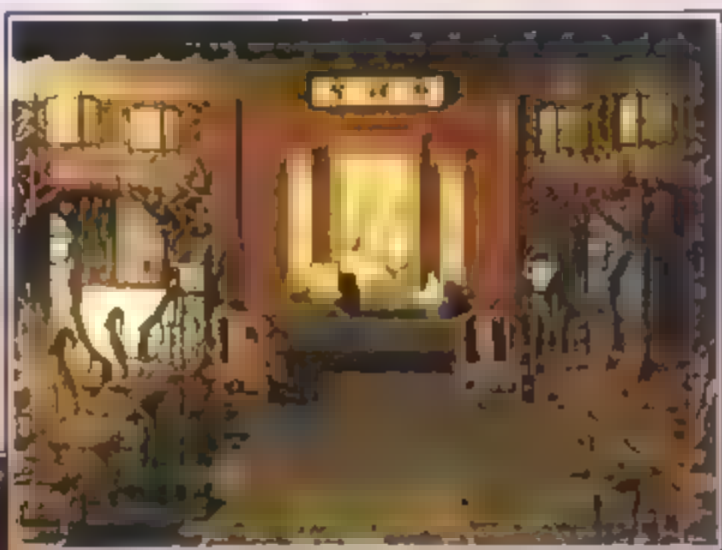
刪減戲份，也許根本不會出現，這使得玩家在面對遊戲時，只能以主角一個人的眼光與心態去介入遊戲內各人的世界；而其他的人物，不論是好人或是壞人，好像就是為了讓主角成長而存在，幾乎只是為解謎或戰鬥所出現的配角而已，這樣的方式對原著與喜愛原著而買遊戲的玩家實在太不公平了。為此，遊戲製作小組研發了所謂的“情節角色扮演”這種獨門遊戲方式，來闡述其他角色們的平常作思。何謂“情節角色扮演”？為了表現長達四冊

的原著精髓，製作小組將不同人物的不同經歷，穿插描述在遊戲之中，讓玩家可以體會不同角色的親身體驗；所以遊戲將情節分成22個章節，讓玩家在不同章節中扮演不同角色，以不同角度、身份領略原著的神韻，這就是獨創的“情節角色扮演”方式。



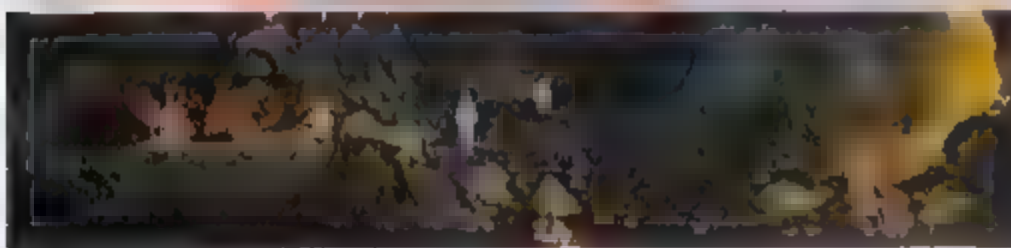
關於遊戲難易成敗的「情節點數」

遊戲的進行方式與普通冒險遊戲十分相似，其中的大部分場景也是以靜態場景圖的方式，並且以第一人稱的視角呈現，玩家可以控制角色進入各地點觸發情節發展或完成指定任務，累積「情節點數」，以便在下一個章節



獲得敵方招式預測的經驗與連擊技、絕技使用能力的多寡，從而影響戰鬥的難易程度。有些事件點或寶物也會視情節點數所折合的分數狀況而出現。

在某些靜態場景之間會加入冒險場景，冒險場景均以拼接圖素方式繪製。冒險場景與靜態場景的不同之處，在於冒險場景中玩家可操控角色於地圖之上行走，而靜態場景則不可。在冒險場景所發生的故事情節很少，主要是「一般關鍵場景之間的聯絡通路或是從此取得重要物品、完成任務，以使遊戲順利進行下去。當場景與場景之間實際距離過遠的話，操控角色離開場景後就會進入一幅微縮的全國地圖，玩家可指定移動位置，角色小人就會在小地圖中沿路線移動到指定地點。」

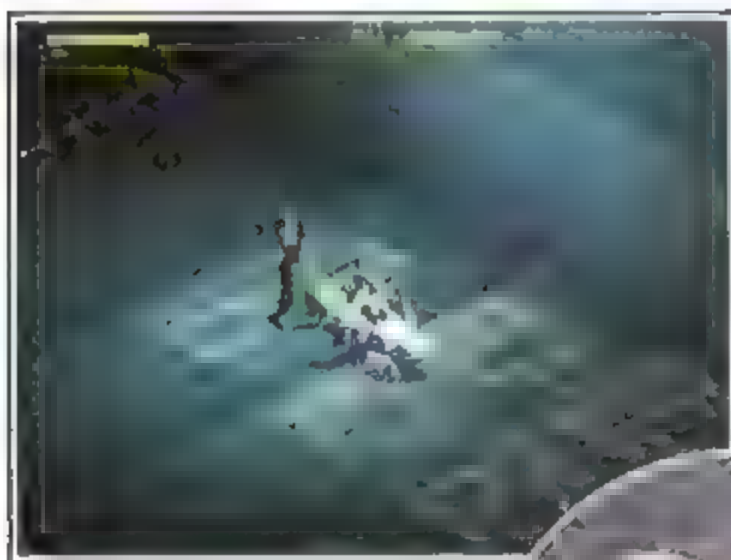


洞悉敵人招式，找出反制之法

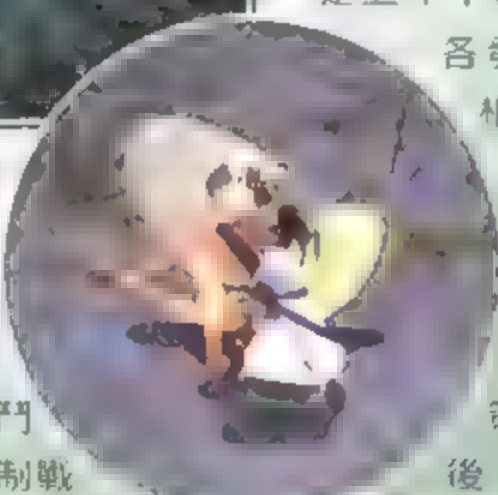
鬥。遊戲的戰鬥方式強調時機的掌握，必須找到對方的破綻才能成功襲敵。玩家可以在回合內制定上中下段招式，每回合敵我各發六招，招式間互有相生剋關係，我方可

根據敵之武功、門派等，預測敵招式，從而擬定進攻策略。招式選定後，敵我同時發

招並計算損傷，只要能料敵機先便可捉住敵人攻擊的重點，反之則處處受制於對方。這種敵招預測系統是專為主角方寶兒獨特的習武方式，與對敵時無招勝有招、天地皆為我師的攻擊法而設計的。



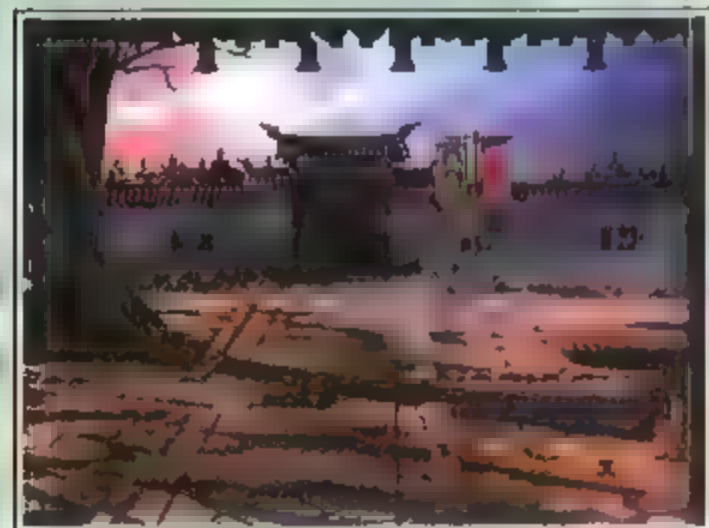
在情節場景中，通過觸發情節的事件將會引發劇情戰鬥。在冒險場景中人物移動隨機觸發戰鬥，然後切入到特殊繪製的戰鬥場景，進行一對一的回合制戰



原作忠實呈現，絕不冷場

《浣花洗劍錄》忠實於原著，

使玩家不僅在進行一部精彩遊戲，更可同時欣賞一部耐人尋味的武俠小說。浣與洗皆有清洗之意，縱使天地不仁、人心變化無常，以不變的真理與人性的真情洗滌沾了血腥的長劍與惹了塵埃的花朵，就是方寶兒心中的理想。書中除了人性的變化令人讚嘆，方寶兒他澄澈的本心與那完全沒有任何招式描述的武功也描述得十分精彩。也許您對方



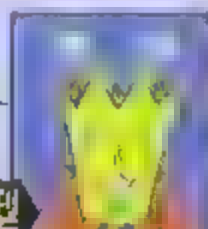
寶兒這個人物不熟，雖然他沒有楚留香那麼帥，也沒有小魚兒那麼滑溜，但他那令人不能抗拒的魅力與笑顏，一定會讓你愛上他的。

GO!GO!美食王

預定 2001年2月 發行

設計公司：奧汀科技
發行公司：遊戲橘子

▶ 配備：P-200
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：滑鼠、鍵盤

類型 

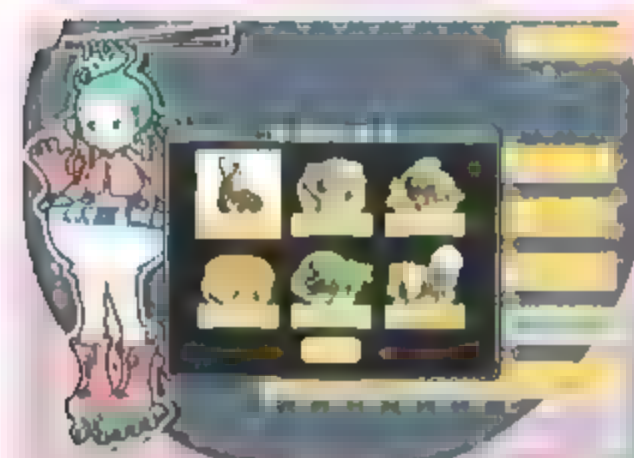
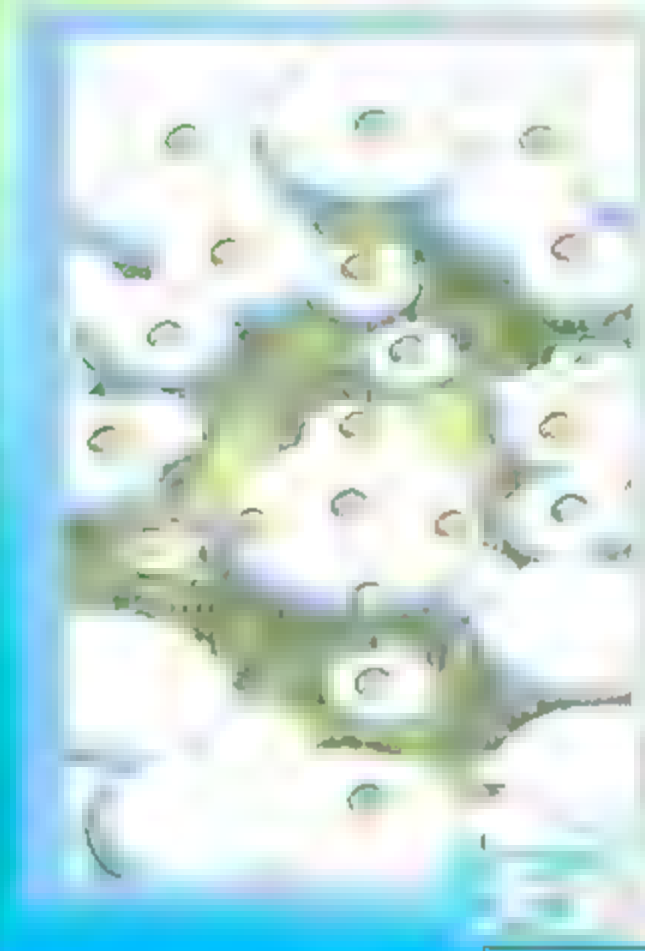
在『Y!Y!樂園』中，您可以體驗到各種不同的遊戲，而『GO!GO!美食王』則是其中最受歡迎的遊戲之一。在『GO!GO!美食王』中，您可以體驗到各種不同的遊戲，而『GO!GO!美食王』則是其中最受歡迎的遊戲之一。在『GO!GO!美食王』中，您可以體驗到各種不同的遊戲，而『GO!GO!美食王』則是其中最受歡迎的遊戲之一。

春夏秋冬變換的大地圖



「GO!GO!美食王」的大地圖是以台北市為範圍，在地圖中還可以看到十分親切且深具意義的地標。另外還有48家實際營業的美食名店及96家化身可愛小房子，等著您來策略結盟的虛擬餐廳，在地圖上建物及場景的精製都是非常精緻的唷！

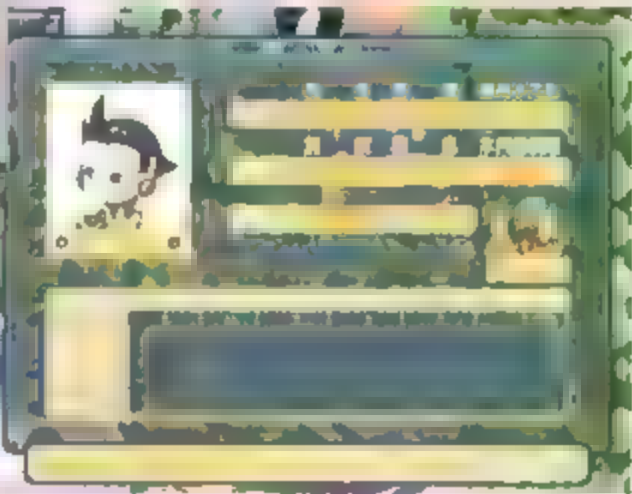
在場景的部份也依據春、夏、秋、冬做出四季的變化，讓您在玩遊戲的同時，也可以清楚地感受到時間的流轉。對了，遊戲中當然也會有幾個隱藏的關卡：看到天堂沒有？真是太美了～



操作介面簡單易懂

超級可愛的操作介面，就是讓玩家更簡單易上手。功能指令都是由圖形化的方式呈現，只要看圖就可以了解它的使用方式及功能，選擇幾個人同時玩、選擇餐廳種類，是要按那個按鈕都非常的清楚明白，真的就像是看圖說故事哦！

在遊戲中最貼心的設計，則是在「衛星導航系統」，骰子丟出之後，電腦會幫您做「衛星定位」，指示那裡是可以停留的地方，這樣就不必再多花時間去找路，這樣簡單易懂的設計讓大家盡情享受『GO!GO!美食王』的遊戲樂趣。





遊戲開始！

在遊戲進行中，常會發生兩個玩家相碰的情景，這時就需要藉者必殺技或是小遊戲的競爭來決勝負。

燒烤撞街

馬路如虎口，如何將你手上熱騰騰的美味佳餚送到對面的餐廳入口，這就要靠你超人的反應技巧囉！車子橫衝直撞可是不會留情的，若是不小心是會被撞飛的呢！所以請小心過馬路。



拔蘿蔔

“拔蘿蔔...拔蘿蔔...嘿呦嘿呦拔蘿蔔...”這首小詩家琅琅上口的歌曲，就在遊戲中，拔蘿蔔的小遊戲就是在考驗你的速度及反應能力，你可以在蘿蔔田上任何的移動，連按按鈕來拔蘿蔔，白蘿蔔，以拔出最多蘿蔔的人獲得勝利。



你必須在規定的時間內，靠著靈敏的按鈕技巧來把客人拉拉拉、拉進來，但是千萬要小心體力的問題唷！一旦體力透支，可是沒有力氣再叫客人了。最後再以拉到的客人數來定勝負。



水果派

這個小遊戲可是考驗著你的速度+應變能力+反應能力呢。你必須設定一顆鈕為“吃蘋果派”，另一顆鈕為“砸蘋果派”，畫面中的人物會一直移動，只要看到自己的角色就要馬上餵吃蘋果派，如果是其他的對手請你就要生氣地把蘋果派砸過去吧！所以就要靠你的眼明手快來獲得勝利囉！



切菜

你的反應如何呢？來較量一下吧！遊戲內玩法就是你要依照螢幕上配方的順序，依照字輸入規定的次數及次數，來完成洗、切、炒、煎設的四個動作，手腳快的就贏得勝利，如果兩個人都失敗的話，就以完成度較高的人獲得勝利。



小心囉！這有層出不窮的事件

在「GO!GO!美食王」中還有一項令人津津樂道的，就是那些層出不窮的事件。在遊戲的進行中將會出現豐富多變化、獨特與眾不同的「互動式事件」，玩家遇上事件不會再全憑運氣，事件開始都會有問答句，例如：您願不願意投資做捷運車廂廣告等等，玩家們有「權力」決定願不願意讓事件發生。決定發生後，會出現事件結果，讓事件不再是一成不變的公式，也更增添趣味。只是「高利潤、高風險」，在事件發生的選擇問答時，你必須非常地小心謹



事件--駭客入侵 ▲事件--食神降臨

慎，要不然一不小心將會有駭客入侵、或是辛苦經營的餐廳被殘忍的勒令停業呢！這些隨時會發生的趣味事件，不但讓你增加本身實力，在玩家大顯身手的同時，更讓遊戲充滿變化性唷！



真實的餐廳聖典在你眼前

綜合台北市中華、日韓、美式、歐式、南洋、咖啡點心六大類：48家知名餐飲美食名店各式各樣琳瑯滿目的菜色，讓你真是目不暇給和垂涎三尺。在大地圖上，每一間餐廳都有其代表的可愛小圖示，像生魚片公司的小屋代表日本料理，海灘椰子樹的小屋代表熱情的南洋料理。當您進入這些餐廳後，真實的店照及掌廚大師傅或店長當以最熱情的心來接待，讓水家在賞心悅目、舒適用餐之餘，更能清楚了解，為什麼這些店會成為美食名店。當然，您若不願單單用眼睛享用美食，在遊戲後可以呼朋引伴，前往這些美食名店享用經典美食，你會發現自己已經成為親朋好友眼中的美食通哦！



霹靂麻將2

霹靂麻將2再度吹起 霹靂e世代的旋風

台灣精緻文化布袋戲與中華民族的國粹——麻將，加上高科技電腦資訊的完美結合，“霹靂麻將2”將再一次帶給你不一樣的霹靂感受。

在霹靂麻將2中，登場的霹靂人物有：主角16位(素還真、傲笑紅塵、秦假仙、莫召奴、青陽子、晏定邦、葉小釵、亂世狂刀、魔魁、天魔、刀魔、劍魔、琴魔、金小開、劍如冰、醉齋東岳)，加上陰屍人、紅目枝、業途靈等二位串場人物，個個是您耳熟能詳的臉孔。完成忠於原味的麻將規則，強悍的人工智慧，栩栩如生的人物、麻將道具、場景...等3D模型，真的有夠霹靂！



預定 2001月1月 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／帕米爾
發行公司／第一皮

機種：Pentium200以上
記憶體：64MB
操作：Mouse



在這款遊戲只需使用滑鼠，就能操作整個遊戲，不會有複雜的指令，不管是打牌還是對話，都只要用一支滑鼠就能搞定。遊戲採(800×600×16bit)高彩製作，全3D的畫面，讓整個打牌的感覺更為逼真，霹靂人物的舉手投足間，配合風趣幽默的對白令人喜上心頭。值得一提的是，本遊戲還採取了完全全程語音製作，

親切風趣的八音才子黃文擇先生語音重現

玩家在

請到了霹靂口白大師——八音才子黃文擇先生為遊戲中的角色全程配音。讓玩家打起麻將來，更加來勁，而且捧



腰間壞。
遊戲中
玩家所看到的場景，每一張都是開發小組精心設計的傑作，效果十分驚人，而且唯妙唯肖

！每個人物的武功絕學所展現的特效，更是開發小組精心製作的效果，每個招式展現出來，真的會希望畫面金光閃閃、瑞氣千條，在戰鬥中只看到凌厲的劍光。超強氣功波射向對手造成的傷害，而且每個招式都相當炫酷喔！音效與音樂都全新製作，華麗的聲光效果，絕對會令霹靂的玩家大呼過癮。

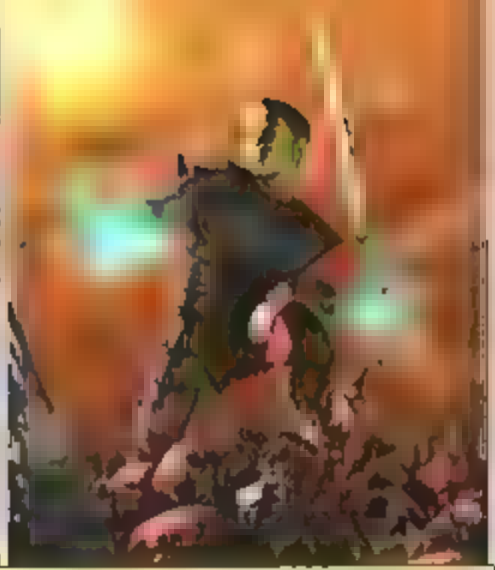
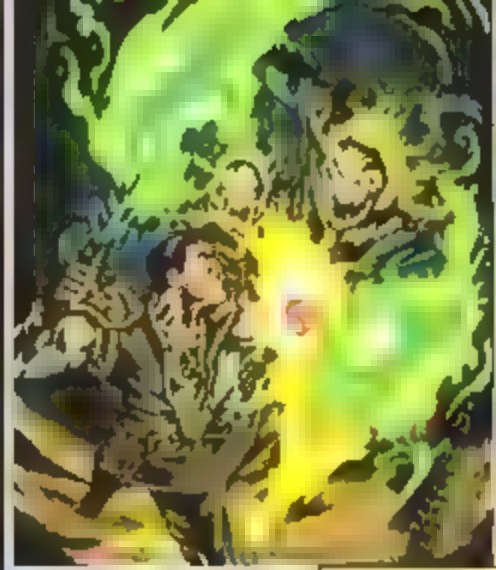
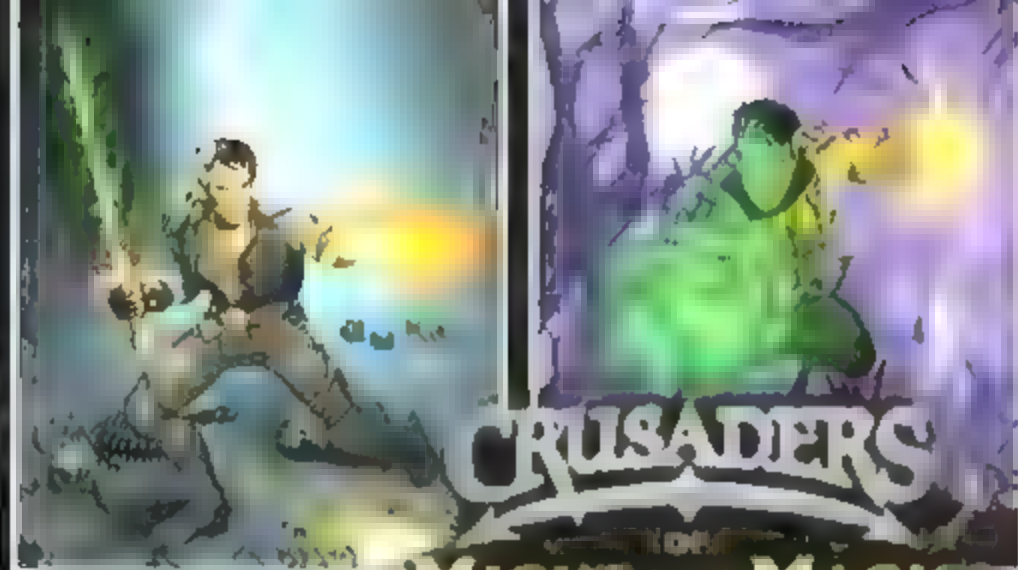
單人模式、網路大賽 滿足所有玩家的喜好



我們可以看看各個叱吒風雲的霹靂人物，他們在麻將的功力上，誰才是真正的霹靂麻將英雄。霹靂麻將2共有「霹靂闖天

關」、「霹靂名人賽」、「霹靂網路大賽」三種遊戲模式，分別為故事模式、自由模式、網路模式等三種玩法，是一款喜好麻將遊戲的玩家們可以期待，耐玩度很高的麻將遊戲。





魔法門十字軍

12月
國外發行/年
國內發行/年 波
機種 Pentium 233以上
記憶體 4MB
操作 1
類型

「魔法門」又有新作品了！在著名的「魔法門之英雄無敵」系列之後，3DO製作小組決定往新的方向嘗試，因而大膽地推出了這款與以往遊戲都不同類型的《Crusaders》。希望喜歡動作遊戲的玩家們也有機會能感受一下「魔法門」所帶來的無窮魅力。

基本上，《Crusaders》是屬於「古墓奇兵」類的3D動作遊戲。然而嚴謹的故事劇情與升級系統的加入，使得它成為一套不折不扣的動作/角色扮演遊戲。可以說是「魔法門」系列的全新里程碑。畢竟它是魔法門所推出的第一套動作/角色扮演遊戲。



這就是垂克幼年時所居住的小鎮

這就是垂克幼年時所居住的小鎮。這群由巫妖、骷髏等組成的大軍，已到處燒殺擄掠了數十年。垂克所居住的村莊也是其中之一。那是一座祥和寧靜的小鎮，鎮裡的居民都過著純樸而安定的生活。然而，過得寧靜的日子並沒有維持多久，在邪靈法師（Necromancer）的指揮下，黑暗大軍入侵了這個和平的小鎮。服役黑暗的亡靈們，無情地將死亡與恐懼加諸在所有的居民身上。

地獄來的死亡軍團

在《Crusaders》中，玩家所扮演的是一名叫做垂克的年輕人，並展開一連串向邪靈復仇的行動。這群由巫妖、骷髏等組成的大軍，已到處燒殺擄掠了數十年。垂克所居住的村莊也是其中之一。那是一座祥和寧靜的小鎮，鎮裡的居民都過著純樸而安定的生活。然而，過得寧靜的日子並沒有維持多久，在邪靈法師（Necromancer）的指揮下，黑暗大軍入侵了這個和平的小鎮。服役黑暗的亡靈們，無情地將死亡與恐懼加諸在所有的居民身上。



在各地四處燒殺擄掠的死亡戰士

在找死，整個村莊便陷入一片火海，赤紅得火舌照耀著這座寧靜的小鎮。只有年幼的垂克倖存了下來，在目睹了這樣的慘劇後，他更在心中立誓要「向邪靈復仇」。轉眼間就過了一十年，小垂克已經長大成為堂堂的戰士。二十年前臉上所受的傷已成為去不掉的疤痕，一如他對這些黑暗奴僕無法抹滅的深深恨意。

垂克的復仇

《Crusaders》主要便是描寫垂克與黑暗勢力之間的糾葛與征戰，主角最大的特徵就是臉上那道劃過眼睛，深邃的疤痕。雖然有著絕對的自信復仇的決心，不過在遊戲一開始他就因為一時的大意而被骷髏抓了起來。因此玩家的第一个任務就是要幫助垂克逃出牢籠，重見天日，並且尋找有力的同盟，共同發起這場對抗邪惡勢力的神聖戰役。



經過二十年的歲月，垂克終於回來復仇了

黑暗的勢力十分強大的，無法靠一人之力與之抗衡，因此玩家有必要與其他組織或人物合作，團結起來對抗邪惡。其中許多人會交給垂克特殊的任務，完成之後往往可以得到額外的報酬或幫助，同時推進劇情。

進展。除了主線任務外，尚有許多形形色色的支線任務，雖然不是很必要，但是可以使整個冒險過程更趨豐富。而附加的經驗值或物品，也將使得困難重重的旅途比較順利。由於遊戲中所有的對話皆是以語音來表現，因此感覺上十分生動自然，不過對於國內的玩家來說，可能會覺得有點吃力就是了（因為沒有英文字幕）。



在死亡大軍的摧殘下，整個小鎮陷入了一片火海



全程語音的設計，使遊戲對話變得更為鮮活。只是對於英文不好的玩家就有點吃力就是了（因為沒有英文字幕）。



不同的地形場景，將會表現出相異的風格

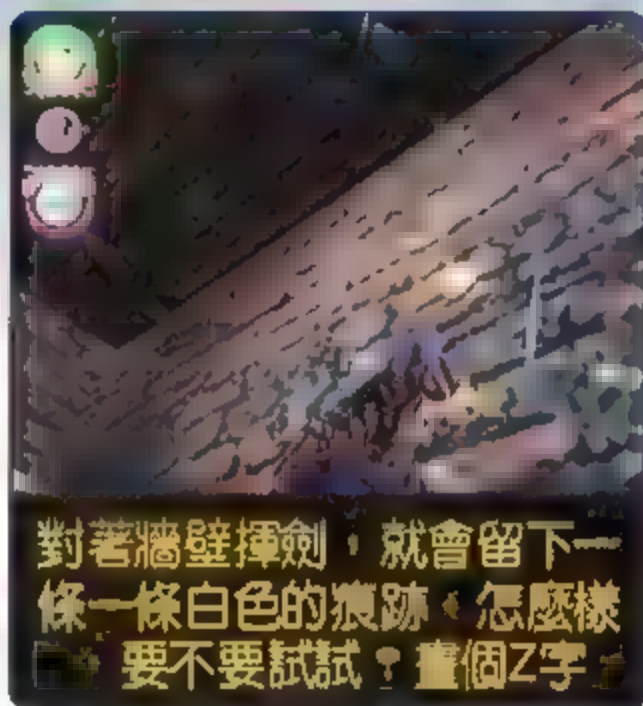
而誕生，雖然說是 套獨立的新作品，但是您依然可以在《Crusaders》看到許多前述兩套遊戲的影子，包括了物品、怪物、法術以及一些背景資料設定，主角的物品裝備畫面，感覺上也和「魔法門之英雄無敵」中的英雄物品欄有些類似。

《Crusaders》的畫面相當有「魔法門」系列的風

類似「魔法門」的遊戲畫面

這套遊戲合併了「魔法門」與「魔法門之英雄無敵」兩者的世界（雖然這兩部作品的設定在很早以前就已經摺在一起了。

格，特別是居民造型、地面的材質、房屋結構等方面。《Crusaders》在些細節上的設定還算不錯，除了隨著裝備的不同，人物的圖像將會有所變更外，並且當玩家在行走或跑步時，人物的衣擺還會隨之舞動。就如同所有的「魔法門」系列遊戲一般，您可以從《Crusaders》中享受到優質的音樂音效，刀劍碰撞的聲音、施法時產生的震撼效果，都使得遊戲更加多采多姿。



對著牆壁揮劍，就會留下一條一條白色的痕跡，怎麼樣要不要試試？畫個Z字

以技巧取勝的戰鬥方式



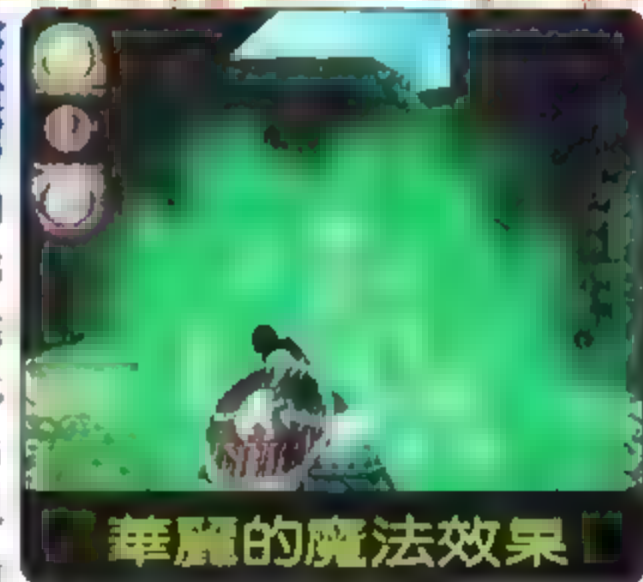
垂克的復仇

除了上述一般的物理攻擊，魔法也是遊戲中相當重要的 環。由於這次玩家無法像在其他「魔法門」系列的遊戲中一樣，任意招募並控制隊員，因此我們的垂克將是一個同時精通劍技與法術的魔法戰士。《Crusaders》沿用了許多「魔法門」與「魔法門之英雄無敵」中的法



照明術的施法畫面

術，並將之以燦爛的聲光效果展現出來。利用光影交織所產生的各種變化所構成的魔法，看上去相當炫麗，就離最基本的照明術也能獲得不錯的效果。在遊戲剛開始時主角所知的法術並不多，隨著一邊冒險，一邊成長，才逐漸能夠施展更多種類的法術。事實上，遊戲後半部發生魔法大戰的機率很高，因為有不少敵人根本對一般的物理攻擊完全免疫，往往唯有利用魔法才有將之擊敗的可能。



華麗的魔法效果

結語

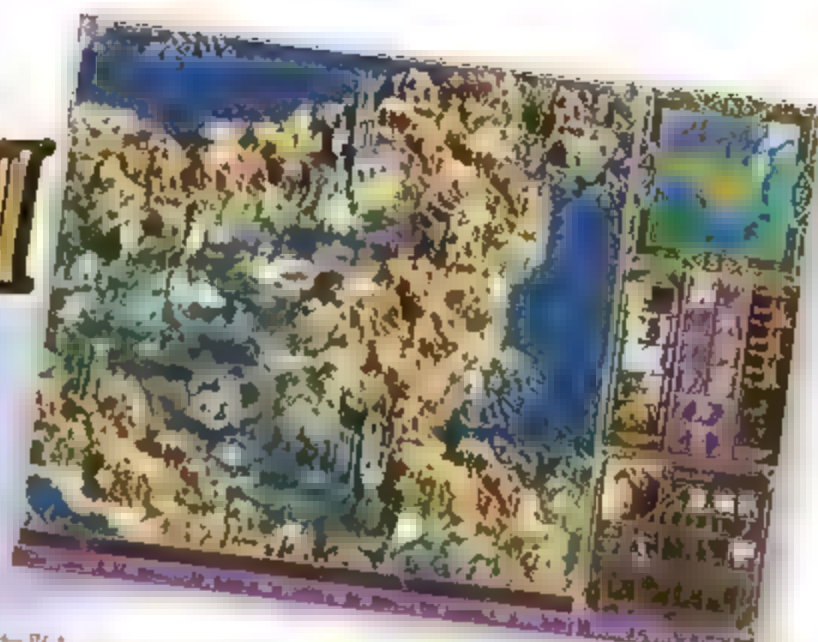


玩家可以選擇三種不同的難度等級來進行遊戲



魔法門之英雄無敵III

HEROES III OF MIGHT AND MAGIC THE SHADOW OF DEATH



這

「魔法門之英雄無敵系列」的續作，玩家在

「英雄無敵III」的主題式片，加上《毀滅之影》中附

載的「英雄無敵III」的完整戰役，讓及玩過前代的玩家們能夠自

由新穎都可以從這款《毀滅之影》中獲得什

預定 2001月1月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行/3D0

國內發行/第一波

●機種 P 233

●記憶體 32MB

●操作 M

類型

簡潔明瞭的戰役劇情

在《毀滅之影》中，您必須對
抗死魂巫師（Necromancer）

Sandro，阻止他統治世界的計畫。

您將會經歷由四名英雄—Gem

Gelu、Crag Hack、Yorin所主導的四

個戰役，並展開一場場保衛世界的

聖戰。當完成了這四個戰役後，才

能進行後半部的邪惡任務。在後二

個戰役中，玩者可扮演Sandro，展

開其支配整個大陸的邪惡計畫。任

務中每一關卡都有一個的獨立

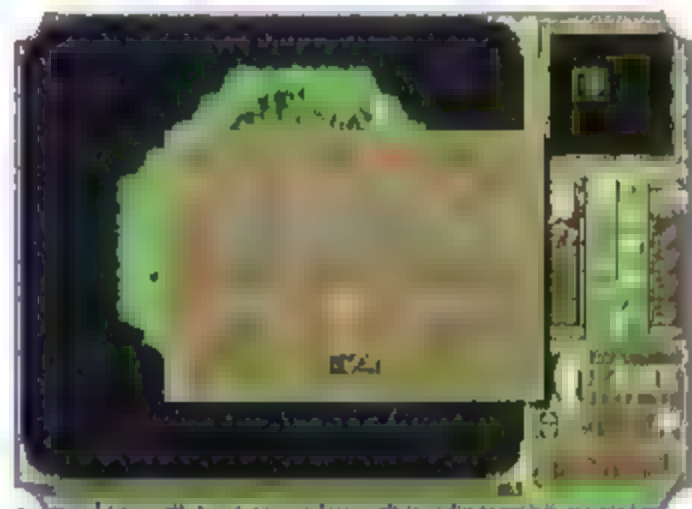
的故事，而整個遊戲故事的主線便是

由這些關卡串聯起來。在進行遊戲

時，大多數的玩家應該都會發現，
文字故事的敘述出現機率較以往更



▲共有七個不同的戰役，而最後一個戰
役「Specter of Power」則必須在所
有的戰役全部完成，後才能進行



▲緊湊的故事是整個遊戲的重頭戲之一

為頻繁，因此劇情也變得緊湊許
多，而玩起來則更有角色扮演的味
道。

獨特的合成式神器

《毀滅之影》加入了相當多新
穎的設計，其中最特殊的則非「神

器合成系統」莫屬。所謂神器合
成，是將多項神器，融合成為一樣

極強的特殊物品。雖然這些特殊物
品的威力十分強大，但往往要佔去

3~9格的空間（視合成物品所需神
器的數量而定）。不過，這仍舊是

相當划得來的。究竟要如何製造出



▲更多具有魔法的特殊物品等您來發掘

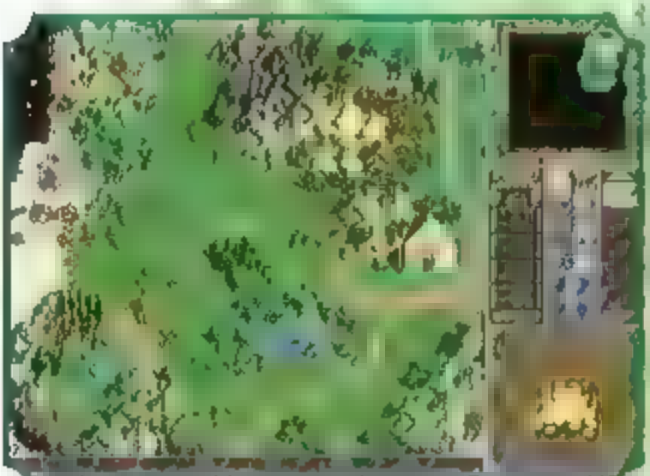
這些特殊物品呢？首先，玩者必須
到場景四處搜索，將合成所需的神
器全部收集到手。接著將所有的物
品裝備到身上後，在任一神器上按
下滑鼠右鍵便能合成，再按一次右
鍵則可以將神器還原，可說是十分
地方便。



▲在《毀滅之影》中，玩者將扮演一名身



▲在《毀滅之影》中，玩者將扮演一名身



▲《毀滅之影》在許多方面上並無太大的
變革

新怪物加入戰局



甚至野豬騎士等等。新生物的加入，不僅僅是帶來了許多新鮮感，也使得各怪物強度的排名重新定位。而更強的怪物，也意味著更多的挑戰。

►《毀滅之影》提供了大量的新場景供玩者進行遊戲。



四大超強神秘龍族

雖然有這麼多新種類的生物，不過遊戲中最受人矚目的，還是具有強大威力的龍族。《毀滅之影》在原有的骷髏龍、鬼龍、綠龍、藍龍、紅龍、金龍、黑龍等七大龍族之上，又增添了四種更強、更具威力的龍族。這四種龍分別是碧藍蒼龍、赫龍、水晶龍以及造型如卡通人物般可愛的仙龍。這些龍的威力遠遠超越其他龍族，而碧藍蒼龍更是其中的佼佼者。只消吐口氣，便有70-80點的威力，生命更是超過1000點，更別提其高達50的攻擊與防守能力了。這樣的終極生物，在「魔法門之英雄無敵」系列中真可說是前所未見，然而究竟碧藍龍有多強大，也唯有在您親自與其作戰時，才能真正感受到牠們壓倒性的威力。

◀ 巨龍的故鄉 龍之城

十種全新地形

除了上述種種之外，遊戲中新地形的加入，也對整個戰局擁有決定性的影響。雖然這樣的設計並非第一次出現，但在《毀滅之影》中，這個要素將變得更為突出且明顯，玩家也必須花費更多心思去考量地所帶來的正面或負面效果，進而決定是要發動攻勢或著留在原地防守。比方說聖域不但能帶給所有善良生物1點士氣，並同時會使邪惡陣營的士氣受挫1點；而邪霧的功用卻正好恰恰相反。又譬如魔法之雲、火焰原野、岩石之地、滑溜水塘等地區，則分別可以讓施法者的風系、火系、地系與水系法術等級提升至最高。

►《毀滅之影》提供了大量的新場景供玩者進行遊戲。

無法抵擋的魅力

探索、發掘，正是這款遊戲的魅力所在

此外，《毀滅之影》中的新設定（如怪物、神器），也讓筆者在探索時不斷地有新發現與意想不到的驚喜。雖然筆者和大家一樣，終究還是比較期待四代的推出，不過在此之前，《毀滅之影》倒是可以幫各位手癢的「英雄」迷們解解饞。讓我們一邊玩著《毀滅之影》，一邊等待「魔法門之英雄無敵IV」的發行吧！



預定	2001年1月	發行	(體驗 表、宣布)
國外發行/CAPCOM			
國內發行/第 波			
機種	P 166	類型	
記憶體	16MB		
操作	M		

還記得那套膾炙人口的角色扮演遊戲《龍戰士》嗎？現在它又回來了！頂著最精細的3D圖形介面，以及更為豐富的遊戲內容，邀請玩家們一同進入這不可思議的冒險國度！

國有國格 行自然

在《龍戰士III》中，玩家所扮演的是名眉清目秀的藍髮少年，在未知的世界裡冒險。《龍戰士III》提供了數百個不同的場景供玩家探索。廣闊的草原、濃密的森林、裸露的岩壁及富裕的小鎮……這些場景不僅各具獨特的風格，棲居其中的怪物也有相當人的差異。



而在戰鬥的部分，《龍戰士III》則是採取回合制的方式。除了人物的配置外，遊戲中還提供了二種不同的陣形：防禦型、攻擊型，以及一般型。什麼時候要用哪種陣形往往是以該地怪物的種類和性質而定。行動的先後順序是取決於角色的能力值，和陣形並無直接的關聯。



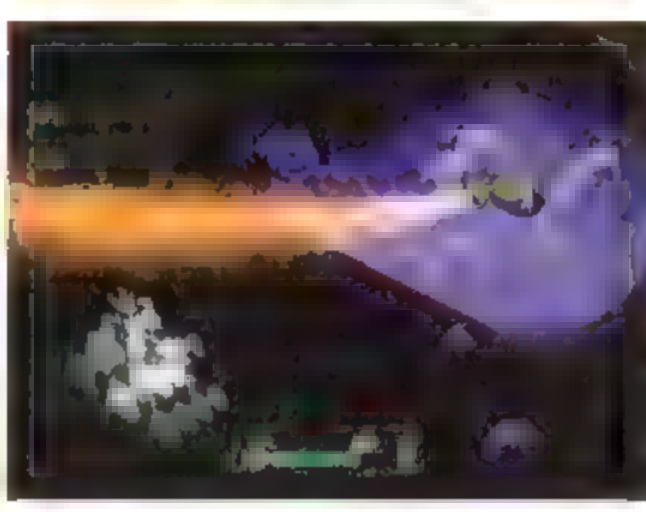
型。什麼時候要用哪種陣形往往是以該地怪物的種類和性質而定。行動的先後順序是取決於角色的能力值，和陣形並無直接的關聯。

移動模式 能提提提

一般而言，戰鬥只會在冒險模式中進行，當您在各區域中移動時會不時遭遇怪物。然而如果玩家是處於移動模式的狀態下，遭遇怪物時人物的頭上會出現一個驚嘆號的圖示，您可以自由選擇是否要與其戰鬥。如果玩家的選擇是「是」的話，



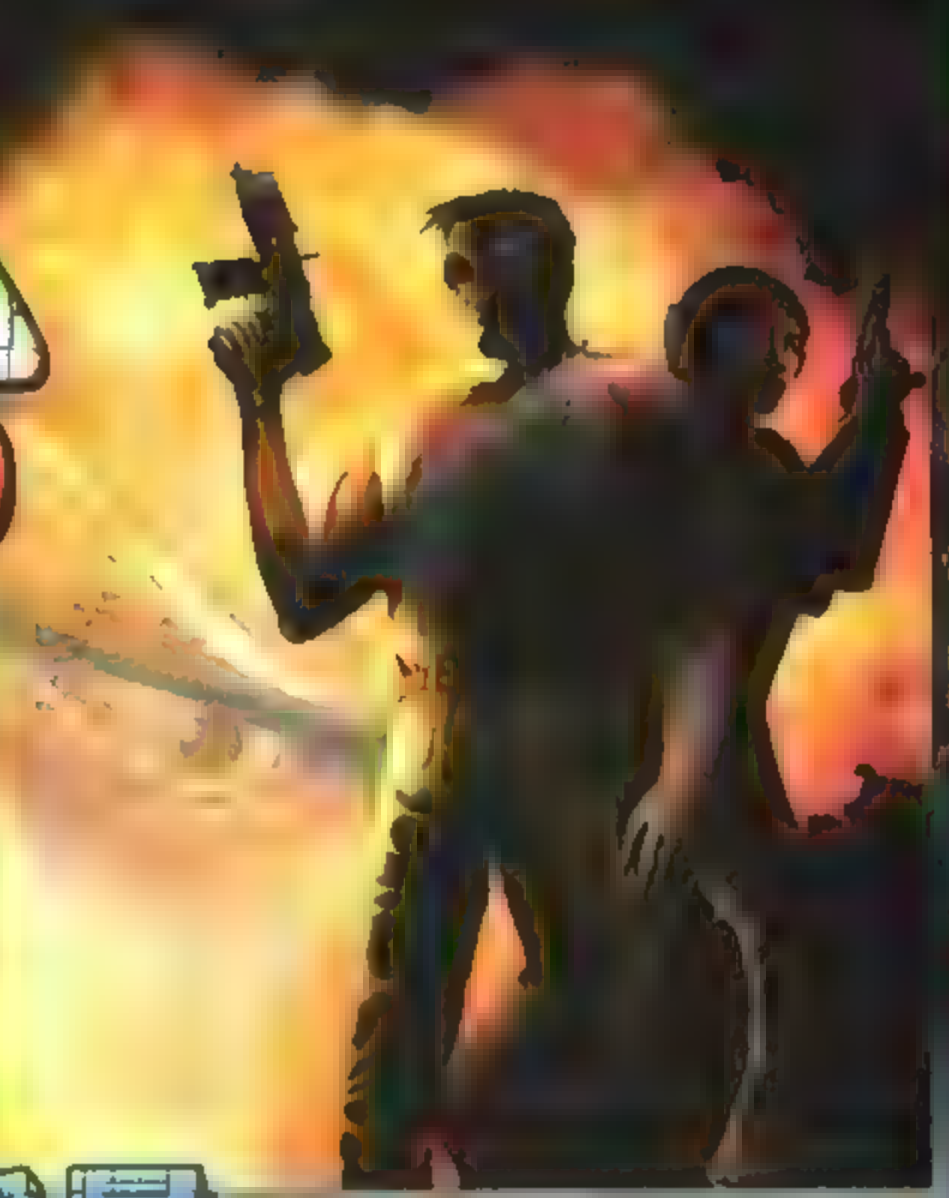
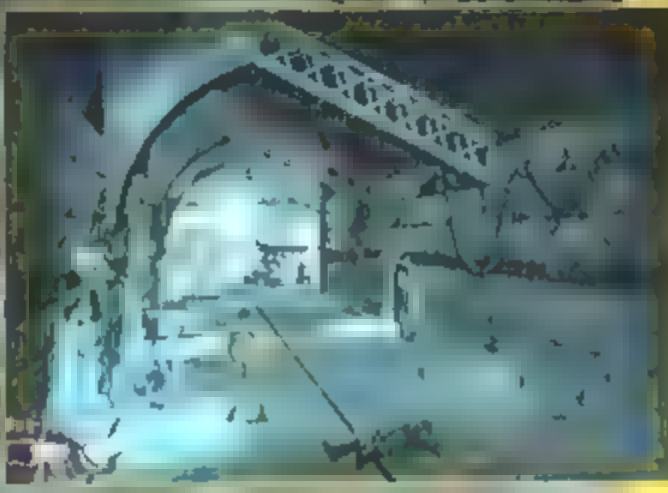
則必須進入該區域，切換至冒險模式。



在進入冒險模式後，只要走個幾步路就會碰到出現在此處的怪物。通常您可以在這裡撿到一些物品，並從怪物身上獲得不小的報酬。一般來說，怪物的種類和威力往往會隨著隊伍的強度作適當的調整，當您的等級越高，就越容易出現能力強大的怪物，而且每回牠們出現的數量也會增多，以幫助玩家獲得更多的經驗點數。不過當您覺得怪物太弱時，那便意味著您應該前往新的區域尋求挑戰了。

冷血殺機 IN COLD BLOOD

如果有一款動作遊戲，其背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。這聽起來像是一個非常典型的動作遊戲設定，但《In Cold Blood》卻是一個非常獨特的遊戲。它不僅在背景設定上具有獨特性，而且在遊戲玩法上也具有獨特性。在《In Cold Blood》中，玩家需要扮演主角，在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。



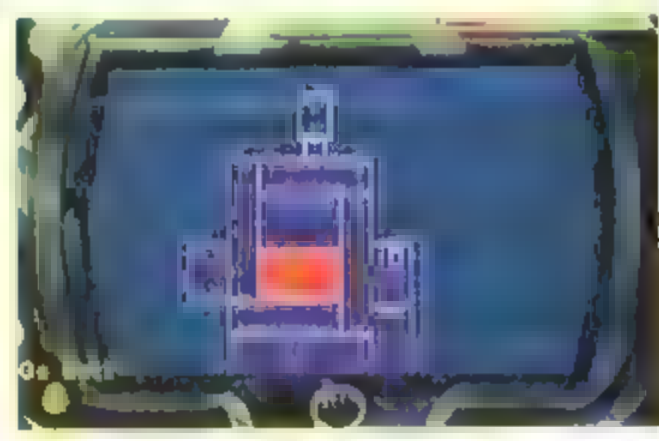
以臺海戰爭為背景



遊戲剛開始時，是以於中國大陸的一處軍事基地中，主角需要潛入其中，尋找情報。在《In Cold Blood》中，玩家需要扮演主角，在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。

遊戲的玩法，以多線劇情，給予玩家們以彈性相當大，以應付在早期地圖中，往往而進退不得的窘境。

從整個遊戲的開場來看，《In Cold Blood》應該屬於動作遊戲。在遊戲中，玩家需要扮演主角，在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。



2001年1月

國外發行 / M
國內發行 / 第一版

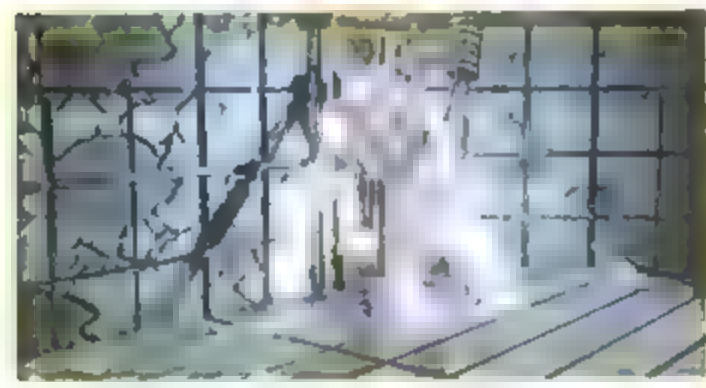
機種：P 233
記憶體：32MB
操作：M

類型



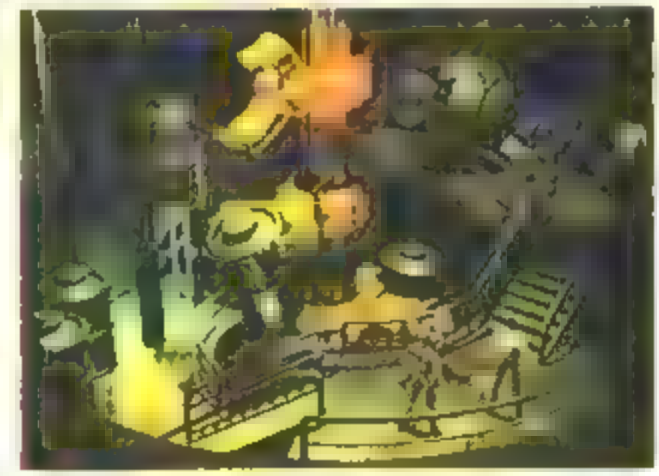
這部電腦有一非常有趣的功能，便是帶有自動地圖，透過電腦上的小型圖表及指示，玩家可以清楚地掌握附近的敵人與人物的動態。

遊戲氣氛神秘陰鬱



大教士生說，遊戲畫面給人的整體感覺還不錯，明確的線條、明暗的對比，將《In Cold Blood》的背景設定在現在，這與我們所見到的世界，有著極大的相似。

在《In Cold Blood》中，玩家需要扮演主角，在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。遊戲的背景設定在第二次世界大戰期間，主角是一位猶太人，他必須在納粹集中營中生存下來，並最終逃脫。



在遊戲中，玩家可以以《In Cold Blood》中見到的光影效果，適當的利用光影效果，讓遊戲畫面感覺上變得更為真實，並且隨著光線、角度的改變，映在地上的影子也會隨之產生變化、長短之分。

網路創世紀之第三黎明

Ultima Online: Third Dawn

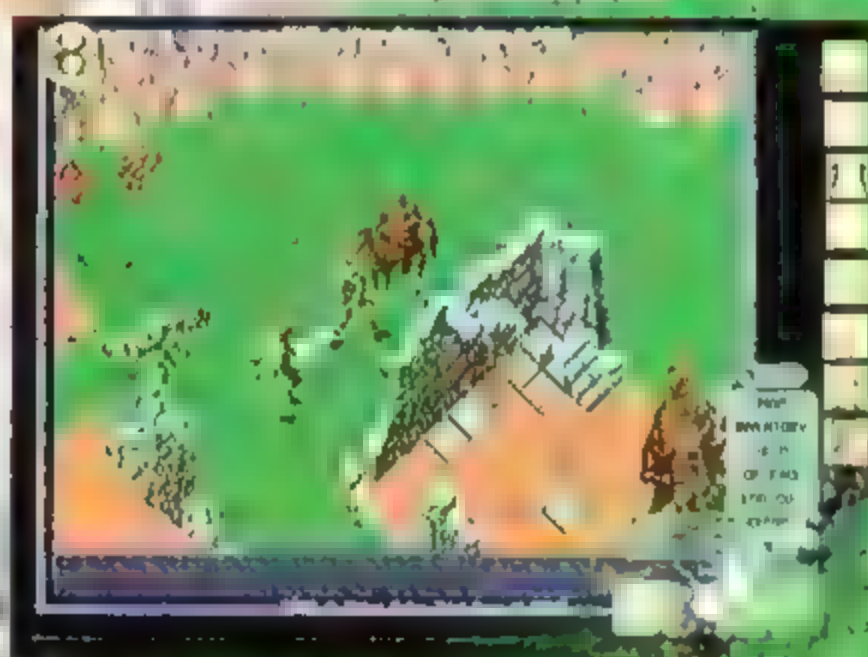
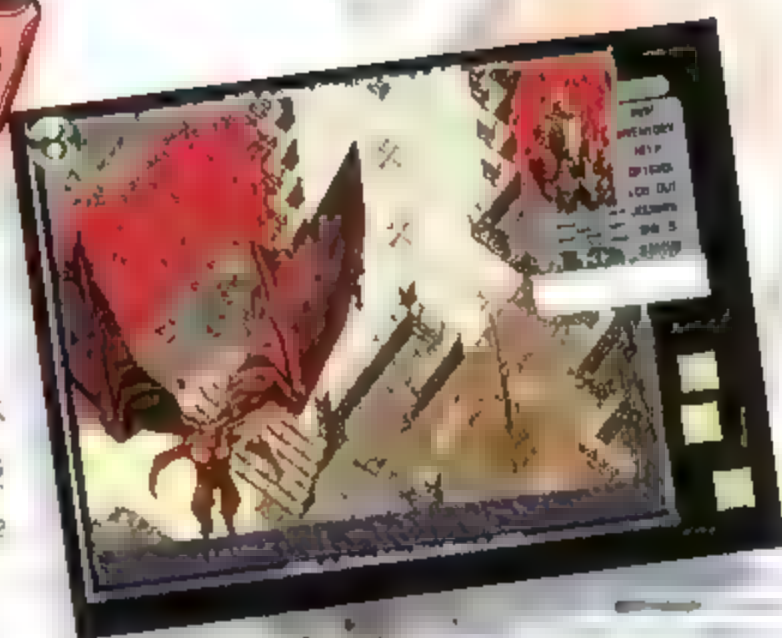
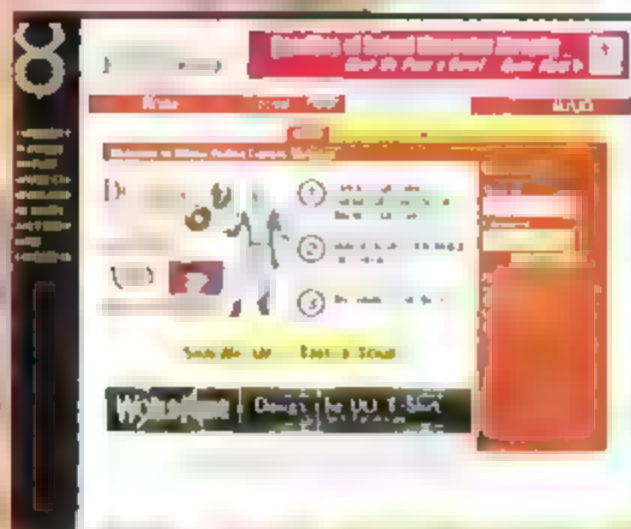
自從ORIGIN在1997年推出網路創世紀之後，迄今已進行了兩次升級。在九九八年接著推出的網路創世紀二：次世代，以及稍後上市的資料片失落的土地（Lost Lands，譯），遊戲裡有形形色色的生物，也有新增加的交談功能，還有修改過的使用者介面。

在今年六月，次世代又多了套任務片—網路創世紀之浴火重生（Ultima Online: Renaissance），該遊戲裡兩個平行的遊戲世界特拉莫爾（Trammel）及佛拉卡（Felucca），把原本柏列塔尼亞大地擴大了兩倍。在特拉莫爾世界裡，玩家之間的PK行為是在雙方同意下才進行的，莫名其妙的殺戮將不再發生。

然而，這些遊戲的圖形及功能性基本上仍相同，雖然玩家能夠把其解析度調至1024x768，使用者介面也算靈活，但遊戲的樣子以及玩

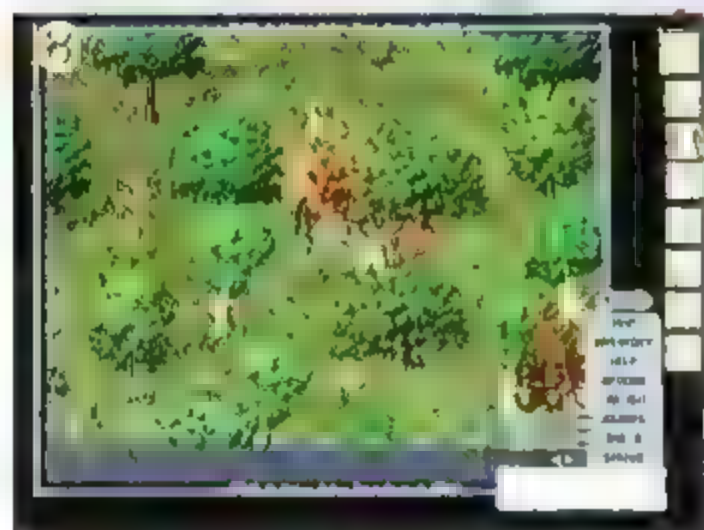
起來的感覺仍和1997年的版本差不多。更慘的是，包括網路延遲以及程式臭蟲等問題，仍沒有完全解決。

▼歡迎來到1999世紀的烘焙雞



改良後的圖形引擎展現優異特效

這次有全新的怪物登場，和新的寶藏等待著玩家挖掘。更重要的是，這套資料片的圖形引擎已經改良過，使某些特殊的效果表現更優異。遊戲最大的改變是冒險世界裡的角色、生物和物品，首度以完全3D的模式粉墨登場。如果玩家仔細看畫面，光源的陰影會真實的呈現



▲角色和怪物完全以3D分子方式呈現



在畫面中，例如你可以看到連綿的山峰有著起伏的山影；在特效上，製作小組採用所謂的分子特效 (particle effects)，讓角色和怪物完全以3D分子呈現。這使得角色和怪物可在遊戲物件和其它角色後面走過。還有當玩者所操縱的角色拿取物品時，這些物品確實是以3D模型的方式在手中呈現。

在第三黎明裡有將近200位角色和怪物模型，搭配將近700個動畫，包括角色依命令而執行的特殊動作。另外，紙娃娃裝備系統（玩

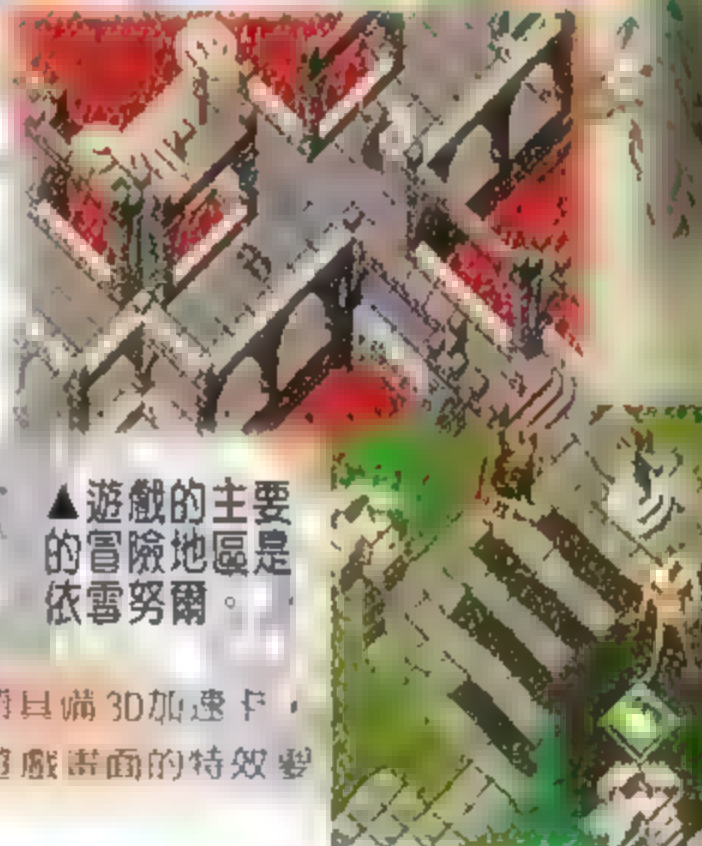


家用來為其角色穿衣服的介面）也將以3D模型的方式呈現。玩家可從各個方向來觀看自己所操縱的角色，這是網路創世紀系列首度具備這樣的能力。

然而，這並不意味Origin將捨棄喜愛2D遊戲的玩家，玩家將可依喜歡的方式進行遊戲，因為遊戲的繪圖引擎和顯示器都在客戶端。在第三黎明裡，遊戲的主要的冒險地區是依雪努爾 (Ilshenaur)，它是一個讓玩家冒險及探索的新冒險地區。

保留等大視角表現手法

當然啦！玩家也能在整個布列塔尼亞大地上旅行，享受經過改良的音樂和聲音效果。遊戲畫面將保留網路創世紀的等大視角 (isometric perspective) 表現手法。在第三黎明裡，製作小組增加了一些新武器和十三種新怪物，這些怪物都是從來沒有在螢幕出現過的新壞蛋。另外，遊戲新設的冒險地區比次世代之失落的世界還大上約百分之二十五，玩家在這片土地行走，將會遭遇造型粉酷的怪物。有一點要注意的是，玩家的電腦須具備3D加速卡，才能到依雪努爾去旅行，而且，由於遊戲畫面的特效要求，video RAM至少要8MB才夠用。



▲遊戲的主要的冒險地區是依雪努爾。



▲要殺這隻蜘蛛，魔法是最好的辦法

◀遊戲畫面保留網路創世紀俯視視角手法。

添購伺服器以解決延遲問題

除了上述的改變之外，設計師讓客戶端的應用程式不僅能執行3D圖形引擎的功能而已，也加了很多改進及變化在裡面。但玩家最關切的延遲問題，目前Origin正以添購新的伺服器硬體來應付，但要完全解決可能要等到下一個版本；至於可能因客戶端程式引起的問題，在第三黎明裡幾乎都已經解決。據Origin表示，製作小組創造了一種所謂的分系統 (particle system tool) 可以為魔法創造分子效果，而且下載時的資料流量非常小。由於多了這個系統，往後要以圖形的方式呈現各種效果就容易且有效率多了。



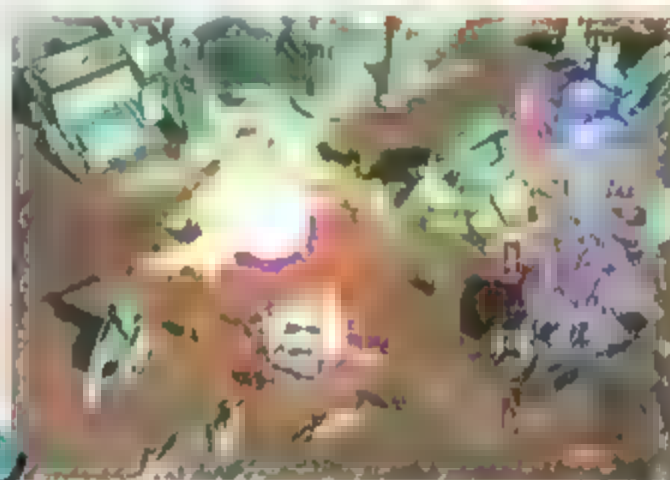
▲小心無聲無息跑出來的怪物

▶雖然圖形不夠炫，但卻是真正3D的哦！！

沙丘戰場 EMPEROR

沙丘戰場(EMPEROR Battle for Dune, 暫譯)是繼沙丘魔堡2000後,最新的沙丘魔堡系列遊戲。遊戲的焦點是在Arrakis星球,該星球亦被稱為Dune(沙丘之意)。這顆沙漠星球,是唯一產出香料混合物的地方,而這些東西對星球上的各種族而言具有重大的利益,包括延續生命、讓跨星際旅行成為可能、而且也能提升意志力。遊戲中的三大公會(House)自然而然為爭奪香料混合物的控制權而戰。

玩家在遊戲中可選擇代表希望的Atreides,或邪惡的Harkonnen,或者心懷不軌的Ordos,以取得帝國統治權。無論是單人遊戲或多人遊戲,沙丘戰場無疑地是一套結合3D圖形與即時戰略設計的遊戲。



沙丘戰場是Westwood第一套3D即時戰略遊戲

過場動畫維持Westwood遊戲的一貫水準

預定	2001年1月	發行
國外發行/A	國內發行/美商藝電	
▶ 機種	未定	
▶ 記憶體	未定	
▶ 操作	M	
類型	即時戰略	



經營探索未知的世界

玩家在遊戲中也能夠探索遠方的世界,包括Caladan海洋天堂、

Geidi Prime的工業廢墟、以及Sigma Draconis的冰封星球。為了上陣,您必須在星球戰役地圖上策劃如何取得勝利。您要擬定戰鬥計劃,並決定入侵那個勢力的領土,或者從那裡撤退。在進入一個有敵意的領土後,您必須以智慧和武器達成目標,明智地管理您的資源和發動一場致命的地面及空中突擊。

歡迎來沙丘世界一決死戰



非線性的星球戰役設計

除了完全3D是一大特色外,遊戲最令人印象深刻的還包括光源特效,另外,周圍環境的圖形還真的讓人覺得Dune是一顆瀰漫塵沙飛揚的星球。更值得一提的,是遊戲的非線性星球戰役設計,可以讓玩家感受任務的多樣化。

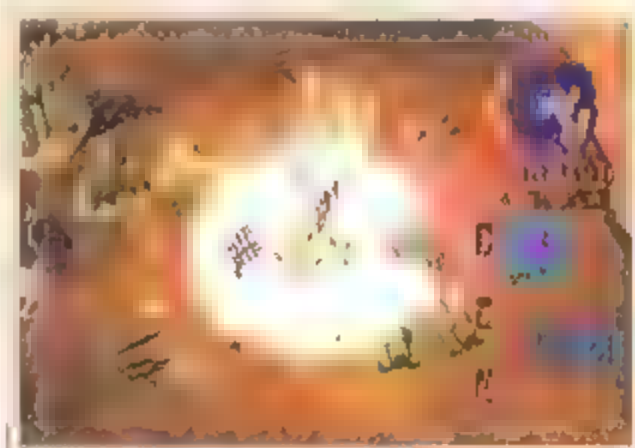
在單人戰役模式將呈現由上而下視角的遊戲地圖,其上的勢力分佈將依那一個公會控制該區而有不同顏色。如果覺得和電腦的大戰不

過癮的話,您還可以上免費的Westwood Online尋找對手廝殺一



堅強的戰力是致勝的保證

從Kobra砲到Minotaurus坦克,無論您選擇那一方勢力,都有形形色色的戰鬥單位作為您征服對方的後盾;其中,某些單位具備選擇攻擊或防衛的“雙手模式”來配合您的戰術。



優異的光源特效

是不是覺得畫面和終極動員令系列不一樣呢?

場,另外在合作戰役模式中,玩家還可以和朋友組隊,達成征服宇宙的目標。



六道天書

六道天書是一套角色扮演類型的遊戲，故事改編自香港漫畫界著名大師劉定堅先生及司徒劍橋先生的同名漫畫作品。除了包含一般同類型遊戲的主要元素之外，在戰鬥系統方面更採用了一些新的方式，讓玩家在進行遊戲的時候，更能感受到主角們在故事中的強勁殺力。

涅槃劫將臨神朝

故事發生在“神朝”的時代，由於皇帝駕崩，太子李問世七歲登基，十四歲時便決定出家，希望

能救萬民於苦海而得道成佛，因此政權更由太后元冷雪所掌治。

人們由於對皇族失去了信心，便依靠神佛的庇佑，令各正教邪教都召收到頗多的信徒。其中以佛、道、神、密四神宇為宗教的正宇。由於天象的變化，人們計算到由無極正道自然生出的“涅槃劫”將會發生，屆時已陷入罪惡深淵的人間將被殲滅，重生輪迴。在邪教信徒極力想引起涅槃劫，正道人士又極力阻止的情況下，江湖上便無可避免的掀起了一場大浩劫了。

預定 12月 發售

設計公司 / 旭力亞
發行公司 / 旭力亞

▶ 機種：P-266
▶ 記憶體：1MB
▶ 操作：M

類型



運用 3D 技術展現美術特效

六道天書除了在背景和畫工方面下了很多的功夫之外，在戰鬥系統方面亦經過精心的設計。加入了



特別的“三層即時升級系統”，讓玩家所操縱的角色在戰鬥當中可以即時提升各項能力，以提高各角色的戰鬥力。整個遊戲都不乏大場面的戰鬥畫面，最多能夠同時操縱四位人物，與電腦所控制的九位敵人對戰。其中更有很多華麗的招式，在遊戲中亦能完全突顯出來，出招式時的驚天動地、戰鬥時的亂刀砍殺等，甚至因為3D特效的應用，讓美術特效更顯華麗及立體。



何謂三層即時升級系統

這值是一個能夠讓角色在戰鬥當中即時把能力提升的系統。所謂一層，其實是指有二種不同的方法。第一種是真的將等級提升，由於戰鬥的對手最多可高達九人，而每當打敗一個敵人，都會立即取得經驗值，如果已經到達足夠的水平便會立即升級，毋須等戰鬥結束才升級。第二種是使用特定的道具，便可以即時增加指定屬性角色的攻擊力或防禦力；第二種則是透過角色本身的招式，把特定的能力即時提升（如攻擊力等），最高差不多可提昇至大約相等於七個等級後的攻擊力！

風飛凡



太乙夕夢

天誅



曼陀羅



《霸刀》是香港著名之司馬遷漫畫改編的戰略RPG遊戲。遊戲風格以香港式水彩漫畫為主，不僅保留漫畫的原味，在某些場景還手繪動畫來交代劇情，讓玩家可以深入地瞭解霸刀的世界觀。

預定 12月 發行 (體驗)(展示)(東布)

設計公司/旭力亞
發行公司/旭力亞

機種 200
記憶體 4MB
操作 M

類型



多線的故事劇情，令整個遊戲過程更曲折緊湊；遊戲中有相當多的分支劇情，讓玩家可以選擇不同路線之關卡來進行，而結局是好是壞，將根據玩家的決定而變更。在遊戲中，玩家需要穿梭於各地城鎮、村莊，有時某些人物將會出現，要求玩家幫忙及協助他們完成任務；其中有些重要任務是必須完



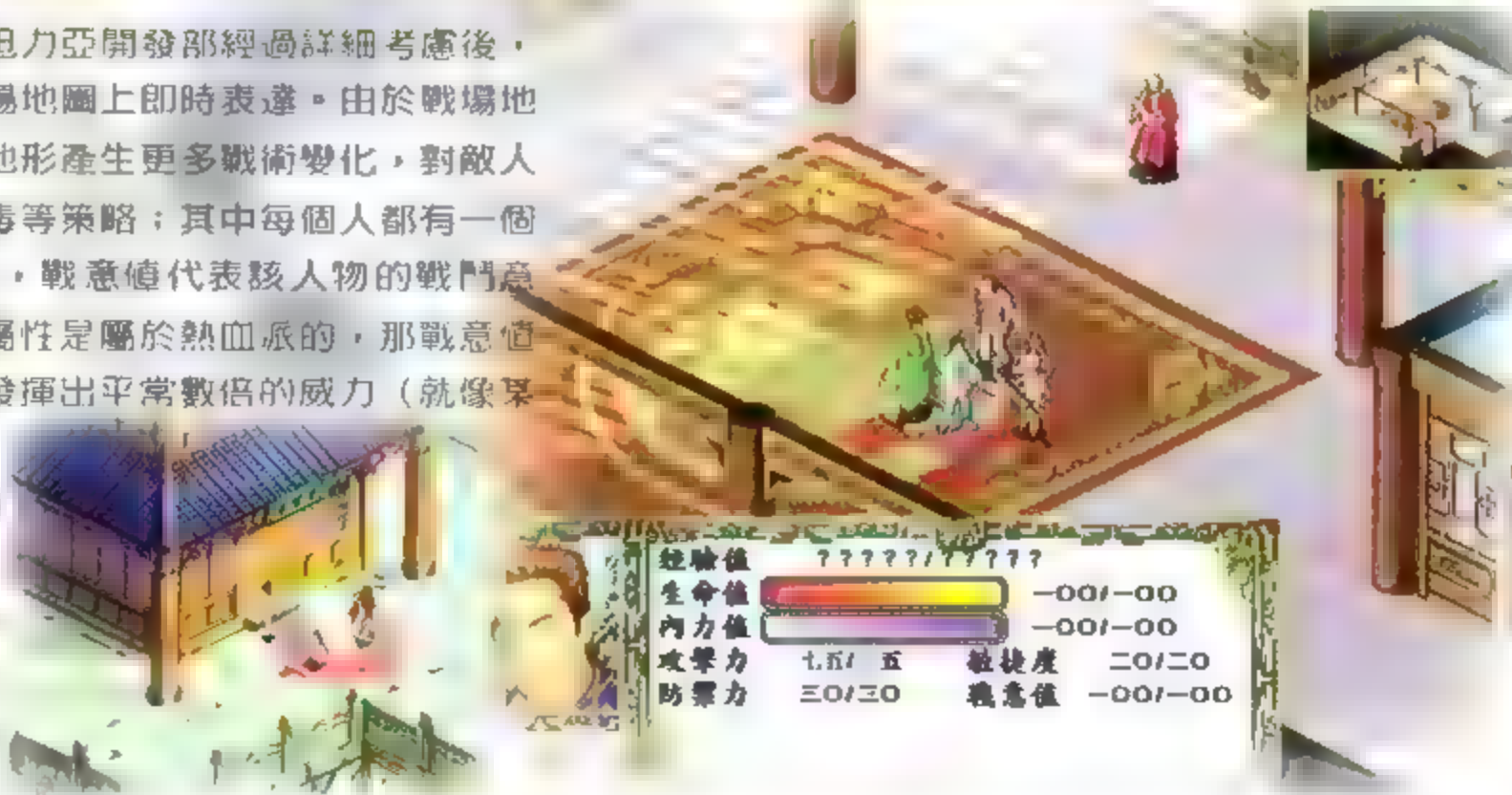
成的，例如：「刀劍峰」時飛龍有個重大任務，便是把霸刀送到刀無敵手上，讓刀無敵與天道劍邪決生死；「斷刀崖」時飛龍需救出女主角刀若夢，否則無法過關哦！遊戲的關卡有三十個之多，其過關時間總計可達一百多小時左右！

遊戲中有許多城鎮，會隨著故事進行逐一出現於大地圖上，玩家可在這些地方進出採購。城鎮中會出現許多著名的兵器鐵匠，他們的技術各有高低，當然要求酬勞也是大壞之別，戰鬥過後，記得要到此處修補裝備；裝備妥當之後，不要忘記到練武場地大展身手。在這裡，玩家可以自由分配在戰場的位置，也可訓練你所擁有的隊員；以累積經驗值提升等級。

直接在戰場上展開的戰鬥動畫

在戰鬥系統方面，在旭力亞開發部經過詳細考慮後，決定將所有廝殺場面在戰場地圖上即時表達。由於戰場地形各有不同，玩家可以配合地形產生更多戰術變化，對敵人採用包圍、單挑、甚至下毒等策略；其中每個人都有一個戰意值以控制自己的能力，戰意值代表該人物的戰鬥意志，如果戰鬥時該人物的屬性是屬於熱血派的，那戰意值便很容易增加，也較容易發揮出平常數倍的威力（就像某些遊戲的怒氣值）。

當人物累積足夠的經驗值後，玩家可以提升等級，並可得到一些能力增加值，以自行分配於各屬性中，其中某些人物的強力絕招，必須要某些屬性都到達一定能力後才能學到，所以在分配上要慎重。





巧克力大作戰

M&M's: The Lost Formula

只溶你口 不溶你手

巧克力，想必是許多人最愛，卻又有那麼一點點卻步。M&M's巧克力，又是眾多巧克力中的佼佼者，現在，不管你愛不愛吃巧克力，怕不怕吃了巧克力會發胖，「巧克力大作戰」要帶你一起進入M&M's的世界，一起探險巧克

力世界中無奇不有的神奇世界

在巧克力大作戰中，主角有兩個，就是在電視廣告中紅透半邊天的紅色和黃色M&M's巧克力，兩個超可愛的巧克力要在一關接一關的挑戰中，尋回遺失的M&M's巧克力配方，帶回到製造的工廠，才能繼續製造出好吃的M&M's巧克力。



預定	2001年1月	體驗	展示	桌布
國外發行/Jowood				
國內發行/松崗				
●機種：	P-233			
●記憶體：	64Mb			
●操作：	M、K			
類型				

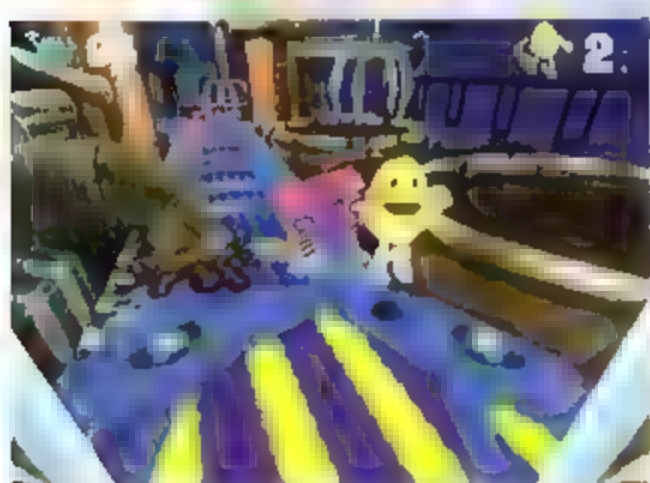
▲主角就是電視上常見到的紅、黃巧克力

超級甜的遊戲

遊戲中穿插的動畫充滿了兩個M&M's巧克力的可愛動畫，黃色的M&M's要駕駛著他的小車車，在3D的巧克力世界中穿梭，還有加上可愛好聽的音樂。要小心喔！巧克力



▲別讓小車車發生車禍



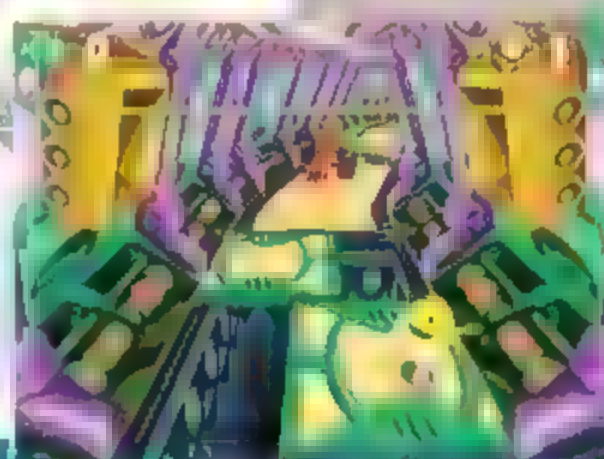
的世界不是那麼完美的，還是要遵守巧克力世界的交通規則，以免發生車禍，如果小車車被大拖車擠到路邊，或是一不小心撞到電線桿，都得讓M&M's巧克力重新他們的旅程哩！

巧克力大作戰的操作方法很簡單，只要一個鍵盤就可以讓黃色的M&M's隨心所欲的在他的世界中前進，不過要注意喔！有時候巧克力要面臨一些簡單的算數題；可能要解救幾個其他顏色的M&M's同伴，或是要撞倒幾箱放在路

邊的巧克力，反正，在怎麼樣奇想的題目，都離不開巧克力的世界啦！

巧克力大作戰，是一款適合全家大小一同進入M&M's奇想世界的遊戲，簡單的解題，卻配上高水準的全3D畫面和超級可愛的音樂。愛吃巧克力的大小朋友們，如果您在

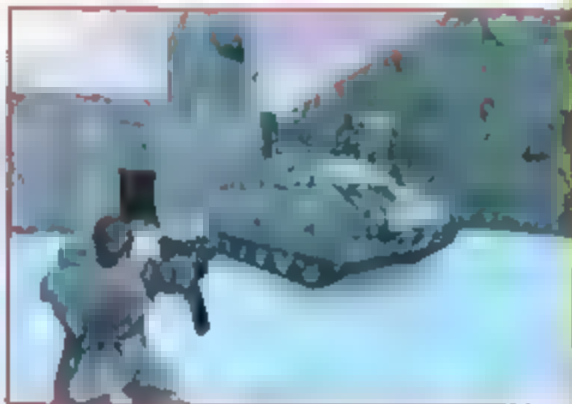
吃M&M's巧克力的同時，也同時玩著巧克力大作戰，想必也是一番有趣的經驗呢！



COUNTER-STRIKE

獲得50多個國內外專業遊戲媒體，包括PC Gamer、Gamespot、PC Game Magazine等評為「年度最佳遊戲」戰慄時空，因其極度逼真，讓全球玩家，以自行設計中程模擬，其中由一位專業玩家所設計「絕對武力」，放在網路上供玩家免費下載，可更徹底的體驗這款遊戲！

主程式「戰慄時空」，由Sierra公司所開發，而「絕對武力」則由Valve公司所開發。



HALF-LIFE

COUNTER-STRIKE

預定 2001年1月 發行

國外發行/Sierra
國內發行/松崗

▶ 機種: PC
▶ 記憶體: 32MB
▶ 操作: M

類型: 動作射擊

真實競爭的生存遊戲

戰慄時空之絕對武力的特別之處在於真實的團隊作戰模式，類似生存遊戲的規則，最多可以同時有20個玩家上線，分成兩組10對10對戰，而真實的武器系統，每個隊伍都會有不同的武器及裝備系統，而在高難度的任務完成時，每個玩家都可以針對自己的配備作不同層次的升級。新增的多組任務，不管是解救人員、摧毀敵方建築，都是新版的絕對武力所帶來的新樂趣。



戰慄時空之絕對武力的特別之處在於真實的團隊作戰模式，類似生存遊戲的規則，最多可以同時有20個玩家上線，分成兩組10對10對戰，而真實的武器系統，每個隊伍都會有不同的武器及裝備系統，而在高難度的任務完成時，每個玩家都可以針對自己的配備作不同層次的升級。新增的多組任務，不管是解救人員、摧毀敵方建築，都是新版的絕對武力所帶來的新樂趣。

絕地要塞 (Team Fortress Classic) 連線模組



絕地要塞 (Team Fortress Classic) 連線模組，是基於Counter-Strike引擎開發的，玩家可以與全球的玩家進行連線對戰。遊戲中，玩家可以選擇不同的角色，如偵察兵、重砲兵、工兵等，每個角色都有不同的技能和武器。遊戲的目標是摧毀敵方的旗幟，並保護自己的旗幟不被摧毀。

完整收錄戰慄時空系列連線模組

即使玩過之前測試版絕對武力的玩家，除了可以再一嚐新版絕對武力的新任務，裝備系統外，新版還包括了：



戰慄時空連線模組

戰慄時空中的連線模組引擎收錄，包含原先的每一張地圖和每一項設定，重溫這套中量級經典作品。

正面交鋒 (Opposing Force) 連線模組

正面交鋒 (Opposing Force) 連線模組，是基於Counter-Strike引擎開發的，玩家可以與全球的玩家進行連線對戰。遊戲中，玩家可以選擇不同的角色，如偵察兵、重砲兵、工兵等，每個角色都有不同的技能和武器。遊戲的目標是摧毀敵方的旗幟，並保護自己的旗幟不被摧毀。



正面交鋒 (Opposing Force) 連線模組，是基於Counter-Strike引擎開發的，玩家可以與全球的玩家進行連線對戰。遊戲中，玩家可以選擇不同的角色，如偵察兵、重砲兵、工兵等，每個角色都有不同的技能和武器。遊戲的目標是摧毀敵方的旗幟，並保護自己的旗幟不被摧毀。



玩膩了飛行模擬遊戲，老是要要求摧毀邪惡敵人的任務嗎？或是千篇一律的作戰模式？沒關



預定 2001年1月 發行

國外發行 / EON Digital ◆ 國內發行 / 松崗

機種 PC
記憶體 64MB
操作 鍵盤

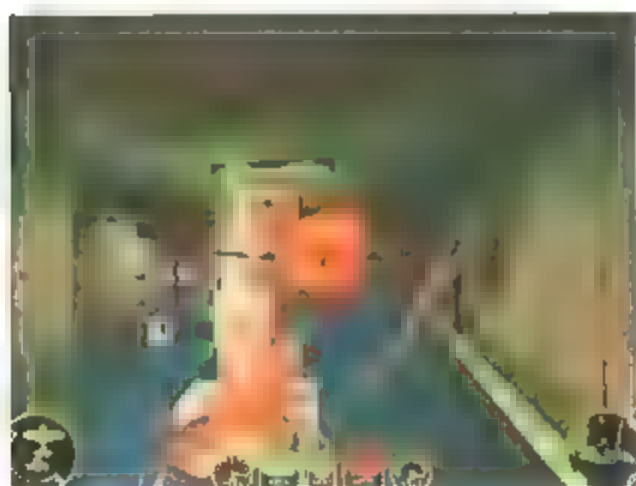
類型



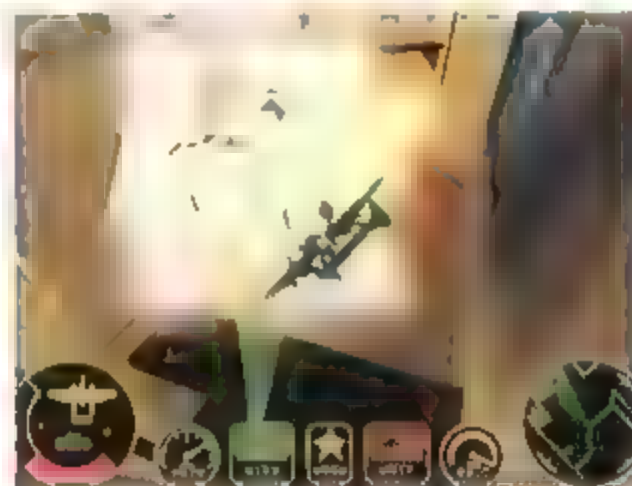
係，現在有一款「摩登飛行員」將激發你無限的想像力，同樣是駕駛飛機，這次，我們駕駛的是模型飛機，同樣是要摧毀敵人與建築，可是這次，我們打壞的是房間裡的花瓶，趕走躲在桌子底下的小老鼠。對，對了，好好駕駛，不要中石西石的，小心撞牆！

創意幽默無限的模擬小飛機

摩登飛行員的關卡設計在每個令人充滿驚奇的地方，從臥房到廚房、到客廳、再到花園、大馬路，平常可以看到的家居用品，從小飛機的角度來看，每一樣都變成



的巨大的怪物，任務中有時要瞄準地上的蟲蟲，有時要打破窗框，想像力奔馳的空間，在小飛機穿梭來回中無限發揮，從這樣特別的角度來觀察，有時還會發現令人噴飯的



幽默呢！

開始要選擇你的飛行員，他就是駕駛這台迷你飛機的摩登飛行員囉！在每一關的任務結束之後，會得到一個勳章，透過遊戲畫面，可以看到現在的摩登飛行員擁有的勳章，不僅數量越來越多，還越來越漂亮。

別把房間轟得一團亂喔！

遊戲可以用搖桿來操作，透過簡單的操作方式，就可以自由操縱小飛機在家具之間來回，畫面上清楚顯示速度、燃料、方向、和裝甲的數值，提昇這些數值的配方可能會隱藏在水箱後，或者是床頭櫃上。別小看只是一台小小的模型飛機，武器系統也是重點之一，主要武器除了基本的飛機槍外，還有一堆等著讓玩家發掘的武器，如果要準確又快速的解決那些平常台來礙眼的傢伙，選個大管的火箭吧！包準沒幾下房間裡就會被轟得

亂七八糟，只是，要收拾就麻煩囉！

摩登飛行員還支援多人連線，透過網路連線，和幾個好朋友來場小房間裡的空中追逐戰吧！對了，



遊戲附有地圖編輯器，可以設計自己的房屋，塗上什麼顏色的油漆，愛擺什麼樣的家具，一切都可以自由發揮。喜歡不受拘束讓自己的想像力盡情奔馳嗎？喜歡來點不一樣的幽默創意嗎？試試這款創意無限的「摩登飛行員」吧！

ARMY MEN AIR TACTICS 玩具奇兵之 空中霸王

英勇而且絕對服從的“綠色塑膠製品”玩具奇兵又回來了，這一回他不將只是辛苦向前匍匐前進沙場，這次也將駕駛最新型的空中直昇機，執行更多不可能的任務，穿梭巡邏在危機四伏的家園，拉開僵化在烤肉架上的同僚，對抗邪惡的棕色玩具兵，一場又一場的正邪絕死鬥。

更進步的美術製作

雖然玩具奇兵系列已經有許多作品在市面上，不過在這款最新的玩具奇兵：空中霸王中，遊戲在場景的創意表現更精采，將家居環境



設定成為玩具兵的戰場，像是後院、浴室甚至於洗手間都被拿來當作血拼廝殺的場地，且光影及色彩的運用更加地艷麗，使遊戲中戰鬥畫面呈現出更多元化的視覺層次，而遊戲之中頻繁的動畫也更加地細膩及感人。

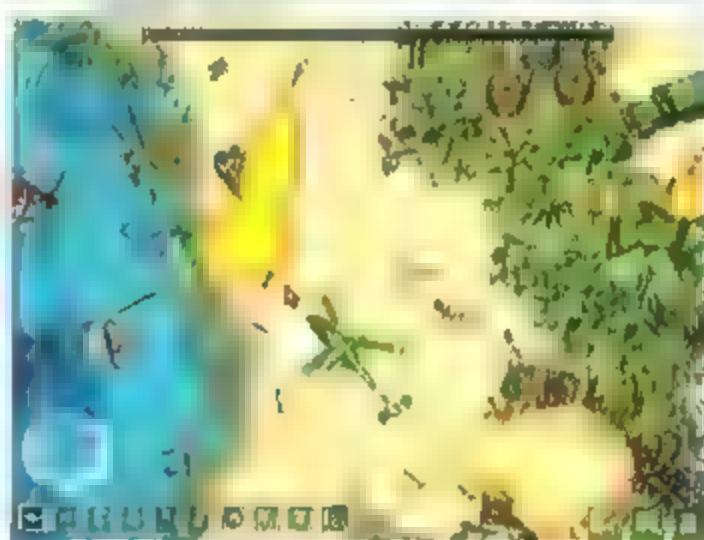
此外，遊戲為了增添部分的真實感，製作單位在許多場景的細節上做了許多互動性，當直昇機高速行駛的時候將成為一把銳利的刀子，只要你將直昇機開過“小”樹叢，枝葉就像雪花般地掉落；小小

預定 12月 發行

國外發行 / 3DO
國內發行 / 英特衛

▶ 機種：P 133
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：M-K

類型



的玩具兵被射中之後，變成地上的塑膠垃圾了，還有許多東西像是地上爬的蟲子、空中飛的蚊子就等你射殺了！

百玩不膩的玩具奇兵



不像其他的即時戰鬥遊戲，總是需要一段學習的時間去了

解操作系統及遊戲方式，玩具奇兵只要用個滑鼠再加個熱鍵就可以很輕鬆地進入這個奇幻的玩具世界，

在遊戲中你不需要學會一堆奇奇怪怪的武器名稱及用法，你只要懂得瞄準射擊、準確地夾住物品、使用

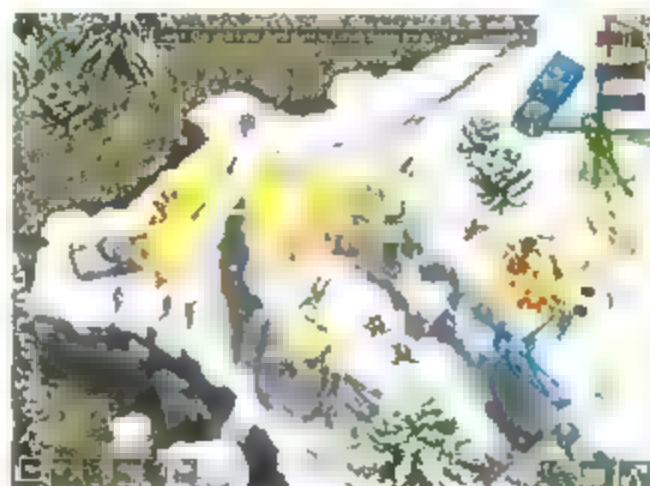


飛彈攻擊，並注意戰場上所有的爆裂物及可撿拾的物品，就可以操控整場遊戲。

而在遊戲中你將扮演強悍、聰明、無懼的威廉·布雷德上尉，駕駛著萬能直昇機打擊棕色玩具兵



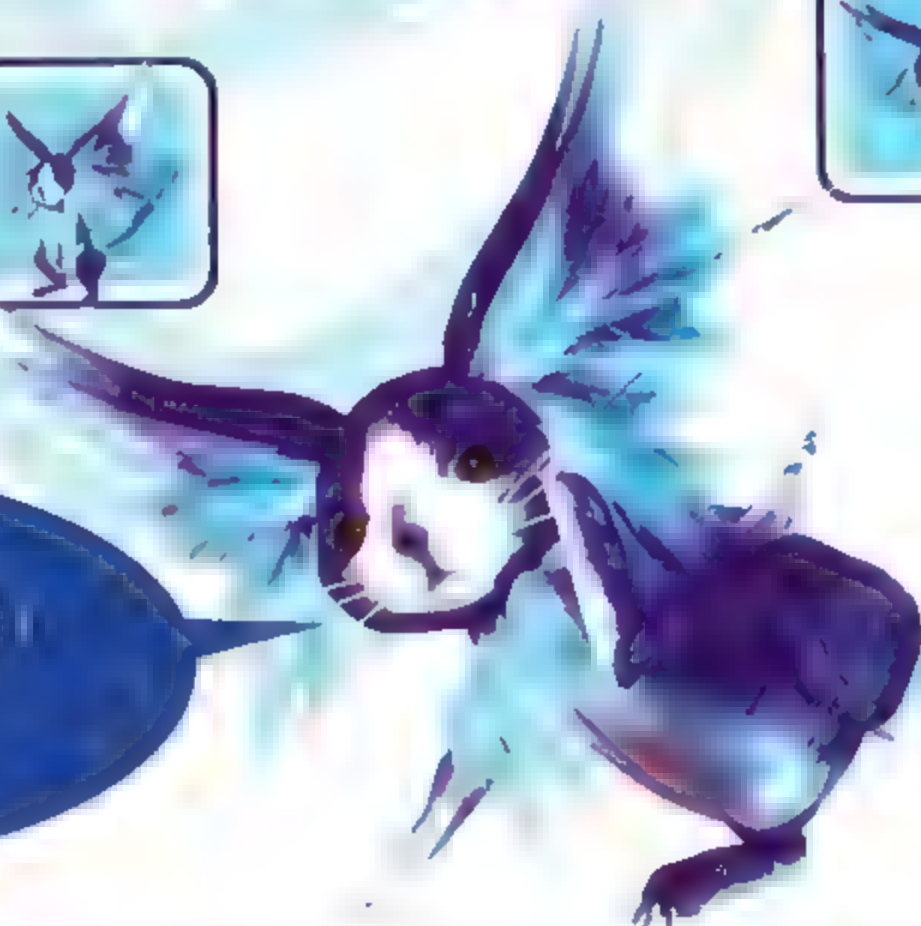
團，這直昇機可以容納七種物品，包括夾子、還有配備機關槍讓你穿梭在戰場之中，你的任務包括運送上兵，用強大的火力消滅敵軍的地面部隊，阻斷敵軍的隊形，使自己的地面部隊順利地完成任務。



仙狐奇緣



全國蛋蛋總動員 幻獸寶寶來相見



唔有機才真重
這個道理真驚
洗個澡澡再餵飯
養隻水靈做個伴

幻獸育成步驟一

利用遠傳Wap服務，行動上網，神仙姐姐就會將一個可愛的蛋蛋送來，只要照顧這個集天地之精華所生的蛋蛋，即會孵出一隻粉可愛的幻獸寶寶。

幻獸育成步驟二

這隻調皮又有點搗蛋的幻獸寶寶，會從古鐘的水靈，一路成長變為水幻神、金法龍等各種能力不一的終極幻獸，您可以體會當爹地媽咪的成就感哦！

幻獸育成步驟三

經過您細心的訓練，在手機中蹦蹦跳跳的幻獸將可練成必殺技，如果回傳至PC GAME〔仙狐奇緣〕中，可讓幻獸施展絕無僅有的特殊必殺技，把敵人打得煙消雲散！

幻獸育成步驟四

水靈與您將有一特定約會日，約會日當天，主人只要在特定時間連線，就能和您的寶寶面對面玩玩，每次約會皆有令人驚喜的接觸又。



首批十期「仙狐奇緣」遊戲隨遠傳WAP服務

(含門號設定費\$700+月租費198×12個月+WAP設定費\$200+WAP月租\$150×6個月，合計：\$4176)

首批購買『仙狐奇緣』遊戲，還有機會得到 **易利信R320sc 手機！**
(須搭配遠傳門號)

主辦單位 遠傳電信 台灣網路中心 台灣寬頻網路中心

協辦單位 中華電信 台灣網路中心

遠傳電信 台灣網路中心

蛋蛋相連到天邊

情感連繫靠遠傳



一部啓示真理、見證愛情的奇幻之作

傳統公案

現代推理

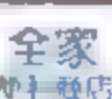
狐式戀情

新派武俠

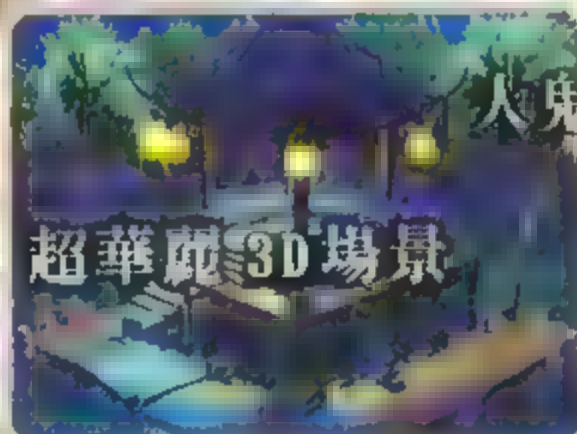
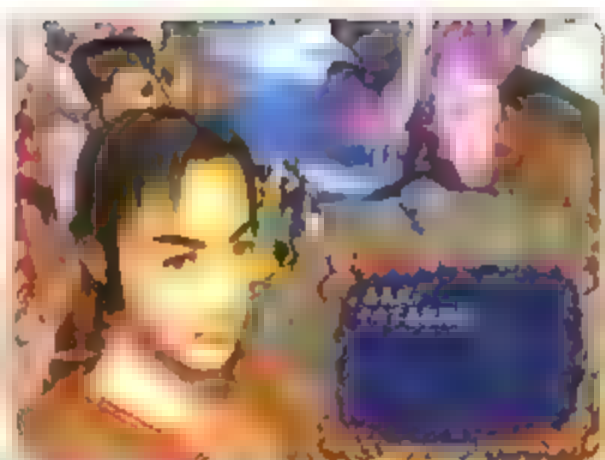
仙狐奇緣

北斗星

破碎虛空原班人馬——北斗星工作室 千禧原創大作



全家 中華書局 萊爾富



人鬼仙的戀愛物語

超華麗3D場景

真實的日夜變化



聰明的敵人與精彩的戰鬥

愛不釋手的幻獸寶藏與飼養系統

『仙狐奇緣』遊戲 三大版本一次推出

典藏 DVD 版

DVD高品質遊戲光碟+原聲遊戲配樂CD+水靈鉛筆盒=NT\$599

限量精裝版

4片遊戲光碟+原聲遊戲配樂CD+掌中水靈掛飾=NT\$799

精選平裝版

4片遊戲光碟=NT\$599


萊爾富超商特惠訊息

只要在全省萊爾富超商購買“仙狐奇緣”遊戲，再加NT\$99元，就可以將毛絨絨的水靈帶回家！限量1400隻，先搶先贏哦！

水靈娃娃滿福包



以慧眼看世界
用童心玩遊戲

花錢可以買到的東西，
所有的貨幣與信用卡都能為您達成願望。
但是  能夠帶給你的幸運與福氣
只有 擁有者 才可以體會．．．

北斗星工作室

軟體世界 網路科技與商業公司
www.soft-world.com.hk 歡迎 垂詢

在這個可背可提又可愛的"水靈娃娃滿福背包"中

附有一隻可抱手機、可送美眉、可防無聊的水靈娃娃

一片名片造型光碟 (送水靈桌布、靈寶保護程式與可愛水靈娃娃遊戲呀！)

一本可使你博古通今的幻獸育成聖經 (包括所有幻獸的小秘密呢！)

一個令你愛不釋手的水靈鉛筆盒

(獨家專賣，別家找不到哦！)

一張200元"仙狐奇緣"平裝版遊戲折價券 (真遊戲變得超便宜哦！)



只限 1000 名

仙狐奇緣

想當仙狐百曉生 就把此書案頭鎮

百器千戈設定集

人賦予劍生命

劍在人在！劍毀人亡！

劍為兵器之精，劍為俠士之魂。現今武林存在著許多劍術，有些早已亡佚而不知其名，有些正等著有心人去發掘。而仁龍劍正是「仁心服龍」陳妖降魔的「仁心劍」。

上古時代，在黃帝率領攻打蚩尤前，無意間遇見由雲霧所化。

「雲霧，你本該在天上乘風化雨，為何在此劍中？」

「可是雲霧，看我把你擊破，永不重生。」

「是門後，幽靈神龍與所閃爍的靈雲與被黃帝擊破雲霧。」

「時上天有好生之德，那人命你化為神劍。」

「一陣絕亮光芒之後，此龍化作一把龍形神劍。」

此劍極具靈性，法力超強，能依主人心意而變。

傳至北燕，此劍落入「煉手神道」司徒飛軒手中。

手上竟有一把與仁龍劍齊名的一霸虎刀。」

易的被司徒飛軒所破解！

司徒飛軒曾以此一刀一劍，一役間在十里坡上斬殺千龍。

飛龍狂舞，飛虎橫空，這群人間集神與魔消滅得一乾二淨。

不久後，仁龍劍便隨著司徒飛軒的失蹤而消失於江湖上。

還是司徒飛軒已遭妖魔陷害？其中的秘密無人知道。

直到「東風風來到登天峰」，「仁龍神劍」終於再現江湖。

劍給與人榮耀

百樣刀劍盔甲之生命興亡史

場景繁華頹圯之秘密公開

人物未曝光照與全手繪造型

遊戲製作過程Step by Step

北斗星工作室

台灣總代理 台灣中視股份有限公司
www.sohi-world.com tel: 02-2778-8888

只要NT\$199，讓仙狐陪你長長久久！

英雄

FANTASY FOR YOU

韓國最火熱

英雄

人人都想當英雄，但是英雄都在那兒呢？亂世出英雄、少年出英雄，現在遊戲也要出英雄啦！只要你趕快上線玩最新的多人線上遊戲「英雄」(Fantasy For You)，馬上也是位大英雄！

「英雄」是韓國目前最熱門的線上角色扮演遊戲，2000年11月才在韓國正式上線，並榮獲2000年韓國LG國際漫畫 Show中電玩部份的最佳人氣遊戲獎；現在台灣即將推出中文版，可以說是和韓國同步流行。



暗黑大地的封印傳說



這次發表的「序章 暗黑大地」故事是從巴斯塔拉大陸之「闇黑大地」(Land of Fear)地區為背景開始。話說在那

龍族盤據的巴斯塔拉大陸上，各個龍族之間經歷了長年的戰爭，雖然彼此勢均力敵，但是雙方既不安協也不屈服；後來天神創造了人類，人類分為繼承了龍族血統的種族，以及體內流傳著純粹人類血液等兩種。

在這些人類當中，出現了扭轉歷史局面的大英雄賽諾西亞斯王，他的身世流傳著各式各樣的說法，莫衷一是；唯一能夠確定的，他是純種的人類，但不須憑藉任何外在的力量，即具備了能控制兩個龍王(白龍與黑龍)的天賦。賽諾西亞斯王不希望因為龍族的戰爭破壞和平，因此把兩個龍族分隔兩地，以封印為界。由於封印的強大力量，陸地也跟著一分为



二、巴斯塔拉 513 年，不知從何處出現的怪物覆蓋了整個巴斯塔拉，並且屠殺生靈，沒有人知道他們的目的，許多種族與這些怪物之間的戰鬥，使巴斯塔拉這塊大地被鮮血染成惡魔之地。對於這些怪物有許多傳聞，有一種說法是這是過去賽諾西亞斯王所封印的兩種龍族即將復活所形成的混亂。另一種說法是早在龍出現之前就被拘禁在地下的惡魔重新復活...



即時進行的遊戲架構



本遊戲的風格是以類似「暗黑破壞神」的視角進行遊戲，操作也是以滑鼠點選拖拉就可以輕鬆進行，簡單易

操作讓專家或是新手都可以快速上線。戰鬥方面不會另外開啓視窗或介面，而是讓出敵人後即時在地圖上開打，讓玩家真實地接觸這個世界的面貌。



「英雄」的訴求是提供一優質品質、高畫質的多人互動的網路幻想世界，在美術及配樂上都有特別的表現。除了「一般」類遊戲基本的劍與魔法、殺怪物練功升級、互動聊天之外，它特別強調公會制度，玩家們可以組織公會，共同分享金錢及物品，擴張公會的領土並跟其它公會競爭。為了避免只有砍砍殺殺，「英雄」也將不斷推出任務以及解謎等內容。

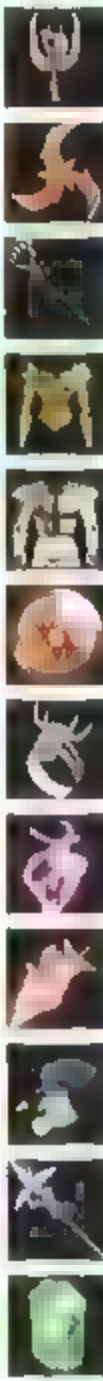


遊戲的地圖在此次推出的第一章「闇黑大地」中，大陸分成110餘個區域，一區區域就有達80倍的大小，遊戲畫面不會隨時時間變化明暗，還有下雨等大氣變化。地形有著草原、沙漠、雪地、海邊、瀑布等等，場景變化非常豐富，將來還會陸續再增加其它的大陸。玩家可以透過傳人點的幫助，在廣大的世界中移動，或是信上移動大陸，漂浮到其它大陸進行冒險。

遊戲中的物品裝備非常之多，有寶盒、甲冑、戒指、項鍊、及武器等五大類，總數超過兩千



件以上。目前魔法分為光明系魔法44種，黑暗系魔法35種，各有不同的音效及聲光效果，類似「暗黑破壞神」般。



強調人際關係的

公·會·系·統

線上遊戲最大的樂趣，就在於與其它玩家的互動，不像一般單機遊戲只能與死板的人工智慧對抗，「英雄」的設計為了讓玩家得到最大的互動，加入了公會系統：有15位玩家就可以組成公會，25人還可以建立屬於公會的城堡。公會之間的可以透過宣戰戰鬥，甚至組軍團進攻別人的公會城堡。在公會城堡中，可以儲存公會成員的共同基金及物品裝備，還可以雇用電腦守衛

幫你看管，非公會的成員不得進入。

公會城堡是以公會柱石 (Guild stone) 為象徵，當兩個公會交戰的時候，只要將對方的公會柱石打破就算勝利（城堡並不會被打壞），並且佔領該城堡。公會本身可以升級，一共一個等級，等級越高，公會的機能及防禦都會更強。



各有所長的三支種族

玩家將從人類、黑暗精靈、巨魔族三者之中挑選角色來扮演，玩家只要申請一個帳號，就可以擁有五



名人物，可以同時嘗試不同種族與不同職業，更可以嘗試多種的玩法，完全發揮出角色扮演遊戲的精髓。創造人物時有屬性設定，玩家可以按照自己的喜好，分配點數到力量、準確、敏捷、智力、善惡等數值，還可以設定光明屬性或黑暗屬性，讓玩家在升級時還會獲得額外的點數。

在個人的數值方面，

人類和黑暗精靈有體力（HP）、法力（MP）、以及特殊的屬性—生命水（WP），其中巨魔族沒有法力，但是以技能（RP）數值代替，這是巨魔族在使用技能時消耗的點數。



戰鬥中消耗的體力和法力會隨著時間慢慢補充，而生命水（WP）在沙漠地帶時會消耗得特別快，如果不補充，將會減少體力甚至死亡。

平衡發展的勇者—人類

對於傳說中把兩個龍族封印的賽諾西亞斯王十分引以為傲，過去雖然統治著整個巴斯塔拉大陸，但是為了擴張領土而起的戰爭，使得土地越來越荒蕪；其它種族藉此機會擴張自己的勢力，侵犯人類的領土，入侵重要的地區。一些保持中立的人類形成商團，建立自治防衛體制，努力生活著，不願捲入戰爭。

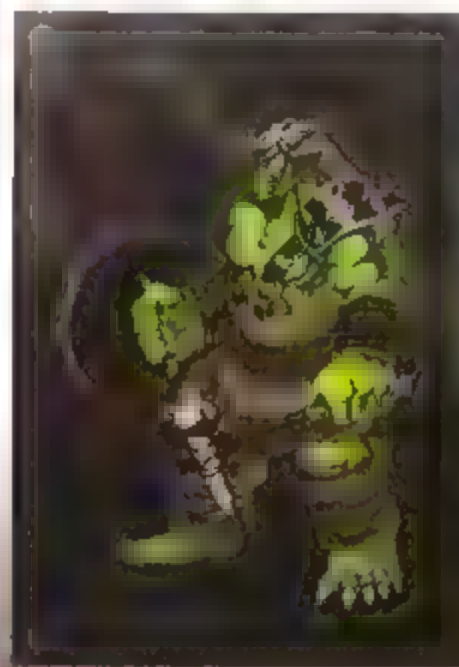
在整個遊戲的設定中，人類這個種族的屬性算是比較均等的。因為人類的各種設定數值都比較平均；也就是說，如果您在「英雄」

這款線上遊戲中所選用的人物角色是人類的話，那麼就可以體驗到力量與魔法的均衡性，也為您創造出多種不同特性的玩法。



職業、技能及血統

「英雄」的職業系統主要分為「一般職業」與「技術職」兩大類。一般職業部份，目前在「序章闇黑大地」中共提供了四種：戰士、光明魔法師、黑暗魔法師、弓箭手等職業。



一般職業的部份比較簡單，因為玩家們只需在設定人物時加以選定即可！

而技術職則不太相同，因為技術職這個部份，是依據玩家在遊戲之中所做的事，來決定您擁有那種特殊技能；一般職業最高可以練到100級，技能職最高20級。另外，在「英雄」這款遊戲中，還有一個很特別的「血統」設計

：血統會直接影響到每位遊戲人物對於技能職的學習能力！換句話

說，即使同一種族，也會因為選用了不同的血統，而導致在遊戲中學習技能方面產生不同的影響。

以目前「英雄」這款線上遊戲的設定來說，技能系統就提供了包含：擊昏、震撼、貫穿、神射手、多重射擊、光明屬性、黑暗屬性、獵人、PK殺手等九種不同屬性的攻擊技能；另外在特殊技能方面也提供了藥師、開採者、鑄造工匠、商人、小偷、整容、染色等七種不同的技能。至於這些技能屬性的介紹，就等下次再說明囉！



法力高強的法師—黑暗精靈



不同於精靈種族，無法將自身之外的任何一種東西同化，將自然當成工具；雖然居住在森林或水源豐富之地方，卻對破壞自然沒有任何一絲愧疚。這些種族雖然不好戰，但是因為極端痛恨精靈族而在此塊土地上挑起戰爭，現在在各地都有敵人，他們渴望將其傳說中把那兩種龍封印的英雄杭普重新復活（他們否認賽諾西亞斯王把龍封印的事實）。

如果您是一個喜歡研究魔法的玩家，那麼黑暗精靈一定是您最佳的選擇！因為黑暗精靈這個種族的魔法特

性可以說
是超強！

不論

是對光明魔法還是黑暗魔法的研究與學習，黑暗精靈都可說是最佳人選；然而話說回來，在遊戲的初期來說，黑暗精靈可就不是那麼容易練！因為黑暗精靈主攻魔法，也因此物理攻擊這個方面就相對變弱。如果您是大器晚成型的玩家，那麼選黑暗精靈就對了！



力大無窮的戰士—巨魔族

他們崇拜傳說中的英雄格蘭頓（他們認為事實上賽諾西亞斯王只是格蘭頓的僕人，賽諾西亞斯王只是幫助格蘭頓把龍封印），他們全都認為自己可以成為像格蘭頓一樣的英雄。傳說中，格蘭頓統治大陸的時期，部份被判叛亂罪的巨魔族被驅逐出境，後來趁著戰亂時期重新潛

回這塊土地上，因此，他們得處分那些叛亂者，並重新為了統治這塊領土而戰鬥。

對於巨魔族而言，力量代表一切！因此在巨魔族的世界裡，是極具不隱藏法這種技藝的，相反的，巨魔族在整個遊戲中的物理系攻擊威力可以

算是最強的！
而且它在物
理系防

禦的部份，也是最強悍的，這就顯示出，藏族是多麼的崇尚力量！可是相反的，巨魔族對於魔法可是一落千丈了，如果遇到等級比較高的魔法系怪物，那麼建議使用巨魔族的玩家們還是先閃一下吧！



專業製作的音樂音效

「英雄」還有一項重大的特色就是音樂音效部份，背景音樂部份是由韓國最大的專業電影配樂公司

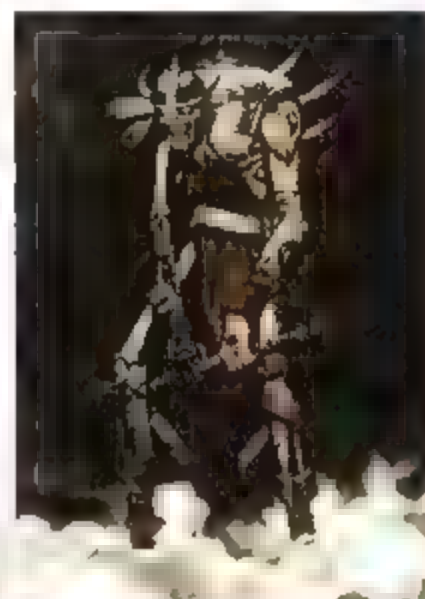
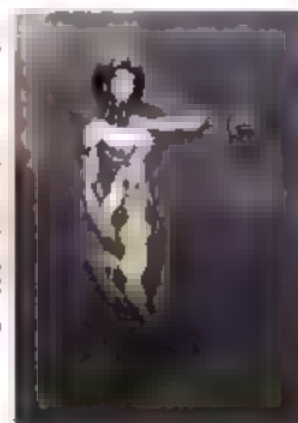


“BLUECAP”製作，除了主題曲及結尾曲，三個種族也有各自的音樂，另外還有皇宮及地下城的樂曲，每首曲子都相當動聽，足可媲美電影CD。在音效方面，也強調與畫面背景的結合，例如走在草地、沙灘、海邊、雪地時的音效都不相同，各種魔法的音效當然也非常精彩。

另外更需要為您介紹的特點是，「英雄」這款遊戲是目前市面上唯一具有「立體聲感辨識系統（A3D）」

的線上遊戲！您可以在遊戲中實際聽到人物的某個方向有怪物在叫或戰鬥的聲音，以決定接下來是該過去或避開，讓您的聽覺在遊戲中不僅是欣賞音樂用，還可以發揮實際的辨別功用哦！

對於「英雄」這套韓國最新、最受矚目的線上RPC，預計將在12月份進行中文版Beta測試，預計在2001年1月份正式在台上市，台灣玩家將可以與韓國同步享受到當英雄，縱橫天下的成就感，值得玩家密切期待。



當黑暗來臨 黑暗起線光明當

決戰超時空

自由與榮耀

為自由而戰 更為榮耀而戰

將汗水滴在我最愛的土地上

讓鮮血灑在我馳騁的戰場上

唯有跨越生死之間的界限，

才能在火線之下，創造奇蹟

荊棘封魔路 坎坷鬥神途



邪魔侵略，狂神作亂

奇蹟不存，神蹟不在

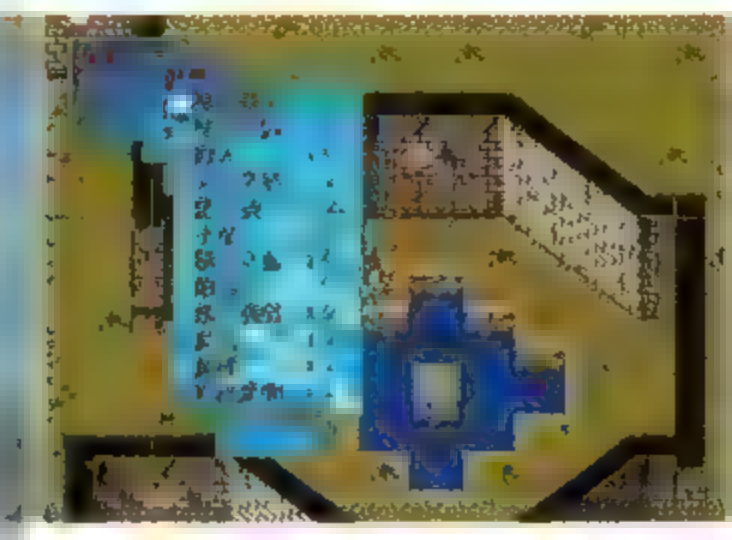
能拯救衆生者，

只剩下人間的勇者

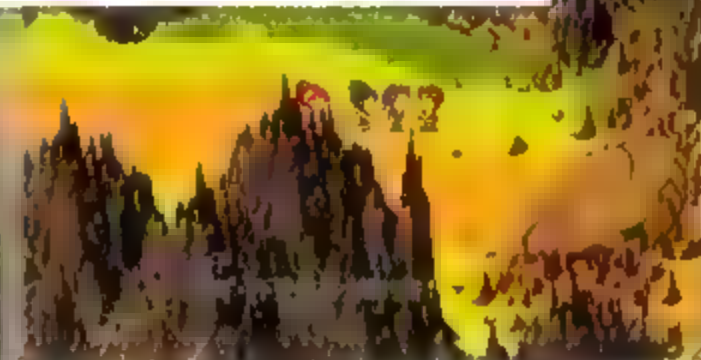


神魔大戰，天神與魔王同歸於盡
失去魔王管理的魔界，群魔亂舞為禍人間
戰神凱達巴特率眾平亂
事隔多年，天神、魔王再度出現
邪惡的魔王，轉世重生黑闇來臨
正氣的天神，喪失心志為禍人間
一場邪魔與狂神的浩劫即將發生
徘徊在人間界的勇者「亞特斯」啊
你們不只要封印覺醒的魔王，
還要挑起鬥神的重責大任！

親切的
操作界面



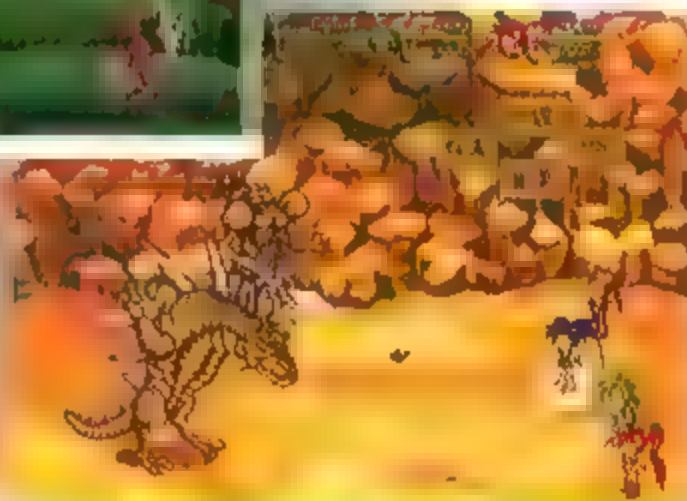
感人的
豐富劇情



精采的
魔法效果



明快的
戰鬥系統



鬥神召集令

找一找，徽章在哪裡？

爲了喚出最強神器-毀滅神劍

少年亞斯特必需找出三枚神之徽章

但人海茫茫，章落何方？

所以亞斯特決定公告懸賞，徵求『抓耙仔』

凡是能同時提供三枚徽章線索者

就有機會獲得日本原裝進口

GSM手機，CD、MD音響，MP3隨身聽等多項大獎

錯失活動，讓人心痛

不想心痛，趕快行動.....

詳細活動辦法請見遊戲內附之使用手冊

活動截止日期89/12/31日

(郵戳爲憑，逾期恕不受理)



いっしょにしゃいませ～～

人

拉

氣

麵

一

番

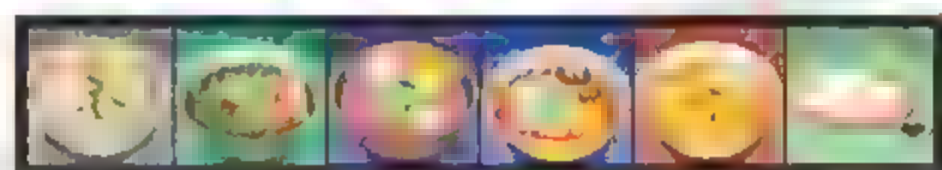
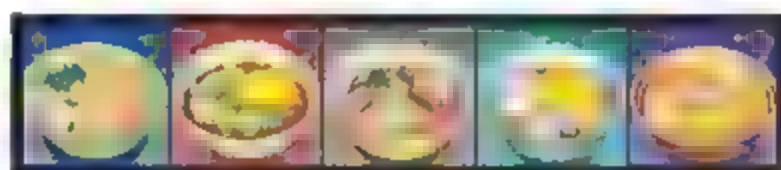
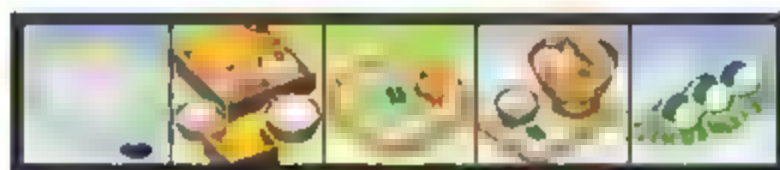
屋



喜歡另類風，
還是復古風？

自選店面風格

店內店外一手包辦！



多種招牌餐點

人客來坐，
要什麼都有喔！

還可研發新菜色！

走入遊戲世界，
體驗遊戲人生。



加入互動劇情

讓遊戲更有表情！

「新世代商店經營遊戲」

「傳統拉麵屋之新哲學」



有料卡好！要你玩到飽！

「角色扮演玩法」

「快來自立門戶做當家！」



你想扮演誰？
 是為充實老年人生的喜多爺爺？
 以創造夢幻拉麵為己志的小劉？
 想要獨立自主的千金小姐琪琪？

研發製作



歡樂家庭

出版發行



軟體世界 智冠科技股份有限公司

<http://www.soft-world.com> <http://智冠商業tw>



特別報導

Interplay 專訪報導第二彈

Fallout Tactic 與 Giants: Citizen Kabuto

在上一期的報導中，筆者介紹了Interplay 正在設計中的作品Never Winter Night，但這並不是Interplay 唯一的大作；在本期報導中，筆者將介紹另外兩套即將推出的作品：第一套是由Interplay極受歡迎的大作Fallout（國內譯名為異塵餘生）系列所發展出來的一套作品，名為Fallout Tactic，雖然它以Fallout為名，介面上看起來也很像兩套前作，但是它卻不是一套RPG，而是一套戰略遊戲！另外一套作品 Giants: Citizen Kabuto，是一套相當好玩的動作戰略遊戲，以下將會分別介紹這兩個作品



作者：莊振宇

Fallout Tactic

對於Fallout系列不很熟悉的玩家，筆者在這邊先簡單介紹一下內容。Fallout的背景設定在一個核戰後的世界，當全世界大部份的人都死光了之後，留下來的少數生存者分為兩個不同的團體，地面的變種人是僥倖在放射線的影響下沒有死亡，但是卻產生了基因突變的一群人，而地底人則是因為在核戰前就躲入安全的地下城避難，而沒有受到放射線傷害的人們。遊戲的主角是地底人，在地底人躲在地下80年之後，由於

某種原因，他們不得不派主角到外面的世界去尋找某些物品。Fallout的世界就是一個核戰後的奇異世界，一個充滿著變



種人、幫派的地方。

Fallout系列自從1997年推出第一套作品之後，就相當受到RPG玩家的喜愛，在第一代推出後，銷售量更是超過了第一代的成績，二代推出之後，網路上許多的玩家都熱烈的討論、期待著二代的推出。雖然Interplay還尚未發表三代的相關消息，但是在今年的E3也發表了Fallout Tactic。

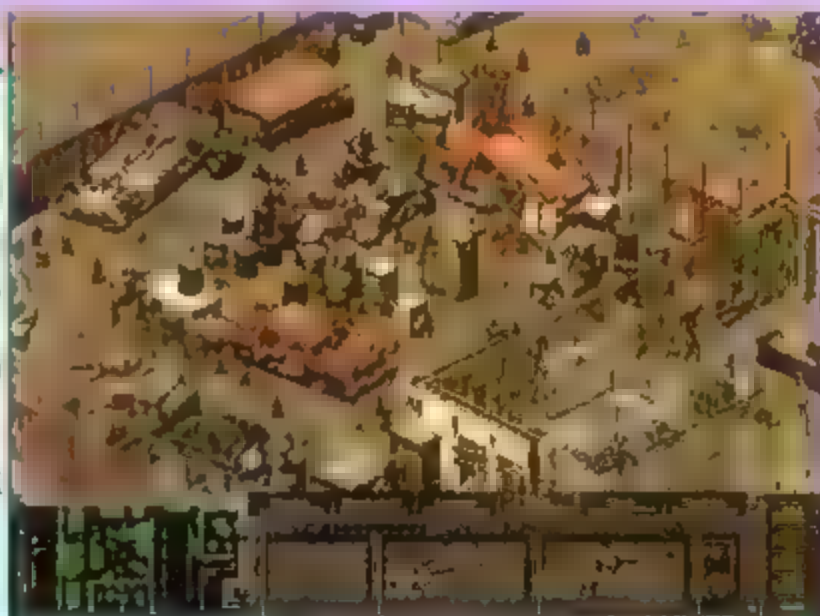


全名為Fallout Tactic: Brotherhood of Steel是一套戰略遊戲。在Fallout系列裡面，遊戲的戰鬥模式是採用一種結合即時以及輪流式的戰鬥系統，這個系統本身就設計得相當完美，只可惜原本的兩套Fallout遊戲裡面的戰鬥都不是很長，規模也不是很大，因此玩家們很難能夠充份享受到戰鬥的樂趣；Fallout Tactic能帶給玩家們更大規模的戰鬥，但是在同時也加入了少許的RPG成份。Interplay聲稱這是一套戰略遊戲，但是筆者認為，稱之為戰略及RPG遊戲的結合是更為恰當的。

略作改變的操控介面及架構

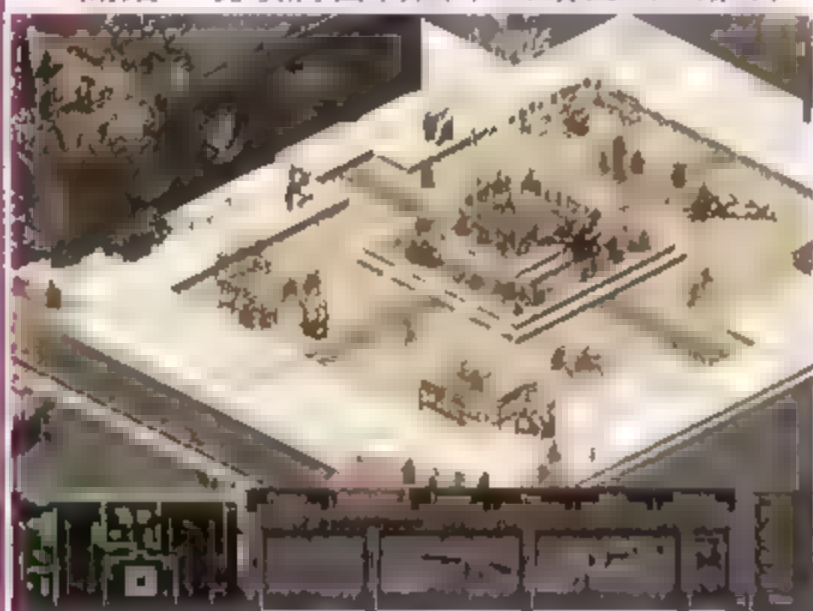
在操作介面方面，Fallout Tactic有著小小的改變。首先，遊戲的系統採用了視線遮蔽的設計；也就是說，只要畫面上人物的肉眼看不到的地方，在畫面上都不會顯示出來。這種設計可以讓玩家的人員躲在物件後而不會被敵人發現。在戰鬥操作方面，在Tactic裡面人物基本移動不再需要使用動作點數，但是除了移動之外，其它的動作都需要使用點數，例如攻擊及使用物品等等。動作點數會隨著時間而自動

補充，因此玩家若選擇一次就將點全部用光，那麼接下來的段時間就只有挨打的份。



各式各樣的作戰任務及多重結局

在每個任務開始前，玩家都得先要從成員裡面選出五個參予任務；也就是說，在每個任務裡面，包括玩家本身一共只有六位成員參與實際的戰鬥。在遊戲開始，玩家將會有四十個成員可以選擇，但是隨著遊戲的進行，玩家將可以有機會可以吸收更多的成員。



Fallout Tactic進行時有二十個不同的任務，不過隨著玩家的進行方式，每次遇到的30個任務都會不盡相同。

遊戲中每個任務的目的都不一樣，據製作人Chris表示，Fallout Tactic的任務目的包括偵查、尋找、佈置、巡邏、攻擊、防禦、救援、破壞、跟蹤、以及突襲等等，變化相當地多；每個任務都會有一定的目的，但是玩家要選擇如何達成該目的，則完全是玩家的自由。「在Fallout Tactic中，不管玩家用什麼樣的手段達成目的，只要任務目的完成，就算過



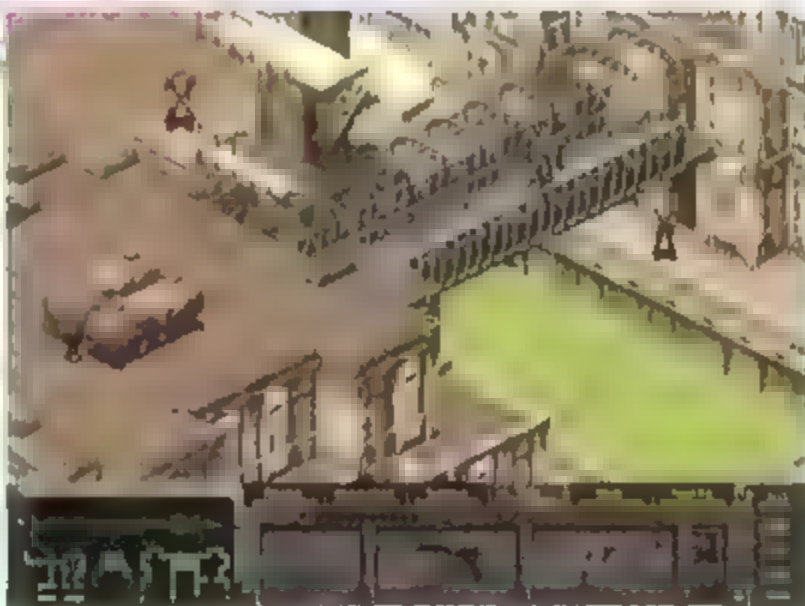
關。」製作人Chris Taylor表示：「這種設計就是要讓玩家能夠嘗試各種不同的方法來進行遊戲。」

Fallout Tactic就如同原本的兩套Fallout一樣有許多不同的結局。隨著玩家進行遊戲方式的不同，結局也會跟著改變。這種設計讓玩家能夠嘗試各種不同的玩法，也能夠大大地增加遊戲的耐玩度。



鋼鐵兄弟會的冷面殺手

Brotherhood of Steel是從Fallout一代裡就有出現過的一個團體。這個團體是一個崇尚科技的好戰份子，他們相信利用科學的力量，能夠讓世界回復到核戰之前的那種繁華時光；只可惜，回復到以前的時光，代表著將所有的變種人全部消滅，因此Brotherhood of Steel在遊戲的世界中與變種人是死對頭。在Fallout的世界中，Brotherhood of Steel一向擁有最好的武



器及裝備，而玩家在Fallout Tactic裡面扮演的就是其中的一員；很多在原本Fallout系列裡面玩家所沒有機會用到的

Brotherhood of Steel武器，在本遊戲裡面都可以使用。

在本遊戲中，Brotherhood of Steel派出了一支軍隊去尋找變種人軍團，他們追蹤變種人到美國東部，一個放射線密度最高的地方；但是當他們到達芝加哥附近時飛機不幸墜毀，而大部份的人都在意外中死亡。遊戲的主角是一個芝加哥當地的居民，在意外之後，被Brotherhood吸收成為其一員；在很短的時間之內，主角連連高升，到後來很快的就成為了Brotherhood的高級幹部之一。現在，迷失在芝加哥的Brotherhood成員有兩個任務，第一、找到變種人的大本營、第二、找到回家的方法。

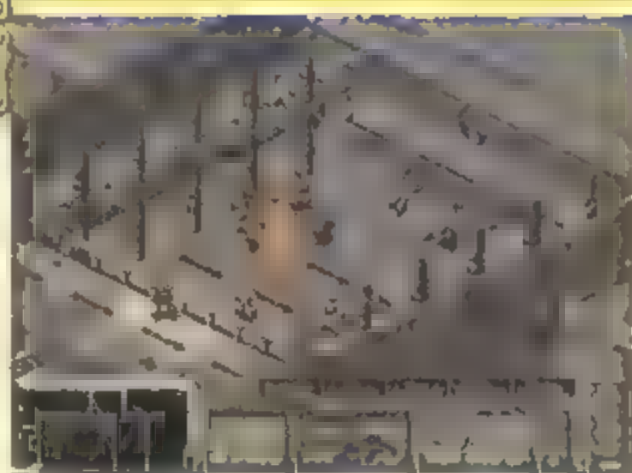


新創作的武器與人物技能



在Fallout Tactics裡面除了人物之外，設計小組更加入了各種不同的車輛，這項特色在原本的Fallout遊戲系列裡面所沒有的。遊戲裡面的車輛包括坦克車，可以讓玩家的敵人的一舉動；APC可以讓玩家的隊員很快地在兩地之間移動。其它的車輛還包括各種的攻擊車輛，甚至迷你坦克等等。

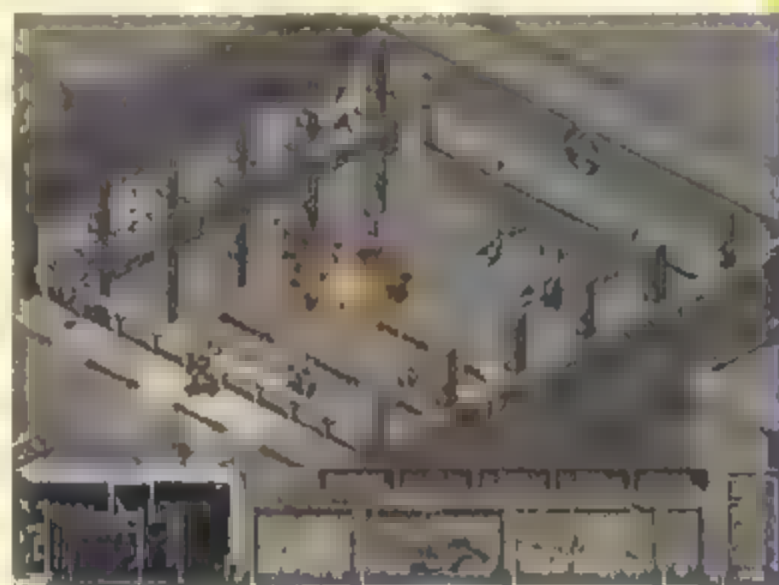
至於遊戲中的武器方面，除了以前曾在Fallout系列出現過的之外，在Tactics裡還加入



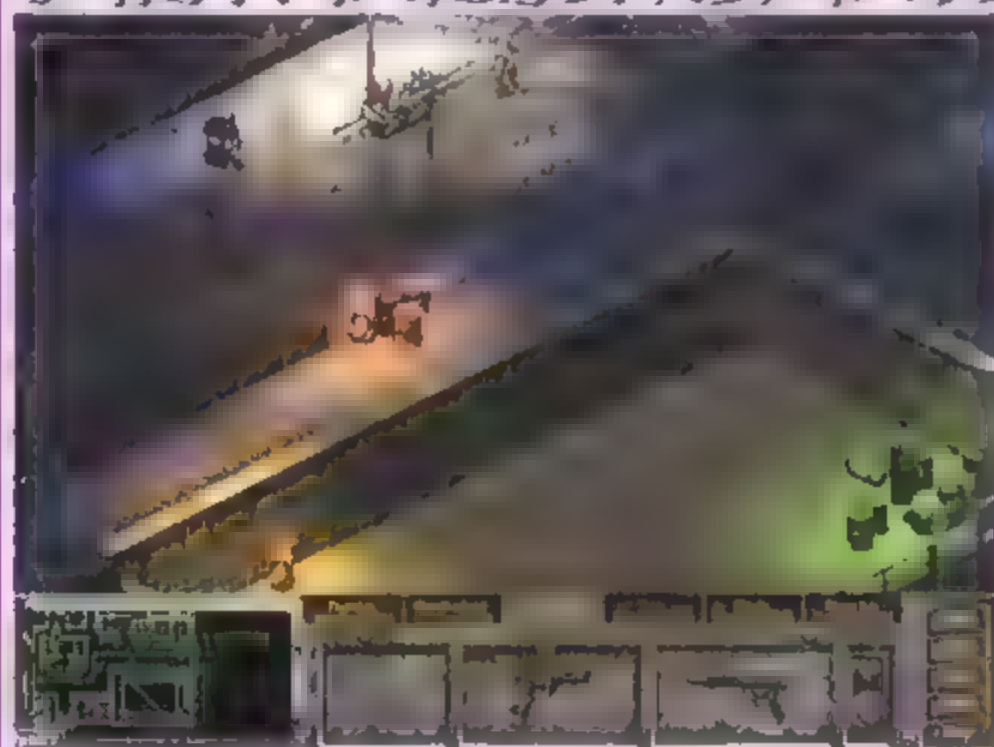
了數十種前所未見的武器。當然，在Fallout裡面人物的特別技能，在Tactics裡面也都會出現。設計小組在Tactics裡面還加入了一項新的爆破專家技能。擁有爆破專家技能的人員，能夠在戰鬥的現場安裝地雷等等陷阱。

另外Fallout Tactics也允許玩家在武器上面進行升級，讓武器的壽命更加長久。在Tactics裡面擁有系列的新型

武器，這類的武器並沒有殺傷力，但是可以將敵人打暈，在必要時候特別好用。



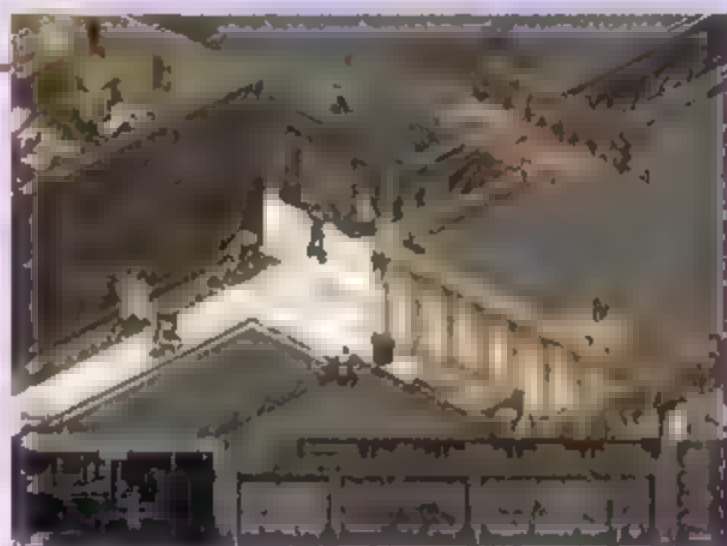
可高達十八人連線對戰的多人模式



在多人連線方面，Fallout Tactics是第一套支援多人連線的作品。遊戲允許18個玩家同時進行遊戲。雖然玩家不能夠將單人遊戲的人物叫到多人連線的遊戲裡面，但是多人連線的模式仍然允許玩家選擇自己的隊員。隨著伺服器的不同，遊戲所允許的總經驗點數也不一樣；例如，玩家加入了一個遊戲允許800點的經驗點數，玩家可以自由的將這些點數分配給自己的隊員，這時玩家可以創造六個低等級的人物，也可以創造出一個高等級的人物。據製作人Chris表示，點數的

設計是為了要讓每個玩家都能夠公平地進行對戰，而同時又可以讓玩家們自由創造他們慣用的人物。

Fallout Tactics是一套相當棒的戰略遊戲，喜愛Fallout系列的玩家，相信對於遊戲本身的介面應該不會太陌生才是。



特別報導

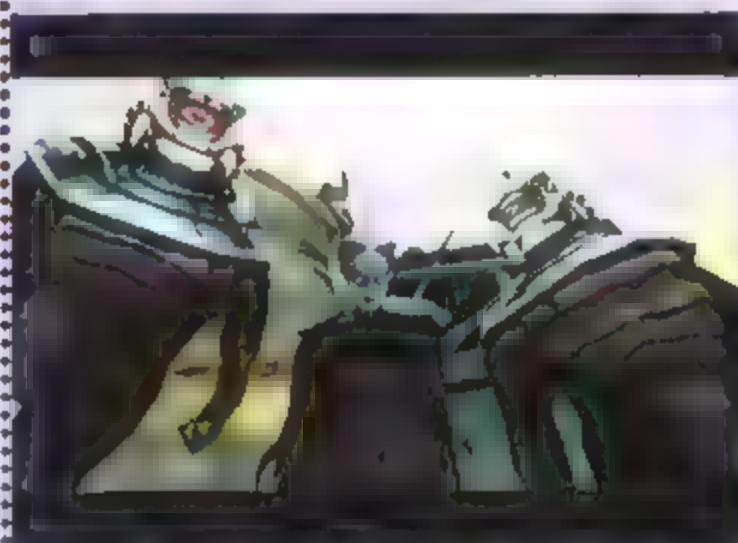
電腦遊戲之爭端
Kaido野島



電腦遊戲一向很少有好玩的動作遊戲，對於這點，筆者感到相當奇怪。記得筆者在六年前介紹“蚯蚓吉姆”這款動作遊戲時，曾經說過：電腦上面之所以沒有動作遊戲，主要是因為電腦在圖形的處理速度上太慢了，因此大部份的電腦遊戲不是戰略就是RPG類型的遊戲。可是，現今的電腦圖形處理，在速度上比起電視遊樂器可以說是有過之而無不及，為什麼動作遊戲來是相當少見呢？

記得
位業界的前
輩曾經跟筆
者談到這點
，他表示
動作遊戲根
本就被遊樂
器的設計公

司們給壟斷了，一般只要提到電腦專用的動作遊戲，玩家在還沒有看到實際產品之前，在心理就已經打了一些折扣，因此一般公司根本就不會想要推出這種吃力不討好的動作系列遊戲。



筆者也是
認為在電腦遊
戲裡面可以算
是佳作的動作
遊戲根本就是
少之又少，真
正能夠讓筆者
感到有興趣的
產品，一年可

以說是不打個套。這次在Interplay看到的Giants，就是一套讓筆者相當讚許的動作戰略遊戲。

頗具戰略成份的動作遊戲



雖然本遊戲有略少許的戰略成份，但是它實際是一套以動作為重的產品。在遊戲之中，玩家將會有機會進行45個不同的關卡，而遊戲裡面有一種不同的種族，因此每過15個關卡，玩家就會扮演另外一個種族的人物。在每個關卡之中都會有過

場畫面來
交代遊戲
的故事，
而過場畫
面使用的
，就是
遊戲的3D
引擎，
因此整個
畫面畫面



場畫面完全不會中斷。Giants的配音人員，則全

部都是幫華納卡通Animaniacs配音的人員所配。無論是過場電影、配音及遊戲本身的内容等方面，Giants都是一套相當棒的产品。



Interplay專訪報導第二彈



動力、魔法與科技的大對決



在實地的展示中，設計小組首先展示了Meccaryns種族的關卡。顧名思義，這個種族都是由機器人所組成的。Meccaryns的身上裝有破

壞力超強的能源砲，能夠進行大規模的破壞。另外，Meccaryns身上有配有雷



射槍以及狙擊鎗，能夠從很遠的地方進行襲擊。雖然在每個關卡之中，大部份目標都要由玩家自行完成，但是有時玩家也可以擁有其他Meccaryns的支援，這時玩家就可自由指揮他們進行不同的指令。Meccaryns的部隊還都配有噴射背包，能夠讓主角自由地飛行。在每個種族的頭兩個關卡，都是訓練關卡，可以讓玩家熟悉每個種族不同的能力。

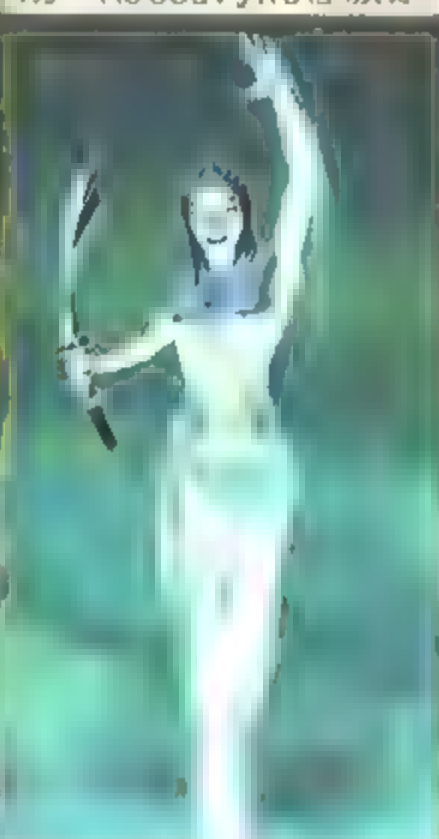


群擁有高科技，強大火力的機器種族；而Sea Readers則是本身沒有什麼攻擊能力，但是卻有強大法力的種族。Sea Readers是一個邪惡的種族，但是玩家所操作的角色Delphi，對於他們種族邪惡的作風卻是相當不以為然的。Delphi是一個身材相當棒的女巫，但是，不要被其外表所迷惑了，她可是擁有致命法術的法師。

每次遊戲設計小組進行對戰時，每個人都擔

著要扮演Kabuto的角色。Kabuto是Giants裡的一個種族之一，外型是一個高大的人。Kabuto的動作相當慢，也沒有什麼長程的攻擊武器，但是由於他的身長是其它兩個種族的二、三十倍，因此他的攻擊力相當強。Kabuto在遊戲裡面唯一能夠使用的武器，就是Vimps。

說到種族之間的分別，Meccaryns種族是



功能特殊的奇異生物

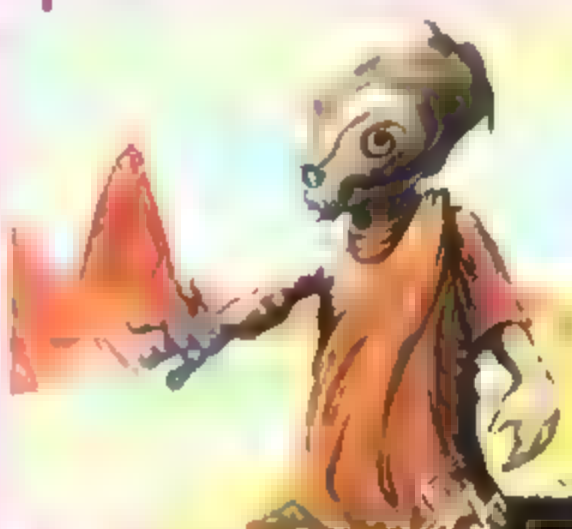


Vimp是Giants裡面特有的一種生物，就好像即時戰鬥遊戲裡面的資源一樣，在

遊戲中的還有個目的，就是盡量收集Vimps。在遊戲中，Kabuto可以將Vimps撿起來當作武器一樣擲向敵人。Meccaryns則是用來食用以補充生命力，以及餵給遊戲中的另一種生物Smartie，Sea Readers也是將Vimps用來餵給Smartie。Kabuto若食



用越多的Vimps，破壞力就越強，不過只要一段時間不食用Vimps，他的力量就會越來越弱，因此Kabuto得將抓到的Vimps先放在身上，等到需要時再予以食用。



而Smarties又是什麼呢？在遊戲中Meccaryns的一個主要目的，就是將Smarties們抓起來，並且逼他們建造己方的建築物，也就是說，抓到的

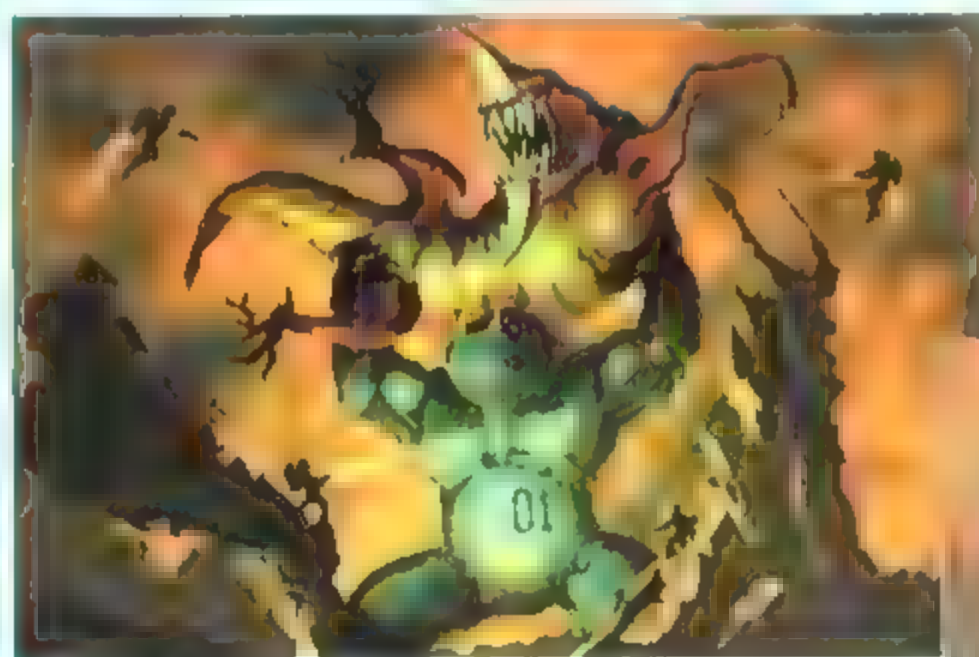
Smarties越多，建造的速度就越快。而Sea Readers則是利用Smarties能夠產生魔法力量的特點，運用他們來收集所需的魔法力量，Kabuto則是能夠操作Smarties對敵人進行攻擊。



善用特長以創造勝利契機



Giants裡面擁有很多奇奇怪怪的武器及魔法能力，例如Meccarynss 的隱身能力能夠讓自己在表面上變成一棵灌木，讓敵人無法查覺；Sea Reapers 擁有能夠產生超級旋風的能力，而Kabuto能夠抓起任何東西用來擲向敵人。在遊戲中每個種族都有七十個以上的特別武器及能力，隨著遊戲的進行，玩家能夠使用的能力也會跟著增加。這些能力若能夠靈活的運用，將會讓遊戲的樂趣增加許多。



在多人連線的功能方面，遊戲一次允許六個玩家同時進行遊戲。「當六位玩家進行對戰時，兩個玩家可以扮演Meccaryns、兩個玩家可以扮演Sea



Reapers、但是只有一個玩家可以扮演Kabuto的角色！」遊戲製作人表示：「這是因為遊戲的平衡在設計時，就是以兩個Mecca-ryns、兩個Reapers及一個Kabuto的方式所設計的，雖然我們

曾經想過要允許兩個以上的Kabuto在對戰裡面出現，但是我們發現，這樣一來遊戲的樂趣就減少了許多了。」



曾經想過要允許兩個以上的Kabuto在對戰裡面出現，但是我們發現，這樣一來遊戲的樂趣就減少了許多了。」



Giants雖然看起來像是一套即時戰略遊戲，但是它的動作成分實在是太重了，因此筆者認為，玩家應該以動作遊戲的角度來享受它。除了有趣的內容之外，遊戲的3D引擎更是表現出了相當華麗的圖形。據表示，Giants將會在最近推出，敬請玩家密切注意。



台灣光榮誕生！



信長之野望— 嵐世紀畫面首次公開

光榮本社的沿革與台灣光榮的誕生

歷史策略遊戲(SLG)的名家 光榮公司(Koei)，創業至今已堂堂邁入第三十二年，回顧1978年光榮創立於日本足利市時，還只是一家製作紙牌與業務用機器的小公司，但自1981年開始製作娛樂軟體的兩年後，也就是關鍵的1983年，光榮的第一個歷史系列名作「信長之野望」終於誕生了，緊接著，到了1985年，為狼與白鹿及三國志



日本光榮本社的玄關

初代作品相繼推出，自此不但歷史名作鐵三角陣容終於齊備，也開啓遊戲史上「光榮」的頁

時至今日，光榮不但坐穩PCGAME歷史策略遊戲類兩霸主寶座，在TVgame市場上亦大有斬獲，以大家耳熟能詳的真·三國無雙系列來說，續作真·三國無雙貳在PS2平台上推出後，不但遊戲得到了不錯的評價，銷售上也交出了數十萬套的成績單，算是數數二佳的佳績。由於光榮在PCGAME與TVGAME在採用MediaMax的經營策略，意即雞蛋不放在同一籃子的多平台操作手法，加上所開發的遊戲軟體都能維持相當高檔的品質，使得光榮業績快速成長，目前已由多年前的「小公司」，蛻變為資本額近一十億，擁有四百多名員工的股額上市大企業。

光榮女社長襟川惠子的經營理念，除強調創造與貢獻的重要性外，最上要在於開發出高品質與高顧客滿意度的產品，在光榮業績蒸蒸日上之時，她更許下使光榮成為世界第一的綜合遊戲軟體開發公司的願景，為達成此一目標，更擬定了短中長期經營方針，而其中的四人中期經營方針，可讓我們窺未來五年內光榮的發展

方向

由這四點，可以發現光榮相當重視分社的發展與強化，尤其在亞洲市場方面，於1989年成立了天津光榮後，正式宣示將經營的觸角往大陸地區伸入，1991年，與第一及合作將光榮產品引進台灣，至此，海峽兩岸的玩家都買得到光榮的產品了。隔年，又在北京成立了北京光榮，再徹底增強了大陸市場的分社機制。說到這裡，各位讀者也許會覺得納悶，怎麼光榮在大陸就成立了天津光榮與北京光榮兩家分社，台灣光榮卻沒消息呢？其實和台灣第一波多年來良好互提攜關係，是台灣光榮負責人成立的主要原因，不過，現在告訴各位一個好消息，台灣光榮已於11月20日正式誕生，筆者藉由採訪信長之野望系列最新作嵐世紀等光榮最新遊戲產品之便，得以專訪台灣光榮的范良俊總經理與林昭良業務經理，經由

他們的協助，取得了第一手的遊戲資料，尤其信長之野望—嵐世紀的報導，算是國



台灣光榮的公司LOGO，與本社不同的點，KOEI字樣上的圓點是紅色。

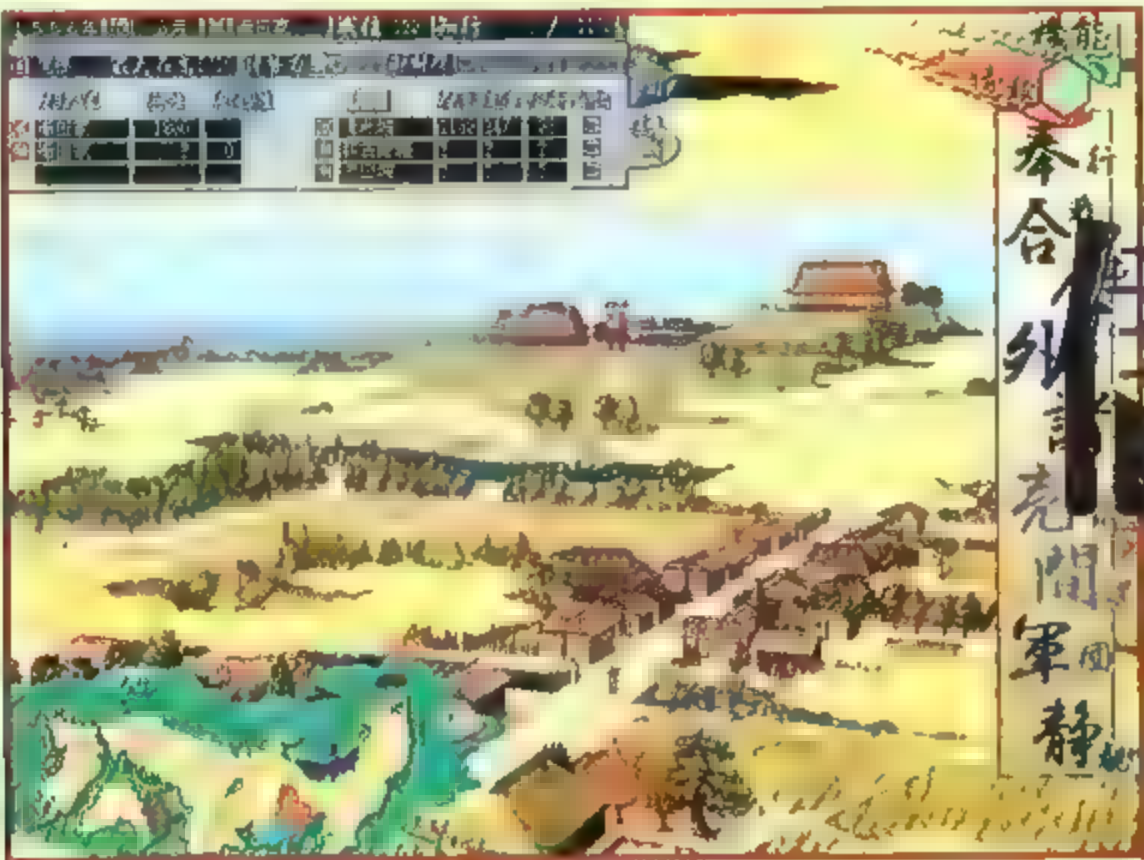
光榮內部傳媒將帶出一股新生的氣息

內媒體有欠曝光，在此向兩位致上感謝之意，接下來，就讓我們一起來欣賞信長之野望—嵐世紀等光榮最新遊戲引人入勝的遊戲內容。



光榮社長襟川惠子

台灣光榮誕生！



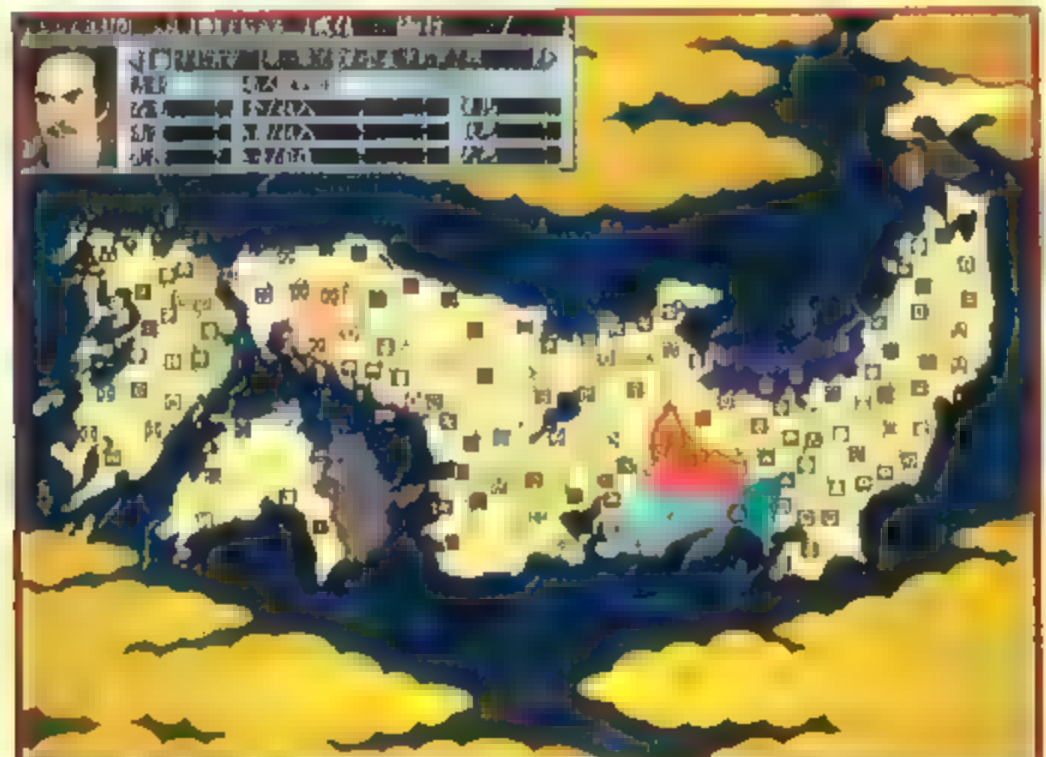
能合外諸亮間軍靜

信長之野望

嵐世紀

相信各位喜愛歷史策略遊戲的讀者們，除了「三國志」系列外，對光荣公司的另一「歷史」系列名作「信長之野望」，都早已耳熟能詳，此次即將堂堂推出「嵐世紀」，算是此一「名作系列」的第九代作品。與「三國志」系列不同的是，光荣在推出「信長之野望」系列時，並未特別在遊戲名稱上，開宗明義的註明是第幾代的作品，而是藉由副標題來闡明每一代的特色。此次的副標題「嵐世紀」，一樣得名自織田信長，「嵐」讀作「山嵐」，本戰國時代產生劇變，在歷史上像山嵐（嵐者，山風也）一樣快速吹襲的男人。「像山嵐一樣的男人所創造的世紀」，就是本次副標名稱由來。

而在副標命名上，有一個有趣的小典故是一由「信長之野望」系列的九個作品命名中，我們可以看出其副標名稱是有規律可循的。若您是有經驗的玩家，應該知道「信長之野望」系列，是從第三代開始增加副標的命名方式：三代名稱是戰國群雄傳；四代為武將戰記，五代叫做霸王傳；六代天翔記，七代將軍錄，八代為亂風傳，一直到了九代命名「嵐世紀」，可以看出其命名是以「錄」、「傳」、「記」。這樣的循環為規律的，因此，筆者大膽推測「信長之野望」十代將命名為「亂風錄」。呵呵，以上為筆者捉稿費無負責任預測，聽聽就好，請各位不用太在意。



▲嵐世紀的大地圖畫面，北至蝦夷南至薩摩，共分為54國135城

，歸正傳，由本次經由台灣光榮人力協助而取得的國內第一手遊戲資料來看，「嵐世紀」與以往前作相較，在畫面上風格更為成熟，由於採用安土桃山文化美術風格，使遊戲展露出一股炫耀豪華的風華。另外，在戰鬥上採用了即時戰略系統，亦是前所未見的大改變。在資料設定與考據上則較前代更加完整，將整個戰國劃分為54國135城，登場武將數高達1300人以上！以下就讓筆者為各位讀者們，將「嵐世紀」的各個特點一一道來。

開闢豪華的亂風，安土桃山文化再現

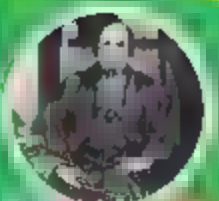
信長在統霸天下後，建築了舉世無雙的安土城，為了符合所謂天下霸主的地位，不但安土城在外觀上宏偉無城可匹，在內部的裝飾上，亦極盡奢華之能事，聚集了無數的能工巧匠，大量使用黃金等昂貴素材，創造了金壁輝煌的主軸，屏風，茶具等器具，以絢爛豪華的風格誇示天下，影響所及，天下大名巨商皆愛依附風雅，使此一時代的建築裝飾、繪畫雕刻以及工藝均甚為發達，蔚為所謂的「安土桃山文化」。

簡而言之，安土桃山文化，歸屬於織田信長，集大成於豐臣秀吉，代表日本歷史上一個絢爛的革新時期。而所謂的「安土桃山風格」，就是一種絢爛豪華的誇示風格。「信長之野望」嵐世紀，就是以安土桃山文化為基礎，營造出一種絢爛豪華的畫面，誇示著遊戲畫面的華麗與藝術性，就成果來看，的確令人頗有驚豔的感覺。



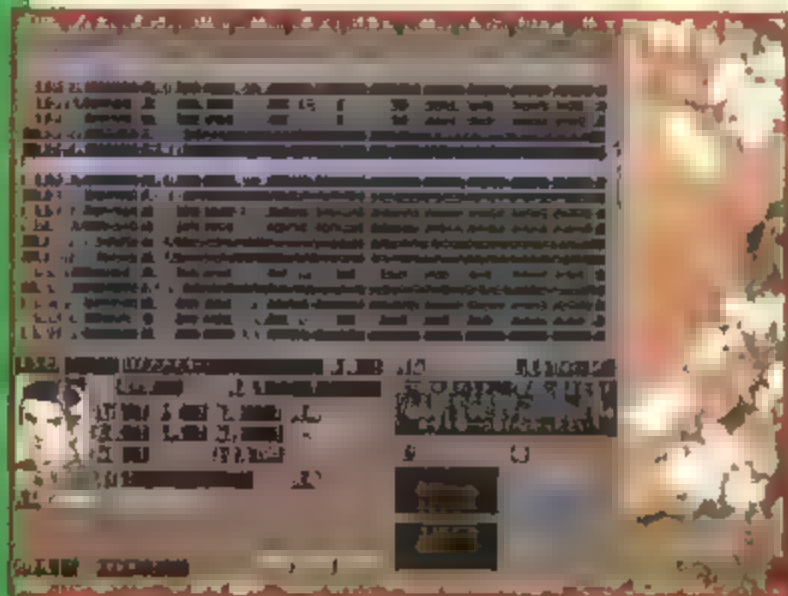
點選右方的
地圖上的
城，即可
得知其
城地、武
將與軍力
等資料

信長之野望——嵐世紀畫面上首次公開



特別報導

首先，就遊戲的主畫面來看，所有的指令有如掛軸上的俳句一般書寫在右方，左下角為大地圖，左上角為情報視窗，其他的部份為城畫面，矗立在遠方的為城主居住的主城，城腳下為百姓居住的城下町，整個畫面的感覺，不管是用色或是筆觸，都有如一幅精雕細琢名家畫作一般，當你仔細靠近螢幕看，將會發現天上的漂浮的雲，竟都是金箔貼成的，真是華麗到令人咋舌！



▲武將情報視窗的後方以名家畫作為底，其畫面氣派的畫面，歷史感十足！

而有如一張互動性的名畫，既具藝術性又富娛樂性，另外，在各式介面，也大量使用狩野派等名家的畫作為背景，整個遊戲的感覺，真是有達「GAME中有畫，畫中有GAME」的境界。

戰鬥革新，即時戰鬥系統導入

即時戰鬥系統的導入，是亂世紀最引人矚目的特點，早在即時戰略遊戲蔚為風尚的數年前，不管是三國志或是信長之野望的死忠玩家，都曾發出希

如同國志七，城下町中的居民是川流不息的活動著，如果你點選他們，也會產生相應的對話，使得整個遊戲畫面



▲使用鼓動戰術，各部隊士氣回復了

▶為兵一種由陣中隊官所組成的隊伍，其中的副官隊為唯一補充士氣的單位

傳統的回合制的戰鬥系統還是有其優點，至少玩家可以好整以暇的仔細思考後，再下達指令給部隊，若採用即時戰鬥系統，則腦筋

望將回合制的戰鬥系統改為即時戰鬥系統的呼聲，早在三國志六開發期間，曾有過會將戰鬥系統改為即時戰鬥的謠傳，直到現在，長久夢想可說終於實現了！當然，



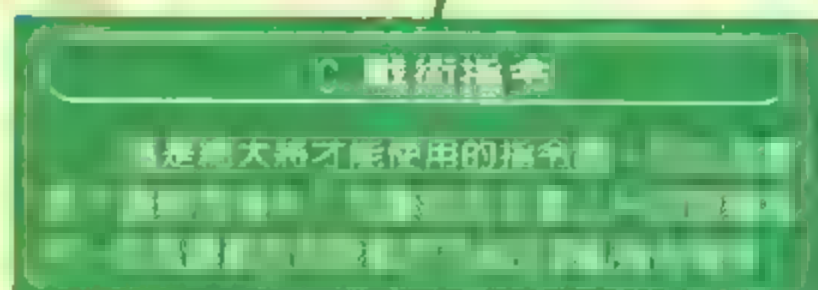
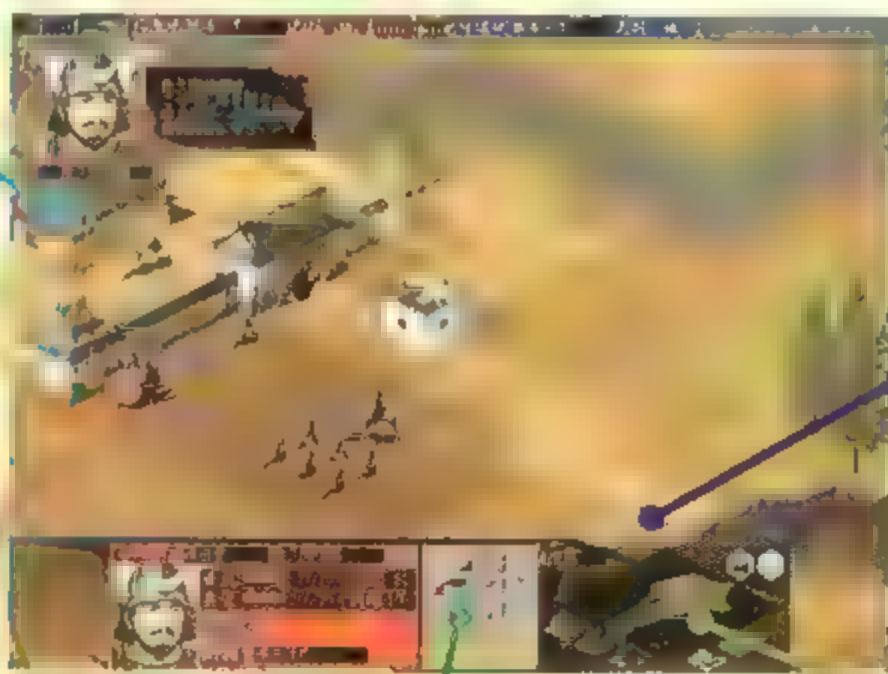
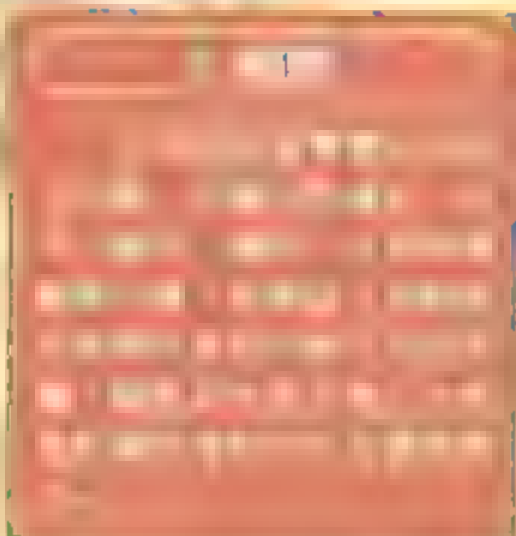
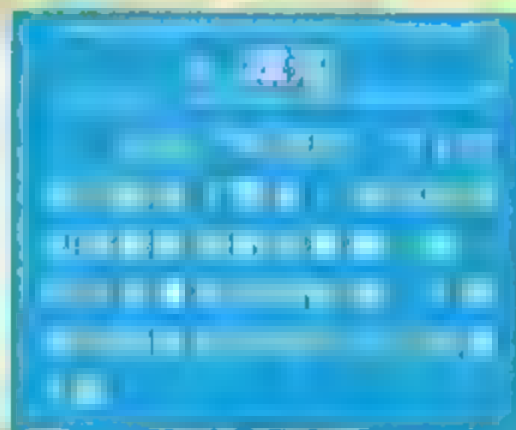
▲信長率軍將軍守城的時候畫面，大老闆已開始登場

▶由城內派出各式部隊，準備大舉出征

與手指的運動是否快速，就是克敵制勝的重要關鍵了，雖然可能會玩得手忙腳亂，但遊戲場面感都會加強許多



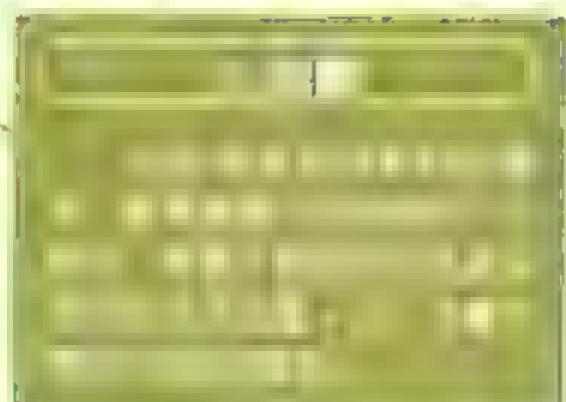
即時戰鬥系統圖解



在戰爭發生時，畫面上的一支部隊人數為100人，基本操作方式與一般即時戰略遊戲大同小異，看了這裡的圖解，玩慣回合戰鬥的你有把握獲勝嗎？

E. 撤退地點

當大勢已去時，從這個地方可以安全的逃離，除此之外，使用其他的撤退方法，武將就有可能被敵方捉住



白濁光榮誕生！

戰略性強化， 領你重回爾虞我詐戰國時代

嵐世紀在遊戲內涵上較大的改變，就是增加了大名之外的「諸勢力」的設定，所謂的諸勢力，即是包括朝廷、幕府、國人眾、寺社、水軍眾、自治都市以及忍者



▲與寺社為敵的後果——戰場上與僧兵兵戎相見

野武士所領導的割據勢力，水軍眾則是在海岸線中沒的包圍勢力，寺社則存在各大名領地中，擁有無數不心宗教信徒，身為



大名，必須透過援助等方式和諸勢力建立關係，若是關係良好，可以由國人眾得到特產物、由朝廷獲得官位、幕府授與役職、自治都市會有商人到訪，或是寺社派遣



▲與國人眾交涉，以軍糧換取兵力援助

信徒協助作戰等等好處，反之，若是關係惡劣，諸勢力若在你與他國交戰時倒戈相向的話，就夠你忙得手忙腳亂的了。

1300名武將， 四大時期各擅其場

如以往，嵐世紀將遊戲分為四大時期，分別為第一時期信長誕生、第二時期信行謀政、第三時期信長包圍網，以及第四時期本能寺之變。在時期的設定上，與系列前作比較不同是，除了主角信長外，也著重描寫活躍在信長誕生前諸大名，如果玩家選擇了經久、武田信虎等較早出現的武將，還有相關的事件發生，讓你更

加了解這些大名的故事與背景。

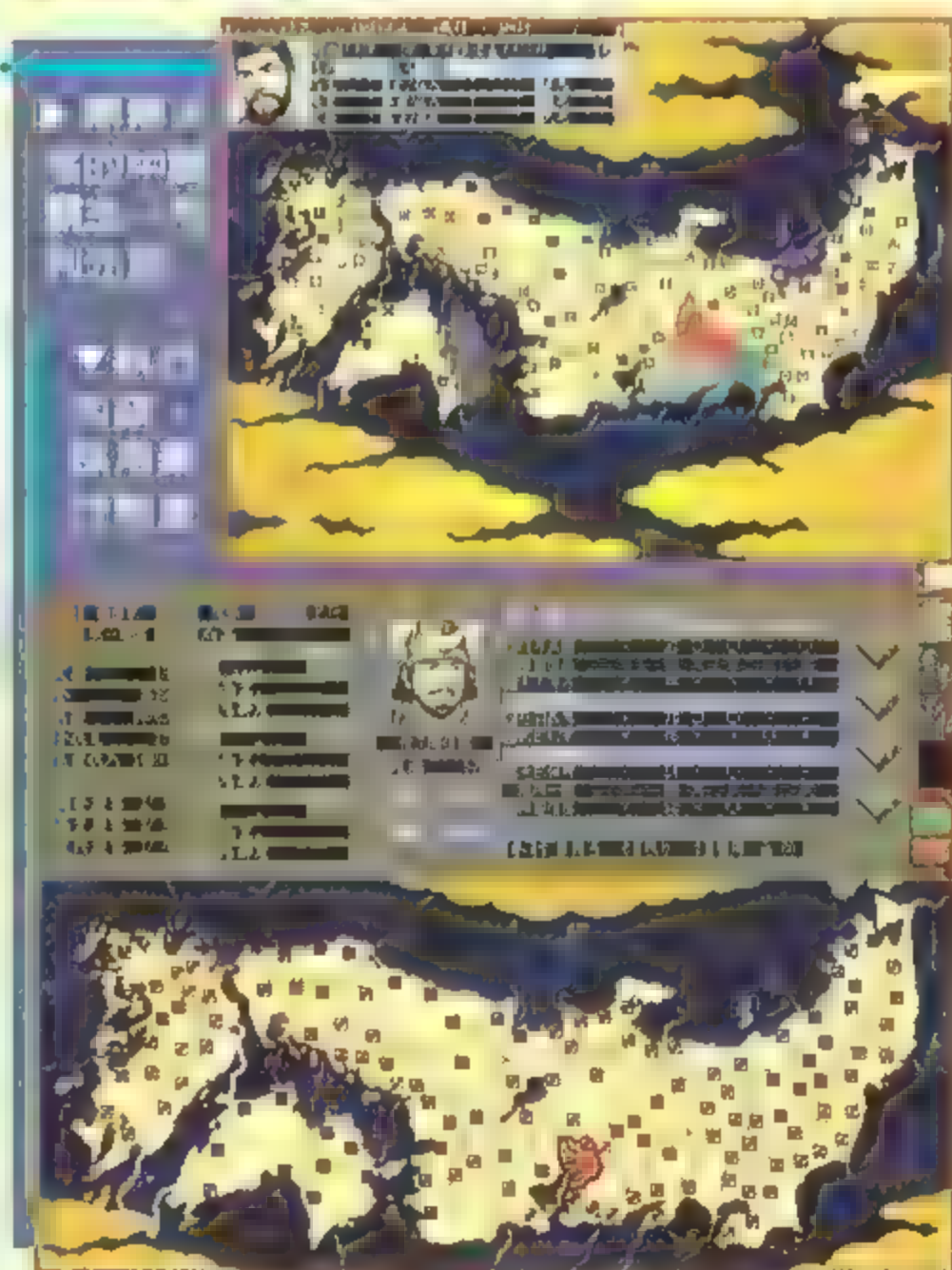
最後值得一提的是，在嵐世紀中，除了將有多達1300多名大名武將登場外，也收錄了往加強版才有的新武將登錄功能，玩家可以自行創造武將，並連上與光榮的Gamecity網

▼武將屬性畫面



▲武將恩惠畫面

是國內好友交換武將資料。本遊戲預計在明年第三季推出中文版，就遊戲的整體表示來看，相當值得死忠或新手的玩家期待哦！

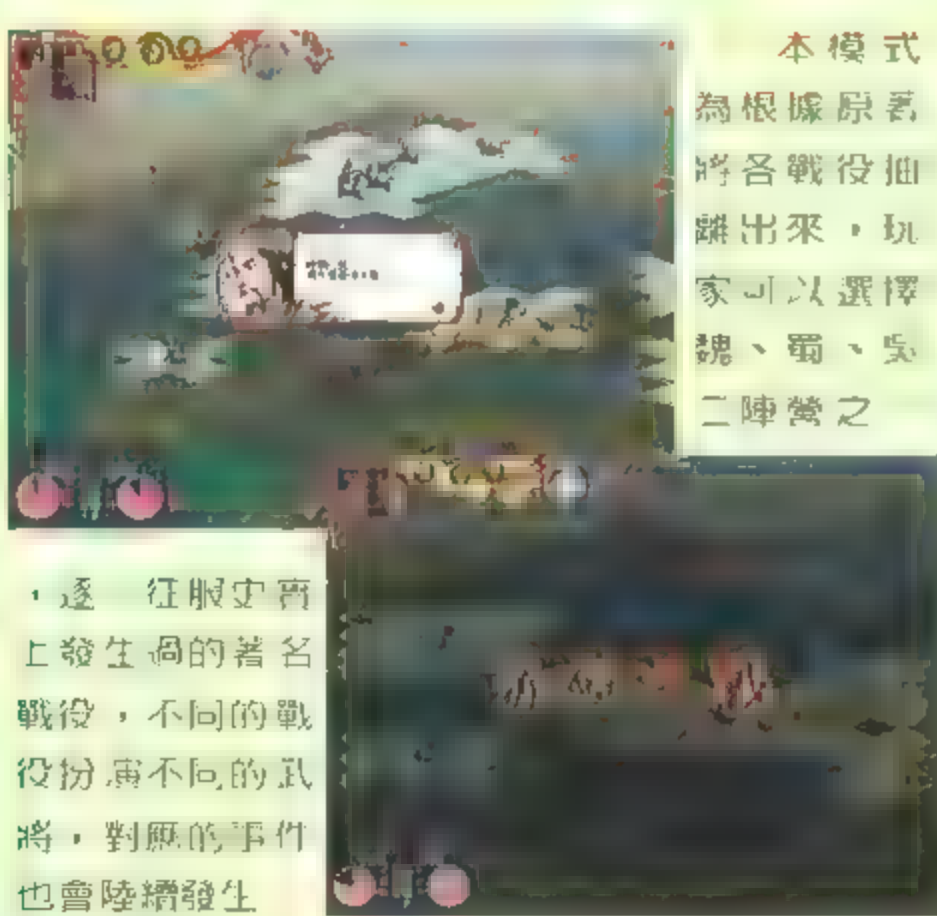


信長之野望——嵐世紀畫面首次公開



在正式版出版一段時間後，再推出擁有諸如追加劇本、武將編輯或追加指令等等附加功能的加強版，以服務專精級的玩家，已是光榮發行「國志」與「信長」系列名作的固定模式。玩過「國志7」的玩家們，想必對全新的「國志7」世界仍記憶猶新，在「國志7」自由度的三國世界中，前所未見的讓玩家自行選擇扮演流浪武將、一般武將、太守、軍師、君主等等身份的角色，真正做到良禽擇木而棲，非君非中，臣亦挑君的境界，然而遊戲的自由度高，意味著複雜度也相對提高，因此，這樣的遊戲的加強版，若不能多追加一些特殊功能，就很難滿足專精級的玩家了，現在，就來看看「國志7威力加強版」所提供的附加功能。

1. 戰府初探模式

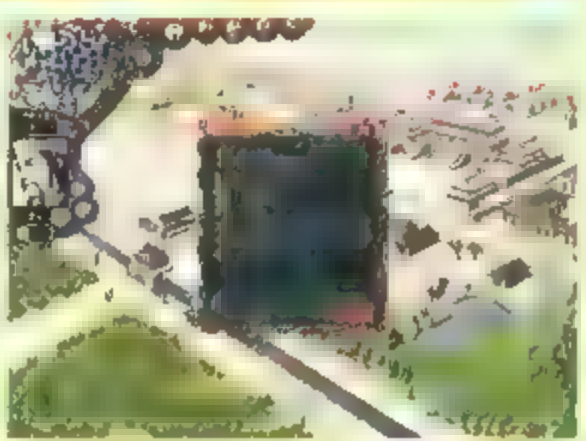


，逐一征服史實上發生過的著名戰役，不同的戰役扮演不同的武將，對應的事件也會陸續發生。

本模式為根據原著將各戰役抽離出來，玩家可以選擇魏、蜀、吳三陣營之

2. 短劇本模式

在短劇本模式中，設定了許多短期的目標，例如「錄用諸葛亮」或是「學會火計特技」等等，達到目標時，就算是過關了。



3. 年表

系統會根據你玩的過程，將發生過的事蹟作成年表，供你事後回顧之用，另外，你還可以拿自己的年表與史實年表對照檢討一番。

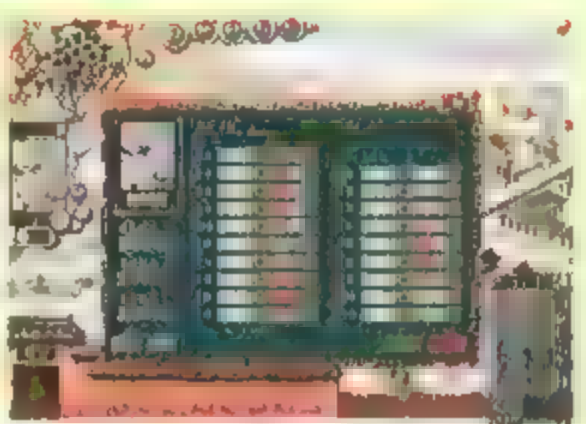


4. 追加劇本

這部份是加強版一不可缺的功能，在「國志7威力加強版」中，共增加了五個劇本，重點在描寫魏、蜀、吳以外的諸侯勢力，第一時期的「呂王合謀誅殺相國」，讓著名的重圍計躍上檯面，第二時期的「本初病亡諸子爭權」，則彌補了初期華太公孫紹常被忽視的缺憾，第三時期的「馬超東進對峙奸雄」則讓為父報仇的馬超成為君主，玩家將有機會看到曹操狼狽的一面，第四、五時期的「蜀漢南征虎視新山」與「相星客走維退兵」，則是加強正式版描寫比較不多的「後劉備時期」的描寫。

5. 編輯武將

讓你隨意所欲的編輯武將的姓名或各種屬性，你可以把阿斗改得比孔明還聰明，或讓曹操變智障，都行！



6. 增加指令

為了使遊戲更容易操作，增強版增加了一些新指令，如在人事的欠指令中，增加了輸送指令，玩家運錢運糧，都更加便利。

除了以上幾大項外，另外還有追加事件、登錄貴物等等附加功能，零零總總不一而足，整體而言，如果你已把「國志7」玩的爛熟，本加強版絕對是你值得珍藏的貴物哦！

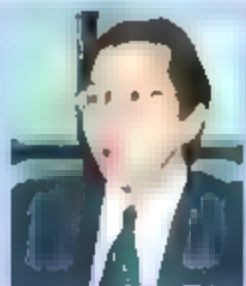
台灣光榮公司 現場

QA 專訪



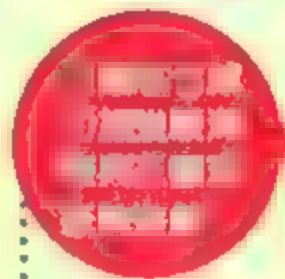
台灣光榮總經理 范良俊 先生

原 日本Sertech社長
宏科日本分公司社長
宏碁電腦日本分公司社長



台灣光榮業務經理 林昭良 先生

原 第一波圖畫研展工程師
第一波商用軟體產品經理
第二波遊戲軟體產品經理
第二波業務經理



Q1. 光榮公司在分社的經營方針上，在大陸已陸續成立有天津光榮與北京光榮，而台灣於今年成立籌備處，請問台灣光榮會在何時正式成立，其分社的功能與目標為何？

A1. 台灣光榮已於11月20日正式成立，在分社的性質上，與大陸的天津、北京光榮並不相同，大陸的分社主要以研發為主，重點是中文版的改版工作，台灣光榮則是以行銷為主，在大陸，光榮的軟體還是由第三波代理發行。目前，台灣光榮定位為行銷公司，第三波則為經銷商。

Q2. 光榮本社揭示的四個中期計劃中，第三點為開發地域性的原創商品，尤其以亞洲為重點市場，請問在這個計劃中，台灣光榮扮演何種角色，是否意味台灣光榮將開發中文遊戲，或有任何其他具體措施？

A2. 由於台灣光榮剛正式成立，目前的重心，在人員編制上以維持行銷體系為主，再視情況擴張。而所謂的中期計劃，是以五年的時間為分界點，目前能做到的研發工作，是以原版日文遊戲改版為中文為主，當然，未來不排除有開發中文遊戲的可能，只是目前著重在行銷工作上，並加強與日本的聯繫。

Q3. 在光榮本社揭示的中期計劃中，將以網路為核心與模組，預計在2002年將所有的遊戲網路化，目前推出了網路遊戲紅龍正傳，請問該遊戲何時在台灣會正式上線？經營的模式與目前市面上的網路遊戲有何不同？

A3. 紅龍正傳在台灣推出的時間仍未定，預計在2001年第一季結束左右，或第二季開始會上線，我們計畫組織玩家俱樂部(FAN CLUB)來推廣這個遊戲，目前已申請了 KOFI.COM.TW網名，但紅龍正傳的行銷方式目前無法確定。

Q4. 光榮在平台的經營上，採用MediaMix的戰略，即同一軟體多平台的手法，根據這個戰略，

將來在台灣發行軟體時，針對各平台的經營方針為何？

A4. 目前還是以PCGAME為主，由於PS2目前沒有正式的代理商，且就軟體與硬體的搭配上，台灣區碼與日本區碼並不相容，另外，光榮在PS2遊戲的開發上，就合約來看，並不擁有完全的權利，也是問題之一。

Q5. 光榮的GAMECITY網站是否有在台灣設中文分站的計劃？

A5. 因為目前已申請了KOFI.COM.TW網址，將開始建構公司網站，未來不排除將GAMECITY中文化，與FANCLUB結合，以招收會員為主。

Q6. 信長之野望系列最新作風世紀採用即時戰鬥模式，未來三國志八是否也會跟進採用？

A6. 可以這樣推測，日文版三國志八將於明年三月底推出，中文版則預計於暑假在台灣發行，答案很快就可以揭曉。

Q7. 請問是否可以經由台灣光榮訂購日本本土即將發售，或是已經發售的原版日文光榮遊戲？例如即將在12月底發售的WP5日文版。

A7. 以日文原版的PCGAME來說，是可以輸入販售，目前有FNAC、有樂等通路商提出經銷原版日文遊戲的要求，但光榮非常重視消費者的意見，我們目前在遊戲內附加了讀者意見調查表，並購買了讀卡機以電腦來分析消費者的意見，希望了解消費者的意願後再決定。

Q8. 請維新之嵐II 是否有其他的平台的版本？是否有中文版？還有電腦遊戲配樂CD在台是否可以買到呢？

A8. 目前尚唯有音樂CD產品，但音樂CD的輸入必須考慮合法性的問題，除了音樂CD外，也有三國志紙牌的週邊產品預計在台發行，在軟體方面，考慮到兩地文化並不相同，並非所有的光榮軟體都會在台灣發行。雖然如此，我們很重視消費者的權益，為服務偏遠地區的玩家，我們與安瑟網(WWW.ANSWER.COM.TW)合作，提供網上訂貨就地取貨的服務。值得一提的是，光榮的產品與經銷商的合作皆為賣斷，不接受退貨，這代表著我們對自家產品品質的堅持與信心，希望各位消費者多多支持！



信長之野望——風世紀畫面首次公開



半年前在華納威秀百貨廣場的盛況，各位玩家應該還記憶猶新吧！千餘人排隊等候的現象，為近年來台灣PC遊戲界僅見。而之後的幾個月，暗黑破壞神II在台灣市場上的熱外賣，也引起美國Blizzard總部的高度重視。根據該公司亞洲行銷部門的統計，台灣正版暗黑破壞神II上市首周的銷售量僅次於韓國及日本，超過澳洲，為亞

洲第一名。台灣總代理松崗電腦也極力爭取中文版的製作，經過數月的努力，Blizzard同意這項提議並開始著手進行。全部的文字訊息由台灣方面禮聘資深RPG玩家群翻譯，並經過四次校對，於九月下旬送抵Blizzard，而實戰部分就由筆者 and 另一名同事飛往Blizzard總部展開為期十天的壓力測試。

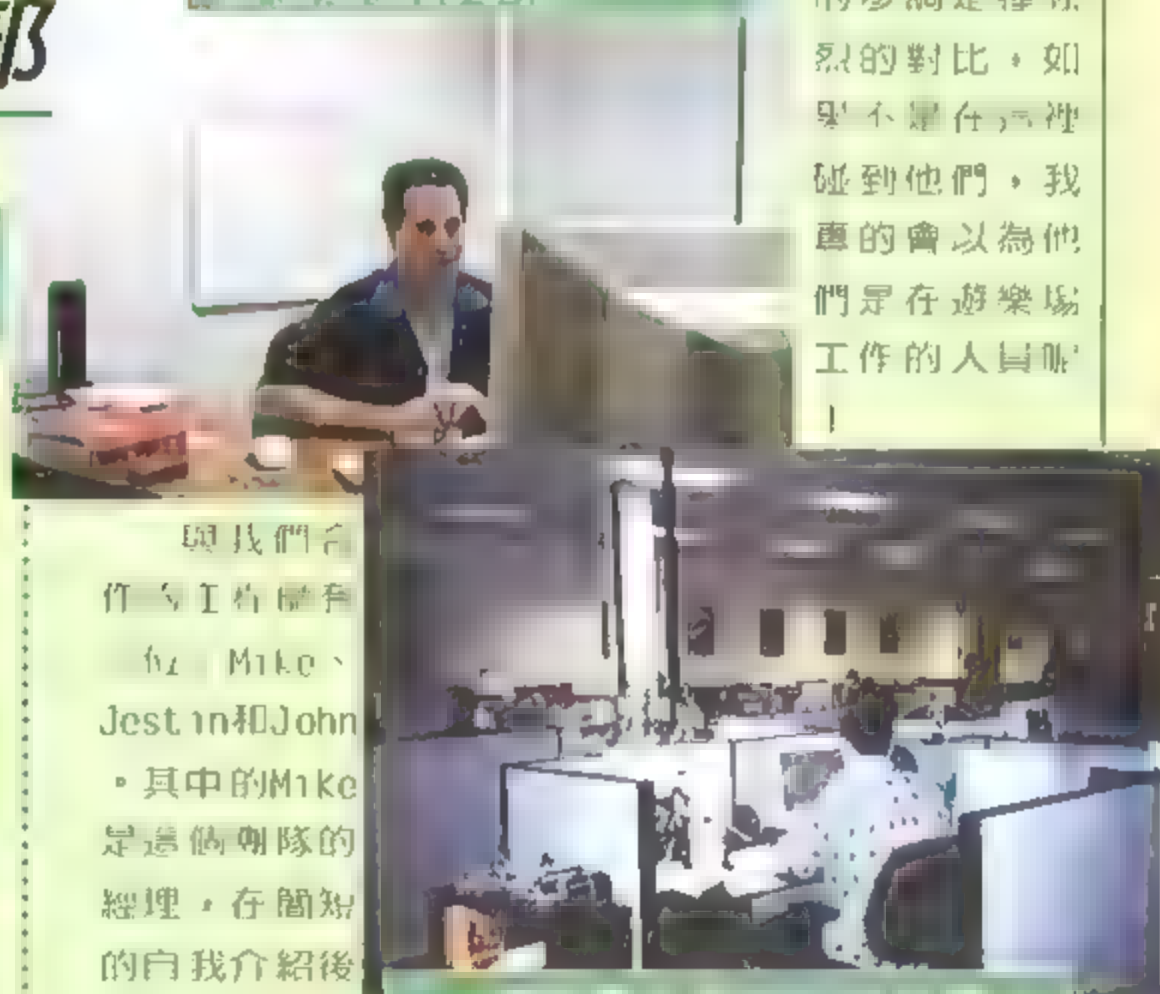
Blizzard公司總部



Blizzard Entertainment 位於美國加州爾灣市，距離洛杉磯市區大約1個小時的車程。爾灣市是個人文匯集的地方，更是洛杉磯市民極為鍾愛的住宅區之一，間名遐邇的加州州立大學爾灣分校（UCI）近在咫尺，處於半山腰上的Blizzard Entertainment讓人有種千山我獨行的自我風格。

與這些個個身價不凡的工程師一起工作是個難得的經驗。在整個團隊平均年齡不到28歲的印象中，與他們初次見面的情景還真令我感到有些許的意外。他們的標準打扮是T恤、運動鞋加上泛白的牛仔褲，手上提著的也許是麥當勞的午餐，或者一杯星巴克的咖啡杯，走路的緩慢速度與台北的急速

這就是John，他負責整個進度掌控。



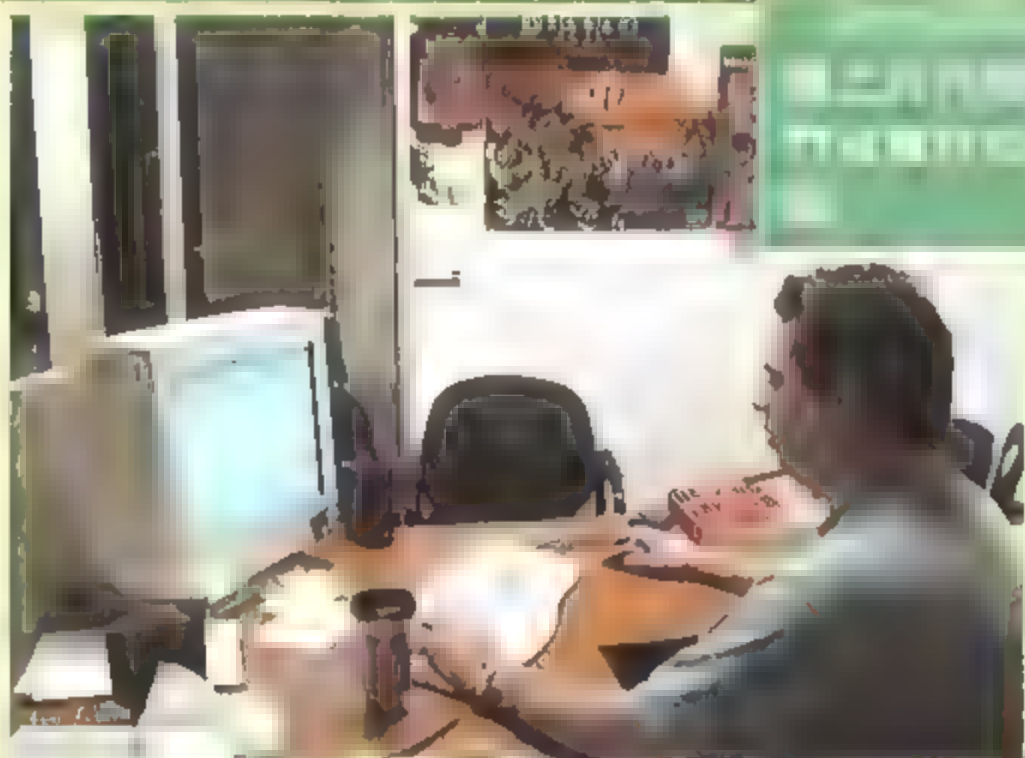
的步調是種強烈的對比，如果不是在這裡碰到他們，我真的會以為他們是在遊樂場工作的人員呢！

與我們合作工程師有位Mike、Jest in和John。其中的Mike是這個團隊的經理，在簡短的自我介紹後，第一件事竟然是先將Bl

izzard的鑰匙交給我們，他說我們可以依照自己習慣的時間上下班，需要大家共同討論Project時才需要要求上班的時間。事實上他們上班的時間大家都不同，我們都是透過程式中的修改系統溝通的。

這次重要的改版工作，可分為幾個階段。首先是遊戲訊息介面，以及長達20餘分鐘的電影字幕翻譯；接著是系統及Battle.net多國語系整合部分；最後就是筆者和同事將要進行的穩定性及文字校正工作。各

特別報導



位玩家也許覺得奇怪，改版為何要飛到美國完成而不在台灣找工作室進行？這事經過筆者訪問Mike，理由很簡單——“品質”對Blizzard而言，這是該公司自欠QA團隊進行亞洲語文改版的工作（魔獸爭霸II中文版是由美國其他工作室進行），除了必須符合未來在全球Battle.net執行補正性外，許多亞洲語言特有的文法結構涉及程式碼的更

動。這些原因，都是Blizzard決定招集亞洲、韓、日、台三大代理商的地區化專案人員直接到總公司改版的因素。雖然僅是改版，Blizzard對於完美品質要求的執著信念，實在值得遊戲從業人員學習。

RPG的改版

有幾個主要的關鍵：劇情敘述、對話及語氣的配合以及物品系統者配合完美的話，一個成功的改版作品是可以期待的。在暗黑破壞神II中，由於加入了其他國外角色扮演遊戲沒有的Battle.net國度玩法，使得改版考慮因素還要加上多國語系切換支援，這些因素，都使改版的難度較現今市面上的國外改版作品提高許多。



驚爆內幕！暗黑破壞神II中文版改版日誌

Blizzard公司總部

九月二十二日

壓力測試的前幾天，首要工作是將整個遊戲的主線“從頭到尾”走一遍。我想玩過暗黑破壞神II的玩家都知道這要花多久吧！幸好當職的QA人員提供了各角色



30級的人物資料，讓筆者私可事可以在二天內用全部角色走完全程。遊戲之中若發現Bug，就使用Blizzard內部專用的Bug report系統上傳敘述及圖檔，並加註日期時間及測試版本。然後中文化專案的成員就會分類解決所負責的問題，如字型衝碼、特定事件當機、或是翻譯校正等等。然後數天後再使用修正過的版本作另一次的壓力測試，直到清除所有的Bug。根據筆者的印象，從Alpha版時的一百多個Bugs開始修



正，每次新版本重新測試時，看到上版的bug陸續消掉，心情就輕鬆很多，當然囉，如果又發現新的bug，免不了又是一連串的小組開會和緊急處理。

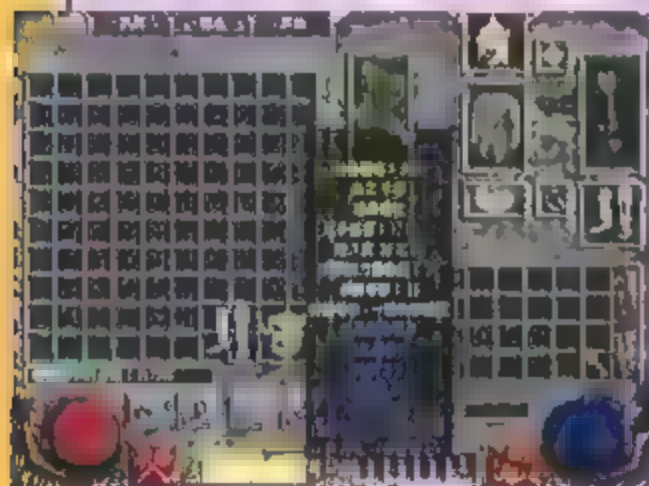
在Blizzard最早的快餐中也是佔難忘的經驗。由於Blizzard的辦公室處於山腰上，中午用餐時間若開車去少說也要15分鐘，才會有餐廳，所以如成龍電影「快餐車」般的用餐情景在每天中午的12點30分便會出現在停車場裡。餐車上賣的是「一般漢堡及「明治」之類，由於老闆是2位中年墨西哥裔的太太，所以車上賣的直地墨西哥牛肉Taco餅至今仍令我回味無窮。熱呼呼的牛肉餅在車上現煎現做，配上脆脆的Taco外皮，再加上一杯有冰塊的可樂真是令人感到心曠神怡。不過吃了十天左右的牛肉餅還真有點怕怕的。在停車場旁更設有野餐區，每天中午我曬著暖暖的加州陽光，配上口味獨特的墨西哥餐，一時之間有忘了自己在哪裡的幸福感。



Blizzard公司總部

九月 十三日 (周六加班)

前幾天的測試中，遇到比較棘手的部分就是字型的選擇。原本我們在台灣所建議的字型是和原來



英文字型較相近的古印體或篆體，但實際測試時，發現這些字體在部分關卡時會有輸出錯誤的情形，經過小組開會決定使用最穩定的系統字型，

一方面減低問題發生的機率，也使Battle.net有更好的支援。

英文和中文最大的不同，在RPG裡可以說是裝備形容詞的使用。尤其暗黑破壞神II的物品系統是用數以百計的字首和字尾形容詞，以亂數矩陣“造出”無數且無一重複的特殊物品。舉例來說：King's Sword of Flame在遊戲中的字彙是拆成“王者的”“劍”“火焰之”，在



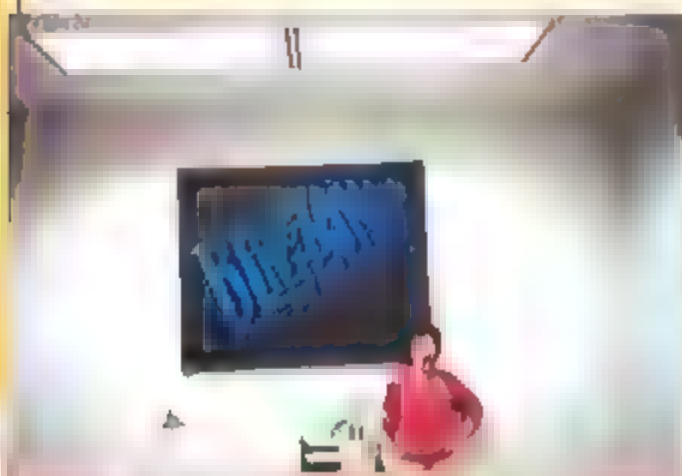
Alpha版就是以這樣的順序出現。筆者費了相當多的時間向Mike解釋中文文法（有點像語言中心的國文老師），最後專案小組同意變更程式碼，使得上述裝備名稱改為“王者的”“火焰之”“劍”，雖然聽起來還是不夠酷，但是已符合中文基本文法。許多裝備，在改為中文後，光憑字義，已可以猜出八九成該裝備的特性，相信對懼怕英文的玩家有很大的幫助。



「嘿，老兄，我就不相信中文版看英文手冊有啥用！」

Blizzard公司總部

九月 十三日 (周六加班)



「嘿，老兄，我就不相信中文版看英文手冊有啥用！」

玩過英文版的玩家都知道，暗黑破壞神II最大的遺憾之一，就是在連線時不能使用中文交談，使得各位勇者結伴殺敵時，得用“台式英文”（Ho-See....給他死啦！）呼朋引伴。在這次改版，Blizzard特別為此更動了Battle.net的部分程式，使得玩家在連線時進入遊戲後，可以用Windows內建的注音輸入法打中文，更重要的是，輸入完畢後，遊戲會自動切回英文輸入法，使得原本的英文熱鍵可以正常執行，完全不會減緩玩家遊戲的速度。看來，往後在Battle.net上討價還價，大呼小叫的機會可是越來越多了～

Blizzard的工程部門約有30位員工，除了主管



使用樓上的辦公室辦公之外，其餘的工程師都在一樓的平面辦公室辦公，當中使用隔間隔間，印象深刻的是辦公室內的光線昏暗（想像在電影院裡吧！），聽說這是為了能更精準的把Bug抓出，不希望因為太亮的光線而影響判斷。我們工作的地方也在這個辦公室內，平常工作的時間大家忙自己的，能聽到的只有滑鼠的點狀聲，奇怪的是連電話聲都很少聽到，整個辦公室的氣氛是很安靜獨立的。但是在中午休息時間就不同了，除了一些人外出用餐外，剩下的遊戲工程師在午休的活動還是玩Game。除了出口擺放的三台大型古董電玩外（碰碰車、快打類），大家玩的是可是最流行的戰慄時空CS（別叫

他們再玩Diablo II了吧！），這個畫面在Blizzard裡看到真是有趣，不知Sierra的遊戲工程師們午休時玩的是不是Diablo II？



「嘿，老兄，我就不相信中文版看英文手冊有啥用！」

Blizzard公司總部

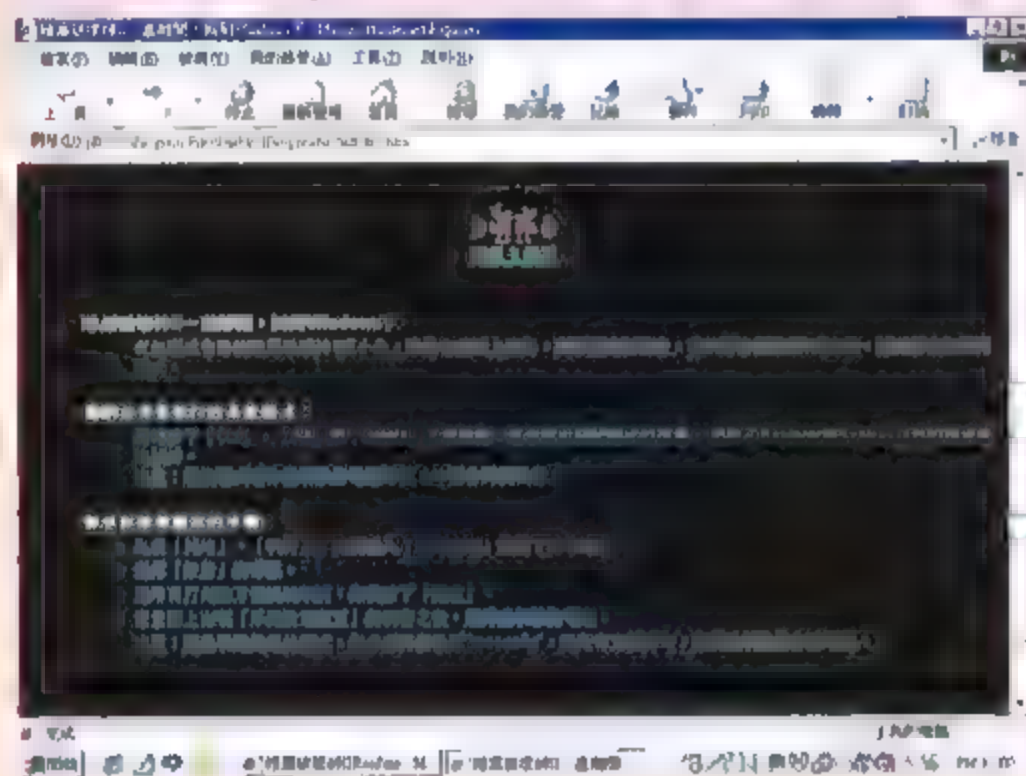
(上)

「Mike, 你這工作做得不錯，」



完成了上面幾項工作，本以為就要大功告成，可以打道回府啦！沒想到一大早，Mike笑臉臨門說道：「這幾天

我們會打開Debug模式，讓你將「所有人」的對話「全



部”右邊，一方面確定翻譯無誤，另一方面我們也將對話速度調整以適合中文字體的移動……聽到這個，筆者差點沒有昏倒，雖然暗黑破壞神II是動作RPG，但每位NPC對每位小任務的意見和問話至少有十來句，四人章，二十來個任務，更不用提偶爾冒出的白話白話——筆者就這樣再使用另一個角色，右著字幫配合語音（其實很像考英文聽力啦！），再用兩隻“看”了所有的對話，並修正了幾個語氣上的錯誤。至此，整個語意的修飾算是告一段落了。



Blizzard公司總部

九月二十七日

最後一晚臨睡前，Mike拿著剛完成的Beta第一版交給筆者帶回台灣，並告知筆者測試工作要持續進行，直到除掉所有bug為止。我知道Mike等人整天都窩著回家，只為了趕在筆者上凌晨一點的飛機前將Beta版完成交給我。看著他疲憊但認真的表情，筆者打心底佩服這一群為數位娛樂貢獻心力的遊戲菁英。

國內的玩家們，當PS2和Xbox的廠商因為盜版的理由延緩來台發售，還在太平洋對岸的Blizzard為了讓更多的玩家進入他們所構建的幻想空間，為台灣玩家改版所付出的執著和心血，實在值得大家深思。



Diablo II的資深製作總監 Bill Roper，他也負責WarCraft III的專案。

後記：

筆者截稿前，接到Blizzard通知，暗黑破壞神II繁體中文版宣告完成！作為二十世紀第一隻國外重量級改版作品，Blizzard第五個“百萬俱樂部”（魔獸II、暗黑破壞神、星海爭霸、怒火燎原、暗黑破壞神II）成員，各位玩家，等待，是值得的！





大唐雙龍傳與金庸小說的異同



這款遊戲是改編自哪位大師的名作？



A：什麼？你沒聽說過黃易大師？在目前屈指可數的武俠大師中，黃易大師可以說是接續金庸、古龍的不二人選；在黃易大師的諸多作品裡面，又屬大唐雙龍傳最有代表性！一整個大部頭的名作，算來總共有六十多本…令人吃驚的是…還沒寫完！想想看，六十多本的小說裡面，將會出現多少事件、多少人物？目前我們企劃規劃出來的只有前二十集的內容，而這樣已經足能夠讓人玩上幾十個鐘頭！其內容之豐富由此可見一斑。



大唐雙龍傳主要在說什麼？

A：在隋唐兩朝之間，當然是天下大亂，兵戎蜂起的年代，在歷史的明處有李家(唐朝皇帝)

和楊家(隋朝皇帝)的戰爭，但是在暗處卻有大唐雙龍傳的兩位主角“寇仲”與“徐子陵”在歷史的暗



不

知道各位讀者最近在報章雜誌上面，是不是都已經見到了一款新的遊戲消息？這款由欠方科技所開發出來的RPG遊戲“大唐雙龍傳”的消息，已經偷偷的登陸檯灘了！筆者為了要讓各位玩家獲得最快速的消息，特別選了一個黃道吉日，假良辰吉時潛入欠方科技，向製作小組裡面的製作人和主企劃套套口風，想知道目前這塊遊戲的最新開發狀況！

目前欠方科技總共推出了VR職棒、天譴和導火線三款遊戲。數月前將公司由汐止一搬搬到中和(粉遠啊)，人數編制也成為三組，每組都大約有十名左右的工作人員在執行開發。筆者到了大唐雙龍傳的開發現場，只見到滿桌的文件和埋頭苦幹的工作人員。大唐的製作人鄭明輝先生親自向筆者介紹這款遊戲，以下就是筆者經訪談後匯整出來，以問答的方式來介紹有關這款遊戲特別的部分

流中，他們和後來李家取得天下有相當程度的聯聯，這就是大唐雙龍傳的世界背景

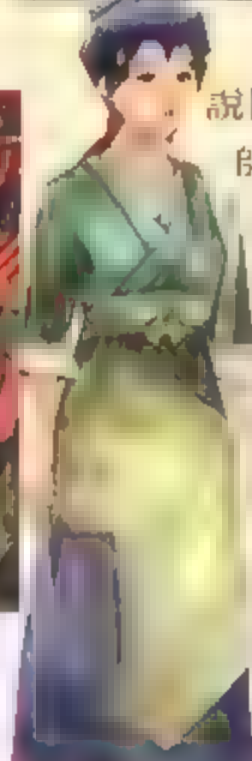
黃易大師在大唐雙龍傳裡面，除了讓讀者有彷彿時光倒溯的歷史場景敘述之外，更有精采的武功描述，並且以其最出名的“黃易式”武俠招式敘述句，讓人有無限的想像空間。



大唐雙龍傳與其他的武俠體裁有何不同？



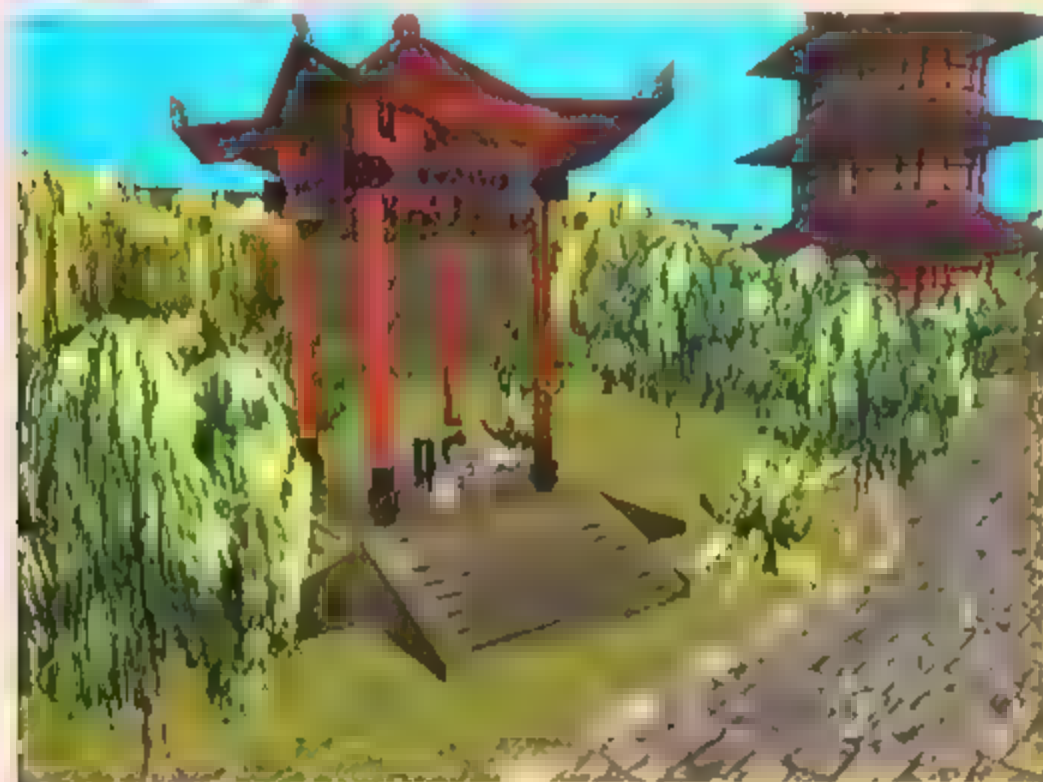
A：和其他名家如金庸、古龍的武俠小說比起來，大唐雙龍傳裡面充斥的是黃易大師的“形而上思想”。你看黃易大師名中的“易”字，就知道他對於古代“易經”很可能有相當程度的喜好。黃易的形而上思想裡面包含了近年來所流行的“武俠精神論”的內在，例如電影「臥虎藏龍」最適合為這樣的理論下註解。這部小說裡面沒有“唯武至尊”的力量崇拜，反而是對於人和萬物有更深的探討。這樣的體裁不是很好做，但這就是黃易的特色，也是他為什麼會走紅的主要原因！



特別報導

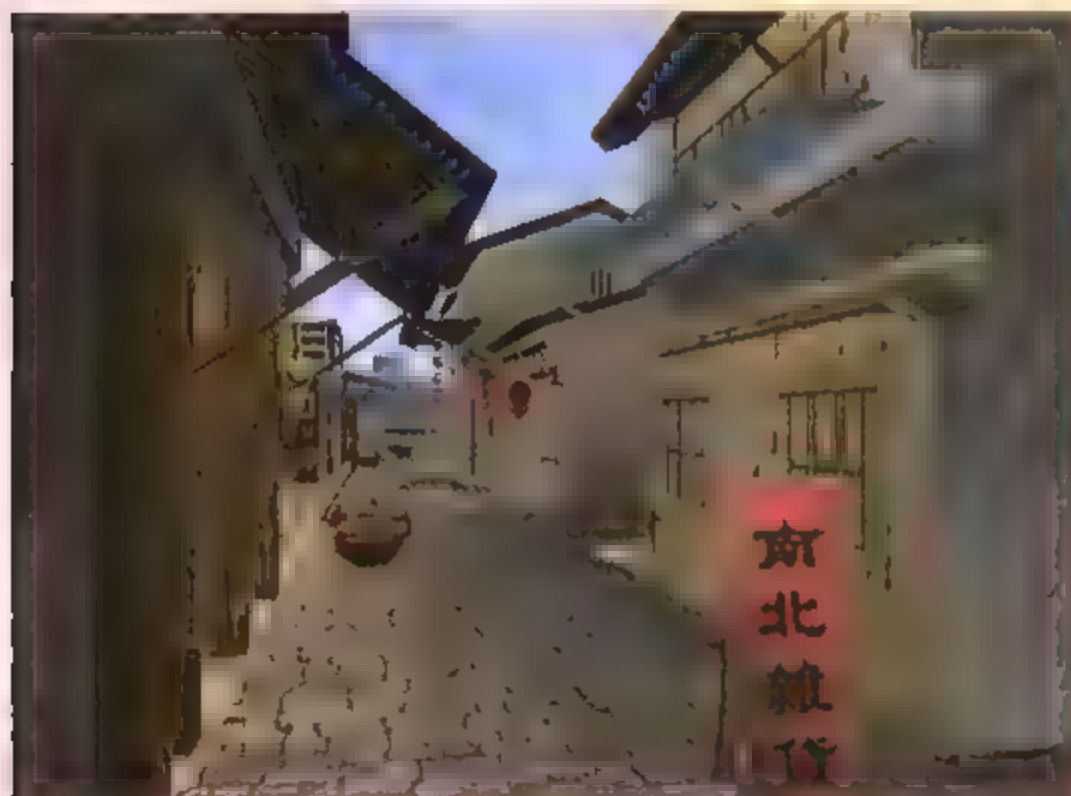
◎ 大唐雙龍傳裡面最特別的地方在哪裡？

A：在這一點上面，當然可以說是武功系統了。前文提到的“黃易式”武功敘述方法，也被製作小組相上，企劃特別為這個抓破腦袋，想出了許許多多的新花樣。例如在遊戲中不會有“防具”這種東西，因為其實武俠人物幾乎都是穿普通的裝束，的確也沒有看過人俠們穿什麼不得了的笨重鎧甲來打架的；攻擊、防禦這些數值都要靠著所謂的“真氣”量值來決定一切。在戰鬥中可以選擇“護體真氣”以及“發勁真氣”的比例，然後透過武功招式來攻擊，所受到的攻擊則由護體真氣來加以防禦。



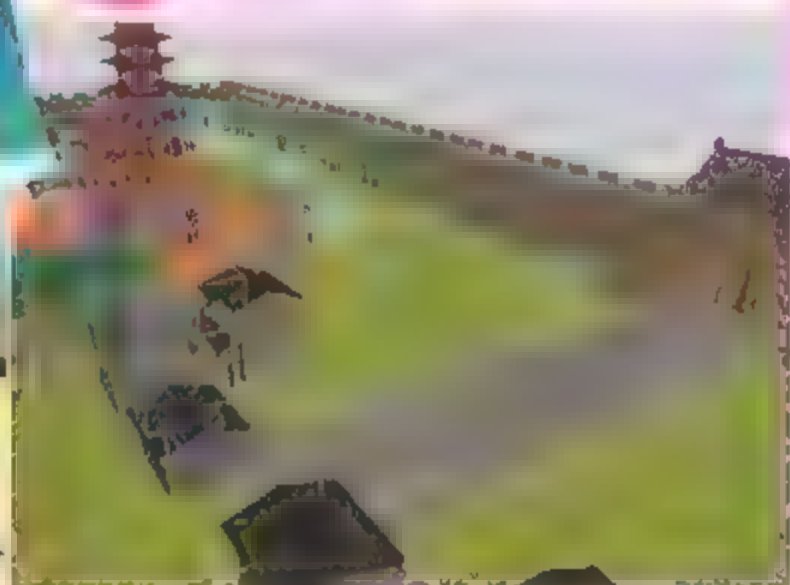
◎ 大唐雙龍傳有高自由度嗎？

A：根據黃易大師和製作人員的“秘密協定”中間說到，黃易大師對於劇情的改編方面只有一句話“只要好玩，你們隨便改”。從來沒有一位大師這樣的了解遊戲，這樣願意讓遊戲人去和他的小說作互動。據了解，黃易本人是魔法門系列的FANS，所以他也希望自己所寫的小說可以呈現出高度的自由化。目前會作出主線劇情和一些人的支線任



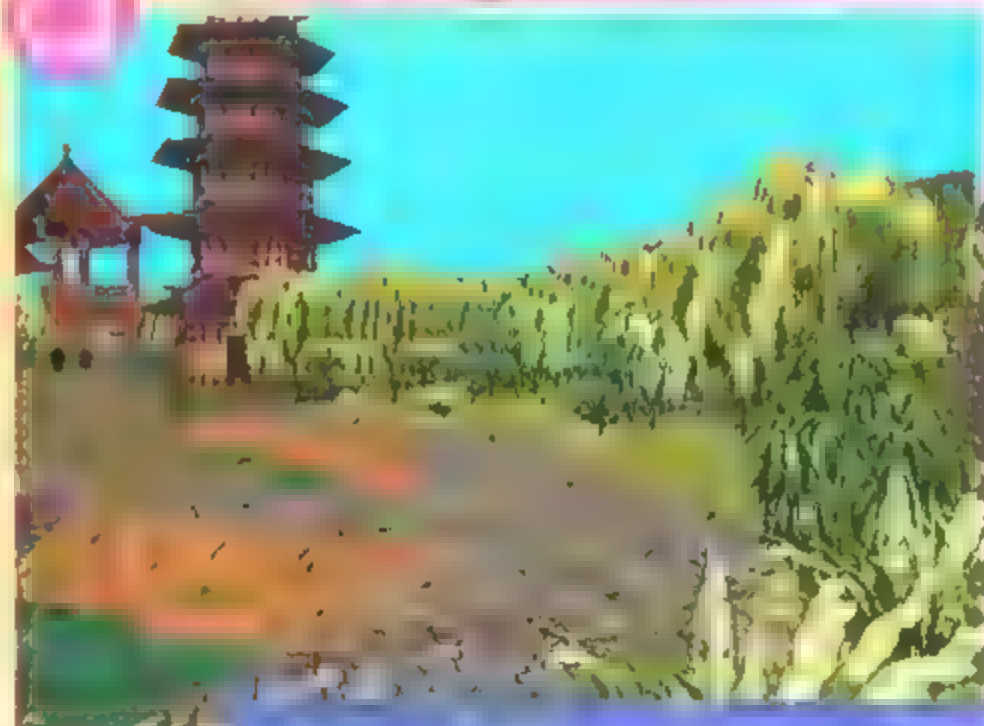
務，可稱之為“有武俠的多線式劇情”。目前的想法很簡單，等引擎的工作進行到某個階段後，才決定去什麼繼續執行，因為“自由度”這種東西幾乎可以等所“正武俠聖人”做！

◎ 大唐雙龍傳將會以何種面貌面對世人？



A：次方科技最傲人的技術，就是即時的3D引擎。不但有高效率的引擎，並且有高效率的製作工具，最後讓高品質的產品上市，這才是次方的夢想。所以大唐雙龍傳當然會以“全3D即時運算”的面而出現在消費者眼前，以炫酷的特殊效果和自由的視角取勝的3D即時引擎，就是目前國內做遊戲的人“自生自死”最困難的一件事。是在戰鬥中，或者一般的行走畫面，大唐雙龍傳都可以用即時運算件處理，有加速卡的玩家有福了！

◎ 大唐雙龍傳將會在何時上市？



A：雖然目前還沒有正式公佈上市日期，但我們相信，這款集武俠之大成的作品，一定可以在今年內與大家見面。這款作品不僅可以滿足廣大玩家的期待，還可以作為一款優秀的武俠RPG大作！



從2000年開始，次方科技就開始研發這款作品，經過了兩年多的時間，終於在2002年正式公佈上市。這款作品不僅可以滿足廣大玩家的期待，還可以作為一款優秀的武俠RPG大作！

AMD KT133主機板 的最佳夥伴

有一句話是這樣說的——時勢造英雄，相信不用說大家都知道這句話的意思。而這句話應用在電腦市場上再合適不過了，因為CPU市場的龍頭intel在一連串的錯誤下(包含了晶片組的瑕疵和產能不足)，使得AMD的CPU以極快的速度入侵電腦市場。當然其中的原因還是因為AMD所推出的Socket A系列CPU不僅在效能和價錢上都相當吸

引人，除此之外其實還有一個幕後的大推手，那就是晶片組的及時支援，而其中又以威盛所推出的KT-133最為人所津津樂道。而各家主機板廠商也不再畏懼intel的威權，紛紛將該晶片的主機板當作主力之一，這次就為大家介紹各KT-133系列的主機板，請大家細細品嚐吧！



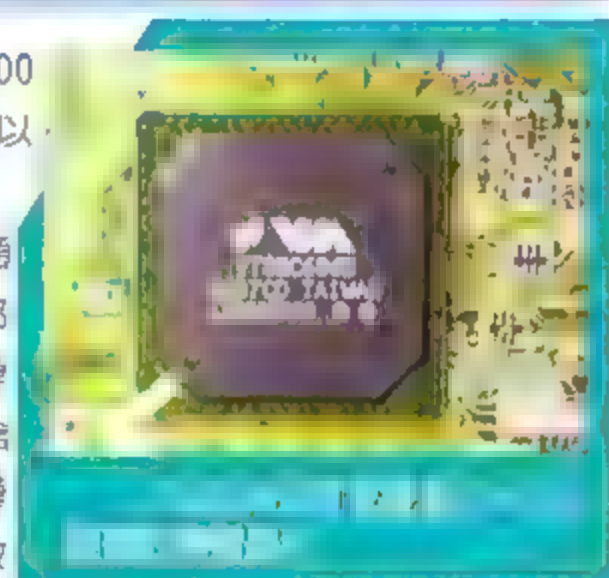
intel在推出815晶片組時將其中的ICH控制晶片(其實就是南橋晶片)用新的ICH2替換，而所主要的新增功能就是ATA-100，因為在KT-133晶片組中的南橋晶片為編號VT82C686A並未提供ATA-100的功能，而大家都知道電腦玩家對於數字高低可說是相當敏感，雖然只差了一點點，玩家們還是相當的介意，所以各家

在進入主題前須先向大家介紹所謂的ATA-100，其實ATA-100跟所謂的ATA-33/66是一樣的，只是又將硬碟的傳輸速率向上提升，而ATA-100主要是



廠商都推出內建ATA-100控制晶片的主機板，以吸引消費者。

而要注意的是通常內建的控制晶片都還提供了RAID(磁碟陣列)的功能，其中包含了RAID 0(磁碟陣列模式，增加磁碟存取效能)RAID 1(磁碟映射模式於保護磁碟資料安全)，RAID 0+1(磁碟陣列模式及磁碟映射模式)。因本功能需兩顆硬碟，所以不加以深入介紹。而威盛VIA也在最近推出了編號為VT82C686B的新版的南橋晶片，本晶片基本架構沿用686A但是增加了ATA-100規格，要注意本晶片只有ATA-100功能並無法如增加控制晶片一樣提供了RAID功能，但是對於一般消費者而言可說是相當的實用，並可降低成本，所以有少數的廠商推出了使用VT82C686B的主機板，但還是相當少見。

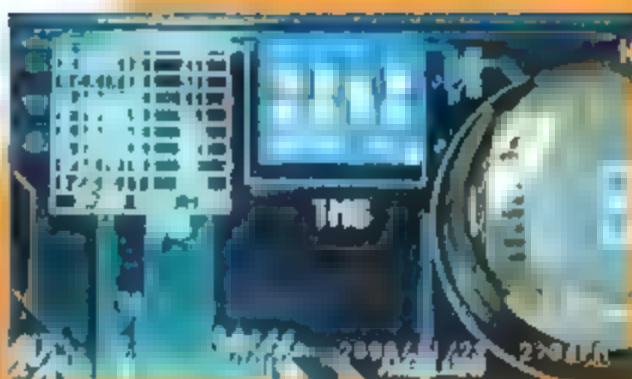


本系列的主機板沿襲了技嘉一貫的高品質與水準，提供了AGPx1，PCIx5，AMRx1，ISAx1，並擁有100/102/104/106/108/110/112/133(使用ICW W230石英震盪晶片)或是100/105/110/113/115/117/133(使用ICS 9248-141石英震盪晶片)的外頻

選擇，給了玩家相當彈性的空間。較特別的是他內建了，創巨的CT5880的音效晶片，和一般內建的軟體模擬的AC' 97，有相當大的區隔，本音效晶片提供了四聲道和SPDIF的輸出，可說是相當物超所值，另外本系列也搭配了技



嘉多項的獨家技術，如雙BIOS的DualBIOS技術，Suspend TO RAM (STR)功能，加上他支援了技嘉所新開發的@BIOS，EasyTuneIII等軟體工具，其中@BIOS具有利用網際網



路自動搜尋下載BIOS的功能，並且可在視窗介面直接更新BIOS，大大的降低更新BIOS失敗的機會，而EasyTuneIII則是一套軟體的外頻設定工具，也可說是超頻工具，他可以讓你以1為單位，慢慢測試你電腦的極限，而且可以避免拆機的麻煩，假如因超頻而出現錯誤，也會在下欠開機後就自動恢復了，可說是便利性十足，而且他還在AGP插槽上加上了三個固定架，讓你的顯示卡能正確與穩固的安裝。

要注意的是本系列有二種版本，GA-7ZX增加控制晶片使的Socket A也可以支援ATA 100(還有RAID)，不讓Intel i815專美於前，另外還有一簡易版本，取消了DualBIOS、ISA插槽、CT5880晶片(但是還有內建AC'97軟體模擬功能)等功能，其編號為GA-7ZX-1，當然價格也依功能而有所調整。整體而言本系列相當值得推薦，在穩定性與實用性上都相當高，不過由於缺乏倍頻的調



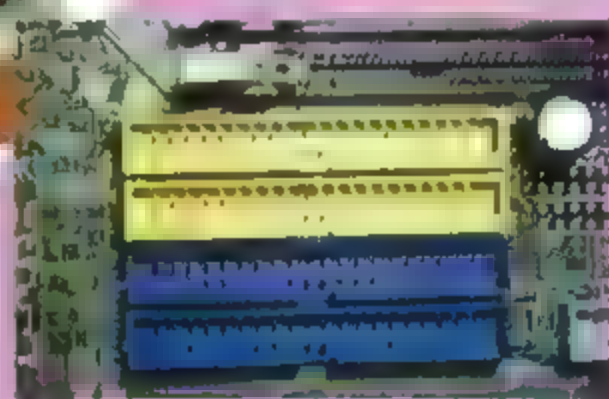
整，所以如有要超頻的玩家可能需要注意，本產品還隨貨贈送NORTON Utilities 2000，NORTON Anti Virus等超值軟體，可說是相當划算。



如果要說到將SCSI介面整合到主機板的領導廠商，相信大家一定二話不說的想到艾威，因為艾威一向以高品質的硬碟加速卡、SCSI介面卡、整合SCSI主機板為主要產品，也深深獲得

了CMI8738這類硬體音效晶片，提供了4聲道與SPDIF輸出，所提供的品質可不遜於技嘉所內建的創巨CT5880，但是不知為何，本主機板上的COM2須以外接擋板的方式來連接，並未內建於主機板上。

憑藉著艾威在SCSI整合上的經驗，讓人不得不特別對KV200-R多一點目光，因為RAID功能是由

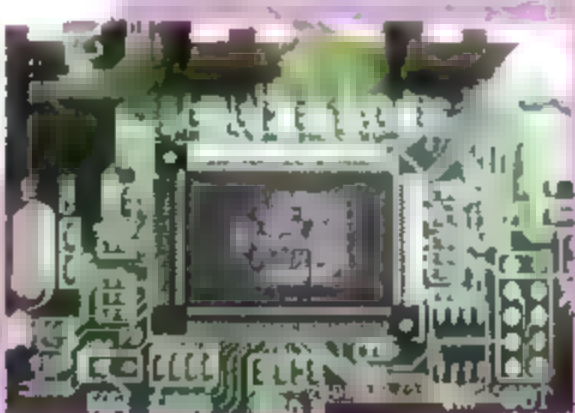


SCSI衍生而來，所以相信艾威在本系列將佔有絕對的優勢。艾威搭配了AMI的MG80649晶片，一樣提供了ATA-100與RAID功能，因為筆者沒有兩顆ATA-100的硬碟，

所以不加以評論，但是根據筆者實際測試後其在設定和安裝上都相當便利，所以如果你需要使用RAID的功能，相當建議你考慮本主機板。另外值得稱許的是艾威在包裝與小細節上的用心，首先，外包裝設計的相當漂亮，加上採用相當特殊的透明塑膠盒，價值感大大的提升，最重要的是他還附上了兩條ATA-66/100 (80PIN)排線，而且所附的排線品質還相當的好，有趣的是他還在CPU插槽上貼上了一張提醒你要使用風扇的警告標語，相當貼心，可惜的是他只提供了英文的說明書，冀望未來能附上中文說明書。



型的KV200，它具備了AGPx1，PCIx5，AMRx1，並且搭配了艾威獨家的Micro Stepping功能，讓你能以1為單位調整外頻，而且提供了由100-165的範圍，並且增加防寫功能，給使用者相當大的範圍與便利性。在主機板上也內建





如果大家常瀏覽一些外國的硬體測試網站的話，你一定會發現陞技可說是常被用來當作測試平台，意味著陞技的主機板深受外國使用者的信賴，其穩定性與效能一定是水準以上。陞技推出了兩款使用KT-133的主機板，KT7/KT7 RAID跟別廠商一樣，RAID就是增加了ATA 100與RAID的功能。首先我們來看KT7的基本架構，及包含了AGPx1，PCIx6，ISAx1。本主機板與其它系列一樣搭配了獨家的SOFT MENU III，大家都知道陞技可說是最先研究Jumperless技術的廠商，所以他在本領域的技術可說是相當成熟，而SOFT MENU III正是第三代產品。它讓玩家可以以1為單位由100-155的範圍設定外頻，以0.5為單位由5-12.5的範圍設定倍頻，加上核心電壓以0.25V由1.100-1.850V來設定，如果搭配上網路上流傳的Socket A CPU超頻法(將鎖頻去除的方法)的話，那可超頻的範圍我想相當可觀。

另外廠商還在VT8363上加上一風扇，這對於系統穩



定性上有相當大的幫助，可見廠商在系統穩定性上相當用心，要注意的是本系列主機板，一改市場上的趨勢，並無內建音效功能，所以如果有需要內建音效功能的玩家可以要注意。總結

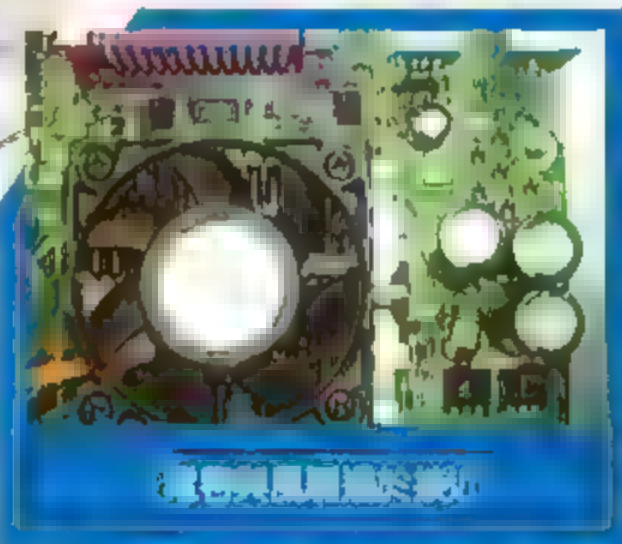
來說本主機板相當實用，尤其是有想玩超頻的玩家一定會愛上它。另外陞技在說明書上相當用心，內容圖文並茂，相當完整，而且還附上了USB的擋板使的USB數量提升到4個。至於在編號KT7 RAID的主機板方面，它則是內建了HighPoint HP1370的控制晶片，因廠商提供的是KT7，所以有關此部份便無法多加介紹。



微星在KT133系列主機板的產品線上相當完整，足足有五款之多，但是我將以KT7T PRO系列為主，KT7T PRO包含了AGPx1，PCIx6，CNRx1，與陞技一樣利用增加控制晶片的方式使的PCI的數量達到6個，但是讓人相當好奇的是CNR規格，相信大家應該知道CNR一樣是intel ICH2中的新功能，KT-133晶片組中的南橋晶片686A並未提供此一功能，所以推測本功能並無法如intel晶片組中所提供的一樣完整，應該只是跟AMR相當。KT7T-PRO在BIOS中設定外頻與核心電壓，它提供了100/101/102/103/105/107/109/110/111/113/115/117/120/125/130/133/135/137/139/140/143/145/148/150/155/167等選擇，而核心電壓方面則提供了1.3-1.6V以0.025V為單位的設定方式。雖不如陞技的SOFT MENU，但是也不差；另外微星還在板子上內建了除錯燈的功能，稱為Diagnostic LED，讓你在主機出現問題時不再需要一項一項測試，本功能可是相當實用。除此之外它還供了需

多微星獨家的工具軟體，和技嘉EasyTune具有相同功能的Fuzzy Logic，還有系統監控的PC Alert，網路加速設定工具MOSpeed，軟體降溫程式SoftCooler，顯示卡工具3D!Turbo。

微星在最近推出了新的KT7T PRO系列，稱為KT7T PRO2，還有KT7T PRO2-B，兩片主機板基本上和KT7T PRO並無不同，只做了些許的修改，其中在BIOS方面能讓你以1為單位，從100-167來作設定，最重要的是新增了設定倍頻的功能，大大的提升它的實用性。另外在除錯的方面也做了修改，提供了語音除錯晶片，讓主機板能把錯的地方說出來，另外還有過超自動回覆功能，讓你在超頻失敗後能自動回覆，增加其方便性。而編號KT7T PRO2-B則是在第一時間搭配了威盛的新版南橋晶片VT82C686B，使的KT 133的主機板能提供了ATA 100功能，而不需增加晶片，增加成本，相當適合一般的使用者。另外本系列的主機板使用了相當大的電容，雖然有助於提供主機板穩定的電壓，但是微星卻將它放在CPU插槽四周，因而在安裝風扇時有破壞到電容的危險，所以使用本主機板的玩家，可能需要選擇安裝簡單一點的風扇。



相信許多玩家都知道陸技在主機板領域，擁有獨家的技術，如從BIOS中去設定電腦中央處理器的速度等等。當然陸技不僅在主機板上，包括顯示卡、硬碟控制卡等方面都有產品推出。這次選擇多媒體領域，還推出新的產品線。陸技推出SP50的5.1聲道環場喇叭與AU10的多聲道音效卡。

SP 50

當拿到SP50的時候，從龐大的包裝體積上來看，就可以推測這款喇叭的體積將相當的大。拿出喇叭之後，更發現，SP50不僅大而已，而且重！當把SP50慢慢架設完成之後（真是一件浩大的工程！）SP50的重低音喇叭，跟電腦主機的大小差不多，而且更深更重！這個重低音喇叭在材質上選用木質的材料，顯示陸技將這款多媒體喇叭定位在高階多媒體喇叭上。在重低音喇叭的背後，除了接受5.1聲道的訊號輸入之外，也負責將訊號輸出到5顆衛星喇叭之上。在前面僅有音量的調整扭以及2聲道與5.1聲道的切換鍵。



SP50喇叭組



蛋型的衛星喇叭

在五衛星喇叭上，蛋型的衛星喇叭相當的小，不過，拿在手上卻沉甸甸的，很難想像這樣的衛星喇叭有這樣的重量。不過，這樣的設計，也避免喇叭材質受

到單體影響而產生雜訊。

在安裝上，衆多的訊號線也讓安裝上有些費時，如果在線材上能夠以顏色區分的話，相信，對於使用者的安裝上會更輕而易舉。我們實際聆聽播放流行音樂、MP3，來瞭解這款喇叭的表現。老實說，如



重低音喇叭背後接頭

果不想影響到其他人或是鄰居，那麼建議還是關小聲一點。如果將SP50放櫥在客廳中，也能夠擁有水準上的表現。稍稍可惜的是在音量在稍大的狀況下，約略有些雜訊的出現。除此之外，SP50的表現並不差。如果要選擇SP50的玩家，可能要注意是否有足夠的空間放櫥SP50重低音的空間，這需要先規劃，因為SP50的體積並不小，如果沒有規劃好，那麼在實際擺設上，可是相當燒腦筋的！

AU 10



AU10音效卡

陸技推出的這張AU10的音效卡，在晶片上使用知名的FORTE-MEDIA FM801-AU。安裝上並不困難，在包裝中並提供DVD影片播放軟體，可以讓使用者搭配DVD光碟機，播放DVD影片。並擁有Dolby Digital的環場效果。透過Q3D的支援，在遊戲進行中，也能夠擁有3D音效的表現，另外透過AU10提供的和聲、混音的能力，也可以讓播放的聲音加上一些環境的效果。當然，如果玩家並沒有多款多聲道的音效卡時，也可以選擇陸技所推出的AU10，搭配SP50多聲道喇叭。

電腦的好幫手

最佳的軟體

相信大家對Norton System Works這套軟體不陌生吧！說到這套軟體其實相當特別，其實這是他第一次推出新版本，也就是他前一版本是2000而現在則是2001。至於為什麼特別呢？說實在的他並非是一個完整的軟體，而是整合了SYMANTEC公司旗下的系統工具，再加上一個整合的介面，與周邊的服務，而整合後的軟體就叫Norton System Works。該套軟體整合了Norton Utilities、Norton AntiVirus、Norton Clean Sweep、Norton Ghost、WinFax等，以下就為大家做個介紹。

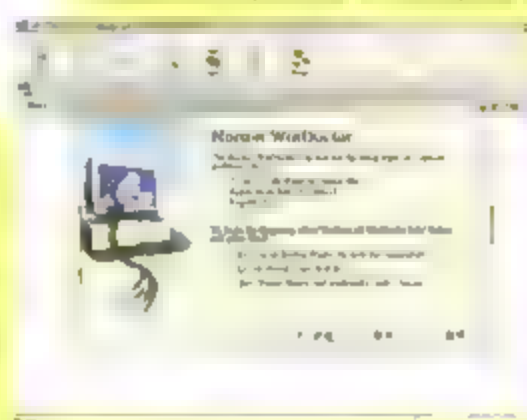
Norton Utilities

本軟體的應用範圍相當廣，只



隨著Windows ME的推出，許多軟體計事改版，以求完全符合Windows ME的需求，其中最需要改版的就系統工具了。因為當作業系統改版時，系統的介面、核心都會有所修改，而所使用的軟體若沒有支援新版的作業系統時，有時就會發生系統錯誤，或是不能正常執行的問題。隨著Windows ME的上市，深受玩家喜愛的系統工具Norton system Works也推出了2001版。

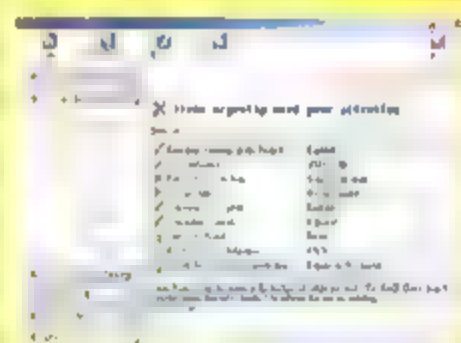
要是視窗的維護、系統問題的處理，效能最佳化...等都是他的工作範圍。在視窗的維護上，他提供了系統監控，系統影像檔的建立，系統硬體測試等工具，在系統問題的處理方面，他提供了磁碟醫生與視窗醫生的功能，將磁碟問題如：登錄錯誤，磁碟錯誤等都能解決，而視窗醫生對於如：登錄錯誤，路徑錯誤都能解決。最後在效能提升方面，他提供了硬碟重組，與最佳



化精靈，值得一提的是硬碟重組方面，SYMANTEC使用了獨家的技術，速度相當快，只要大家能妥善使用

這些工具相信大家在使用視窗時，更能得心應手。

Norton AntiVirus



該公司一直是號稱本軟體為世界第一的防毒軟體，我想SYMANTEC有如此自信並非沒有道理。本軟體提供了防毒軟體所需具備的所有功能，如即時監控，掃毒解毒，E mail的防護...等，可說是集合市售同類型軟體的所有功能，但是他可不是只有如此而已，雖然他所擁有的功能在別的防毒軟體上都有，但是卻都比別人好。以即時監控的功能來說，他所使用的系統資源就比同類型軟體低了

系列二

『點將筆無線彩伸觸感型中文手寫辨識系統』

擁有以下非常適合專業繪圖及專業輸入人員的特殊功能。

1. 自由32/48/64/96/128/160/256/512/1024/2048/4096/8192/16384/32768/65536/131072/262144/524288/1048576/2097152/4194304/8388608/16777216/33554432/67108864/134217728/268435456/536870912/1073741824/2147483648/4294967296/8589934592/17179869184/34359738368/68719476736/137438953472/274877906848/549755813696/1099511627392/2199023254784/4398046509568/8796093019136/17592186038272/35184372076544/70368744153088/140737488306176/281474976612352/562949953224704/1125899906449408/2251799812898816/4503599625797632/9007199251595264/18014398503190528/36028797006381056/72057594012762112/144115188025524224/288230376051048448/576460752102096896/1152921504204193792/2305843008408387584/4611686016816775168/9223372033633550336/18446744067267100672/36893488134534201344/73786976269068402688/147573952538136805376/295147905076273610752/59029581015254722144/118059162030509444288/23611832406101888576/47223664812203777152/94447329624407554304/188894659248815108608/377789318497630217216/755578636995260434432/1511157273990520868864/3022314547981041737728/6044629095962083475456/12089258191924166950912/24178516383848333901824/48357032767696667803648/96714065535393335607296/193428131070786671214784/386856262141573342429568/773712524283146684859136/154742504856629336971872/309485009713258673943744/61897001942651734788768/123794003885303469575536/247588007770606939151072/495176015541213878302144/990352031082427756604288/1980704062164855113208576/3961408124329710226417152/7922816248659420452834304/15845632497318840905668608/31691264994637681811337216/63382529989275363622674432/126765059978550727245348864/253530119957101454490697728/507060239914202908981395456/1014120479828405817962790912/2028240959656811635925581824/4056481919313623271851163648/8112963838627246543702327296/16225927677254493087404654592/32451855354508986174809309184/64903710709017972349618618368/129807421418035944699237236736/259614842836071889398474473472/519229685672143778796948946944/1038459371344287557593897893888/2076918742688575115187795787776/4153837485377150230375591575552/8307674970754300460751183151104/16615349941508600921502366302208/33230699883017201843004732604416/66461399766034403686009465208832/132922799532068807372018930417664/265845599064137614744037860835328/531691198128275229488075721670656/1063382396256550458976151443341312/2126764792513100917952302886682624/4253529585026201835904605773365248/8507059170052403671809211546730496/17014118340104807343618423093460992/34028236680209614687236846186921984/68056473360419229374473692373843968/136112946720838458748947384747687936/272225893441676917497894769495375872/544451786883353834995789538990751744/1088903573766707669991579077981503488/2177807147533415339983158155963006976/4355614295066830679966316311926013952/8711228590133661359932632623852027904/17422457180267322719865265247704055808/34844914360534645439730530495408111168/69689828721069290879461060990816222336/139379657442138581758922121981632444672/278759314884277163517844243963264889344/557518629768554327035688487926529777856/1115037259537108654071376974530595555712/2230074519074217308142753949061191111424/446014903814843461628550789812238222288/892029807629686923257101579624476444576/1784059615259373846514203159248952889152/3568119230518747693028406318497905778304/7136238461037495386056812636995811576608/14272476922074990772113625273991623153216/28544953844149981544227250547983246306432/57089907688299963088454501095966492612864/114179815376599926176909002191929985225728/228359630753199852353818004383859970451456/456719261506399704707636008767719940902912/913438523012799409415272017535439881805824/1826877046025598818830544035070879763611648/3653754092051197637661088070141759527223296/7307508184102395275322176140283199054446592/1461501636820479055064435228056639808889184/2923003273640958110128870456113279617778368/5846006547281916220257740912226559235556736/1169201309456383244051548182445311847113408/2338402618912766488103096364890623694226816/4676805237825532976206192729781247388453632/9353610475651065952412385459562494776907264/1870722095130213190482477091912498955381456/3741444190260426380964954183824997910762912/7482888380520852761929908367649995821525824/14965776761041705523859816735299991643051648/2993155352208341104771963347059998328610304/5986310704416682209543926694119996657220608/11972621408833364419087853388239993314441216/23945242817666728838175706776479986628882432/47890485635333457676351413552959973257764864/95780971270666915352702827105919946515529728/191561942541333830705405654211839893031119456/383123885082667661410811308423679786062238912/766247770165335322821622616847359572124477824/1532495540330670645643245233694719144248955648/3064991080661341291286490467389438288497911296/612998216132268258257298093477887676995782592/1225996432264536516514596186955775353991551184/2451992864529073033029192373911550707983102368/4903985729058146066058384747823101415966204736/9807971458116292132116769495646202831932409472/19615942916232584264233538991292405663864818944/39231885832465168528467077982584811327729637888/78463771664930337056934155965169622655459275776/156927543329860674113868311930339245310918551552/313855086659721348227736623860678486221831023104/627710173319442696455473247721356972443662046208/1255420346638885392910946495442713888733240092416/2510840693277770785821892990885427777466480184832/5021681386555541571643785981770855554932960369664/10043362773111083143287571963541711109865920739328/20086725546222166286575143927083422219731841478656/40173451092444332573150287854166844439463682957312/80346902184888665146300575708333688878927365914624/160693804369777330292601151416667377757854731829248/321387608739554660585202302833334755515710463658496/642775217479109321170404605666669511031421273316992/1285550434958218642340809211333338022062842546633984/2571100869916437284681618422666676044125685093267968/5142201739832874569363236845333352088251370186535936/10284403479665749138726473690666704176502740373071872/20568806959331498277452947381333408353005480746143744/41137613918662996554905894762667817060010961492287488/82275227837325993109811789525335634120021922984574784/164550455674651986219623579050671268240043845969149568/329100911349303972439247158101342536480087691938299136/658201822698607944878494316202685072960175383876598272/1316403645397215889756988632405370145920350767753196544/2632807290794431779513977264810740291840701535506393088/5265614581588863559027954529621480583681403071012786176/1053122916317772711805590905924281167362800604202557232/21062458326355454236111818118485623347256012084051144448/42124916652710908472223636236971246694512024168102288896/84249833305421816944447272473942493389024048336204577792/168499666610843633888894544947884987778048086724009155584/336999333221687267777789089895769975556096173448018311168/673998666443374535555578179791539951112121368860366222336/1347997332886749071111156359583079902224242737722073264/2695994665773498142222312719166159804448485475444146528/5391989331546996284444625438332319608888970950888293056/10783978663093992568889250876664638217777941901776586112/21567957326187985137778501753329276435555883803553172224/43135914652375970275557003506658552871111767607106344448/86271829304751940551114007013317105742223535214212688896/17254365860950388110222801402663421148444707042842537793792/34508731721900776220445602805326842296889414085685075587584/69017463443801552440891205610653684593778828171370151175168/13803492688760310488178241122130736918755755634274030235136/27606985377520620976356482244261473837511511268548060470272/55213970755041241952712964488522947675023022537096120940544/110427941510082483905425928977045895350046050674192241881088/220855883020164967810851857954091790700092101348384637612176/441711766040329935621703715908183581400184202696769243524352/883423532080659871243407431816367162800368405393538487048704/1766847064161319742486814863632734325600736810787076974097408/3533694128322639484973629727265468651201473621574153948194016/7067388256645278969947259454530937302402947243148207896388032/14134776513290557939894518909061874604805894486296415792776064/28269553026581115879789037818123749209611788972592831585552128/56539106053162231759578075636247498419223577945185663171104256/11307821210632446351915615127249499683844715789037132622208512/22615642421264892703831230254498998767689431578074265244417024/45231284842529785407662460508997997535378863156148530488834048/90462569685059570815324921017995995070757726312297069777668096/180925139370119141630649842035991990141515452624594139555361792/361850278740238283261299684071983980283030905249188279110723584/723700557480476566522599368143967960566061810498376558221447168/144740111496095313304519873628793592113212362099675311644294336/289480222992190626609039747257587184226424724199350623288588672/578960445984381253218079494515174368452849448398701246577177344/1157920891968762506436158989030348736905698896797404931154354688/2315841783937525012872317978060697473811397793594809862308709184/4631683567875050025744635956121394947622795587189619724617418368/9263367135750100051489271912242789895245591174379239447234836736/18526734271500200102978543824485579790491182348758478894469673472/37053468543000400205957087648971159580982364697516957938939346848/7410693708600080041191417529794231916196472939503391587787869376/14821387417200160083982835059588463832392945879006783175575738752/29642774834400320167965670119176927664785891758013566351151477504/59285549668800640335931340238353855329571783516027132702302955008/118571099337601280671862680476707710659143771032054265404605910016/237142198675202561343725360953415421318287542064108530809211820032/474284397350405122687450721906830842636575084128217061618423640064/948568794700810245374901443813661685271151168256340123236847280128/1897137589401620490749802887627323370542302336512680246473694560256/379427517880324098149960577525464674108460467302536049294738910512/758855035760648196299921155050929348216920934605072098589477821024/1517710071521296392599842310101858696433841869210144197178955642048/3035420143042592785199684620203717392867683738420288395377911284096/6070840286085185570399369240407434785735367476840576790755822568192/12141680572170371140798738480814869571470734953681153581511645136384/24283361144340742281597476961629739423401469907362307163023290272768/48566722288681484563194953923259478846802939814724614326046580545536/97133444577362969126389907846518957693605879629449228652093161091072/194266889154725938252779815693037915387211759258894457184182212182144/388533778309451876505559631386075830774423518517788914368364424364288/777067556618903753011119262772151661548847037035577828736728848728576/1554135113237807506022238525544303323097694074071155657473457697457152/3108270226475615012044477051088606646195388148142311114947915394914304/6216540452951230024088954102177213323910776396284622229895826789828608/12433080905902460048177908204354426647821552792569244459791653579657216/24866161811804920096355816408708853295643105585138488919583

點，還有在掃毒速度、安全性上都比同類型軟體來的優，這可不是我說的，而是有目共睹的。

◆ Norton CleanSweep

不知大家是不是跟米蟲我一樣，喜歡在網路上尋找各式各樣的軟體來玩呢，如果是的話，那我想你將會需要這個工具。網路上的軟體實在很多，當我們將軟體安裝進電腦後，有時候發現並不適用，或是和電腦不合，會出現錯誤，這時候大家一定會迫不及待的想將它移除。

一般來說軟體都會附贈移除軟體，但是事實上並非那麼完美，因為多少都會遺留一些無法移除的檔案，這些也許不會造成很明顯的影響，但是累積太多的話，電腦出現錯誤的機率就會提高，就因為如此，也就需要能將軟體清除完全的工具，而本軟體就具備這樣的功能。不但如此，本軟體還可以清除電腦內部不需的檔案，安全的移動軟體，清除網路備份檔、登錄檔...等強大的功能，可說是一套不可或缺的軟體。

Norton Ghost

備份軟體找他就對了！這套備份軟體不但速度快，功能強大外，最重要的是在本版已經解決了無法在Windows ME(無純DOS模式)中執

NortonGhost 2001

Norton Ghost 2001 runs under DOS. For best results:

- In Windows, use the Ghost Boot Wizard to create a Ghost Boot Disk.
- Restart your machine from the Ghost Boot Disk.
- Run Norton Ghost 2001 in DOS.
- See the Norton Ghost User's Guide for additional information.

行的問題，而本軟體所使用的方式也相當簡單。既然不能直接執行就建立一片包含主程式的開機片，建立開機片的方式則有支援CD-ROM、網路、LTP和USB二種。除了這改變外大致上並沒有修改，也將檢視修改備份檔的工具給保留了，最後補充一下在Windows 98/SE內仍能直接執行，並不需要另外建立開機片來使用。

◆ WinFax

這個軟體比較特殊，因為它是第一次加入的新成員，提供了使用者用電腦收發傳真的功能。其實SYMANTEC也有單獨發售本軟體，目前版本應該是9.0，但是內建的這版本較為簡便，只提供了基本的收發傳真功能，一些較特別的功能並未提供，如此簡便的版本相信足以應付大多數人的需求。

網路的整合

除了上述的工具外，在這版本中有了一個相當大的創新：與網路

做了相當大的整合，SYMANTEC將它稱為SYMANTEC WEB。整合了五大部分，其中最

主要的是Norton Web Services，它將網路和電腦連結在一起了，能讓使用者上網更新硬體驅動程式、更新軟體版本，會依照電腦配備安裝軟體來自動搜索，而且還會對電腦做分析，比如說你的電腦適不適合安裝Windows 2000。藉由網路來更新版本，相信這是未來軟體所必備的功能。另外它還有線上服務，線上論壇，還有網路服務商Xdrive所合作的網路硬碟...等，都相當實用又方便，但是如果網路粉慢的話可能就不能完全發揮了。



★中文版建議售價：2690元

『巡戈Force力回饋動力賽車方向盤』

建議售價NT\$3800元

人因系列產品再添新生力軍「巡戈Force力回饋動力賽車方向盤」擁有以下業界最新的技術：

1. 第五代48MHz極速數位資訊運算裝置並超越同級產品，完美呈現20種以上之力量回饋效果。
2. 首創「雙B」(Double Block)永恆機身穩定設計以及擁有F-1賽車同等級之陸形排檔裝置。
3. 全攬式擬真方向盤，搭配上300Hz動力回饋頻率，完美呈現所有真實路況，且操控舒適最適合獨具品味的您。
4. 幾近真實之「R.R.P」(Real Racing Pedal)舒適踏板設計。
5. 完全通過CE、FCC、EMI等多國標準認證，品質值得您信賴。



● 人因科技(股)公司
● http://www.ergotech.com.tw
● 電話
台北 (02) 2705-1188
台中 (04) 350-3777
高雄 (07) 323-1363

羅技新裁



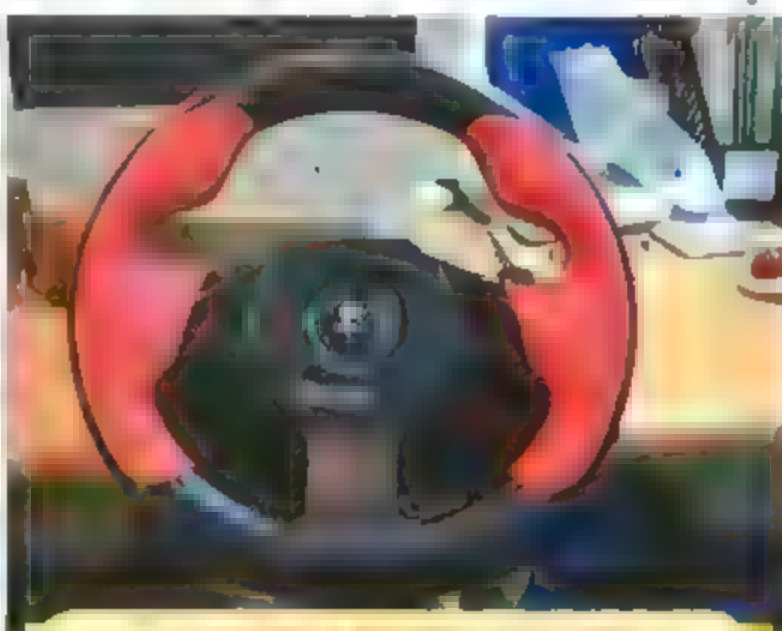
作者-佘金碧

今年下半年，羅技電子在遊戲周邊控制器材產品上，紛紛推出新款的產品。這些產品隨著電腦架構的升級與玩家需求，加入了新的功能與介面。而最近發表了一系列新款賽車方向盤：力回饋天駒二代與天駒二代。

力回饋天駒二代WingMan Formula Force GP

從外觀上來看，力回饋天駒二代的造型更先進些，不論是架設在桌上的方向盤或是在地面的踏板，所使用的面積都縮小不少。對於地狹人稀的台灣玩家，會是個很貼心的設計。在安裝上，新力回饋天駒二代更簡單了，玩家透過上面的旋鈕，可以調整方向盤跟桌面的緊密程度，避免在遊戲中發生可能的意外，另外也提供止滑墊避免可能的滑動。

隨著USB介面的風行，當然在力回饋天駒二代上面便會直接採用這樣的介面，因此在安裝上也更為方便，也不會擔心GAME PORT不夠用。在



力回饋天駒二代方向盤



力回饋天駒二代踏板

按鍵上，方向盤上提供四個按鍵，方向盤的左右兩邊內側也提供兩個按鍵，供玩家升降檔的作用，不用先前使用兩片塑膠片，玩家需要用中指來使用這兩顆按鍵。至於方向盤上的按鍵則由

大拇指負責。方向盤的尺寸適中，使用上算得上順手。美中不足是在按鍵的尺寸上略小了些。

天駒二代WingMan Formula GP



天駒二代方向盤

另外一款賽車專用方向盤天駒二代，便是一款單純的方向盤，並沒有力回饋的功能，對於玩家來說，擁有

力回饋的功能，雖說可以讓玩家更接近真實地體驗賽車中的感覺，不過，也正因為擬真，所以對於一些玩家來說，反而讓玩遊戲變成負擔，因為需要花費更多的力氣。

天駒二代擁有跟力回饋天駒二代相同的

設計。不過，在顏色上，採用鮮明的黃色。在購買的時候可以輕易地分辨。

力回饋天駒二代與天駒二代，透過羅技的專屬驅動程式，可以設定相當多的功能，如力回饋的強度與按鍵的功能等等。在力回饋天駒二代的產品中，還附贈一款賽車遊戲——美商藝電的Sport Car GT，讓玩家安裝完之後，立刻上車狂飆！



天駒二代踏板



羅技電子

★力回饋天駒二代

建議售價：2990元

★天駒二代

建議售價：1890元

電話：(02)2746-6601

網址：<http://www.logitech.com.tw>

創新未來新款 喇叭

Desktop Theater 5.1 DTT 3500 Digital

DTT3500D可以說是先前推出的DTT2500D的豪華版！在DTT3500D除了擁有Dolby Digital (AC-3) 解碼器，並且擁有PlayWorks系列的光纖輸入，並支援同軸及數位DIN接頭，因此，不用擔心支援或相容性的問題。另外，DTT3500D上，也類似PS2一般，可以直立也可以橫置。也因為



建議售價
15999元

可排直
立或橫
置，因
此提供

兩種面版，讓玩家可以自行轉換。另外，DTT3500D也大量使用燈光，像是音量旋鈕上，也擁有LED的燈號顯示，增加整體質感。

在DTT3500D上，在重低的部分，輸出功率提高到30Watt RMS，中央聲道為21Watt，而至於衛星喇叭則為7Watt，訊噪比約為70dB。在頻率響應的部分，重低音為10Hz到155Hz，衛星喇叭則為20Hz到20KHz，搭配24-bit數位類比轉換器(DAC)，讓聲音能夠更完美的輸出。

相信在許多玩家喜歡強而有力的重低音



效果，因此DTT3500D支援第二組重低音喇叭，透過第二組重低音喇叭的加入，更強化重低音部分的表現。在對於其他音源的輸入方面，不論是光纖或是同軸輸入，DTT3500D都可以接受。在環場音效的部分，支援Dolby Digital、Dolby Pro Logic與Creative的CMSS。即時播放VCD或是音樂CD，透過音場模式的設定，呈現不同的效果。

效果，因此DTT3500D支援第二組重低音喇叭，透過第二組重低音喇叭的加入，更強化重低音部分的表現。在對於其他音源的輸入方面，不論是光纖或是同軸輸入，DTT3500D都可以接受。在環場音效的部分，支援Dolby Digital、Dolby Pro Logic與Creative的CMSS。即時播放VCD或是音樂CD，透過音場模式的設定，呈現不同的效果。

Desktop Theater 5.1 DTT 3500 Digital提供了無線控制器，這改善了以往創新未來喇叭的缺陷，利用無線遙控器，在觀賞影片時，不再需要跑到擴大器前面調整，在座位上即可調整，並且附贈光纖訊號線，不論連接PS2或是DVD撥放器，能夠讓聲音訊號的傳輸上不會受到干擾。當然搭配Soud Blaster Live I系列音效卡，透過數位DIN的訊號傳輸，也可以提供高品質的音質表現。對於追求高水準電腦多媒體喇叭的高階玩家，雖然價格相對較貴，如果在經濟能力許可的狀況下，Desktop Theater 5.1 DTT 3500 Digital是一個值得考慮的選擇。

雙面防靜電處理

- ① 超強化雙面導電處理，可導除100%的螢幕靜電，消散速率僅0.01秒。
- ② 特製陶瓷光學鍍模，不須購買特製清潔液，輕鬆擦拭，保養容易。
- ③ 獨家飛梭兩段式設計，真正符合15-17吋螢幕規格。
- ④ 第一片防爆光學鏡片，即使遇到強烈撞擊，仍不會產生四處飛濺的碎片。
- ⑤ 透光率達78%的超強化光學鏡片，色彩真實完美。
- ⑥ 鑽石級超強化防爆光學鏡片堅固不怕摔，永久保固更安心。



Ergotech

● 人因科技(股)公司
● 建議售價：NT\$3500元
● <http://www.ergotech.com.tw>
● 電話：4042 (02) 2705-1188
4043 (04) 350-3777
高雄 (07) 323-1363

Desktop Theater 5.1 DTT 2200

相信許多玩家在選購電腦的時候，大多數選購DVD光碟機，往往也會購買支援多聲道的音效卡與多聲道喇叭，以建立一個家庭劇院。最近的DVD播放程式，也支援AC-3的解壓縮。因此，僅需要購買5.1聲道的多媒體喇叭，加上前述的DVD光碟機，就可以建立家庭劇院！不過，往往會因為誇大不實的廣告，選購一些不適合或是劣質的多媒體喇叭。

創新未來推出的DeskTop Theater 5.1 DTT 2200，本身並沒有提供Dolby Digital (AC 3) 解碼的功能，如果玩家已經購買能夠進行AC 3解碼的音效卡，或是DVD播放軟體，像是Sound Blaster Live! 5.1 因為已經透過音效卡或是中央處理器來處理AC 3的訊號時，就可以選擇DeskTop Theater 5.1 DTT 2200 即時體驗內建5.1聲道的DVD影片所帶來劇院級的效果與品質。

中央聲道採用2.5吋單體，平均輸出功率為5Watt RMS。在重低音部分平均輸出功率17Watt。訊噪比為60dB以上。經由線控器上直接調整主音量的大小以及平衡控制玩家，還有電源開關。對於已經購買支援5.1聲道的音效卡時，若要選擇或更換一款較好的喇叭組，那麼選擇

DeskTop Theater 5.1 DTT 2200，則是一款較經濟的選擇。



建議售價
5599元

PlayWorks PS2000 Digital



建議售價
7999元

相信SONY所推出的新一代電視遊樂器Playstation 2，已經在全世界造成風潮。兼具DVD播放功能的PS2，高速的運算能力，讓遊戲不僅在畫面上與內容上更上層樓。不過，要在播放DVD影片時需要擁有支援光纖輸入的能力。創新未來除了



PlayWorks DeskTop Theater 2500D之外，還推出了PlayWorks PS2000 Digital！這一款酷似望遠鏡的PS2000D的喇叭，提供

介紹

啟亨

貓眼數位攝影機 (Cat Eye AV Pro) 影音加強版

受限於頻寬的影響，數位攝影機的解析度及傳輸速率在網路上一直無法達到理想狀況，但隨著有線電視數據機及ADSL等寬頻環境的日益普及，提供了數位攝影機一個更寬闊的發展空間。看準這波市場的需求，啟亨再度推出新款貓眼系列數位攝影機，採用USB介面，傳輸速率CIF每秒可達30張，解析度可達640x480，光學聚焦從40cm到無限大，內建Snap Shot影像擷取快拍鈕，外型輕巧，僅重110g；此外有別於一般的數位攝影機，貓眼AV Pro內建Audio功能，市面上許多數位攝影機僅能錄下畫面，想要同步錄下聲音還得透過音效卡及麥克風等繁複手續才能辦到，貓眼AV Pro直接在精巧的攝影頭上內建麥克風，錄影、錄音輕鬆完成。



● 啟亨股份有限公司

● 建議售價：未定

● <http://www.triplex.com.tw>

● 電話：(02) 8226-9559



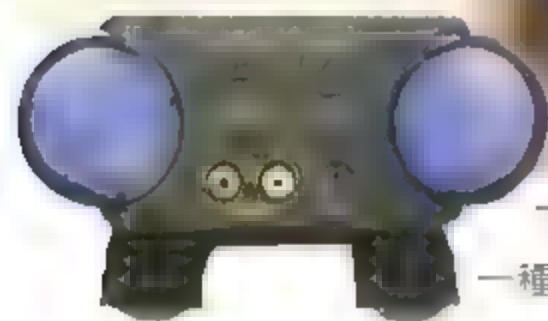
一個重低音的喇叭。在輸出喇叭之平均輸出功率為10瓦，而重低音喇叭平均輸出功率12Watt -20KHz，訊噪比超過70dB。另外，還提供一個無線遙控器，可設定開/關、音量大小、靜音及喇叭測試，並可選擇各項音源輸入。支援下列輸入：AC-3 SPDIF光纖/同軸輸入，也支援多聲道音效卡。當然，因為是Virtual Dolby Digital，所以只是在感覺上接近。與實體的5.1喇叭效果上仍有些微差異。

在小坪數房間中的玩家設計。這個PS2000D使用了Virtual Dolby Digital的環場音效技術。利用雙極喇叭做到接近真正 Dolby Digital的效果。

PS2000D另外包含40Watt RMS，重低音喇叭，頻率響應為40Hz -20KHz。

另外提供一個無線遙控器。

對於PS2玩家來說，透過PS2的光纖傳輸聲音訊號，擁有一般立體聲喇叭所沒有的環場音效。針對PS2遊戲玩家來說，在12瓦重低音喇叭，足以表現遊戲中的震撼。誰說環場音效一定要大手筆？經濟預算有限的玩家或是空間比較狹小的狀況



下，PlayWorks PS2000 Digital倒是一種新選擇。

SoundWorks SW310



建議售價
2650元

對於一般玩家，有時在預算上的限制，或是對環場音效並不是相當的需要下，例如：看VCD哪需要環場音效？偶而只是聽聽流行音樂、古典音樂或是MP3，那麼一對優質的立體聲喇叭可以讓使用者可以聆聽優美的音樂。

那麼Sound Works SW310則是一個選擇。兩個7Watt RMS的立體聲喇叭，加上21Watt RMS的重低音喇叭，在功率輸出上其實已經相當的Powerful！頻率響應為：50Hz到20KHz，由一組線控器來調整音量的大小與電源開關。對於僅止於遊戲或是聆聽音樂、MP3的使用者來說，SW310高功率的輸出，與Powerful的重低音支援，相信可以滿足聽覺上的字想收。

恩雅推出

3D屠龍卡 GeForce2 MX 雙螢幕

恩雅3D屠龍卡GeForce2 MX，恩雅再度推出GeForce2 MX雙螢幕顯示卡，此卡不但擁有恩雅3D屠龍卡GeForce2 MX同樣性能功能，且增加了雙螢幕輸出的方便性及實用性。恩雅3D屠龍卡GeForce2 MX雙螢幕顯示卡，提供了雙螢幕顯示功能，可設定雙螢幕同畫面輸出或雙螢幕不同畫面輸出模式，也可將螢幕(CRT)、LCD(類比訊號輸入)，二款不同的顯示器同時執行使用，若您改使用TV-OUT(NTSC/PAL)或數位螢幕(DVI：選購顯示介面)，此顯示卡也有支援，可供使用。



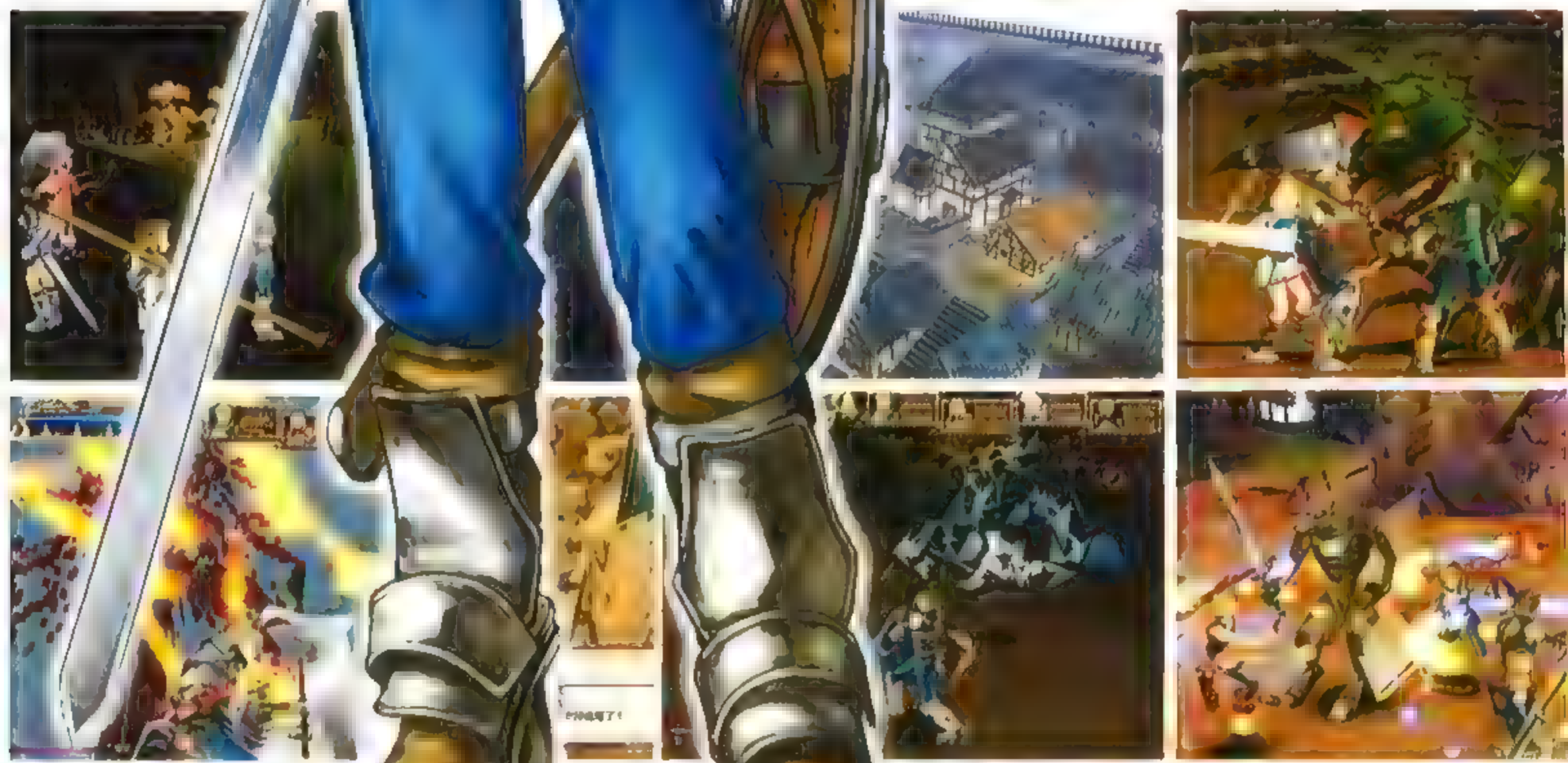
介紹

● 恩雅企業有限公司

● 建議售價：電洽

● <http://www.enyah.com.tw>

● 電話：(02)2394-2633



作業系統 :Windows95/98 CPU:Pentium-200 記憶體 :64MB RAM 顯示卡 :Direct-3D 規格
音效 :Direct-Sound 音效卡 顯示模式 :640x480/800x600/1024x768 Hi-Color操控 :鍵盤 /4 鍵以上 GamePad

神月紀事

震撼上市！！

鐵騎橫互大地 神月傳奇將起！



特別感謝



戰國時代天下動盪不安

人心惶惶、戰亂紛起

卻也機會無限

貴為一國之君的你

即將逐鹿中原

一統江山

兩千五百年前的戰火即將壯闊重現



gamania

遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)

GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL: 080-031500 FAX: +886-2-8226-1920 <http://www.gamania.com>



策國教

爭之雄七





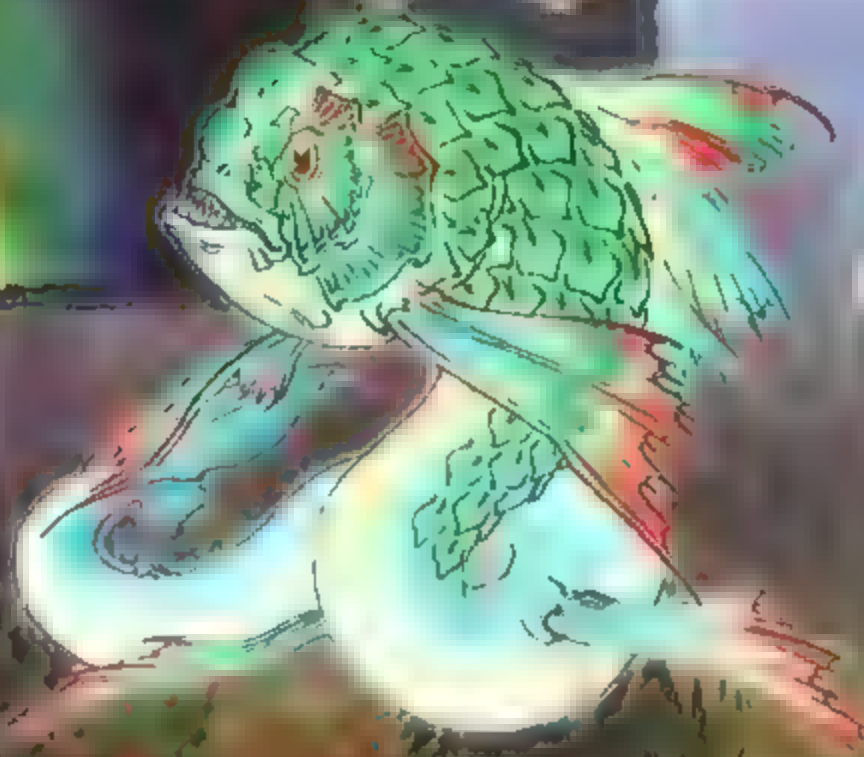
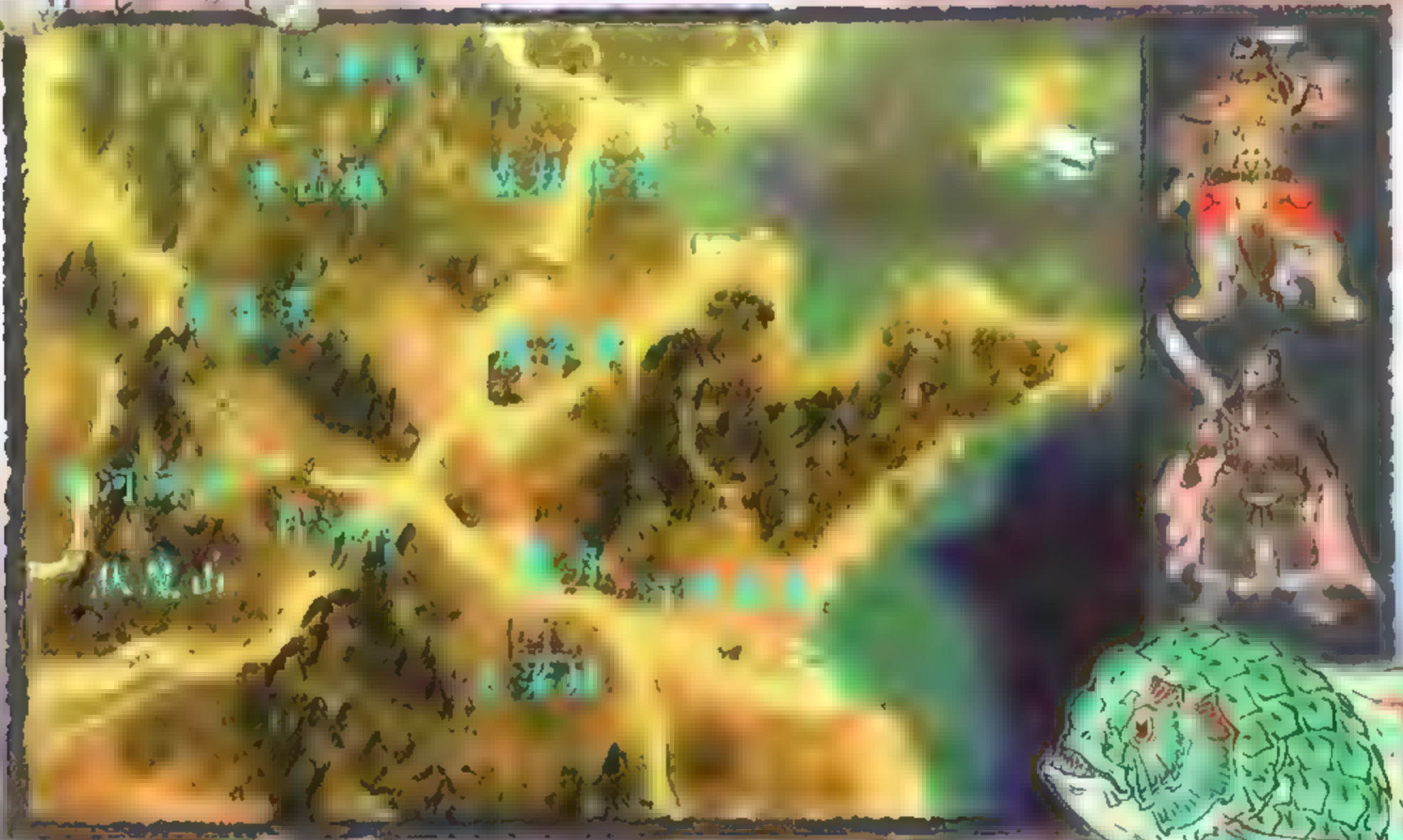
過關時數

150 分鐘



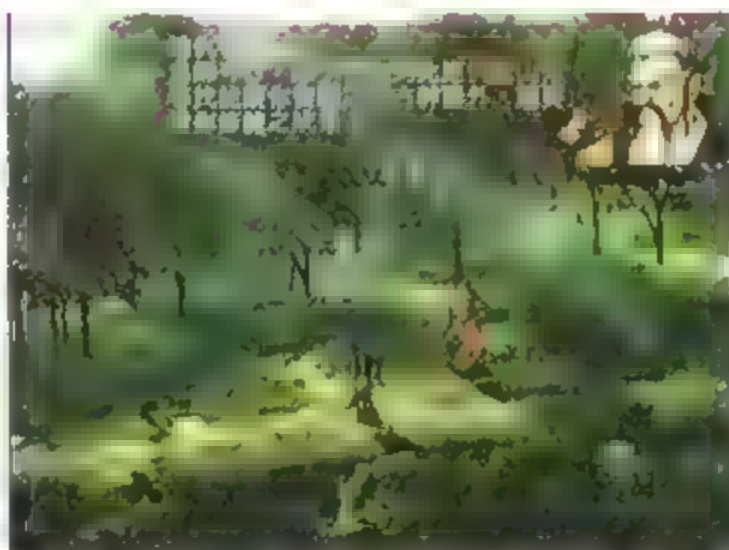
天之痕

軒轅劍參外傳
上集



【伏魔山】

陳靖仇隨師父陳輔來到伏魔山，找尋能夠讓他完成復國大業之上古神器「崑崙古鏡」，師父同時還要藉機試試他修練



「鬼谷道術」的成果。師父一直要他研習這項道術，但靖仇卻向來不甚用心，師父此番揚言，今日若是連山下的妖物也敵不過，

往後就難以師徒相稱了。師父說完話即以輕功躍上山頂，靖仇則單獨於樹林中挑戰妖物。

路殺至山頂才追上師父，但遭訓斥一頓。靖仇表明不願承擔復興陳國之重責大任，因而惹來師父更加嚴厲的怒責。

據師父所言，陳國遭北虜所滅已逾二十餘載，靖仇的父親也是為了復國大計而壯烈犧牲，未來復國之望，則全繫於靖仇一身。



師父指出，十六年前，隋虜大將楊素四處搜捕陳國後裔時，師父為了拯救靖仇而犧牲了自己唯一的

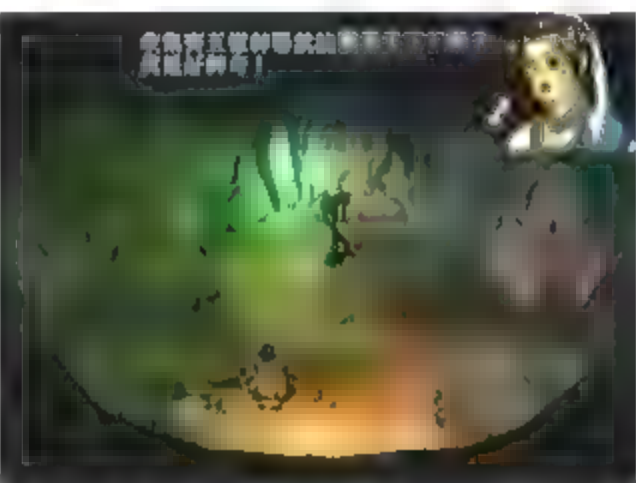
孫兒，靖仇因感師父大恩而未再出言忤逆，但日後倘再有悖言逆辭，師父則警告要與之永遠斷絕關係。

師徒二人上得山頂，忽見「天狗蝕日」奇景，師父稱帶有尾巴的紅色星星乃妖星現世，正是應驗天下不安而隋家將亡，且陳國勢必再興的徵兆。當靖仇擲



靖仇是很辛苦的。

進入巖之窟以後，師父指洞壁上之物即是「崑崙古鏡」，這是襄助靖仇復國的五樣上古神器之一。根據古書記載，中原自古



即有「鍾、劍、斧、杵、塔、琴、鼎、印、鏡、石」十大神器，由古書得知，只要能齊聚十大神器中的「琴、鼎、印、鏡、石」，即能中獲天下。



師父埋頭研究古書時，靖仇趁機問道父親亡故之因。據言，師父與靖仇之父於十六年前號召當時南方遺臣，集結萬餘人軍隊起兵江南，意欲復興靖仇祖國。但消息為北虜之君(隋文帝)聞知，當即遣兵南下，而領兵之人則正是昔年大敗陳國的名將楊素。決戰之日，師父與陳父因不敢輕敵，而使盡所有戰力迎擊，不料楊素卻輕車簡從，只帶了二十騎人馬前來。唯當日擊潰陳國大軍的主將並非楊素，而是他的一名擁有「陰陽妖瞳」之弟子楊拓。

師父與陳父於兵敗後負傷各自逃生，靖仇父母於

近巖之窟洞口時，師父不僅喚住他，且謊言解釋何以色魔內住對待之因。只是，年紀尚輕即需擔負如此重任，師父也明白對

半途被搜獲而告壯烈犧牲，至於襁褓中的靖仇之得以躲過災厄，則全賴師父以自己的孫兒暗中調換，方纔撓倖撓回一命。楊素雖於十多年前病故，但楊拓則仍健在，靖仇若不積極研習「鬼谷道術」與之抗衡，則大陳可謂後國無望矣…師父以「靖北虜、復國仇」為他命名，不難想見期許之殷。



須臾，陳輔終於古書中獲知取下「京兆古鏡」之法，此鏡寒氣甚中，需以元勁將其森寒之氣化解後，方可奪取。靖仇

依言上前取下古鏡的當兒，竟意外釋放出上古魔獸饕餮，陳輔自認並非魔獸對手，催促靖仇趁牠尚未成形前儘速離開。靖仇初時不肯背棄師父而連日逃命，但遭師父施功逼出洞外…

個時辰過後，醒轉來的靖仇隔著洞口聆聽師父的囑咐，陳輔暫時用雷元神製造冰絲困住魔獸，再過不久，即會與魔獸一同被冰封於洞窟內。但因師父元神耗盡，至多只能存活不到一年時間，而一旦身亡，

則冰絲即會漸失力量，魔獸也將脫困再度危害人間。於今之計，靖仇須得趕往雷夏澤尋獲帥伯公山先生，請他儘速前來搭救並消滅魔獸，陳輔並囑咐，若是無法救出師父，靖仇也須牢記好生修煉「鬼谷道術」，盡力收集「琴、鼎、印、石」另四樣神器，務必要弔起大陳…臨了特別叮嚀，若是遇上那楊拓，切莫與之交手。



靖仇來至山腳下，久需找到帥伯前來拯救師父



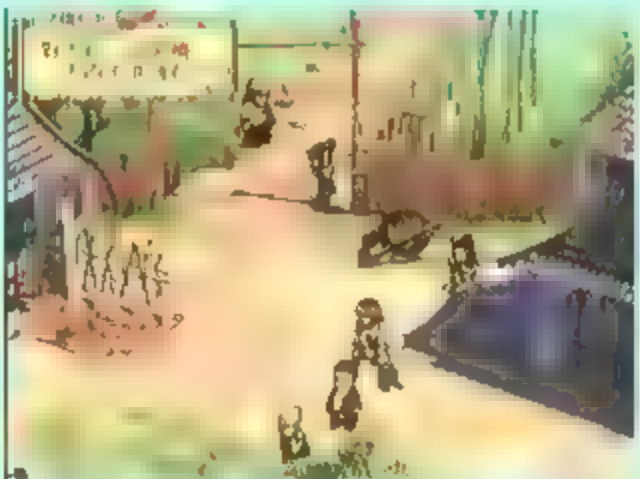
脫困。臨行前記起師父曾授予「符鬼之符」，打開後竟跑出可愛的符鬼作伴，就此步下伏魔口。

POINT

符鬼不僅僅是作伴而已，在戰鬥時下重指令便會參予戰鬥。而在平時

則可與之對話，那通常會表示該場景裡埋有隱藏性的物品，利用符鬼與魔獸多多探索，絕對會有額外的收穫。！

月河村



位於伏魔山北的月河村是通往雷夏澤的必經之途，但唯一通行的橋樑卻暫時封閉三天，只因村內即將於這幾日舉行河神祭。

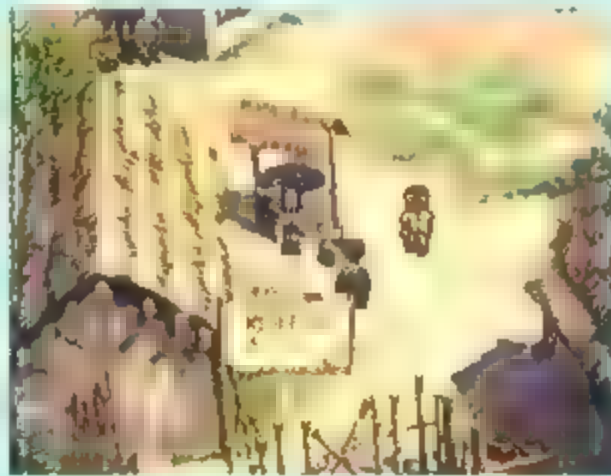
守橋的壯漢指村中有旅店可供歇腳，店主賀老闢是村中長老為人親切，可逕往投宿。待二日後祭典結束時，此橋樑即可自由通行。

據村民表示，每年的河神祭典都要找十五歲的少女獻祭，否則河水會枯竭而無法耕作。至於雷夏澤的

情形，在大夫宅邊的穀商張老爹因時常運麥子到外地販售，知道得較為詳細。據張老爹指出，離開村子往北走便是雷夏澤了。又

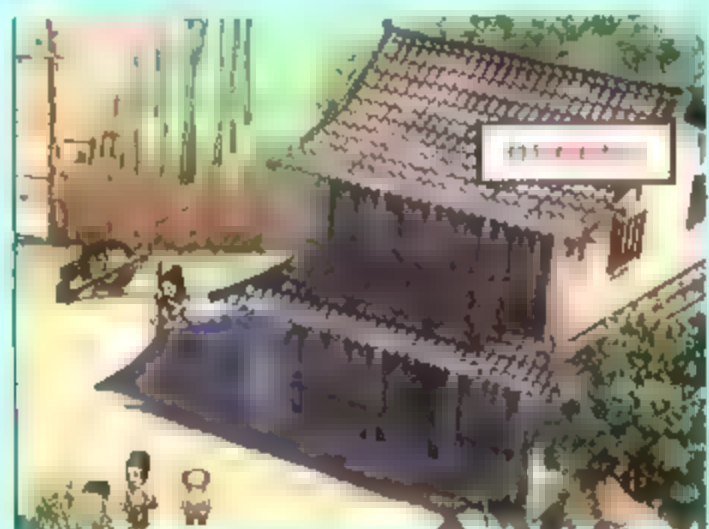


聞前年張老爹的姪女被抽中當成河神的祭品，此人再沒回來過。



屋中婦人陳月也哭訴，女兒於去年被抽中當祭品，丟到河洞獻給河神後即告烏有…村長家位於雜貨店對面，他對於河神祭也

深感無奈，但因官府只在皇帝要東征、蓋皇宮、挖運河時才找百姓要稅、要人，平常的死活倒是不聞不問的…



橋樑前的乞丐請求幫忙到水井打水喝，靖仇到水井前連續打了多次水以後，發現清水也有少許恢復體力的效果。打了十五碗水交給乞丐後，獲贈金剛樂，繞至客棧後方的草叢中可以找到一件藍格仔衣。



靖仇進入月旅店表明要投宿，並詢問有無他途可達往雷夏澤。賀老闆指明村內即將舉辦祭祀河神儀式，村人為表敬意，



都會把橋樑封了。而這一帶的水流湍急，船隻難以行走，若要繞至水淺有渡船之地，也須三、四天時間，不如就在此地等候便是。付過三十兩住宿費以後，店內進來一名同樣是趕路，但被封橋所阻的旅人，賀老闆喚出一名白髮少女帶著靖仇至樓上客房。



白髮少女名喚于小雪，靖仇對她一頭白髮甚感好奇，小雪表示白髮乃是天生，甚為奇特…忽聞樓下傳來小男孩的哭聲，小雪指係雙腿不良於行的弟弟，怕是又摔跤了，於是急忙告退。靖仇趕了一大路也累了，還是先休息一宿吧。



翌日，步下樓時卻不見賀老闆身影，但聞店中旅人提及，村民都已聚集討論「抽籤」之事。步出店外又聞村長嘆道，又



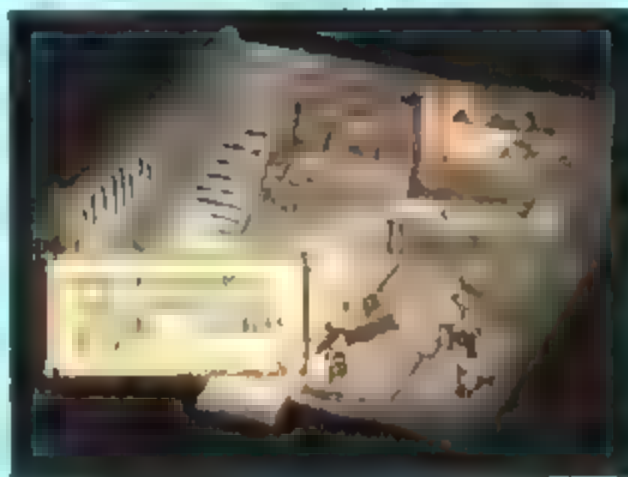
要犧牲一位少女了…進入大夫家中但聞人聲鼎沸，只因大夫的女兒由抽籤而決定必須要當祭品，岳大夫則因捨不得晚年得來的

獨生女兒，使勁的央求村人放過…據說當初要抽籤也是岳大夫出的主意，如今怎好自己反悔呢？他的女兒不當祭品，該教哪個人家出個女兒代為犧牲呢？

靖仇總算明白了，此村每年在河神祭都要以抽籤的方式，送出一名無辜女孩獻給河神當成祭品，他決定找其他村人問問有無辦法可挽救。回頭在月旅店門口看到小雪的弟弟小朔傷心的哭泣著…進入店中間聽賀老闆言道，小雪剛才已自告奮勇去找村長，願意代岳大夫的女兒去當祭品！



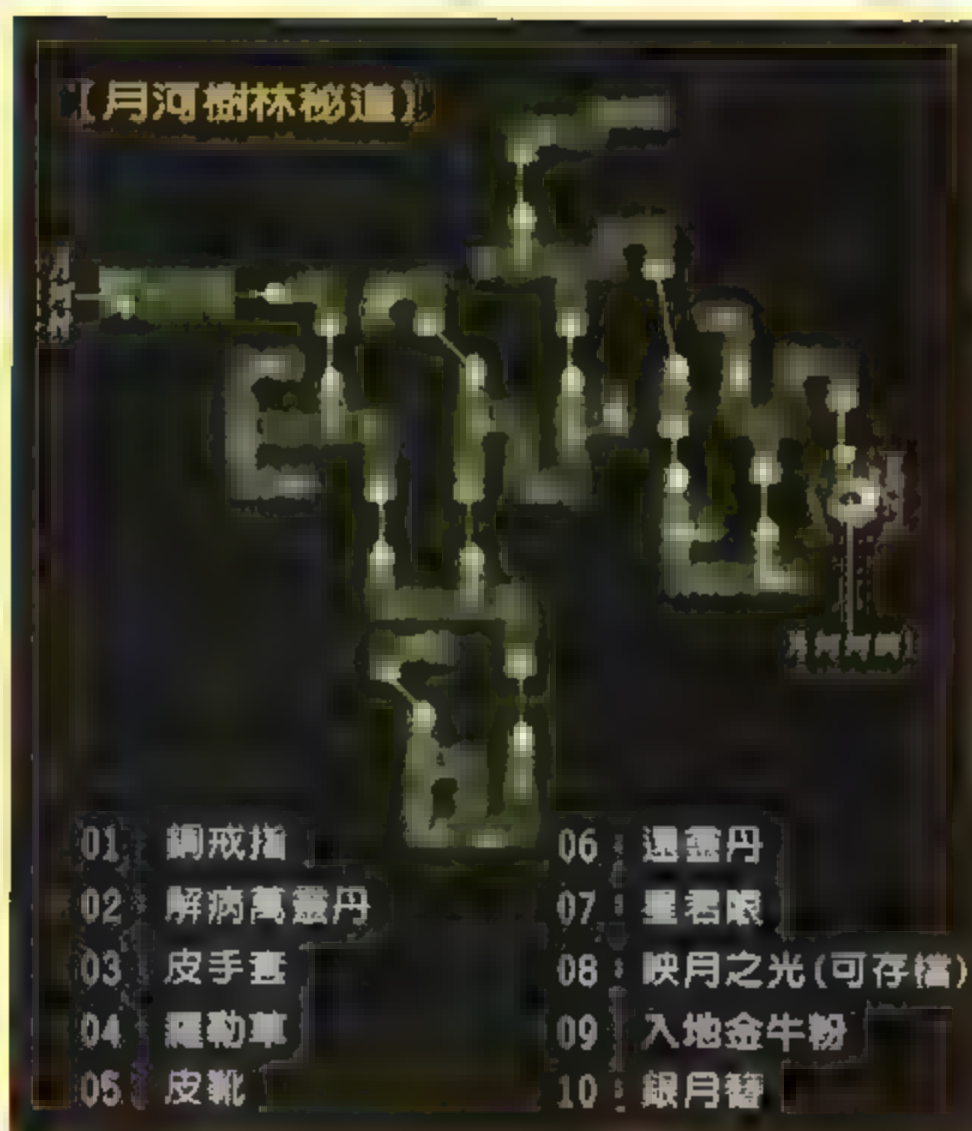
小朔跟著進入店內，並自責是昨晚與姊姊鬧别扭，怪她當初未幫自己綁好雙腿，才使得姊姊難過的去尋死…賀老闆這才嘆道都是錢在作祟，當年那個勢利大夫不肯替小朔治癱，而非姊姊不盡力啊！小雪可能聽了傷心，才會想去尋死的…靖仇得知獻祭品給河神的儀式將在明日一早舉行，表示要盡力阻止村中的惡俗。小朔請靖仇救出姊姊時，遭到賀老闆喝止，氣得他走出店外去…



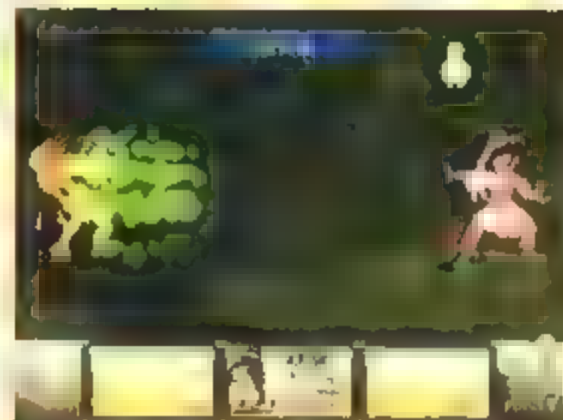
賀老闆並非鐵石心腸，白認收養小雪姊弟這麼多年，而小雪又是如此乖巧體貼，怎會不心疼？但縱使能救出小雪，但村人為了不觸怒河神，還是會選其他女孩當祭品的…靖仇走出店外時，瞧見小朔立於樹林前。靖仇表明要救回小雪的決心後，小朔指出獻祭地點就在月河河洞，沿著他身後的樹林秘道即可到達，靖仇乃一頭鑽進樹林間…



【月河樹林秘道】



- | | |
|----------|--------------|
| 01 銅戒指 | 06 還靈丹 |
| 02 解病萬靈丹 | 07 星君眼 |
| 03 皮手套 | 08 映月之光(可存檔) |
| 04 羅勒草 | 09 入地金牛粉 |
| 05 皮靴 | 10 銀月簪 |



抵達月河河畔時，獻祭儀式正在舉行，靖仇出面阻止未果。村長並堅決表示，獻祭是村中自古已然之傳統，若不每年獻上一名少女，一旦河

【月河樹林秘道】

神降怒則全村將會遭受災厄。屆時若是水源斷絕、五穀不繼，教村人何以為生…靖仇雖直指河神完全是妖魔作怪，埋該設法消滅



，而非每年犧牲一條無辜的生命，唯惜不被村長接受…



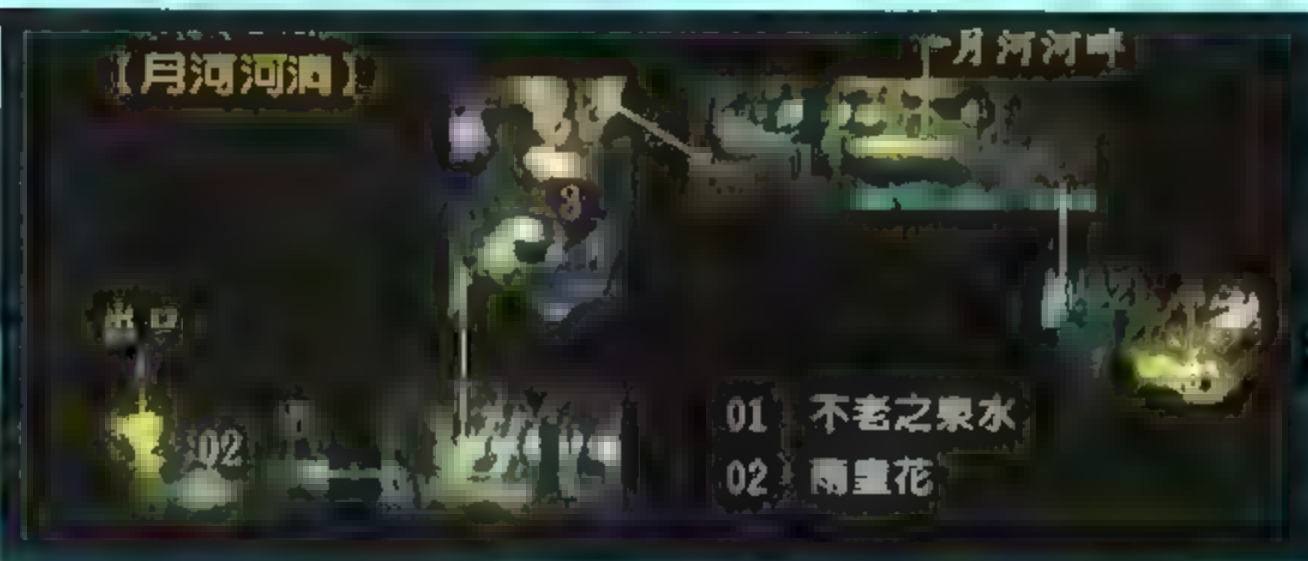
村長旋即下令，將祭品小雪扔入月河洞內，靖仇已來不及挽救了，當下決定跳入洞中拯救小雪。

POINT 以祭禮所獻之祭品，小雪也會遇上。村長旋即下令，將祭品小雪扔入月河洞內，靖仇已來不及挽救了，當下決定跳入洞中拯救小雪。

【月河河洞】

靖仇跳入洞內喚醒小雪，白村好歹研習過「鬼谷道術」，應可對付那假扮河神的妖怪的。經過靖仇的剖析，小雪已能接受河神是妖怪的說法，二人正待尋路離去時，果真出現一隻蛟精，當地一口咬住小雪時，卻因炙熱湯口而不得不放下，靖仇則趁機向他展開攻擊…蛟精落敗後即告遁走，靖仇對於方纔蛟精的舉動甚感不解，而小雪自己也不甚明瞭。

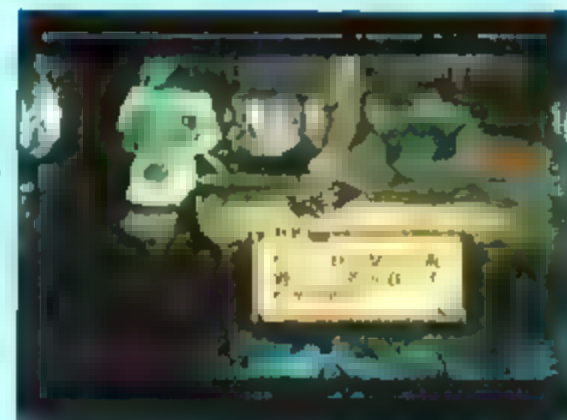
休息後，靖仇才問道何以白願充當祭品，小雪因



- | |
|----------|
| 01 不老之泉水 |
| 02 兩靈花 |

【月河河洞】

感大夫的女兒可憐，設若自己代為犧牲，也許可換得大夫應允醫治小朔的雙腿…姊弟倆的母親早已亡故，而父親又於多年前被官府徵召兵伐，自此不見音信。村民並咸認她的滿頭白髮是不祥象徵，所以才招致全家人不幸，所幸得賀老闆收容才留在月旅店幫傭…二人接著要設法走出洞外。

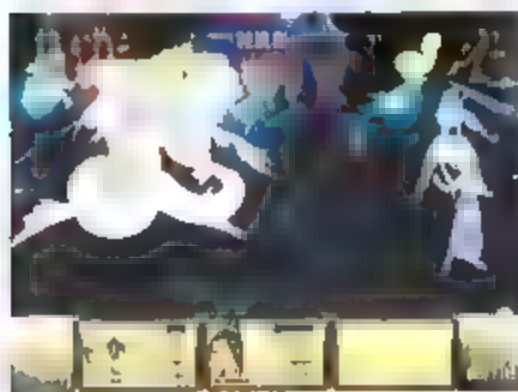


二人來至出口前(月河河洞 5)，小雪幫靖仇治癒手傷，她這個能力是與生俱有的，而對弟弟的腿疾卻無能為力。靖仇當即教導小雪防禦和治療的道術，並轉贈師父先前贈與的鐵環，小雪就此已能幫忙對付怪物。

二人來至出口前(月河河洞 5)，小雪幫靖仇治癒手傷，她這個能力是與生俱有的，而對弟弟的腿疾卻無能為力。靖仇當即教導小雪防禦和治療的道術，並轉贈師父先前贈與的鐵環，小雪就此已能幫忙對付怪物。

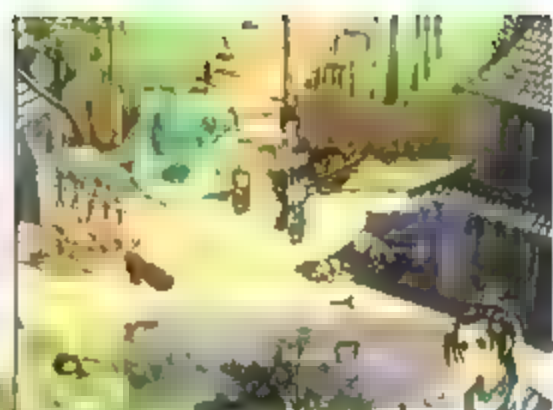
【月】河村

回全村中但見屍橫遍野，橋樑前方並傳來呼救聲，只見鯨精正欲吞噬一名婦人，靖仇乃與小雪聯手對付鯨精，這一回牠似乎更強壯了…

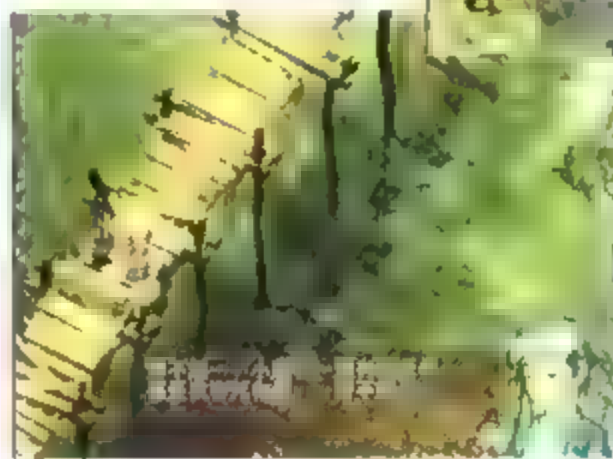


鯨精死後，小雪驚見弟弟小朔和胥老闖出已罹難，接著出現一群倖存的村民，連聲指責靖仇擅自主張，才導致村民遭此劫難，二人乃

遭悲憤至極的村民趕出村子。橋樑上，小雪自責是禍端，經靖仇勸慰後，因感無路可去，遂接受邀約與

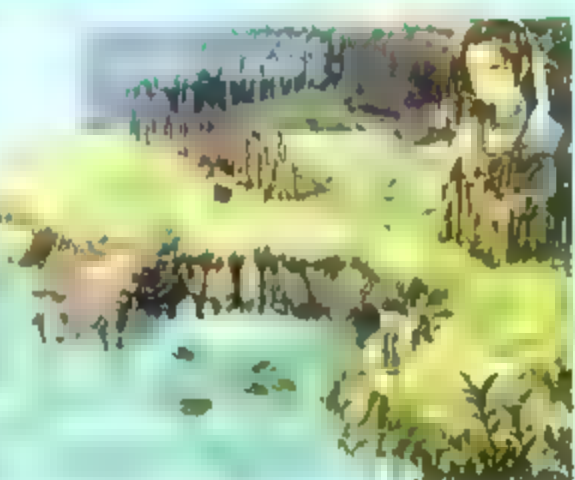


靖仇一同前往拯救師父陳輔，越過橋樑已進入雷夏澤的地界了。



【雷】夏澤

甫一進入雷夏澤，靖仇觸景生情而詩興大發，但旋即想起師父最不善見他耽溺於詩詞歌賦，因為師父堅信此係導致陳國敗亡之主因，雖然忌憚師父嚴厲的管教，卻仍難掩少年情懷…



翻過前的小女孩公山夢，正是公山師伯的孫女，依她指點進屋裡向公山夫人表明身份和來意，但聞聽此行不得其時，因師伯早已罹病而自願不假…趨近病榻向公山師伯稟明後，師伯指餐餐乃上古妖物，師伯應付起來尚且吃力，遑論功力不及他的師父了。要救



師父，唯有將餐餐再封入神鏡之內，但須耗去大量的元神之力，師伯此刻恐難勝重任。公山先生於兩年前遭人爭創，至今體內仍留有當時劍氣且難以散盡，他要靖仇尋訪其他高手，倘若天佑陳輔，或可得救脫身。但天底下能制得上古魔獸之人已寥寥可數，該往何處尋訪高人呢？

公山夫人顯然知悉有可行之法，但公山師伯顯係有意隱瞞，她將靖仇喚至門旁告以詳情。據稱，公山師伯因同情百姓受暴政迫害，於是協助揭竿起義，不料遭遇官軍鎮壓，自此受了重傷，公山師伯的「鬼谷

道術」遠遠超過師父陳輔，唯所遇對象並非尋常將領，而是朝廷麾下的宇文太師，他乃當今朝廷的國師，實力遠比師伯高超，且隨身配戴一柄黃金劍，素有瞬間擊殺千萬敵人威名。師伯身中宇文太師一劍後，至今體內積聚之劍氣仍未驅散。

黃金劍據稱是上古神器之一，若要消除其劍氣，也當借助上古神器的力量，若能尋獲傳說中炎帝煉藥之「神農鼎」，以之煉製藥物給師伯服用，即能順利將劍氣驅盡。師伯之所以不願讓靖仇冒險的主因是，

此鼎據說是在宇文太師手上，這是公山夫人先前為解救師伯所查探到的傳聞，後因照顧師伯之故，遂中斷追查。上古神器之一的「神農鼎」在晉朝



(五胡亂華)時流失北方，終為鮮卑人(北魏)世代奉為鎮國之寶。爾後高氏篡魏(東魏)時，北魏元家忠臣將之攜往北方，神鼎自此

留在北方草原上。

靖仇當即表明要尋獲「神農鼎」的決心，師伯既因義行而受重創，何況唯有召還師伯方能救得了師父…公山夫人指明，此去





可往北方尋找原本保管神鼎的鮮卑拓跋部落，以確認神鼎是否果真如傳聞，已為宇文太師所奪。若能尋獲也無須帶回，只需用它煉出藥帖所載之藥，搗回給師伯服用即可。取得師伯母遞交的塞北地圖和神農藥方之後，即刻啓程往北方而行。

屋外的公山夢懷著要玩猜數字小遊戲，她會從

「0-9」的數字中選出四個不重複的數字給靖仇猜，如果所猜的數字中有「一個位置」正確的，她會說「一陽」；如果「數字對，但位置不正確」的，則會說「一陰」。若是「四陽」即表示全都猜中。靖仇猜出「3590」的數字得了個四陽，得到不老之泉水。



POINT

玩家可以猜出數字好好的猜上一猜

【黑山鎮】

進入鎮內但見全鎮俱是婦女，料想是因皇帝好人喜功，所有壯丁男子都像小雪的父親一樣，被徵入作戰或當苦力吧。靖仇查看塞北地圖得知



由黑山鎮再往東行數口，即可抵達拓跋部落的居住地了。趕了這麼長的路，也該祭祭五臟廟，歇歇腿了。

聽聞婦人提到，附近來了軍隊且到處誅殺小男孩，說是要將鮮血送給什麼郡主養顏美容！愛一娘的兒子被抓了，這才急成失心瘋。一路緊追著母親跑的女孩芸芸指出，當日

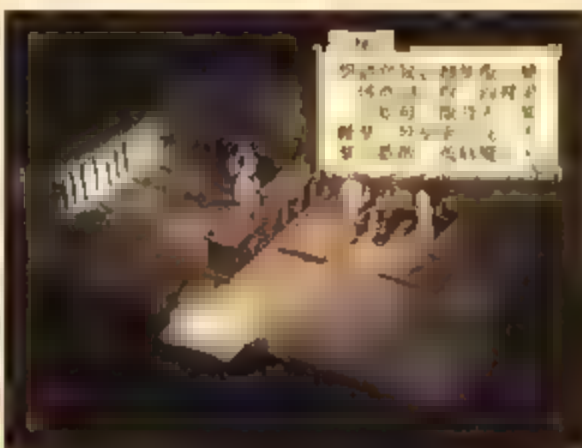


若是「胡人姊姊」在就好，哥哥也不至於被抓了……鎮上的男人家大都開墾遼河去了，無法保護自己的家園。倒是鎮北的部落

幸運，官兵們從不敢捉拿部落裡的小孩，據說是首領極為強悍之故。

鎮北山道入口有賀蘭武和鮮于勇把守，謂部落不願外人打擾，除非有族長許可，否則不准外人擅入。

藥舖裡有位李瞳兒姑娘，因父親性喜收集花木，意在父親生日時致贈



於他，所以請靖仇幫他四處蒐集龍舌蘭、燈籠草之根、海狗鞭、山蛇菊、龍骨木、冬藤葉、延胡索之花、人參合歡散和桑絲織了等九樣植物。若是不方便，只以龍舌蘭之根、山蛇菊、紫藤葉和人參合歡散四樣也行。

POINT



柳大娘在屋裡哭訴，之前在月河村生了個女兒，搬到此鎮卻又入了個兒子。據說有位貌美的胡人女孩曾救出她的兒子，但不久又被抓了……另一間屋裡的阿婆

婆婆媳婦，甚為屋外與劉兄為伴的女孩暗暗抱屈，屋裡的姑娘聲聲叫喚著要與靖仇玩。靖仇要喊「沒有、五、十、十五、二十」，然後再出「沒有、五、十」，如果加起來正是靖仇所喊的數字就算贏了。靖仇先出「沒有」；再喊「沒有」，加起來的數字當然是「沒有」了……輕鬆贏得一支翠玉金釵。

進入飯館點好飯菜，甫一落座即聽聞屋外傳來吵雜聲響。廣場上已聚集一堆人，原來是官兵又來抓小孩而被心急如焚的母親們哀求阻擾……靖仇就近問道



芳的吳老伯，得知這些官兵是京城某位郡主派來的親衛隊，近來常在附近一帶搜括男童，男孩被抓後不外活活處死，再將鮮血獻給郡主，道是養顏美容之聖品！



靖仇聞，忍不住要出手，但被小雪所阻，隨後出現一名高麗官，作勢要砍殺擺阻的婦人，旋即跳出一名胡人女孩，一番冷嘲熱諷，惹得高麗官下令緝拿，

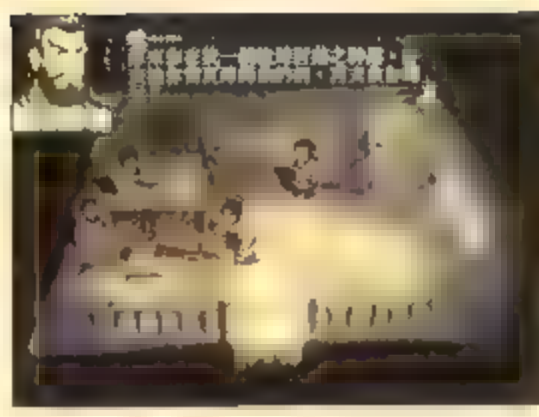
但官軍卻奇遇胡人女孩擊斃，高麗官毫不畏懼女孩漸漸逼近的殺氣，自當即變身為邪屍骷髏，一擊中倒了胡人女孩…靖仇與小雪見狀乃暫時改以邪屍骷髏戰。

胡人女孩在邪屍骷髏戰死後並不氣餒，證明不願受隋國人之助，靖仇雖經百般解釋與好言相勸，女孩卻絲毫未為所動。正愁不得夢領



時，由道上跑下來了一批人，有白者也有黑者，名為太公，黑者為族人元林、編織的邪屍骷髏。張烈謝過靖仇方纔殺了這位「藏境姑娘」，因事情經過在山上一看便分明，胡人女孩之臉孔該是王，張烈命孤孤負重而歸，二人將邪屍王帶往官邸，又令人就近到妖屍房討得老邪屍王為替筆，便去好生改寫這位惡人。靖仇見此人極為奇怪，於是隨其而後進入妖屍

太公因在族中排行第二，族人向來習慣稱呼二部。席間談及靖仇方纔所使的「泉谷道術」，張烈表示濃厚的興趣，可惜師父目前尚受困於伏魔山…得知靖仇正在尋找能煉製白藥的「神農鼎」時，張烈表示，妻子所屬的部落正是拓跋部落，妻子名為拓跋月



兒，與「麻煩姑娘」拓跋玉兒是姊妹。

拓跋部落原本位於北方草原上，但於去年間被隋文帝所滅，神鼎乃就此遺失。張烈當時人在中原，間聽說了部落遭遇巨變，當即火速趕回北方，如今殘餘族人由他暫為領導，由於正在尋找水草地之故，目前乃行經此地。根據猜測，神鼎料想已落入朝廷手中，若有急需，他的眾多部屬可代為四處打聽。

未幾，賀蘭胡多多進入妖屍屋告急事，張烈聞後臉色劇變，立即命手下回去戒備…靖仇上前詢問，張烈告知部屬有一緊急狀況。據說在尋找水草地途中，沿路一直有隋軍部隊阻撓，怕是誤信神鼎在部落之中，因而不時施予襲擊。先前好不容易將之殲滅，不料過才探了報稱附近又發現一支可疑部隊。張烈指出，先前的屍屍王極為詭異，許多官兵都能變身為妖屍，當初有殲滅妖屍部名傷亡慘重，因此擔憂可疑部隊又一支妖屍。

得知妖屍部隊與邪屍骷髏一樣變身後，靖仇表示要一起前往隋軍營寨查探，一來可以「泉谷道術」協助肅清妖屍，再者也可打探神鼎下落。得張烈應允後，告知敵軍出現於此去東方里之樹林中，遂與小雪跟隨張烈一同前往。



【森】林軍營

隋軍駐兵固守森林入口，二人只好一路殺進林中。到了森林幸處見者營寨，甲有幾位由栗山嶺被抓來的男孩遇害，靖仇正考慮要下手時，一名高麗官詢問前往栗山嶺抓小孩的高麗官可以不見及回，忽有士兵稟報高麗官已全軍覆沒，高麗官當即下令將



幾名男孩殺了，並將鮮血甚多，火速趕回京城的獨孤郡王府獻給小郡主，其餘士兵則隨他前往栗山嶺。

高麗官一行走後，靖仇一人立即出而阻止屠殺男孩的行動，打敗一名隊長後，遂一將男孩鬆綁，查看並無其他孩子有正欲離去時，高麗官適巧

【森林軍營】

01 連綿丹
05 羅勒草

02 飛丹
06 玉靈藥

03 羅勒草
07 映月之光

04 連綿丹
08 連綿丹



率眾返抵，當即變身為邪屍骷髏阻攔，戰過陣後，邪屍骷髏又變身為惡虎魔魅，妖魔伏法。



之後，象士兵方作鳥獸散。



【黑山鎮】

劫後餘生的男孩們紛紛重返母親的懷抱，靖仇一人則受到鎮民深摯的感謝。張烈力邀靖仇與小雪前往附近的翠營處，因營寨裡有不少拓跋族人，應該有人知道神鼎下落，可往探詢。靖仇欣然接受邀約，乃與小雪隨同張烈往鎮北的山道登上翠營里。



【大雁嶺】

POINT

帳篷前的族人皆般指月兒夫人與玉兒姑娘都在帳篷內，玉兒的腿傷並無大礙，休息幾日即可痊癒。進入後經由張烈引見，會見了月兒夫人，接著隨張烈到裡屋見玉兒正在彈奏琵琶。張烈雖極力解釋靖仇與小雪的義行可風，但玉兒卻仍倔強的不為所動。月兒夫人接著進屋打圓場，張烈不得要領乃率先走出帳篷外。



靖仇三人跟著到了廣場，張烈對於這位寶貝小姨子的脾性也莫可奈何。關於打探神鼎之事，目前嶺上似乎無人知曉其下落，靖仇則憶起師伯母曾提過的宇文太師，張烈先前在中原也有耳聞，他勸靖仇暫勿急著找神鼎，且待他派出得力部屬四處打探。當即吩咐賀蘭明通知赫連勃，將族中所有優秀的斥候全聚集到營帳，並請靖仇三人寬

靖仇三人跟著到了廣場，張烈對於這位寶貝小姨子的脾性也莫可奈何。關於打探神鼎之事，目前嶺上似乎無人知曉其下落，靖仇則憶起師伯母曾提過的宇文太師，張烈先前在中原也有耳聞，他勸靖仇暫勿急著找神鼎，且待他派出得力部屬四處打探。當即吩咐賀蘭明通知赫連勃，將族中所有優秀的斥候全聚集到營帳，並請靖仇三人寬

心在此住上一陣。

隔日一早，小雪進入靖仇營帳後，靖仇掛心神鼎下落，遂急著找張烈問個明白。張烈謂神鼎已有下落，先前確實落入宇文太師手裡，而且他還將神鼎私藏在北方遼郡的座駕宮裡。原本不知此事的皇弟，最近在知悉詳情後大感震怒，並派遣太監前往遼郡命宇文太師交出神鼎。宇文太師被召回中都(洛陽)後，遭到皇弟訓斥，而神鼎則交由太監押送南進。那神鼎部隊的路線已為張烈得悉，他們自遼郡出發後，以船舶沿永濟渠(大運河)南行，看來是想要運送到...



張烈得悉，他們自遼郡出發後，以船舶沿永濟渠(大運河)南行，看來是想要運送到...張烈言猶未畢，月兒夫人急忙入帳，並謂玉兒已於昨夜留書私自離營，說是前往尋找神鼎。

張烈料想是昨夜探子回報神鼎下落的消息時，被玉兒偷聽到內容所致，他決定要親自找回玉兒。靖仇則感擔負部份責任，於是決意要和張烈一起行動。



【蘆】家渡

村民們大嘆日子難捱，因男丁全被抓去當民伕，而婦女則紛紛被挑進宮去…小男孩並指最近有好些姊妹被送上船去，不知要帶往何處？

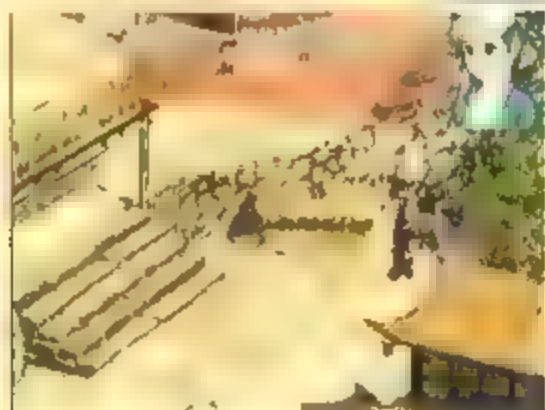
客棧前的老張抱怨官兵都將船隻徵走，他急著趕路可麻煩了，只因身上盤纏不夠，弄得乾著急的份兒。靖仇是否要幫幫老張呢？



POINT

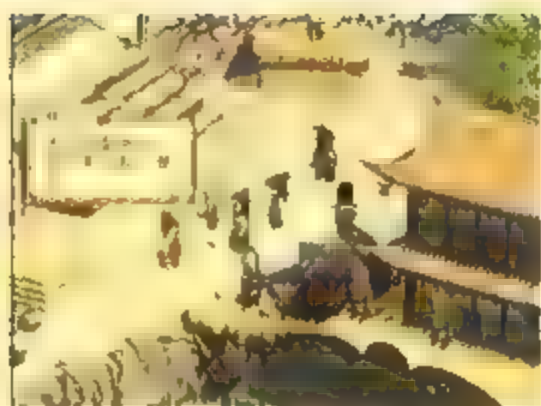


屋裡的杜大娘指此地有奇藏，而機密就在「船到橋頭自然直」這句話。女孩小蘭想要一雙皮靴，但母親杜大娘沒錢買給她。在「船到橋頭」的碼頭停著船隻前方地上拾獲紙條，「石中隱玉別有心」；碼頭右梯另的巨石另有紙條，「五渡陽遊明之物」；到雜貨商場老闆的巨傘下也有紙條「五丈之中藏機巧」，終於在碼頭邊的九只瓦罐裡發現有東西，找得地穩根。



到碼頭邊的船隻前詢問官軍可否渡船，但遭來一頓官腔，並謂所有的船隻皆已被韓公公包下，專用來運送獻給皇帝的美女。人間諺全旁商量，小雪猜想玉兒該不會已遭官軍抓去，準備獻給皇帝當後宮嬪妃吧！張烈推測以玉兒的脾性而言，更可能是路途中聞知此事，而將計就計故意被抓，以混入敵營探聽神鼎的下落。靖仇表示，不如設法登上船隻尋找。

回頭再找船隻前的官軍時，後頭負責押解女孩的官軍又有了斬獲，韓公公也隨後趕返，催促將女孩帶



往船艙後，嚷著要回船上休息。他交代官軍留意，若是再有押解美女或青銅的部隊前來，先且放行上船，不需另行稟告。這

可給了靖仇一個靈感，大可冒充押解美女的官軍混上船去，但得先弄一套女孩的衣服來，張烈負責官軍軍服，小雪是不需打扮了，但靖仇要扮成漂亮的美眉則需胭脂、衣裳和簪子，立時分頭行事，並約好事成後於客棧碰頭。

在碼頭左方的地上有明顯的胭脂。村人娘的女兒小蘭撿到一支簪子，向雜貨商錢老闆買了一雙皮靴送給她，順利換得烏鬚髻了一層



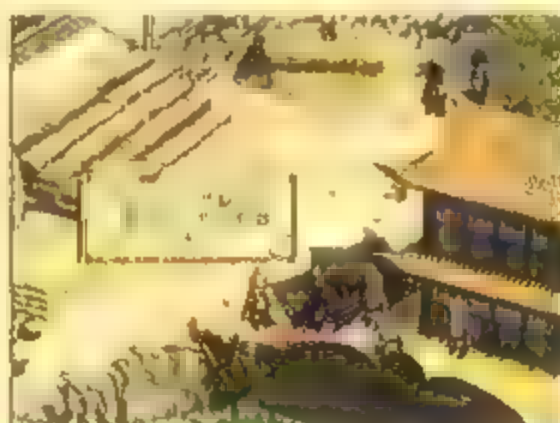
裡般蒼蒼的孫女已不在了，原本要送她的舊衣裳也用不著，同樣向錢老闆買得手鐲和鐵戒指，再和殷婆婆換得細絲綢。

到客棧找張烈時，他的軍服早已到手，接著易容扮小雪假扮梳妝打扮成一陳姑娘。小雪趁機問道，何以玉兒如此痛恨他們？張烈解釋並非衝著二人而來，但凡陷國的人，玉兒向來是深惡痛絕的。起因是發生在去年的「塞外事件」，因當今皇帝好大喜功，每年依例都會做些勞民傷財的事情，去年到北方要出長城欣賞塞外風光，結果為突厥斗牛進馬，發動突襲將之圍困於塞外，後得隋國人軍趕抵救援，皇帝九死脫囚。



皇帝事後有顧及顏面，亟思掙強彌補之策，吩咐部屬於南返之前，找些附近的游牧部落大肆屠殺，當成是北行人勝北方單族的種痘戰果，茲以凱歌凱旋。當時屠殺的對象，正是玉兒所屬的拓跋部落，她的父母親人皆於屠殺中亡故，是以對隋國人抱有仇恨心理。

換裝後，「陳姑娘」和小雪即由假扮官軍的張烈一路押送到碼頭混充上船，官軍交代將美女關入第二艙房後，「陳姑娘」猶不忘「驚聲尖叫」幾聲…

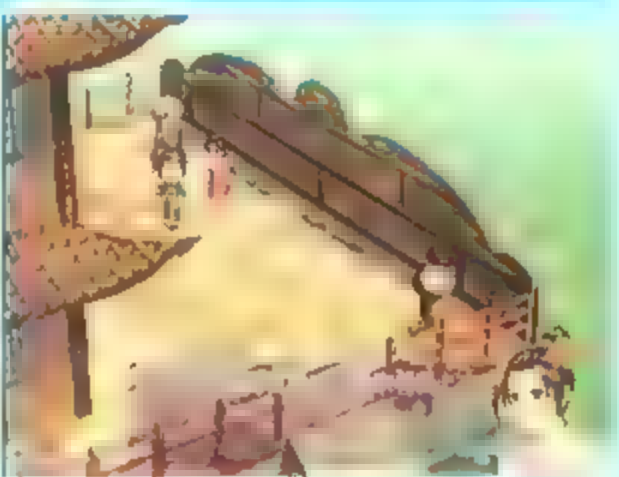


【運輸船】

POINT

中則需有鑄銅車、鑄鐵車、
丹和金象鑄銅。

上得甲板，張烈依計畫將人送進第二艙房，藉機查問王兒的下落。進入艙房時，張烈留守在艙房外，靖仇則進入艙房找尋玉兒。第二艙房內是關了不少女孩，卻獨不見玉兒的蹤影…張烈了解她主要目的是要找回神鼎，只需找到神鼎船隻，應不難找到玉兒。



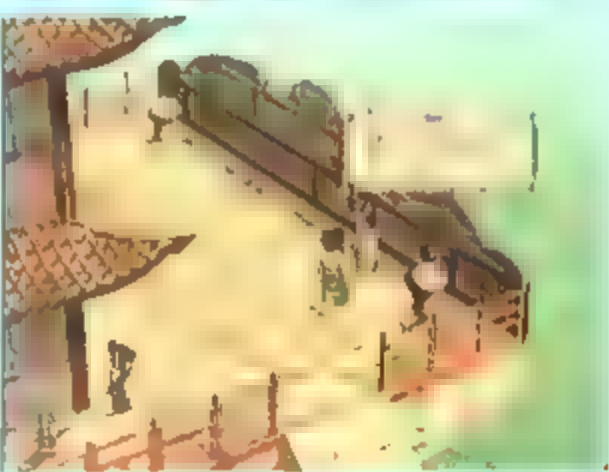
先前聞聽官軍提反，負責本船的大監除了要他們在船上強擄少女外，並四處搜括銅器，雖不明其用途，但可往存放青銅的底艙証合。順利進入底艙盡頭的艙房時，但見滿是成塊的青銅和零雜的銅器，正狐疑間，韓公公已率著官軍魚貫進來，身份既被識破，那就正大光明的打一場吧！

打敗兩名官軍後，韓公公人喊有刺客，接著又出



現兩名隋軍隊長張烈決定要奪船，並立刻啓航，靖仇與小雪只好應和而一同殺將出去。殺至甲板再遇一名隊長，茂烈駕船後，

張烈原催促儘速開船，但靖仇則主張啓航前要救出被擄在艙房中的女孩…到第二艙房救出所有的女孩再回至甲板時，韓公公已然搬來大批救兵，打



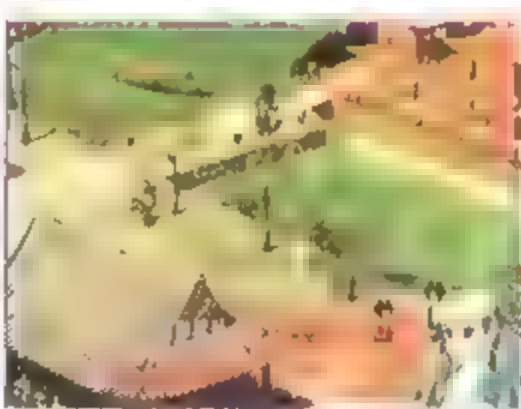
敗四名隋軍隊長後，張烈逼向韓公公詢問神鼎之事，得悉皇帝要到江南巡行，宇文太師獻給皇帝的神鼎，如今已向南京待配用了。至於底艙的青銅，那是負責神鼎的總監張公公所吩咐，委實不詳底蘊。

畢，韓公公遭張烈一刀殺了，靖仇原想阻止但為時晚矣…張烈表示，若不殺他，他日再人將辛苦救出的女孩全都抓回，則真不知究竟是救了誰？靖仇當即領教了張烈一番對於「仁慈」的開示…



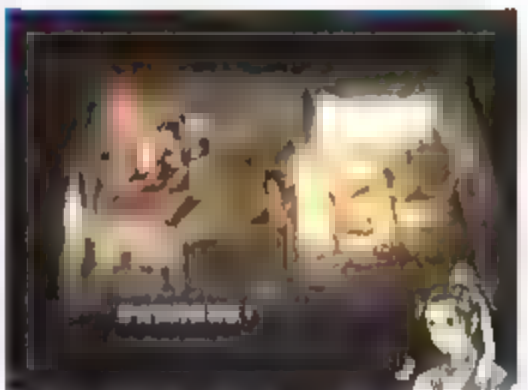
【大梁城】

船抵大梁港口時，見王仁白者龍用，此女已一掃而空，難以越雷池一步。碼頭旁的小吏提醒說，城內有一名女孩很厲害，大部份的人人都被他們考倒了



城內的景況幾乎是白雲龍條，只因龍門停泊在此，大凡鍛鐵鑄劍之類的行業，一概勒令歇業。據說皇帝因見終船美女在烈日下揮汗如

雨而龍門不忍，便下令龍門暫且入安，待神鼎出岸高植柳樹之後再出發。又聞，百姓只要種植一株柳樹，即可領取正絹帛。



客棧老屋的女兒陳湘蘭在樓上指稱，有次下大雨時路經田地，幸然有雷閃電劈中她的宅前，之後就變為化石了。她雖喜歡痛不欲生，但總希望有新日能讓貓兒復古。



街道上有三名小孩，分別是小一、小四和小六，要靖仇猜猜他們哪一位是王家的孩子，但張家的會說真話；王家的會說假話，靖仇趕在王言之前回答「小四」，果然



高中的血獲暗神秘甲

聽聞轉角的徐老頭言道，皇帝新近得到一只傳言中的神鼎，要當成龍舟的頭舟之寶，昨日神鼎已入

全龍出了…張烈聞

，指稱，既然神鼎已上了龍舟，而城內又無玉兒的消息，或可設法潛入龍舟才是

回馬趕抵龍舟

時，看見龍舟的

甲上開始走動，一隊人馬躍上甲中，快如疾風，躍上龍舟大隊，張烈主張要先找到神鼎，相信玉兒是



以神鼎為目標，如若船內仍不見玉兒蹤影，只好另行打算



【龍舟偏船】

【龍舟無船一】



- | | |
|----------|---------|
| 01 飛刀 | 04 麒麟 |
| 02 銀項鍊 | 05 紫雲軒樓 |
| 03 入地金牛粉 | 06 護心鏡 |



抵辛鼎房時，驚見房中擺置慕名已久的「神農鼎」。趨前觀看後卻發現神鼎甚新，小雪觸摸之際，更導致神鼎崩塌。原來是假鼎…循聲而來的太監也證實此

說，因真的神鼎在運河轉運途中已遭一隊蠻馬劫走，對方首領身材十分高大，騎乘一匹黃膘馬，手持兩把宣花

【龍舟無船二】

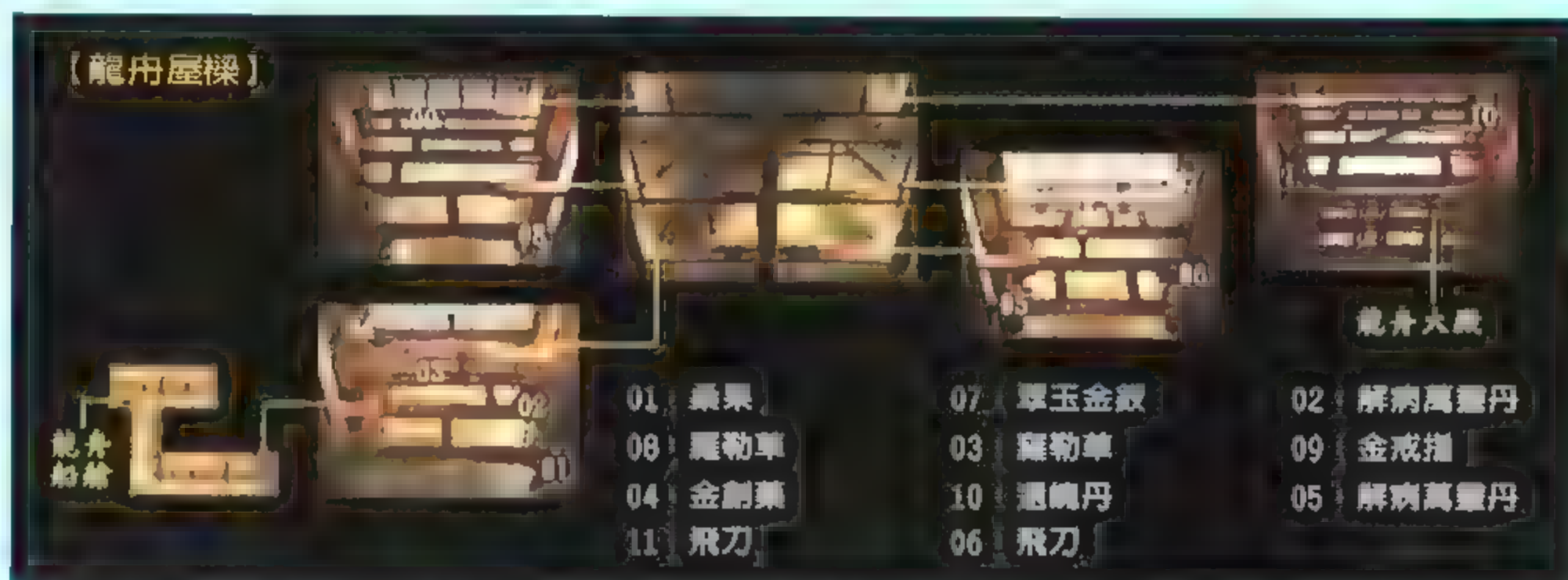


01 蛟鱗衣

【龍舟船艙】



- | | |
|---------|---------|
| 01 還魂丹 | 07 還魂丹 |
| 02 龍鞭草 | 08 金塊 |
| 03 龍鞭草液 | 09 映月之光 |
| 04 流雲針 | 10 還魂丹 |
| 05 龍鞭草液 | |
| 06 飛刀 | |



「差…由於膽量皇帝知悉詳情而降罪，縱使太監乃附屬沿途抄括民間青銅，並趕在抵達大梁之前鑄此假鼎冒充，唯當時在場的宇文太師卻未揭穿…



張烈原欲依樣葫蘆殺了太監，但為靖仇所阻，那就讓靖仇瞧瞧婦人之仁的後果吧…太監前腳一離開臥房，掛開公鴨嘴了人喊有刺客，靖仇又上了課，張烈將臥房門由內封死，再由室內通道搜往另一艘偏船。

由柱上爬上龍舟屋樑時，小雪見底下走動之宮女酷似玉兒，且端著盤子不知上哪去。張烈因感身在敵船上，有了萬一恐不易脫身，姑且先在屋樑上暗暗尾隨觀察。



沿路來至龍舟屋樑底端時，已然置身在龍舟大殿的上方，殿中著黃袍者正是皇帝楊廣。隋場帝此刻正沈溺於歌舞昇平，殿中尚有宇文述、虞世基等大臣，楊廣並隨即宣示，因河堤垂柳已成，龍舟預備明日啓航直奔江南。

張烈因不見那宮女，所以踱至一旁繼續查看。靖

仇跟上後，張烈嘆道楊廣應是十足有能又極聰明之人，但聰明反被聰明誤，滿朝盡是阿諛奉承之流，天下豈能不日趨不堪。靖仇問及宇文述是否即是宇文太師？張烈雖未嘗得見宇文太師，眸殿中的宇文述曾與他心中「以一敵萬」的豪傑英雄印象相去太甚…回到再找小雪時，她正沈迷於殿中熱鬧的景況，隋場帝一時興起，賜詩夜並頒下詔即姓「楊」賜予柳



樹，此後柳樹律改稱「楊柳」，以表與天子同宗…看他們君臣玩得高興，一時倒將那宮女丟失了，張烈在另一頭也無所獲。小雪接著過來說道，那宮女又出現了，且已端著酒盤進入龍舟大殿，二人乃一同再往角落觀察。

那宮女進殿奏請皇帝更添新酒，楊廣見她美貌驚石天人，遂欣然概允。宮女上得金鑰後，竟由腰間抽出兵器，並手刃殿中官軍無數。此宮女正乃拓跋玉兒，眼有人仇即將得報，不意竟被突然現身的宇文太師所攔阻。宇文太師顯然不是先前



殿中的宇文述，以玉兒的武功如何能敵？正當危急之際，殿內卻頓時為「鬼谷道術」所製造出的煙霧所籠罩，靖仇趁此良機躍

入殿中，並將拓跋玉兒適時救離開大殿，宇文太師則恐其中有詐，故留守皇帝身邊護駕，此時並傳出龍舟走水了…

逃至龍舟甲板時，靖仇指係張烈請他製造煙霧



伺機救人，自己則往龍舟四處放火擊同以聲東擊西。靖仇見龍舟上官軍甚眾，提議要由船首跳水再游至岸上，但玉兒卻抵死不從…靖仇先讓小雪跳

仇也中了一箭之後，玉兒力緩咬緊牙根由船首一躍而下，靖仇也才得以及時脫身…

楊廣在龍舟大殿獲悉刺客跳水逃走後，至表震怒，當即下



旨派遣大軍搜捕，並將緝拿刺客歸案的重任責成宇文太師務須完成…此時，那位傳言中的郡主獨孤寧珂也上了大殿，她對楊廣的安危至表關切，並表示要隨宇



文太師前往緝拿刺客

。楊廣初時不肯應允，但小郡主的哭功卻也著實了得，於是如願的「奉旨」將自己的生命安危交託予宇文太師

【河】畔破屋

靖仇醒轉之前，小雪甚有擔心，只因他手肘負有箭傷，又要拖著拓跋玉兒泅水，差些連自己也難以游上岸。玉兒確實喝了不少水，以致到目前仍陷入昏迷狀態。張烈見此地係偏遠的廢屋，官軍應不致立即追來



須臾，玉兒醒來時立即遭受姊夫嚴厲的指責，這一回她顯然是受到了教訓。張烈堅決表明要帶她回人雁嶺，至於靖仇與小雪，則仍要繼續追索被盜匪劫走的神鼎，待煉製藥物完成時，必當設法運往北方交還給張烈。不料玉兒聞聽之後，臨時又轉了性，並謂如此重要的部落神鼎，豈可交由隋人負責找尋，當即決心要跟著監視靖仇行動。



張烈因離開部落的時間已遠超過預期，此時若不再返回，唯恐滋生事故，是以不能再陪同靖仇。靖仇則表示，既然不為拓跋姑娘所信任，乾脆就讓她一同協尋神鼎又有何妨？屆時還任由她自費

撫回神鼎，況且玉兒既有功夫底了，為人又極富正義感，有她同行諒可更加順利

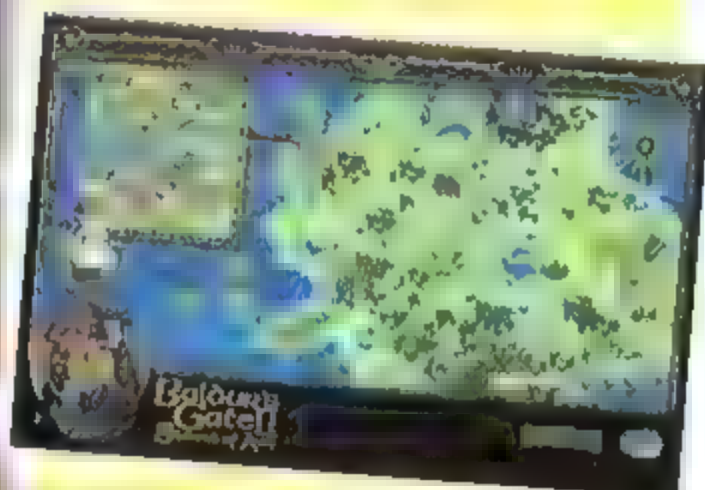
張烈同意後，交代玉兒要再使性子了，並立即告別。玉兒姑娘終於開了口，於是連同靖仇和小雪，就此展開尋鼎之旅





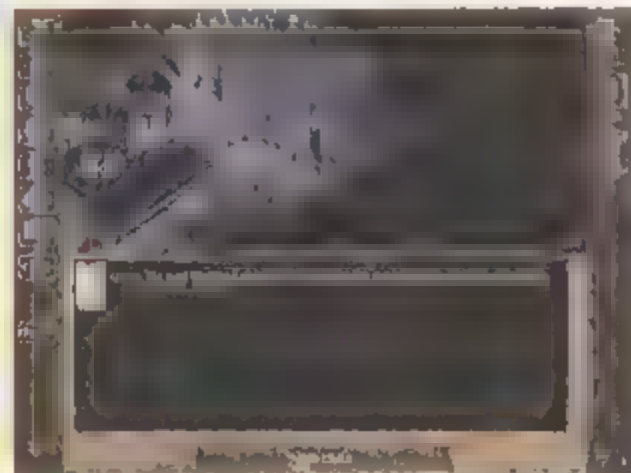
作者序

「柏德之門 II」是一款相當龐大的 RPG，除了主線劇情之外，支線劇情也是不在少數。而因為篇幅的關係，筆者只針對主線任務進行解析，同時也略去了劇情的描寫，這種寫法雖然簡單，但應該仍然可以幫助玩家進行這款一級棒的 RPG。



1：一開始，你就身處在一個單人斗室中，並在某個神秘人物一再的魔法攻擊下，你終於不支昏厥了過去。醒來的時候，只見青梅竹馬的 Imoen 正焦急的喚醒你，並且加入你的隊伍。現在，你唯一要做的事，就是去離這個地方。

注意到你的後方，還有一位中人生龍，分別



▲激怒 Minsc 或殺他都會引起他的對

戰者 Minsc 和 Jaheira，你不如先去將他們收買，並讓他們加入隊伍之中。想要將 Minsc 放出來可不容易，只要在與他的對



話中設法激怒他，他自然會發了瘋似的破牢而出，至於 Jaheira 嘛，則必須取得 A2 的鑰匙。

2：這個房間中藏有解放 Jaheira 的鑰匙，以及

些初期的武器、盔甲等裝備。注意牆上的壁畫後面藏



▲這個房間有不少初期的武器，壁畫後面也有同類的水

有台噴水，但是這裡有陷阱，所以記得讓 Imoen 解除陷阱並開鎖

▼這個房間中央的能源發射器周圍就有這個角落

14：這個房間的中央有一個能源發射器，會不斷的放出閃



▲在你關閉能源發射器之前，敵人會源源不斷的出現

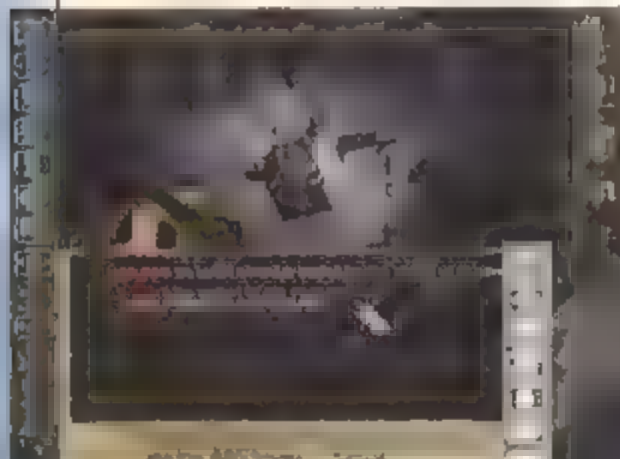
15：在這個區域，你會遇見一個 Genie，他會問你一個問題，你可以選擇回答「Push the button」或是「Not push the button」。如果你選擇前者的話，隨後將會出現一個 Ogre Mage 攻擊你；而選擇後者的話，出現的將是一些 Gibberling，不過打倒前者所獲得的經驗值較多，玩家自行斟酌一下



▲按或不按，你選那個

16：這裡有一個 Golem，他會把你當成他的主人，而當你打倒隨棍上地要求他打開通往地牢其餘部

分的門的時候，他會告訴你，你必須取得「activation stone」，他才能為你開門



▲這傢伙把你當成他的主人了

►你可以看看這當然大物快些離開這



17：這個地方有一個 Golem，他們並不會主動攻擊你，但是為了以後著想，最好在這個時候將他們打倒(當你攻擊其中之一時候，另一個 Golem 並不會加入戰局)，以免未來同時遇到三人的攻擊

18：這裡有一個非常可憐的傢伙，名▼這東西是誰開這裡不可或缺的物品



▲可憐的傢伙，名叫 Barleev，他甚至無法判斷他是活的還是死的，因為他只能生存在維生室中，他會要求你

關閉維生室的開關，讓他平靜的離開，你如果同意的話，可以獲得一些經驗值。另外在這個房間的桌上，你可以找到「energy cells」及「activation stone」，帶走它們。

19：你可以在這個房間中的某個箱子中找到第1的紅手鐲，這是到目前為止唯一可得到的

魔法武器，不過請記得，這些箱子也藏有陷阱，所以讓 Imoen 表現下。另外運用你剛剛在 A7 找到的「energy



cells，可以▲這個地方中的陷阱，解開不少，以啟動4個維生室，以好好利用 Imoen 能力

室，聽聽裡面的突變生物所說的故事

20：這裡有一群侏儒，其中約有一半具有遠程攻擊能力，小心應付。將他們解決掉之後，別忘了搜括他們身

▼小心陷阱



▲這個書館裡有著不少敵人

上的裝備，另外，這裡有一個「acorns」，也要確實地拿到手。



● 這裡有一個受到光罩保護的Cambion，你無法傷害到他，唯一的辦法是轉動房間中央的開關三次，就可以將Cambion身外的光罩關掉。



：這個房間中央的開關一次，可以關掉右方敵人身上的魔法罩。

：這個房間中央的開關一次，可以關掉右方敵人身上的魔法罩。

▲轉動中央的開關一次，可以關掉右方敵人身上的魔法罩。

間中有一個Otyugh，將他打倒，並且帶走「Wand of Frost Key」，你在下一關中會用得上的。

：這裡也有

▼在，地牢中也有

如此等等的房式。



▲一個強力咒，能八怪

：一個，櫃子裡有

一個「Air elemental statue」，這是開啓A15門的鑰匙。此外，

你還可以找到一把

「Wand of Lightning Key」

：你會在這裡見到3個Dryad，她們會要求

你將「acorns」帶給「Windspear Hill」南端的妖精皇后。

：這個房間大概是安姆大陸上陷阱密度最高的地方了，小小一個房間，居然



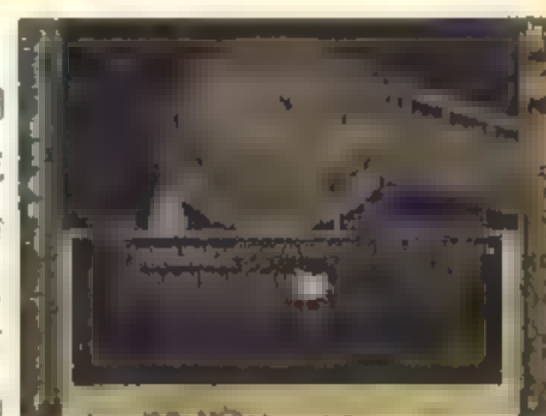
▲你能拒絕一位充滿魅力的美女要求嗎？

有5、6個陷阱，包括進門就可以發現的3個陷阱。在這裡，你可以找到「portal key」。



▲可怕的陷阱

：進到這個門後，你可以存左上角找到一個神燈，摩擦之後將出現一個Genie，他會要求你為他帶來真正的精靈神燈好釋放他自己，報酬則是一把不錯的劍，至於真正的精靈神燈就在A13的精靈身上，你可以順利地向她們索取到了。



▲居然還有神燈

的劍，至於真正的精靈神燈就在A13的精靈身上，你可以順利地向她們索取到了。

：通往「Irenicus Dungeon Level 2」

：通往「Irenicus Dungeon Level 2」

Irenicus Dungeon Level 2

：當你一進入這個房間時，就會遇上Yoshimo，他會要求加入你，玩家可以自行決定是否接受他。不過如果拒絕的話，他還會在第二章中出現。

：當你打開通往這個房間的門時，就會遇



▲一抵達第二層就遇上了Yoshim

到各種Mephit的攻擊，別費力反擊，因為在房間



右側有4個產生器，你必須先消滅這4個產生器中的敵人，才可能清除整個房間中的敵人。

另外，仔細搜索房間中的箱子及櫃子，你可

▲Mephit相當難纏，更糟糕的是，它們會不斷的產生

以找到另3把

鑰匙－「Wand of Cloudkill Key」、「Wand of Fire Key」、及「Wand of Summoning Key」，這樣子你應該就有6把鑰匙中的5把了。在你走出這個房間時，你會由Jaheira的口中得知Khalid去世時的狀況，注意這時你如果說出任何批評Khalid的話語，Jaheira便會離開。

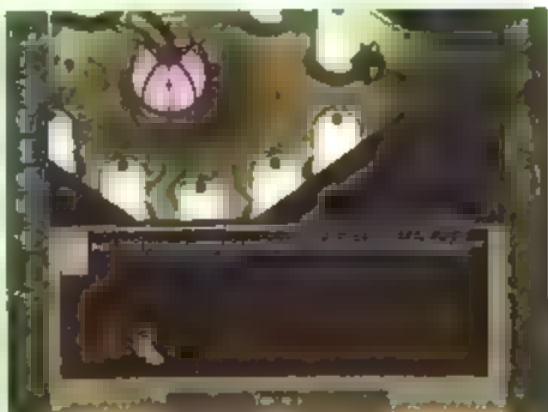
：你會在這裡遇上一個複製人及一名刺客，將二人打倒，並且搜走複製人所擁有的最後一把「Wand



of Missile Key

124：在這狹小通道上有一個毒氣陷阱，殺傷力不小。

125：你在走進這個房間時，會見到一個NPC在踏上房間中央的圖像時觸動陷阱身



▲踏上陷阱就是死路一條，就可逐一關閉這些陷阱，還可以獲得6根法杖。另外，在房間尾端的塑像中藏有一個+1的戒指，別漏了。

▲別忘了由複製人身上取得最後一把鑰匙，所以別中計還轍。將你之前取得的6把鑰匙交給同一個隊員，讓他走近房間左邊的6根柱子並啟動，



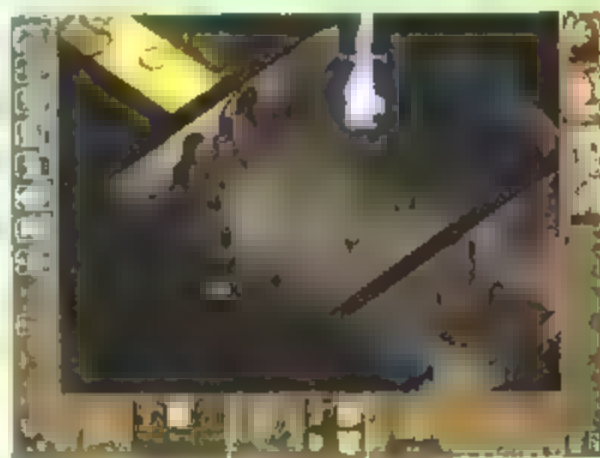
126：這個房間中有一個叫做Ulvaryl的弓箭手，速度快，且具有傳送的能力，不容易對付，建議使用

「蛛網術」限制住她的行動，再以弓箭或魔法對付她。

127：這個房間分為二部分，後面的隔間有個叫做Frennedan的人請你幫忙將他放出來，鑰匙就在前面的櫃子中(不過這些櫃子有陷阱)，但他其實是妖怪變的，所以放出來後要趕快將他解決掉，並洗劫後面隔間中的箱子(同樣有陷阱)。



▲這裡將發生三方混戰



▲別以為櫃子就沒有陷阱

128：這裡有幾個暗殺者會突然由暗處出現，小心保護生命值低的隊員。

129：出口

Waukeen's Promenade

131：當你出了地牢之後，立即就會見到一幕十分



血腥的殺戰畫面，殺了人的Irenicus並且威脅Imoen，而當Imoen準備反擊時，

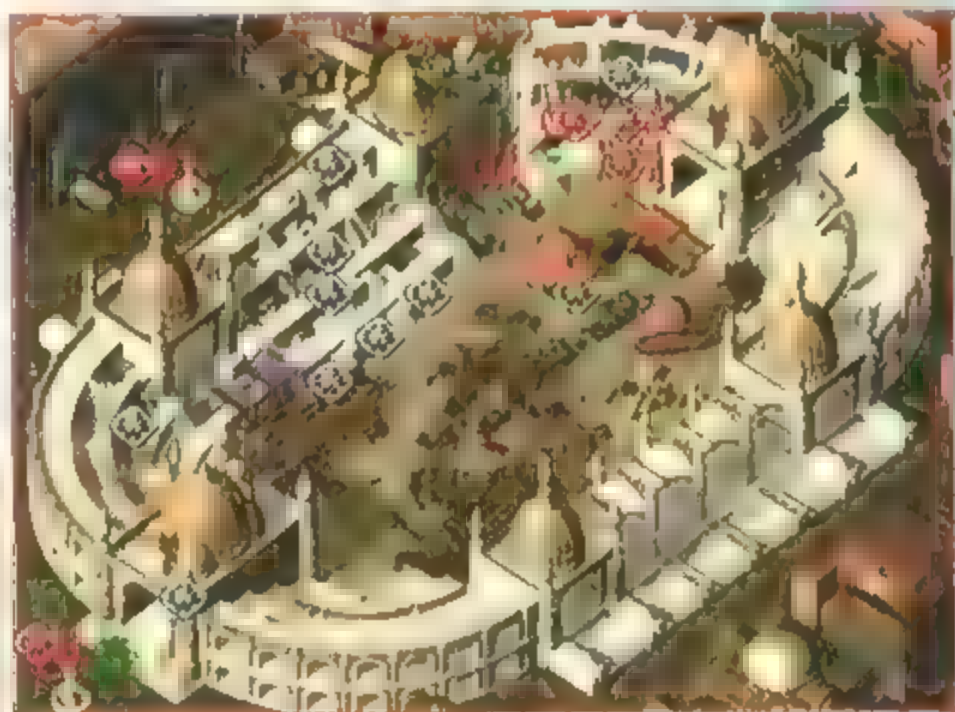
群僧人出現將二人逮捕，因為你未獲得許可，否則在這裡是不准使用魔法的。別擔心Imoen身上的裝備會隨著她被逮捕而消失，這些裝備都會遺留在地上。在這個地區，有許多家商店及攤販，玩家不妨賣比一家。



▲Imoen被捉走了



132：由外觀應該就有得出來這是一個半戲劇，這裡也是這個地區



主要任務發生的地點。首先你必須先與在帳棚外面一個名叫Giran的小男孩說話，原來他的母親被困



▲小孩，你的媽媽呢？

在馬戲團裡了，你也必須說服守在帳棚門口的守衛讓你進入。



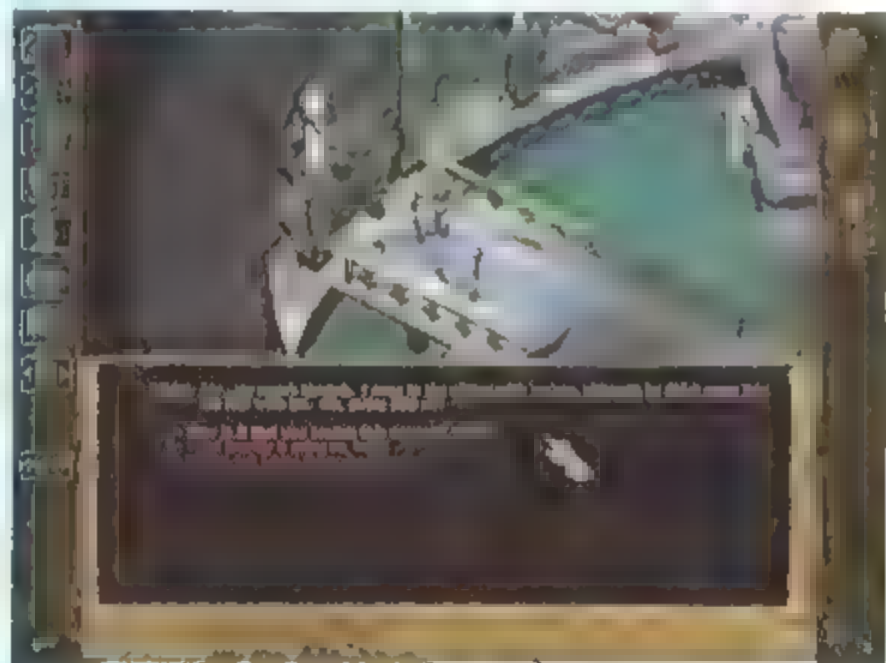
▲天啊！這是啥題目啊？

當你進入帳棚後，將發現這是一處偽造建物，首先會遇上個Gente問你問題，你必須答對才能通過，正確的答案是「The prince is 30 and the princess is 40」。另外由於所有在這裡面的人都受到了魔法的影響，所以正常人看起來就像怪物，因此別亂砍亂殺。要注意的是，在馬戲團帳棚中有一種怪物—Shadows，必須使用魔法武器才能對它們造成傷害。



▲你相信嗎？眼前的巨人的本尊可是個漂漂的精靈喔！

在第二內圈有一個人物非常中肯，這一個叫做Aelre的Ogre，你如果能幫她回復成原來的樣子，就可以邀她加入隊伍之中，方法則是打倒北方的一對男女（他們其實是怪物），並取得把「Ogre's Sword」來幫Aelre回復原形，之後就可以邀請她加入隊伍了；另一個人物則是

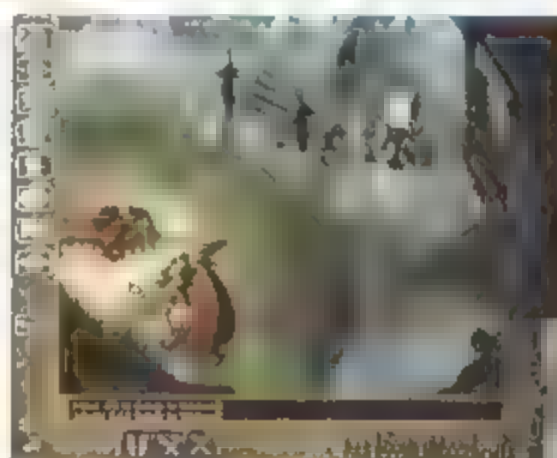


▲別亂砍，這隻巨蜘蛛是馬戲團帳棚外那個小男孩的媽媽

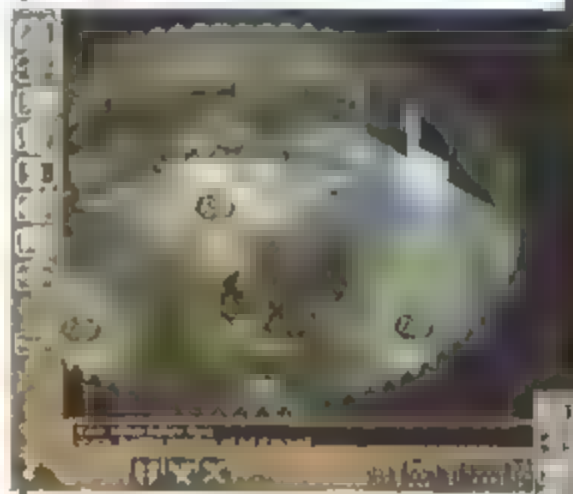
Giran的媽媽，她現在看起來就像隻大蜘蛛。打倒第三內圈的怪物後，上樓進入最後一個房間，別管其他怪物，集中攻擊Kalah，將他



▲解救Aelre的鑰匙就在這二個假人類身上



▲一進入房間就陷入重圍
▼別管其他人，直接攻擊Kalah就對了



在你完成帳棚內的任務後，記得向Giran回報，再獲取一些經驗值，如果再向守衛報告這件事情的話，還可以獲得名譽值。

1.5：在旅店旁邊的「Den of Seven Vales」，是居民們的另一個聚會場所，在這個地方的二樓，玩家將會遇上5個極強，而且出言不遜的傢伙，其中一個叫Mencar的矮人將會出言挑釁，▼這個怪物的魔法威力不容輕忽



▲要打這一仗的話，心理可得有些準備才行

玩家如果不想觸發這場戰鬥的話，只要回答他你並不想戰鬥就行了，否則將爆發一場激戰。

如果玩家想要藉此戰獲取一些經驗值及戰利品而開戰的話，要小心其中的Amon，他會以魔法防禦並迷惑你的隊員，相當危險，盡量一開始就以他為目標攻擊。比較好的戰法是儘可能的召喚一些怪物來攻擊敵手，避免直接與敵人作戰，否則玩家的隊員可能會無力招架（除非玩家是以一代的隊伍來應戰）。

1.6 旅古

1.7 神殿

1.8 離開Waukeen's Promenade。

殺死之後，整個馬戲團瞬間就會回復正常。搜括一下Kalah的屍體，再▼歡迎上樓



與Giran的媽媽說話，可得經驗值，她也會立即離開。

▼這才是馬戲團的原貌

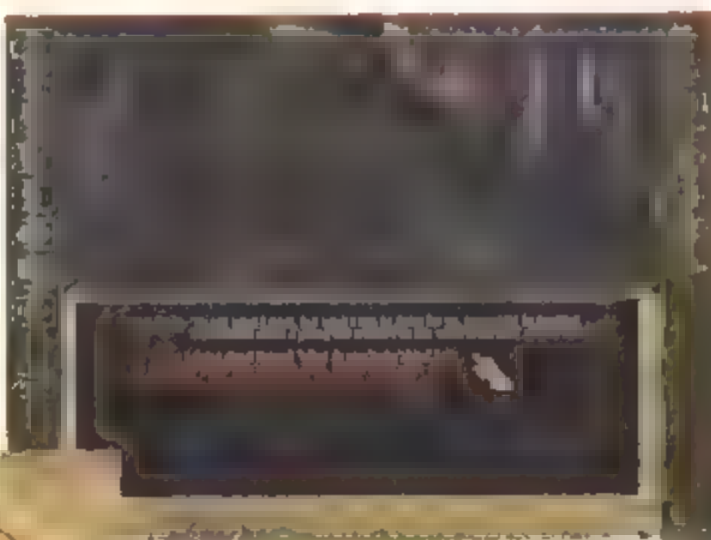




從這裡開始，遊戲就進入了多線劇情，筆者沒辦法針對全部任務作攻略，因此只能以主線（依筆者所進行的路線），及部分支線來寫作

The Slums District

11：在你首次進入貧民區時，會在這裡遇上個自稱為Gaelan Bayle的人，他擁有關於Imoen的情報，為了探聽Imoen的情報，為了探聽Imoen的



▲「你以真的知道Imoen的下落嗎」

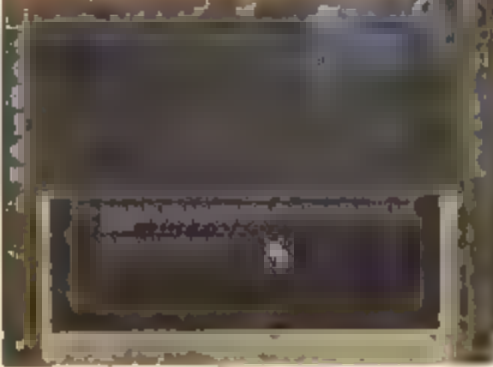
下落，你只好跟著他回去。而此時的Imoen卻落在神秘的僧侶手中，接受

他們的洗禮

12：在Gaelan Bayle的家中，他會要求你拿出20000元來換取Imoen的情報，不過玩家這時應該是沒有這麼多錢的！所以先去存錢



▼出了Gaelan Bayle家，又回到Nalia求職的寶兒



▲20000「搶劫案」

民區的最主要任務當然就是努力賺錢！另外，Gaelan Bayle家的一世

13：「Copper Coronet」是你貧民區最主要的

據點地點，你可以在這裡找到一些隊員，並且接受一些賺錢的任務

14：神殿

15：這是解救奴隸任務的第二部分的地點，但是玩家必須由「Copper Coronet」的下水道進入這裡

16：這是一個人支線，如果你的主角是一個Wizard，就很可能可以在這裡建立你的聖堂，但是首先你必須到「Umar Hills」，並且邀請Valygar加入隊伍之中，才能開啓進入此處的大門。至於到達大門的入口則是在這裡建築右下角的房屋。

市 **17**：名器式只在晚上開放，雖然名器只有一人，不過你仍然可以在這裡找到不錯的物品（魔物）



▲「名器式」在晚上到時候去找他太晚了

The Copper Coronet

18：你可以在這裡找到Korgan，他是個不錯的狂戰士，他會向你建議一個到「墳場區」蒐集各種奇特書籍的任務！另外，在他的身前有幾個混混，你如果願意的話，可以與他們起個衝突，然後到旁邊的小園

形競技場去廝殺一番。

可以在「Copper Coronet」參予鬥狗的賭博囉！



如果你沒有在第
章讓Yoshimo加入隊伍的
話，可以在這裡找到他

Anomen的所在位
置：

Nalia的所在位
置，她的職業與Imoen相



▲「Copper Coronet」
這地方有不少夥伴或傭兵



▲你可以在「Copper Coronet」遇
到Nalia親自向你求援

下來，雖然，只是個支線任務，不過爭名還是會
在這一章後半段介紹這個任務

這裡有幾個重要人物，第一是
Bernard，他是商店兼旅館老闆，第二是
Lehtinan，與他談到一些關於如何花錢及力
時，他會教你如何開啓「Copper Coronet」的其
餘部分。向守衛亮出他的名號，到Farrington
Lord Jierdan則有一些支線任務交付給你，玩
家可以自行決定是否要接受。不過有些夥伴，如
Nalia或Yoshimo會提醒你Lord Jierdan的風評並
不好。

下水道的
入口

當你首次
進入這裡時，將遇



▲牆上有密門，別疏忽了

一群虛弱的攻擊，
在被放在中間，旁
Hendak也會來找你

這些熊、豹的，可
不好惹！

與守衛發生了衝突
找他（解救俘虜任
務的第一部份），
至於鑰匙則是在88
處的Beastmaster
手中。

你將在這裡遭遇Beastmaster，與此同
時，這裡所有的門都會打開，並出現一群豹、熊



等到獸IV擊你，出
於這地方開始，
之後，如果
開始就召喚一些怪
▼找到釋放Hendak的
鑰匙了

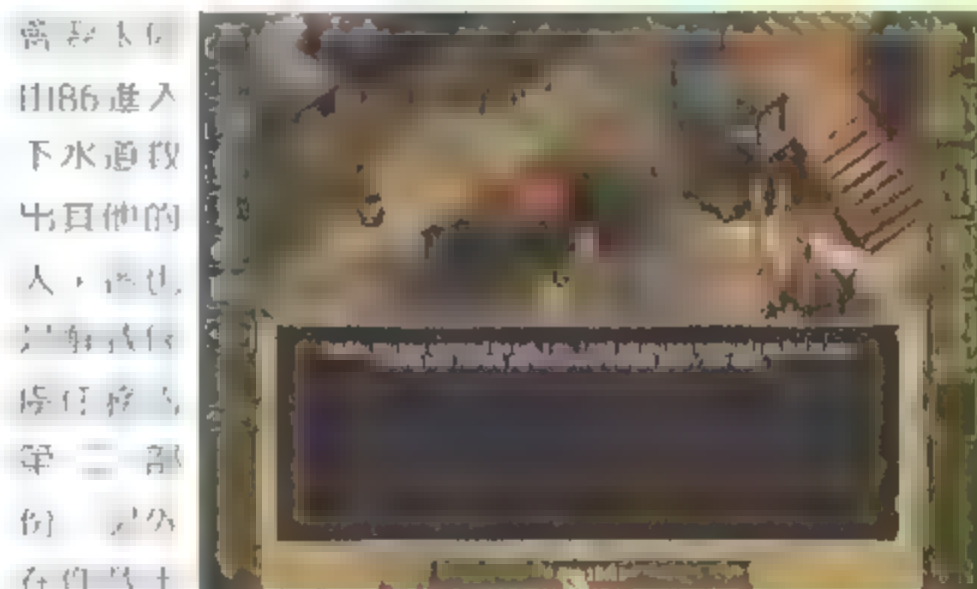


▲以野獸治野獸

物支援的話，將會比較好

這件擊倒Beastmaster
時，帶走他身上的鑰匙，
先打開87處二層的牢房放

出小孩子，再放出Hendak，可得較多的經驗值。注意
當你釋放Hendak時，將會引起其餘守衛的注意，並且
開始攻擊你，記得做好周全的準備再來放人。接下來
Hendak會去找Lehtinan，這時再與Hendak談話，他



Hendak ▲完成解救所有奴隸的任務後，向Hendak回報
後，Bernard會給予你商品及住宿的折扣

這裡有幾個
Hlynis
的所在，殺了
他，並取走他身
上的鑰匙，可開
啓這房間中的
門，並在其中找
到stuffed
bear，這是屬
於那比區一個小男孩的東西



▲這裡可是兒童不宜的地方

The Sewer Maze

C1 在你進入這個下水道之後，有一群

Hobgoblins，已
在這裡等著你了
，他們的攻擊力
並不強，但是
一失就出現一大
群，再加上敵陣
中有一個Shaman
，雖然不是最人



的威脅，但為了
▲面對多數的敵人，用蛛網術來應
敵更合適，不然
付是個不錯的戰術
以蛛網術捆綁敵方，然後在遠處攻擊

C2 這個下

水道的盡頭有一
需要4件道具才能
解謎的機關，其中
▼搜一搜下水道盡
吧，可能會有好東
西囉

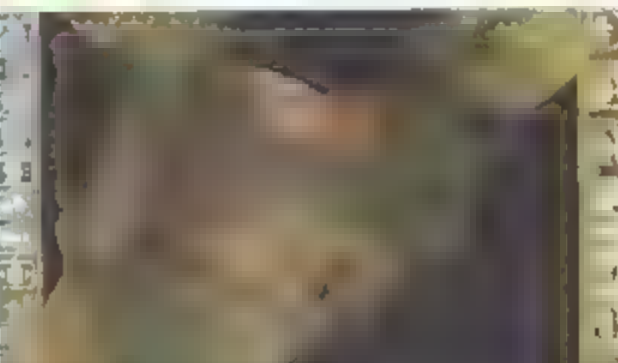


▲好一個龐然大物

他就在這裡，你必須先
解謎才能接近他，他叫
Vallah's hand，只能在「水盡」取得

C3 這裡有

第二個必備道具
lover's Ring，它
就藏在牆上的
枯骨中，但是
▼愛人戒指



▲牆上的枯骨也別放過
付道具，還有副枯骨二
欠

C4 這裡有

個住有一些
Myconid的小
房間



小心這些
Myconid，它
們會讓你的隊
員陷入迷惑

C5 這裡有

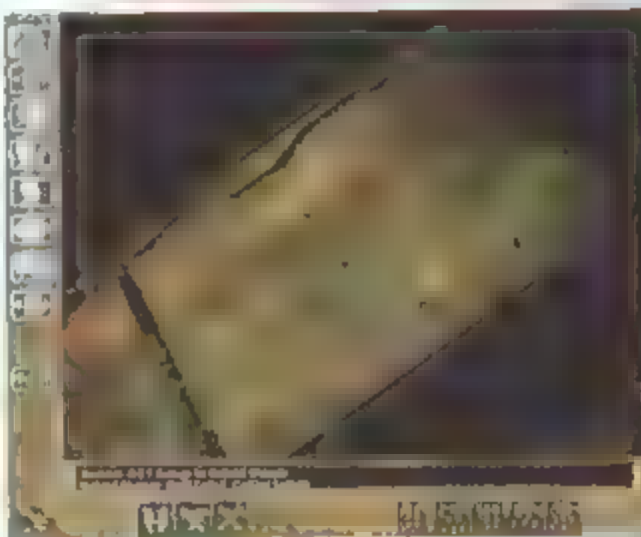
枯骨！

C6 壓住在

這裡的Kobold雖
然對你無害，但
由於他們其中一
擁有第二項必
備道具「Shaman's



Staff，所以
必須上重攻
擊中他們，儘
好一開始就
以第一、二
，可以以蛛
網術束縛住
敵人，再以
弓箭攻擊，
以免被中



▲敵人分二邊列陣，如果不打算兵分
二路的話，就要為每個人裝備弓箭

C7 這裡有

一個可以控制的傢伙Quallo，
不過它無能無助，只是打倒他的寵物
Carrion Crawler，並取走它的必備道具
a vial of blood 就行了，接下來可前往C8。完
成了C8之後，回到這裡來與Quallo對
話，會解開迷陣中的行

C8 這裡有

4個道具交錯同
時，由左而右
乙易疊起，依次降
下第一、第二、第



▼這個火花表示你正
遵循正確的順序解謎

▲不依順序解謎
就會遇到電擊

三、及第一根的
水管，即可解開
謎題，並獲得
一把不錯的武器。
要記住一定要依
此順序進行，否
則會遭到電擊



則會遭到電擊

C9 前往「Slave Stockade」的入口，由於

進入後便會遭遇一大群敵人，建議先回到
Copper Coronet，做好充足的準備再繼續前
進

The Slave Streets

011 如果你是從下水道進來的話，將會在這裡遇到許多由Captain Haegan所領導的敵人成半包圍狀的攻擊，尤其敵方還有許多弓箭手，更會造成相當大的威脅。

▼別忘了這支可打開奴隸牢房的鑰匙



▲一出下水道，立即遇到大批敵人的攻擊

而玩家在此處可與一些動物平分權敵方火力並協助我方攻勢的展開，或是用蛛網術

網術抑制正前方敵人的攻勢，先全力殲滅右方的Captain Haegan，也是一個不錯的方法。最後則滅掉Captain Haegan身上的巨龍。

012 樓梯下方有個陷阱。

013 打開這扇門之後，會見到二隻troll，你只能以火焰或酸才能真正的殺死它們，之後可



▲小心樓梯下的這處陷阱



▲小孩們，你們自由了



▲你有魔法師，我有蛛網術，看誰厲害

014 另外關着幾個小孩，記得將他們釋放出來

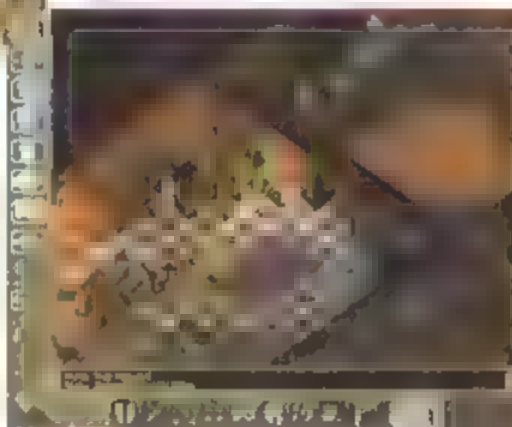
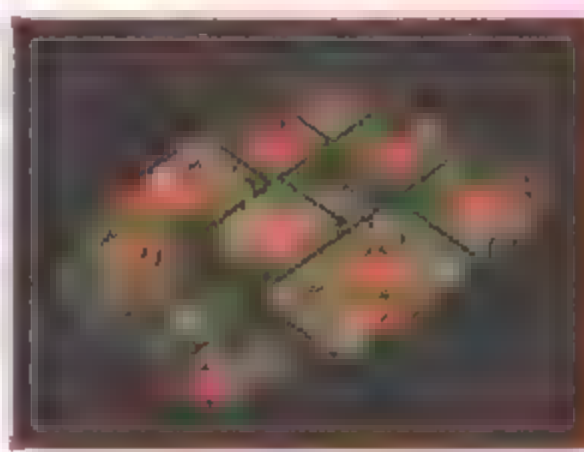


▲又是怪物，這些奴隸商人果然與怪物狼狽為奸了

015 在房間上方房間裡有一隻Yuan Ti，不過你應該

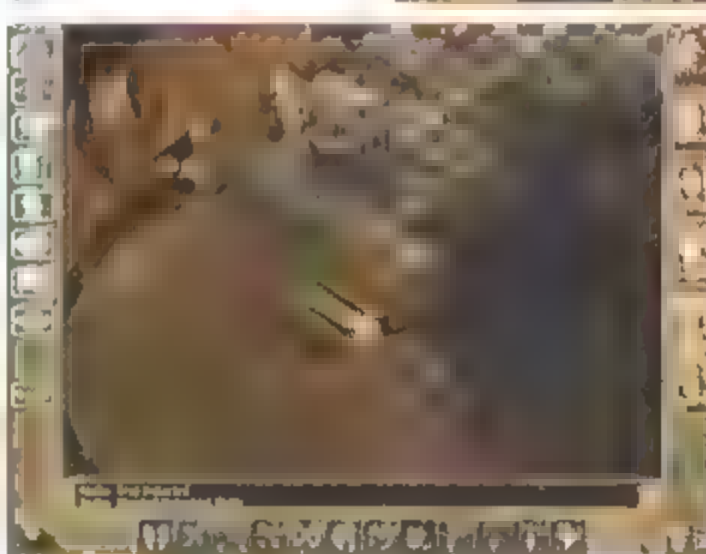
是在這裡與它們發生戰鬥，要注意戰鬥時別人靠近你的門邊，以免引起該處敵人的注意並對你展開

▼寶箱也是處處陷阱



閃避掉飛來去箭，或是要藉由移動用蛛網術壓制對方行動，然後在門邊承受他的攻擊

017 樓梯不



▲這棟建築也是陷阱處處

了，她會告訴你，她的女主人同樣給予你幫助，不過你必須在夜晚才能在這場



▲Valen和Brus先後前來拉客，不，是招攬顧客。見到她的女主人，緊接著，Brus也出現了，他也來催促玩家去見Gaelan Bayle，還說價格將比之前的條件更低。

Nalia's Castle

這裡開始到本章結束，是敘述幫助Nalia救援城堡的支線任務，你不但可以利用這些任務賺到足夠的情報費，還可以賺到不少經驗值，而如果你的主角是戰士的話，也可能成為這個城堡的領主，並獲得人爭錢及每月500元的租金。



戰士的話，也可能成為這個城堡的領主，並獲得人爭錢及每月500元的租金。

▼拯救Renfeld，並答應他的請求

▲在阿斯卡特拉城各區移動時，也可能遭到攻擊

如果你要前往Nalia's Castle，你必須先到「City Gates」，再由那裡前往「de' Arnise Hold」。而在前往此處的途中，你也會見到一名遭受攻擊的旅人，答應他的請求，之後就可以以較低價格買到許多經驗值。



▲城堡的前哨站，由隊長名曰Captain Arat，與他談話時，他會告訴你如果吊橋放下，他的軍隊就能殺入城堡中對付敵人，並

▲Captain Arat將與你裡應外合，以心算你20隻火眼，因為這個地區充滿了Troll，你必須以火焰、酸性的魔法或武器才能真正殺死他們。Captain Arat也會告訴你城堡密門的大概位置。

▲密門所在地剛好在前哨站的東北方，你必須讓隊員們在這附近走動，直到紫紅色的密門出現。



▲通往城堡的密門就藏在這叢樹林之後

▲城堡的庭院，這裡有4隻狗，殺了它們，並且取走肉塊，因為這4隻狗不但將來會成



為敵人，而且你也需要這些肉塊來買肉或過鐵匠，這在之後的行動中將會派得上用場。但是要到這裡，必須先前往E2處的



▲庭院中除了4隻狗之外，還有一隻Otyugh

密門進入城堡，再由城堡一樓出來才行。



▲放下吊橋的按鈕是連接城堡與外界的唯一通道，吊橋開關就在城樓上面，如果能夠將這座吊橋放下，Captain Arat就能率領他的隊員進入城堡。

▲放下吊橋的按鈕來幫助你，為了避免這些軍隊搶走了你的經驗值，最好將城堡第一層清理。▼城樓上也有二隻Yuan-Ti



▲放下吊橋後，軍隊便會攻入城中，戰爭之後再動作。另外在放下吊橋之前，先確認一下隊伍的狀況是否良好，因為

放下吊橋之時，E3會出現一群Troll及Yuan-Ti，雖然Captain Arat的軍隊會攻擊Troll，但是Yuan-Ti還是得要你來攻擊才行。

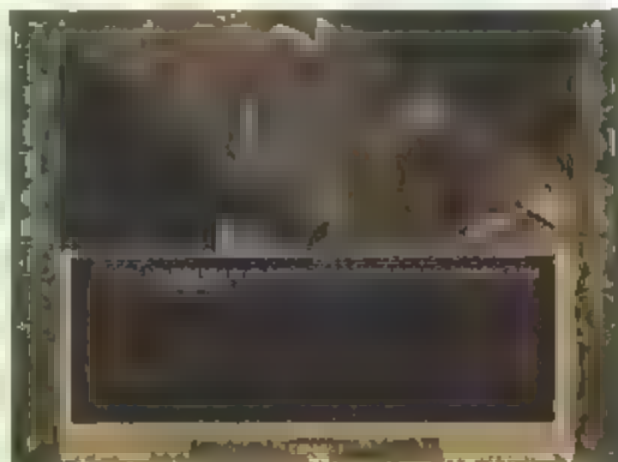


Nalia's Castle 1st floor

01：由城堡外的密門進來後的房間。

02：你會在這裡遇見一個名叫Daleson的僕人，Nalia會與他發生一段相當長的對話，注意！萬別用暴躁、或是鄙視的語氣與他說話，否則你的名聲值將會降低。說完

▲由Daleson的口中探聽到一些情報話後，你可以在這房間西北方的牆上找到通往下個房間的密門。



03：這裡有個熔爐，可以用它來打造個值樹枷，情機零件共有3個。

▲可用這座熔爐將三個值樹枷（Flame of Ages+3）

雖然在只拿到一個零件的情形下同樣可以打造出樹枷，但是仍然建議玩家在取得所有零件之



後，再交給司一位隊員再平這裡進行鍛造，如此可得到最好的成品。

04：你可以在這個房間取得第個值樹枷零件，之後沿著原路



▲值樹枷零件的其中一個

05：通往城堡庭院的門口

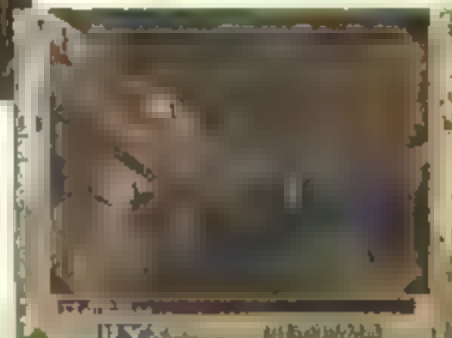
06：廚房，玩家可以在此將在此取得的材料（4塊都裝入下去喔），以便於往後的攻略使用。

07：通往2樓的樓梯

找到通往大廳（F5）的路。

08：大廳，這裡有幾隻Troll。

▼大廳中也有幾隻Troll

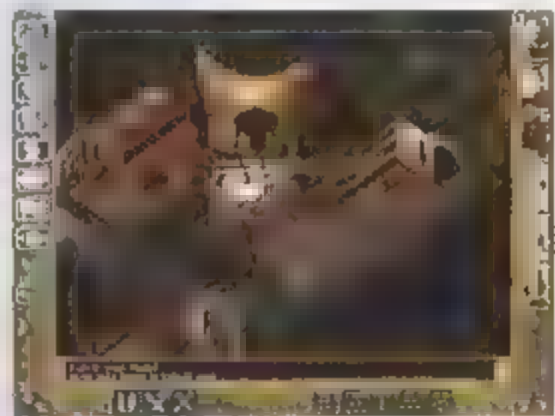


▲用廚具燉出一鍋香噴噴的狗肉

Nalia's Castle 2nd floor

01：通往1樓的樓梯。

02：這裡是這個城堡的圖書館，裡面有許多Troll，以及一個擁有許多心靈控制類魔法的Yuan-Ti魔法師，因此最好先確定你的隊伍擁有解除魔法，或是防禦的魔法。將這個房間清



▲小小的圖書館，卻有一堆Troll及Yuan-Ti

除乾淨之後，搜查每個櫃子，可以找到把能開啓大部分城堡房門的鑰匙。

03：這個房間的東南邊牆壁

有一處通往G5的密門，找出來；另外，壁爐中有一些好東西，但要小心陷阱。



西，但要小心陷阱。

04：注意這條長密道的尾端有另一處密門，別錯過了。

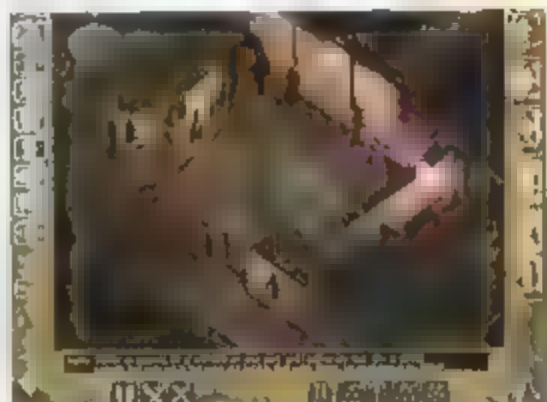


05：這裡有個叫做Glacias的劍客，他原本是Nalia父親的保鏢，但卻背叛了他，所以不用客氣，將他殺死吧！你可以從他身上取得槌枷的另一個零件。接著即可循原路離開，利用這一層樓



▲背叛的Glacias

的外圍走道前往G6



06：Delcia的房間，她是個相當粗獷、自我中心的女性，所以讓Nalia與她通話，並找出她身後的密門。



07：通往城堡樓頂

08：通往「Nalia's Castle Celler」

09：這裡有6個Golem，分別守護著3

▲通往三樓及寶藏的密門

個藏有寶物的雕像(含槌枷的第三個零件)。你如果不搜括這些寶物的話，它們是友善的，可是這些寶物卻是相當好用，因此將來還是免不了要冒險一下

▼只有在加速藥水的幫助下，才有可能取得密室的寶物



▲在你搜括寶箱之前，這些Golem是友善的

建議先略過這個地方，專心解決掉「Nalia's Castle Celler」的部分，再回來這裡尋寶。

當你要進行這個房間的攻略的時候，讓一名隊員服用加速藥劑，其餘隊員則全部退到外圍通道，讓這名服用了加速藥劑的隊員開始搜括寶物。一旦拿走了所有寶物之後，立刻離開到外圍通道，並且關上G6的房門，將這些Golem關在房間中。而要注意的有二點，一是先存檔，以便施展SL大法。另一是在開啓寶箱的同時按下暫停，可以節省一些時間

Nalia's Castle Celler

10：入口房間
12：這裡有幾隻Troll。

▼將下個房間的敵人分批引到這裡來消滅



▲雖然沒有敵人，但是寶箱仍然有陷阱，別疏忽了

15：這裡有一群Umber Hulk，它們會讓玩家迷惑，因此你大概不會想與它們直接交戰。

13：Umber Hulk的餵食區。你可以利用剛才在城堡庭園取得的狗肉，在廚房煮成燉肉，然後交給小偷等具有藏身陰影能力的隊員，讓他在H2就開始隱身，並且記



▲雖然Umber Hulk會讓玩家迷惑，但只要隱形就可以躲開

得關閉自動AI，以免隱身的隊員主動攻擊而牽露行蹤。接著來到這裡

▼將燉肉丟進這個餵食容器



，將燉肉放進餵食的容器，如此將吸引所有的Umber Hulk回到這裡來。此外在完成丟肉的

▼Umber Hulk果然都被吸引到這裡來了

作業時，立即讓小偷再度隱身，或是立即躲到回廊的另外側，再利用另一道門回到H3，以免遭到Umber Hulk的攻擊。



10. 這裡就是解決這起事件的最後一個地方了，Troll的首領Torqal及另外一隻Grant Troll



就藏在這裡，但如果貿貿然地衝進去的話，那麼這可能會是一場苦戰。讓你的隊

▼做好埋伏的工作

▲攻佔Nalia's Castle的主要角色

員先在H3處埋伏，並召喚一些野獸、怪物出來，最後讓一名隊員將敵人引誘至H3進行決戰的

話，就會好打得多了(運氣好的話，還可利用房門分批將敵人放進來，然後再予以個個擊破)

不過既然這是最後一戰了，也將你身上的魔法都給施展出來吧！

雖然完成了這裡的任務，但還是沒能將Nalia的父親救出，因此玩家可以接受Nalia的提



議，接收下這座城堡，不過前提是主角必須是戰士才行。接下來回到阿斯卡特拉城，這時玩家的口袋應該有超過20000元的錢了，你可以選擇在夜晚到墳場區向



▲釋放所有法術猛力攻擊

Valen的主人尋求協助，或是去找Gaelan Bayle(筆者

選擇的路線為後者)

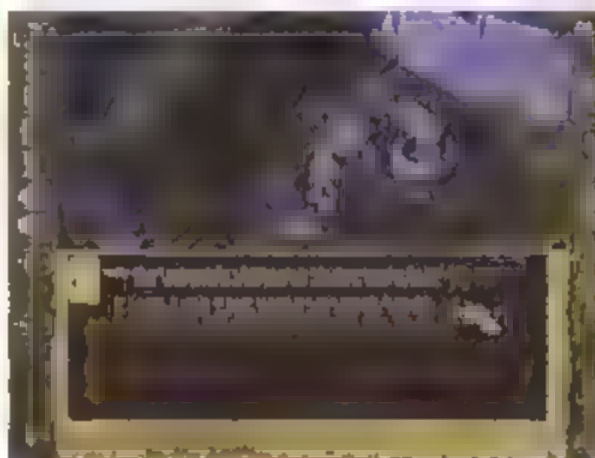
。Gaelan Bayle

會向你要求15000

的費用，而當你支

付了這筆錢之後，

▼受封儀式



▲接受Nalia管理城堡的建議

他會交給你一把鑰匙，並要你到「Docks」西北邊的「影賊公會」去找Aran Linvail



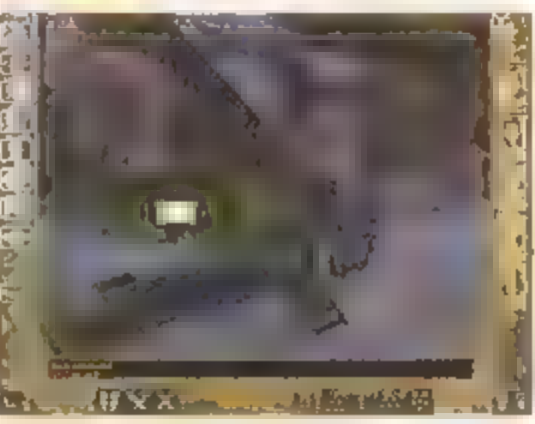
11. 影賊公會入口

▼▶影賊公會有多個入口



12. Aran Linvail會給你一個任務，你必須完成之後，Aran Linvail才會告訴你所想要的情報。第

一個任務就是到此處來會見影賊公會的成員Mook，不過由於指定的會面時間是在夜間，因此玩家必須控制好前往該處的時間，等不及的話



▲你必須在晚上才能找到Mook



就去睡覺吧！當你見到Aran Linvail所指定的成員之後，此時將發生一段Mook遭到殺害的劇情，因此



你必須回去找Aran Linvail，告訴他所發生的事情

15：這間房間中有個叫做Cromwell的人，他具有將一些零件組裝成特殊物品的能力，如果你拿到了一些奇奇怪怪的零件，不妨拿來

▼與Bloodscalp的交談



▲Cromwell能將你在旅途中找到的一些特殊物品組裝成裝備給他看一下

16：在影賊公會裡面，有個叫做Bloodscalp的人(他的



位置在影賊公會最高層，所以看到工會裡的樓梯就往上爬吧！)，他會交付一個與這棟建築有關的任務，如果你的主角職業是小偷的話，還有可能將此處變成你的基地喔！

15：如果玩家在進行救援

Nalia's Castle

的任務前，

先在路上迎

接Renfeld

，並答應了

他的請求，

可以將他帶

到這裡來交給Rylock



▲把Renfeld交給Rylock，可以輕鬆獲得「大軍行軍」

Winces's instructions for a night in the city

17：入口

18：你可以在

這裡找到Aran Linvail，他也是

▼找到Nalia
名影賊公會的叛徒



▲找到Aran Linvail了

這位叛徒的負責人

，雖然他看起來並不可信，但是除了聽他的指示之外，你也別無他法

他會交給你三個任務，你必須一一完成之後，他才會告訴你Imoen的下落。第一個任務是前面提過的去Dock's District會見影賊公會的一名成員Mook，

在Mook被殺之後，回來向Aran Linvail報告

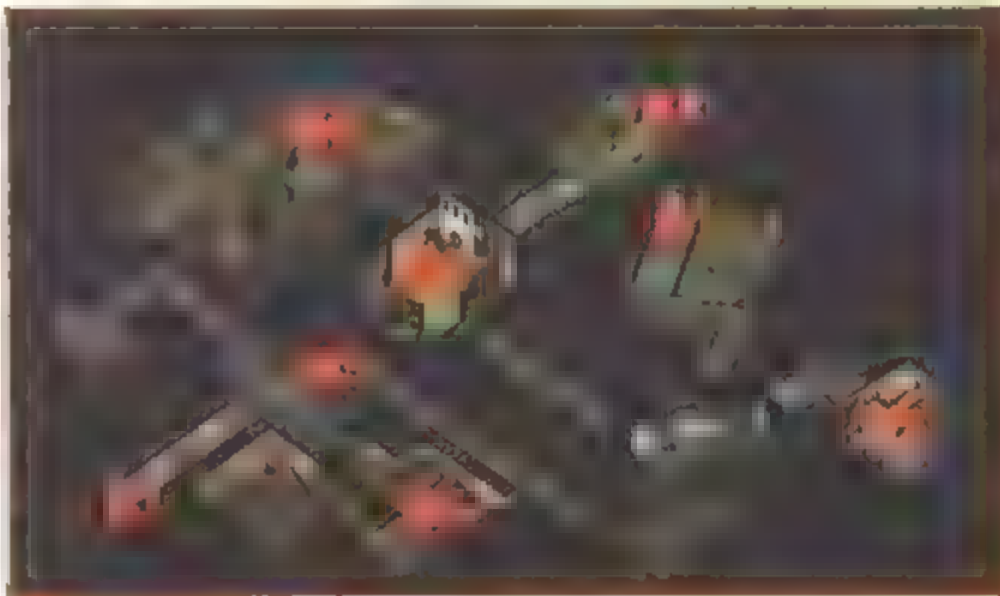
第二個任務則是

▼要殺去血鬼當然不是沒有本橋



▲第三個任務—殺死墳場區的吸血鬼

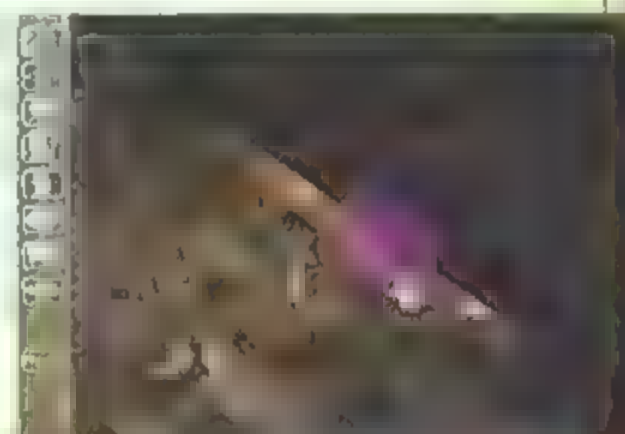
到「Bridge district」的「Five Flagon's」旅館去殺死二名投靠



敵對陣營的舊成員，殺了這二人之後，再回來向Aran Linvail報告，他將給你第三個任務；第二個任務則是到墳場區去獵殺Vampire，同時他也要幫你「訓練」真正殺死這些吸血鬼的人格，記得常走

19：密門

▼這個訓練也太危險了吧



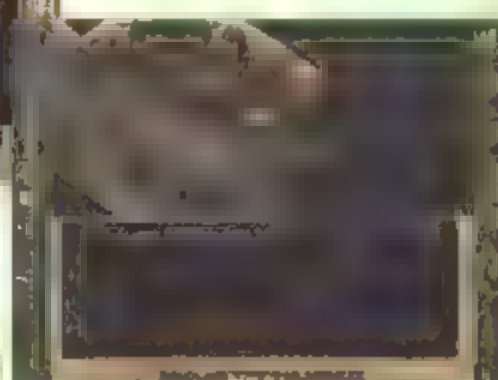
▲穿過這個密門才能找到Aran Linvail



20：訓練室

21：酷刑房

▶囚犯刑罰時的痛苦



The Graveyard District

- 111 : 墓室，內有寶藏
- 112 : 地下墓室入口
- 113 : 地下墓室出口，

只能出，不能入。

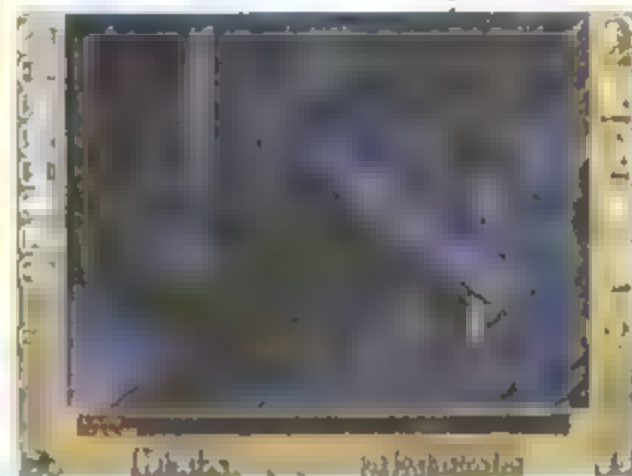


▲地下墓室有多個出入口
被埋入墳墓的男子，你可以將他救出來，並為他找



114 你當在這裡
發現一名尚未死亡就

▼有人被活埋了，快將他救出來



◀墳場區的墓室有寶藏，但是也有守護者及陷阱

出誰是這片區域
殘忍的謀殺案兇手，至於線索則
是 埋葬衣 及 衣



碎片

115 : 還記得你
曾在「Copper
Coronet」中遇到

一個名叫
Ilynis的
矮人，並
取得他所

擁有的「▲將「stuffed bear」交給Wellyn
stuffed bear」吧！將這件物品交給在過祥
男見的小男孩Wellyn的鬼魂，還可以幫助他



A Fine Unpleasantness at Coronet

這是主線劇情在第一章的最後一個任務，不過相當的艱困，主要是因為裡面的對手會讓你隊員等級下降，而生命值當然也跟著下降，因此相當危險。如果等級因魔法而下降的話，可以利用Restoration魔法回復成正常的等級，或是向神殿尋求幫助。

▼毒蜘蛛群是你必須應付的第一難題



▲等級下降的話，可以向神殿人員求援，不過代價不低

111 : 入口

112 : 蜘蛛群，

注意其中有些毒蜘蛛，以及牠們的任意門法術。另外在這附近也有些陷阱，小心你的腳下。

113 : Southern Chamber入口

114 : 通往蜘蛛巢穴的入口，該處是一個非常寬廣的大房間，你會在那裡遇到蜘蛛女王及一大



群蜘蛛的攻擊，小心保護生命值較低的隊員，並且準備好一些解毒劑或解毒法術，以防不測。

►這一大群蜘蛛可不好對付，尤其是如果你身上沒有解毒劑的話



這裡有一個Aran Linvail派來的魔法師，他會為你打開通往更深處的門，此時吸血鬼Lassal將會出現，他並不會攻擊你，而是退回自己的房間

(D7)，而你也會在這裡遭到一些骷髏的攻擊

▼與Tanova的一戰十分險惡，將你所有的魔法都放出來吧

▲Haz是Aran Linvail派來為你開門的人

你會在這裡遇到Tanova的嚴苛考驗，她擁有一堆心智系的

魔法，因此你的隊員很容易就此被她迷惑。且她經常處於魔法防護的狀態，相當難對她進行有效攻擊，要想擊敗她，魔法防禦、解除魔法、以及召喚術，都是相當不錯的選擇

：通往Lassal房間的樓梯，你會在Lassal的房間中第一次與他交手，不過在你打倒他之後，他會變身並跑到D8處，你必須在那裡再次打敗他。另外，注意你的隊員的等級及生命值，以免莫名其妙的在這裡送了小命

▼與Lassal的第二次交戰，小心地上的陷阱

▲與Lassal及其爪牙的第一次交戰，地形對我方十分不利

Lassal被你擊倒後會跑到這個角落，他會回到房間，裡面還

有不少陷阱，小心！為了避免誤踩陷阱，最好有你的隊員去配置遠程的攻擊武器，或是召喚一些怪物來助陣，應該可以輕鬆解決人中勢力的Lassal

：密門

這個血池裡頭藏有一個不錯的魔法鍾，要想拿到它，你必須調查這個池子二次，

►血池中藏有一把Mace

不過調查的人會受到一點傷害

這裡就是吸血鬼們真正的長眠之地了，你之前打倒的那些吸血鬼其實並未真正死亡，而是化作一陣輕煙回到這裡休息，你必須使用Aran Linvail交給你的木樁刺入這些吸血鬼的身體才能確實地消滅他們

注意到這裡有三具棺材，先毀滅左上及右上這二具棺材，最後才是下方的Bodhi所睡的棺木。當你攻

擊Bodhi的棺木時，她不像另二具棺木中的吸血鬼會立即死亡，反而會在房間中央現身，並且與你交戰。由於她可以一次讓一名隊員降低二個等級，正常來說，不用幾個回合，你就會掛掉一個隊員，可以說是相當可怕的對手。要對付她的最佳辦法，就是

讓大部分隊員退到D10之間的長走廊，並且在攻擊她之前，先召喚

些怪物到這房間內中央

（注意你最多只能擁有5個怪物助陣，別浪費了召喚魔法），並且為隊員們配置遠程的魔法武器，或是使用魔法飛彈等魔法來攻擊她



Bodhi會優先攻擊你所召喚出來的怪物，注意不斷地召喚怪物出來，盡量維持3隻以上的怪物在她身邊，以保護你的隊員。

▲用召喚怪物及魔法猛攻Bodhi 在她進入頓死狀態(Near Death)時，她會化身成蝙蝠逃離，不用理她，你接下來唯一要做的事就是回去向Aran Linvail交差

在你完成Aran Linvail所交辦的三件事之後，他會將你送到Asylum島上的Brynnlaw鎮。而與此同時，Imoen則身陷Irenicus之手，繼續成為他的實驗品。

：出口

未完待續



關於紅色警戒二代

頂著前一代的超級光環，紅色警戒二代，以下簡稱RA2，終於在國人的熱切期盼下，以改版過的全中



文介面推出。除了如電影般的大量動畫外，更精緻的畫面、更多兵種變化等，都是RA2中令人興

奮不已的主因。

由於遊戲已經改版成中文版本，所以不論是訓練提示或是任務提示等，全部



都是繁體中文，相信玩家們再也不用苦翻字典來查過關條件了吧（嗚嗚，真是讓人感動）！因此，在本文中，筆者特將重點擺在戰力分析方面。將個人的實戰心得與網路上各家好漢的心得比較一番，並且經過線上實戰驗證後，再取其中精華公諸於世，相信對喜好線上對戰的玩家們來說，應該是不無小補。

這次在RA2中兩大陣營的能力區分似乎比較



沒有那麼明顯了，尤其是在海軍跟空軍方面，雙方幾乎都是各有特色，但都擁有實力相當的戰力。

至於在陸軍方面，仍舊是一個比較偏向攻擊，一個比較偏向防守。在目前網路上的票選結果，盟軍獲得比較高的支持率。



各兵種線上實戰法

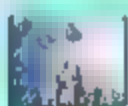


美國軍方



美國大兵

美國大兵最大的功能在於其部署模式，部署成機槍陣地的美國大兵具有相當的防守能力，尤其是大群集結的時候。由於遊戲一開始盟軍的裝甲兵力弱於蘇聯軍，所以美國大兵便扮演著很重要的防守角色，不過在後期發動攻擊的時候便沒有什麼功能了。



火箭飛行兵

初期相當具有戰略價值的兵種。由於火箭飛行兵是屬於空中部隊，而且是早期便可以量產的兵種，所以在戰略運用上相當重要。此外，也是早期可以拿來打建築物要塞而又不會受傷的唯一兵種。一般來說，通常是配合步兵跟工程師一起去搶中立建築物，由火箭飛行兵摧毀建築，工程師修復，再用步兵佔領進場。



護雅

對付步兵最有效的單位，護雅最大的特色除了可以裝炸藥外，還可以穿越水面，擅用此一特色，可以讓護雅逃避敵方裝甲單位的追殺（當然，遇到敵空中就外定了）。不過最好用的還是搭配多功能裝甲運兵車，配合坦克車出擊，不僅可以殺光敵方步兵，還可以衝進敵方基地裝炸藥。



多功能步兵戰鬥車

多功能步兵戰鬥車可說是盟軍中最有價值的兵種了。除了當作防空單位外，還可以搭配工程師變成機動維修車；搭配護雅或狙擊手變成高速步兵殺手；搭配超時空車團變成威力強大的時空抹消車，真可說是便宜又好用的多功能單位。由於盟軍的防空砲台—愛國者飛彈的攻擊速度太慢，所以必須大量依靠多功能步兵戰鬥車來當輔助防空單位。總而言之，此單位多生產一些是絕對沒錯的。



蘇聯坦克

由於在跟玩家對戰時，對方通常都會在基地內部署小狗，所以潛戰的用途並不是很大，頂多就是躲在對方基地附近，趁攻擊混戰時衝進去偷錢或關電廠而已。



蘇聯裝甲車

由於裝甲薄弱，火力又不高，所以被玩家們戲稱為灰狗坦克。不論是攻擊敵方步兵或裝甲車都會打得很艱苦，可說是過渡時期的裝甲兵種。一般來說通常都會被其他的單位取代掉，是玩家很少使用的兵器之一。



蘇聯光梭坦克

標準的偷襲用兵種，很適合用在基地防守或是埋伏偷襲。雖然可以變成一顆樹來欺騙對方，不過一旦發動攻擊後便會很容易被發現，所以嚴格講起來並不是那麼地好用，還不如擺一台光梭坦克還來得實用些。



盟軍超時空軍團

盟軍最有威力的攻擊兵種，其不但射程遠，而且威力大，對所有地面目標都可造成重創（打建築物尤其好用），還可以一次攻擊多個目標，用來防守基地可說是超好用的。不過光梭坦克最大的缺點便是裝甲太薄弱了，絕不能拿它來做第一線攻擊主力，保證被敵方坦克一衝就報廢掉了。

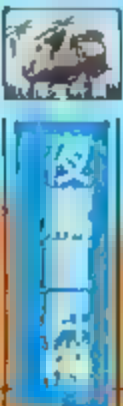


（這時，灰狗坦克就顯現出其用途所在了，就是擋在光梭坦克前面當砲灰）。



盟軍超時空軍團

盟軍的超時空軍團可說是相當需要使用技巧的一種兵種，如果用得好，根本就可以說是無敵的兵種。超時空兵的特色就在於他一旦發動攻擊，對方就會立刻陷入癱瘓狀態。所以，基本上一對一的話是根本沒有人打得贏他的，不過只要旁邊還有其他敵人的話，超時空兵就變成肉包了。一般來說在對戰時，玩家最喜歡用超時空兵來偷襲對方的採礦車了。



由於搭載的人員少、上下機速度慢，而且本身移動的速度也不快，使得夜鷹百昇機的實用度大打折扣(最重要的是，蘇聯的防空力本來就很強，所以很難拿來偷襲敵方基地)，通常會被運兵艇取代掉其用途。



威力還不錯的快速攻擊單位，但要一次建造四架才可以顯現出其戰略價值。入侵者戰機最大的弱點在於其一次只能攜帶一發彈藥，所以必須要四架一起出擊才可以一次幹掉對方。而且由於裝甲薄弱且價格太過昂貴，所以反而出動的機會不是很多。



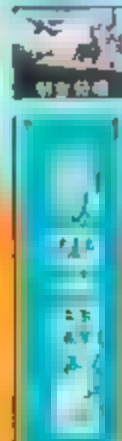
盟軍最好用的海軍軍種，生命力高，對地對潛兩用，而且還可以同時攻擊地面與海中的目標，是盟軍在海權爭霸中不可或缺的角色。不過很容易被敵方烏賊當成第一攻擊目標，最好伴隨著海豚一起行動。



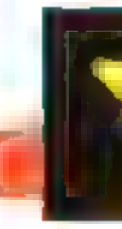
主要是防空用的海軍兵種，防空能力超強，但由於沒有對地作戰能力，所以實用性並不是很高(蘇聯本來就沒有戰機，飛彈又打不中移動中的船隻)，不過如果對方也是盟軍的話，那最好還是造幾台來防止對方戰機攻擊吧！



盟軍唯一的海面下作戰單位，可以攻擊任何船隻跟港口，而且還可以癱瘓蘇聯的烏賊(海上唯一可以剋烏賊的單位)，是盟軍海權爭霸中最重要的角色。造價低廉又好用，只可惜裝甲薄弱了一點，很容易被驅逐艦打死。



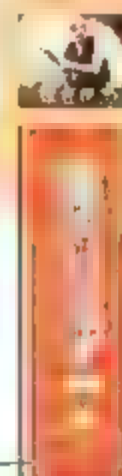
盟軍最強的海軍兵種，由於搭載有戰鬥機可以長程攻擊任何地面目標(根本就是自走的空軍基地，而且配屬戰機被推毀了還會再生)，使得其戰略價值大增。如果搞下海權的話，那航空母艦絕對可以讓對方吃足苦頭(反正飛機被毀了會再生的，所以可以到處騷擾敵方部隊跟基地)。



基本上這是一佔消耗性兵種，由於造價低廉，適合在初期以量產來佔優勢(尤其是在搞建築物的時候)。不過由於防禦力跟攻擊力都太弱，很容易就遭受全滅的命運。



令人景仰的蘇聯人肉主力部隊，不論在攻擊力或是防禦力上都有不錯的表現(而且坦克輾不死)，尤其在後期可以配合複製中心，人量量產。一般來說，如果對方沒有步兵殺手部隊的話，用一台防空履帶車載個15隻就足夠衝去掃蕩對方基地了。



實在是很難用的兵種，原本以為這是像鐵錘一樣，可以到處以炸彈逞兇的好用兵種，結果卻發現裝了炸彈後竟然需要很長的一段時間才會引爆炸彈(在這段時間內早就被打死了)。而且炸彈的傷害力也不高，在玩家對戰中，幾乎看不到有人使用這個兵種。



雖然跟盟軍的反應坦克同樣等級，但是裝甲跟火力就是強了一些。1vs1對戰起來絕對是吃定灰熊的(當然，下士打上士還是打不贏的)。在後期如果數量多一點，依舊是可以當作主力攻擊的。



T-800 坦克

雖然是個對地對空都蠻好用的兵種，不過跟盟軍的火箭飛行兵比起來，在戰略應用上顯然是輸了半截。一般來說，通常防空方面的任務都是交由防空履帶車來執行，而且盟軍的空軍通常裝甲都不高，只要三四台防空履帶車就可以輕鬆執行任務了。不過如果是在跟蘇聯玩家對戰的話，

最好還是多在基地中部署一些，以防止對方的飛彈攻擊。



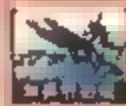
天啓坦克

毫無疑問地，陸上最強的兵種就是天啓坦克了，不僅裝甲夠厚而且還配備有雙管大砲加上防空砲，對甲、對人、對空三用。不過當然還是對裝甲車輛攻擊力最強，對人員其次，至於對空則只是威嚇裝飾一下而已。除非對方擁有坦克殺手，不然天啓坦克在戰場是絕對處關鍵地位的（就是越多越好啦）。



V3 火箭車

對裝甲部隊可收得奇效的兵種，不過來由於其造價不低，二來盟軍單位有可以移動的修理車，所以實用度上略打了折扣。不過如果是拿來對付同陣營的蘇聯軍的話，那可就是好用很多囉！由於蘇聯的部隊以裝甲類居多，而且又沒有修理車可以緊急修復，所以只要一隊的恐怖機器人就可以瓦解掉一整隊的裝甲部隊，好用耶！



無畏級戰艦

配備有雙門火箭發射器的海上兵種，只要能夠搶下海權，那無畏級戰艦就絕對可以拆光對方所有的靠海建築。由於一次可以同時發射兩枚大型火箭，所以只要四艘就可以同時發射八枚。嘿嘿～除非你有五台防空砲台緊密的靠在一起，否則絕對是擋不下來的。

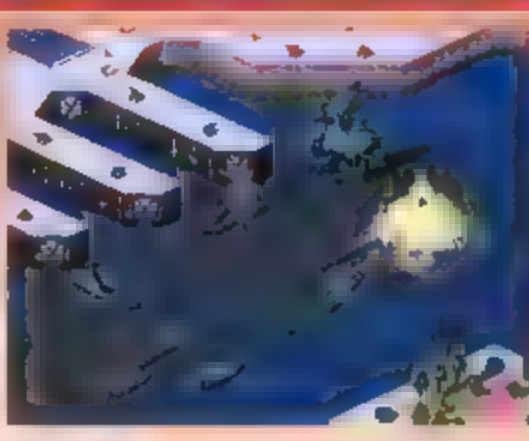


由於一次可以同時發射兩枚大型火箭，所以只要四艘就可以同時發射八枚。嘿嘿～除非你有五台防空砲台緊密的靠在一起，否則絕對是擋不下來的。



巨型烏賊

毫無疑問地，烏賊可說是海上最強單位（如果對方沒有海豚的話）。由於烏賊只要一攻擊，就會癱瘓對方的行動力（跟超時空兵團一樣），所以一對一是絕對無敵的。加上裝甲又不低，使得烏賊成為可怕的海上對手。一般來說，烏賊們通常都是團體行動。聚集個三四隻埋伏偷襲。為了怕海豚攻擊，最好是搭配潛艇或是海狗部隊行動。



為了怕海豚攻擊，最好是搭配潛艇或是海狗部隊行動。



V3 火箭車

對基地攻擊超好用的兵種，不過對會動的東西就可說是毫無用處了。一般來說，只要兩台V3火箭車就可以吃下一座愛國者飛彈。所以，只要對方的防空陣地部署的數量不多或是相隔太遠，您便可以直接用V3火箭去硬拆即可。只可惜，由於V3火箭的發射跟裝填速度太慢，是根本打不中一般部隊的（除非對方忘了移動他的部隊）。



說，只要兩台V3火箭車就可以吃下一座愛國者飛彈。所以，只要對方的防空陣地部署的數量不多或是相隔太遠，您便可以直接用V3火箭去硬拆即可。只可惜，由於V3火箭的發射跟裝填速度太慢，是根本打不中一般部隊的（除非對方忘了移動他的部隊）。



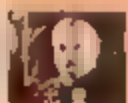
基洛夫空艇

這是蘇聯唯一的空軍單位，不過……這艘絕對比任何一架盟軍空軍都來得凶悍可怕。除了移動速度太慢外，基洛夫空艇幾乎可以說是完美的軍事單位。裝甲超厚（可以一艘單獨幹掉五門以上的愛國者防空飛彈）、攻擊力超大（兩顆炸彈可以炸毀一棟建築物）、空中移動無任何障礙，是在PK戰中對手為之色變的可怕兵種。一般來說，只要聚集三到五艘就可以輕鬆拆掉對方一座配備中等防空武力的基地。如果聚集十隻以上的話……自己想吧！



Kirov 戰艦

蘇聯的海上攻擊單位，在第一代可說是海上最強兵種，不過這次威力已經被大幅削弱不少。由於造價不低，攻擊力又不強，裝甲也不夠厚。所以通常只在海戰中扮演次要角色，用來輔助烏賊攻擊而已。



尤里

此部隊幾乎可以說是蘇聯的榮光了，使用得當的話絕對有讓戰場起死回生的能耐。在使用尤里部隊時，絕對切記兩點，第一是不要讓尤里的行蹤曝光(儘量躲在樹林中或是建築物後面)，第二就是不要讓尤里單獨出現在沒有步兵單位的戰場上(儘量在旁邊明顯處擺一堆步兵分散敵方步兵殺手注意力)。最好用的方式是讓尤里埋伏在其他部隊的四周，當此部隊在跟敵方作戰時，就讓尤里趁亂在旁邊“偷偷”地捕捉敵方部隊，或是躲在我方砲台四周，趁對方對基地發動攻擊時偷抓。



防空履帶車

雖然蘇聯的防空履帶車在使用效能上比不上盟軍的多功能步兵戰鬥車，不過還算是蠻好用的一個兵種。除了可以對地對空兩用外，還可以搭載五名的步兵單位，加上移動力又高，很適合拿來作高速突擊用。以三台防空履帶車加上15名特殊步兵(可別拿來搭載15名動員兵，那可是發揮不了太大戰力的)，衝到敵方基地裡就可以讓對方手忙腳亂一陣。



蘇聯潛艇

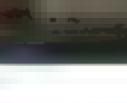
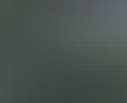
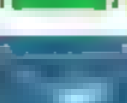
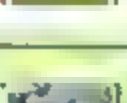
蘇聯的泛用型海上單位，跟盟軍的驅逐艦同樣重要，不過在火力上略差了點。一般來說，通常都是用來對付盟軍的海豚，好掩護我方的烏賊對敵艦發動攻擊。



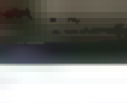
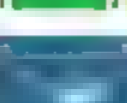
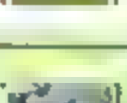
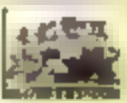
蘇聯礦車

盟軍跟蘇聯軍的礦車都各有特色。在盟軍方面，由於礦車可以瞬間移動回基地，所以可以叫礦車去開採遠一點的礦石，就算遭遇攻擊時也可以馬上逃回。至於蘇聯礦車，雖然擁有機槍武裝(而且還可以輾人，有能力單獨幹掉一隊傘兵)，不過在遭遇對方裝甲部隊時仍是凶多吉少，所以還是不要離開我方基地太遠，以策安全。

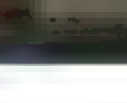
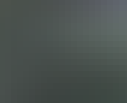
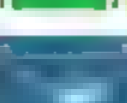
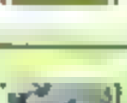
(超時空礦車)



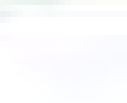
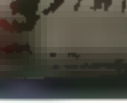
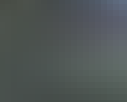
對步兵類單位具有強大殺傷力，從開戰到結束都相當實用的兵種。由於移動速度快，在開戰初期通常用來探索地圖及搶重要據點(防止對方工程師或是步兵佔領)。而在中期則是用來守衛基地以防止敵方間諜或傘兵。雖然對步兵類擁有一擊必殺的能力，但由於裝甲太弱，所以通常都是以一至四隻一起行動。



除了用來搶中立建築物外，其實工程師的用途相當廣泛而且重要。首先在攻擊方面，可以在我方發動攻擊時趁亂去佔領對方重要建築。或是在我方摧毀對方所佔領的中立建築後，馬上將其修復好變成我方建築。在防守方面，則是可以躲在我方重要建築後面，用來緊急修復該建築或是在被對方佔領後馬上搶回該建築。



一般來說，由於遊戲中資金並不是很充裕，所以很少人會特別造基地機動車來建設第二據點(加上遊戲中又常有中立建築物可以當前線據點)，所以在對戰中該兵種的使用度上並不是很高，通常都是開礦箱時意外檢到，順使用一用而已。



泛用型的運輸單位，通常用來搭載我方特殊單位進行突擊作戰(最可怕的便是搭載白爆車作自殺攻擊)。由於可以跨海攻擊，幾乎是讓人防不勝防。

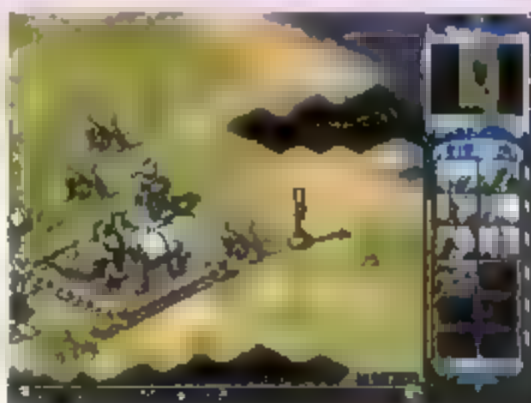


各國專用的特殊兵種

美國 傘兵

傘兵可以說是遊戲中最需要使用技巧的兵種了，有的人可以光靠傘兵就拿下對方的基地，有的人卻只會送空中煙火去給對方；有的人可以利用傘兵取得兵力與經濟上的優勢，有的人卻從頭到尾“忘記”去使用傘兵。

一般來說，傘兵可以有下列用途：偷襲敵後方（這也是最常用的）、搶先佔領中立建築物、快速建立第二防線、緊急增兵救援等。由



於傘兵 降落後就是一般的美國大兵，所以可以快速部署成機槍陣地，在防守方面有不錯的成效。



在攻擊方面，由於傘兵一次空投的數量不是很多，所以大部分都是累積兩三次的空投兵力再一起發動奇襲（大約只要兩次的兵力就可以收拾掉對方的三輛坦克或是一輛武裝探礦車）。

對付傘兵最有效也是最簡單的方式便是放狗咬，只要兩隻狗兒便可以幹掉對方一連的傘兵。所以，你只要在基地四周多擺幾隻小狗，保證讓對方丟一個死一個，丟兩個死一雙。

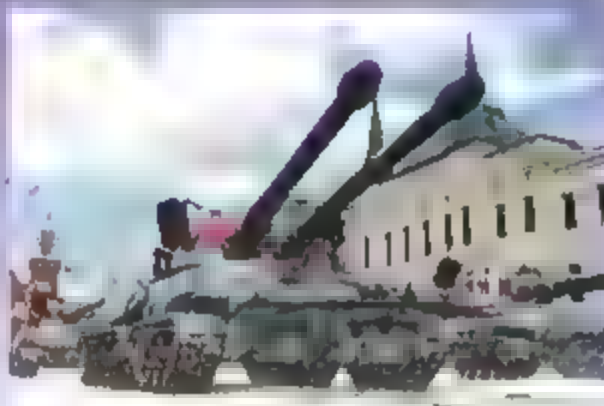
法國 巨砲

法國的巨砲可說是究極的防守武器，射程遠、威力大，對裝甲又強，所以對玩法國的玩家來說，防守絕對是一件輕鬆又簡單的事。

巨砲只要兩砲就可以完全摧毀一棟滿佈士兵的中立建築物，一般來說，只要一門巨砲加三座機槍塔就可以輕鬆的擋下六輛重坦克的攻勢。巨砲的缺點除了沒有空防外（有的話那就無敵了），就是砲台迴轉的速度稍微慢了一點。當玩家要進攻巨砲的時候，可以利用這個弱點把部隊分散開

來從四面八方同時進攻。

雖然巨砲的主要用途是用於防守上，但是其對戰場推進與礦場封鎖的效果也很棒，尤其是用在 frontline 的前進據點。只要搶到一個據點，馬上就可以利用巨砲輕易守住該據點，而且如果該據點旁邊有礦場的話，巨砲還會自動把對方來偷採礦的礦車轟掉。



德國 坦克殺手

顧名思義，德國的坦克殺手幾乎可以說是裝甲類的狙擊手，不論是防守或是攻擊都相當好用，在盟軍的陣營中相當受到玩家的喜愛。

三輛坦克殺手加上兩輛防空裝甲車再搭配載有譚雅的裝甲運兵車，這便是筆者常用的機動打擊部隊，不論是敵方的人類部隊或是裝甲部隊均可輕鬆獵殺。不過要留意的是，坦克殺手對建築物的殺傷力微乎其微，千萬不要拿它來跟各式砲台硬拼，會死得很慘地。

一般來說，對付坦克殺手的方法不外乎是用空軍炸掉或恐怖機器人附身。不過筆者個人比較偏好用尤里來捕捉，一旦得手後馬上轉頭轟掉對方的裝甲部隊，保證絕對可以讓對方傻眼的。

韓國 黑鷹戰機

基本上，黑鷹戰機其實就是入侵者戰機的強化版，雖然在火力及裝甲方面加強了很多，不過在戰略運用上就大同小異了。因為入侵者的攻擊威力本來就不小了，所以黑鷹戰機就頂多人攻擊時會犧牲得比較少而已。

不過由於火力的強化，當玩家一次聚集了大量的黑鷹戰機時（大約八架），幾乎可說是無堅不摧，在重點打擊上可收到相當不錯的效果。



比起黑鷹戰機的威力，筆者倒是對擁有黑鷹戰機的國家——韓國還比較有興趣一點。在亞洲這麼多國家中，為什麼C&C2中就獨有韓國呢（連日本都沒有）？看來近幾年，韓國在遊戲消費市場上的潛力已經大幅地超越日本、香港及台灣囉！

英國狙擊手

剛開始的時候筆者總是覺得英國的特殊兵種很沒份量，其他國家的特殊兵種有坦克殺手、大砲、核彈卡車等。而英國的特殊兵種不過只是廉價一點的譚雅而已(而且還不能裝炸彈)，不過後來知道我錯了。

狙擊手的攻擊距離比任何的步兵都長，而且對人(狗)絕對都是一發斃命。最重要的



是，搭乘上裝甲運兵車後，就變成高速裝甲狙擊車。只要一輛便可以收拾掉對方的所有步兵單位，不論是磁爆步兵、輪射步兵、小狗、尤里、甚至譚雅等，在狙擊手面前都只是一顆會移動的蘋果而已。

造價低廉，在遊戲初期時便可高速量產。狙擊兵在防守時可以藏在有隱蔽的地方(大樹或是建築物的後方)，保證讓對方進攻的步兵單位死得莫名其妙(用來對付傘兵的偷襲尤其好用)。而攻擊時就可以搭上裝甲運兵車，配合坦克部隊一起前進。如此一來不僅可以對付步兵，還可以防止裝甲部隊被對方的恐怖分子或是尤里偷襲。什麼？您問對付狙擊手的方法？那還不簡單，找台車輾過去就是了。

俄羅斯磁能坦克

磁能坦克最大的特色，就是在於其所發射的磁能波，對任何地上的東西都有不錯的殺傷力(人員、裝甲、建築物等)。所以，基本上磁能坦克可說就是自走的磁能線圈。

不過說真的，筆者個人覺得俄羅斯的磁能坦克可說是最有沒特色的特殊兵種了。原因就是在於蘇聯的



裝甲部隊本來就已經夠強的了，近戰有大啓坦克，遠戰有V3火箭車，對步兵又有防空履帶車，實在沒有必要再帶台磁能坦克在隊伍中(如果連大啓坦克打不贏的話，那磁能坦克不也一樣？)。而且磁能坦克本身的攻擊範圍又不是很大，與其製造磁能坦克，不如多生產幾個磁能步兵用履帶車搭載著，感覺上效果都一樣。和一般坦克一樣，磁能坦克對來自空中的攻擊可說沒有任何反抗能力，而且一樣是坦克殺手眼中的好獵物。



利比亞自爆卡車

在所有的兵器中，筆者覺得利比亞的自爆卡車是最恐怖的。這種載有核彈的卡車根本就是自走核彈發射井，不僅可以一舉炸毀您的各式部隊及砲台、小型建築物，最誇張的一點就是本身的裝甲還很厚，可以耐得住敵方火力猛攻，輕易的衝到敵陣中引爆。

筆者每次跟利比亞交戰都會覺得壓力很大(根本就是精神轟炸)，只要一不小心，辛苦建設的前線基地就會毀於一刻。而且每次部隊大舉進



攻時，只要一看到對方的自爆卡車衝過來，就得四處鳥獸散逃逸。



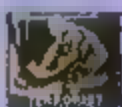
要是反應慢了一點，下場通常就是一全滅。

自爆卡車可說是最佳的攻擊及防守兵器，不過防守時最好擺在離基地遠一點的地方，一看到對方部隊靠近就準備自殺攻擊。當然，在攻擊時

絕對要單兵出擊，頂多派幾台防空車護送一段。如果對方的基地防護力強大的話，可以聯合三四台，從不同的方向同時衝鋒，保證絕對可以讓對方享受一下被特攻的刺激快感。

如果您是美國軍的話，那對付自爆卡車最佳的方式便是用入侵者戰機遠遠地就把它收拾掉。而基地最好建有三門以上的光稜塔，如此才能一擊把衝過來的卡車收拾掉(如果對方一次只派一輛進攻的話)。如果您是蘇聯軍的話，那你只好祈禱尤里，可以在對方衝過來那一瞬間把它收服起來。





一般來說，恐怖分子應該是蠻好用的特殊兵種，反正只要看到會動的東西就衝過去，碰一聲的與對方同歸於盡，不過實戰上用起來卻不是那麼簡單。



由於在美國軍部隊中，有很多的單位對步兵都有一擊必殺能力，如狙擊手、譚雅、警犬等，使得恐怖分子的存活率大打折扣。而且就算能夠活著走到目標旁邊，也只能造成小區域

的爆炸效果，感覺並不是很有威力性。

由於筆者目前在網路上還沒有跟恐怖分子交過手(很少人在用)，所以不知道這個部隊可以發揮到什麼地步，不過我想可能不會很好用吧(不然怎麼沒有人去玩古巴)。



輻射工兵可說是使用起來相當有技巧的個兵種，它的特色就是在於



可以大範圍的殺傷步兵及裝甲單位(尤其是步兵單位，被輻射照到都是秒殺)。而且造價低廉，在很早期的時候就可以生產(只要造好出達便可)。

一般來說，輻射工兵通常用來快攻，由於剛開始雙方的兵器都不是很好，此時的輻射工兵可以輕易的收拾掉對方的步兵

單位跟裝甲車輛。只要三四個一組，便可以到處打游擊戰。一般人在初次遇到輻射工兵時都會不知所措，因為步兵單位一走進輻射範圍就馬上死，而輕裝甲單位會被陷住無法動彈，坦克車也會慢慢受損，直到爆炸。不過，輻射工兵的輻射對建築物是幾乎沒有殺傷力的。

在美國軍方面，對付輻射工兵最好用的不外乎是英國的狙擊手。其次，則是裝載譚雅的裝甲運兵車。不過如果時間上來不及生產譚雅或是沒有狙擊兵的話，可以試著用早期的火箭飛行兵來對付。至於蘇聯軍的話，早期除了武裝探礦車外就幾乎沒有可以剋輻射工兵的兵種了。而且就算到後期，一對

也只有天啓坦克可以比較有勝算而已(步兵類無法靠近，犀牛坦克打不贏，V3火箭發射太慢，基洛夫空艇追不上)

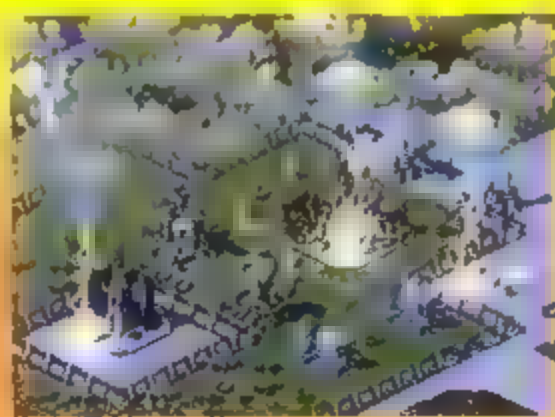
建築物使用心得

★盟軍方面

毫無疑問，盟軍方面需要建築物就是間諜衛星與礮石精煉器。前者可以讓您監視敵軍在戰場上的一舉一動，後者可以讓您提高收入，這些都是一研發出來就必須盡快建造的建築物。

在防守方面，可以使用光棱塔群組成強大的防禦線，擊斃來犯的敵軍單位。不過由於相鄰的光棱塔一次只能同時攻擊一個目標，所以要配合機槍陣地聯合防守。對空方面由於愛國者飛彈發射速度並不是很快，而且

一次只能發射一發反飛彈飛彈，又貴又不好用，不如直接生產多功能步兵戰鬥車來防空還比較有效一點。



★蘇聯方面

不要質疑，一旦研發出核子反應爐後就馬上建造吧！它可以讓您擺脫用電不足的惡夢。不過由於核電廠一旦被摧毀就會產生核爆，所以記得蓋到偏僻一點的地方，而且最好放幾隻小狗在旁邊以防蘇兵或是間諜偷襲。

防守方面，由於磁能線圈的攻擊範圍並不是很長且威力也不大，所以不用太去部署防禦陣線，有錢的話多做些日克町。不過防空炮倒是可以多建一些，其對空及反飛彈方



面的表現都相當不錯。盟軍雖然沒有長程攻擊飛彈，但是其入侵者戰機與航空母艦都擁有長程打擊能力，所以別忘了在重要地點擺一些防空炮。

另一個蘇聯的重點建築物便是複製中心，由於可以與兵營同步生產步兵單位，所以通常都是擺在軍營旁邊，在遊戲後期可以大幅提昇步兵戰力。

國 有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

●抄襲或剽竊者 罰當判例 並施槍斃

●投稿無法使用槍斃者 處以阿鼻地獄刑

●槍斃敵動狀態說明不清者 處以禁閉

(個月)

●投稿者無姓名、電話、地址者，求處教

一經不當審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



●軍 餉900元●
另贈雜誌一期



●軍 餉700元●
另贈雜誌一期



●軍 餉500元●
另贈雜誌一期



●軍 餉1200元●
另贈雜誌一期



●軍 餉350元●
另贈雜誌一期



聖章：女神傳說 賺取金錢快速升級

在遊戲中，按enter鍵後畫面上出現「Check Key」字項，輸入simplepower 100後，按 enter 鍵，再輸入以下密技。

密碼	效果
spmoney	1000塊
spvicky	呼叫英雄琪琪
sptaguya	呼叫英雄至高王者
spjack	呼叫英雄亞瑟傑克
spchen	呼叫英雄阿聰
spai	轉為電腦控制
sphero	我方英雄全部升級一級
spcastle	我方城堡升級一級





我是
愛情少尉

雄東戰神 (RUNE) 戰無不勝密法

按~鍵或TAB鍵後，再輸入以下的密技。

密碼	效用
CHEATPLEASE	啟動密技模式
GOD	無敵
GHOST	穿牆
FLY	飛行
WALK	取消穿牆或飛行模式
SUMMON [物品代碼]	得到物品
OPEN [關卡名稱]	跳關
SWITCHCOOPELVEL [關卡名稱]	取得過關物品並跳至該關
BEHINDVIEW 0	第一人稱視野
PLAYERONLY	NPC暫停動作
KILLPAWNS	消滅所有敵人
TOGGLEFULLSCREEN	全螢幕開關
PREFERENCES	進階設定



碗噏
菜鳥天兵

新倚天屠龍記 進入秘密關卡

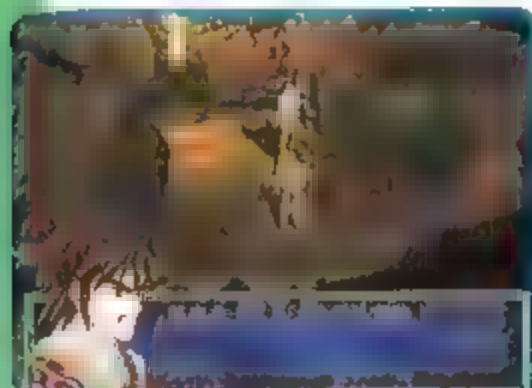
快速賺錢法：

在沙河店，用700元購買“遺志”及“獨活”，製成還魂丹出售，可賣得2000元。

進入智冠的「新廣部」：

1. 玩家首先要到蝴蝶谷的大樹下，挖到蠍子的地方再挖多幾遍，便可以找到“鎖龍石”。

2. 進入明教迷宮，有一個機關在玩家碰到後會滾出巨石，堵塞一門，這時使用“鎖龍石”移開巨石，便可以進入那扇門。裡面就是「新廣部」了，裡面有很多珍貴的道具。



秘
密
關
卡
站

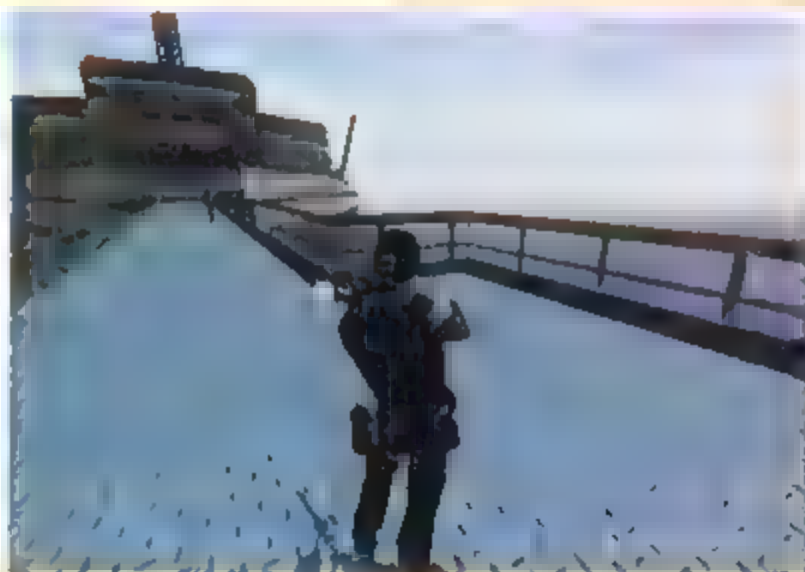


三角洲部隊三：大地勇士 (DELTA FORCE3) 以一擋百 戰場無敵

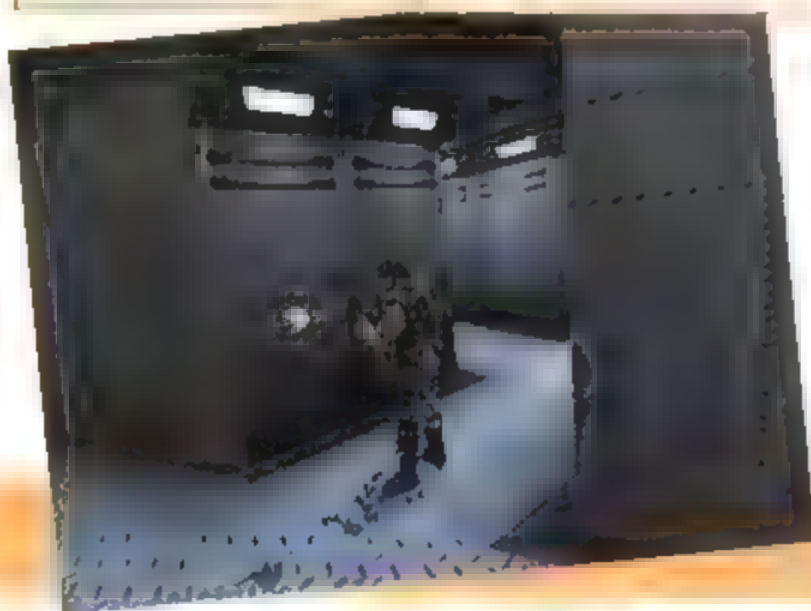


在遊戲中按下「鍵後」輸入下列密碼

密碼	效果
drury	武器全滿
kariya	彈藥無限
roy	生命值全滿
corbet	隱形
dom	砲擊支援
PuntCRC	Punt CRC
PuntLog	Punt Log
scopescale	範圍測量
exit	退出任務
quit	退出遊戲
sky	天空
flipmouse	抖動鼠標
hudcolor	彩色外殼
restart	重玩任務
fly_down	降落
center_view	中心視點
fly_up	升起
toggle_item	更換武器
look_up_abs	向上看
look_dn_abs	向下看
turn_left_abs	左轉



密碼	效果
turn_right_abs	右轉
briefing	任務簡介
command	命令提示
PrintScreen	螢幕抓圖
showgun	第一人稱視野
NVG	夜視
1knife	小刀
2sidearm	輕武器 (手槍)
3primary_weapon	初級武器 (主要選擇配備)
4second_weapon	Second (第二選擇配備)
5explosives	輔助設置
6detonator	炸藥
7grenade	手榴彈
8laser	雷射瞄準器
9medic	救生用品
magazine	換彈藥
cycle	換武器
scopeinc	增大瞄準範圍
scopedec	減小瞄準範圍

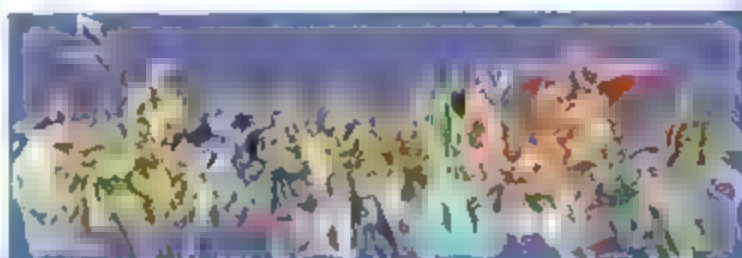




我是
魔鬼班長

三國霸業 關卡全開 戰場無敵

1. 按E9鍵輸入change，然後按下ENTER鍵，即進入密技狀態。
2. 輸入ALL，然後按下ENTER鍵，則關卡全開。
3. 按E8，地圖黑暗區域全開。
按E5，敵人可選（從參考表看圖選士兵）。
按H，則變成無敵。



碗噏
菜鳥天兵

神兵傳奇 隨時恢復體力

戰鬥中按下列各鍵，再按enter。

- | | |
|----------------|--------------------------------|
| F7鍵 | = 回復 |
| Space鍵 | = 提升體力和內力 |
| R+Space鍵 | = 可用所有招式 |
| 空白鍵+enter鍵 | = 問天的體力和內力無限（左上角會有super man二字） |
| 再按多次空白鍵+enter鍵 | = 問天出任何一招，立即 KO 對手 |



我是
魔鬼班長

新神鵰俠侶 等級快速提升



古墓練功速

在古墓裡面可以得到玉峰漿，一次只能拿九瓶。去麻雀那兒練絕招，法力一不夠就補玉峰漿，用完再去拿（可無限索取）。可把天羅地網式、蛤蟆功練到最高級。在古墓練到三十三級以上，出去就不太需要練功了。長大後和在草屋住一年都會自動提昇等級。

如何才能以最快的速度找到裘千尺

從絕情谷被關的地方走出，之後往下，再往左遇到叉路時往上，中間遇到的叉路別管它，順著路走就可找到裘千尺了。

如何才能找到慧子劍和華女劍

走到絕情谷的武器房，在右下的壁畫一按，原來就是藏在那兒！

燒萬壽藥

如果看到有人在賣糖葫蘆（2000元吧…記不大清楚了），一定要趕快買，買了後裝備起來，就可以不配武器練武功了！例如不用棍子就可練打狗棍法，不用劍就可練劍法等等。





☆機 型：P II-233
 ☆記憶體：32MB
 ☆光碟機：4X
 ☆操 作：K、M

☆K62-300
 ☆192MB DRAM
 ☆12X CD-ROM
 ☆Banshee
 ☆DIAMOND Monster

磅磅，而感性時溫柔婉約，是相當不錯的作品。而音效則支援了環境音效，玩者可以聽到地下水道空洞的風聲與市場人潮的嘈雜，若音效卡有支援EAX的效果，將更為突顯。

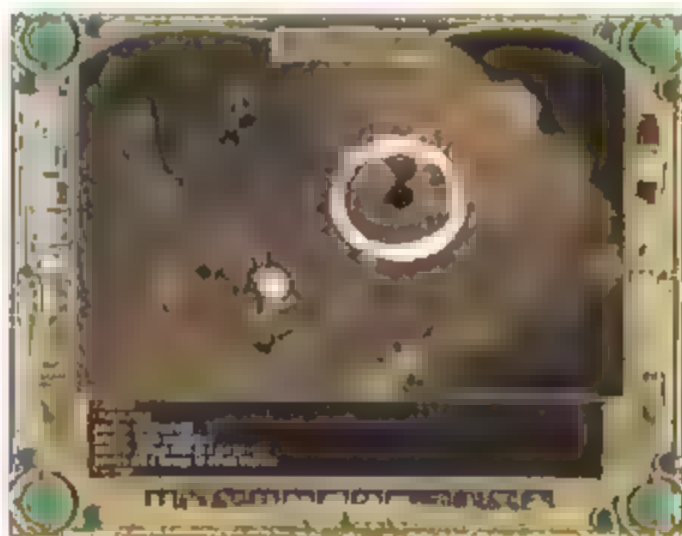


這次玩家依舊只能創造或者是由柏德之門一代與劍灣傳奇將主角傳送過來，其它隊員都得四處去找NPC來加入。對於新創人物玩者較為有利的是，此次增添了許多專擅職業與新職業。然而雖然有這麼多新選擇，整體遊戲的進行還是以戰士型主角領軍比較簡單，其它職業的主角戰力恐怕稍嫌薄弱，若再挑選太多兼職型的夥伴，在遊戲將會陷入苦戰。但是，不同職業的主角，遊戲中還會為他安排與職業有關的要塞任務，似乎有讓玩者多玩幾次的意涵。

BG2的劇情相當地龐大，玩者扮演的是一位流著殺戮之神血液的凡人，由於這種特殊的血統，一些野心之士企圖利用藉此滿足其慾望，這也使得主角與他的夥伴陷入危難之中。遊戲一開始主角就陷於絕境，所有裝備被收繳一空還身陷牢籠之中，當玩者好不容易離開此處，友伴卻遭受神秘魔法師組織所

「龍與地下城」這套設計嚴謹的紙上角色扮演遊戲，原本就很適合製作成電腦角色扮演遊戲。SSI是最早看中這一點的廠商，它的金盒子系列就為玩者帶來不少幻想的時光。但是，最後由於遊戲引擎萬年不變而失去了代理權。Interplay公司接手時，正好是處於角色扮演遊戲被即時策略與第一人稱射擊遊戲壓得抬不起頭之際。一套柏德之門的推出，就將局面改觀，好評如潮水般湧來，銷售量更是打破同類遊戲的紀錄。隨後劍灣傳奇、異域鎮魂曲與冰風之谷的表現也都不錯，這使得其它公司也紛紛跟進，像SSI公司不甘示弱地向TSR接洽，買下剛剛出爐的D&D第三版規則，製作光芒之池二代，依照目前的畫面資料來看，或許有希望與柏德之門系列相抗衡。而Interp-

lay公司的絕冬城之夜也在奮力製作中。更棒的是，年底更有一部以AD&D被遺忘王國為背景的电影即將上映，看來這股風潮還要持續一段時間。不管怎樣，我們就先來看看柏德之門二安姆陰影（Baldur's Gate: Shadow of Amn，以下簡稱BG2）的表現到底如何。



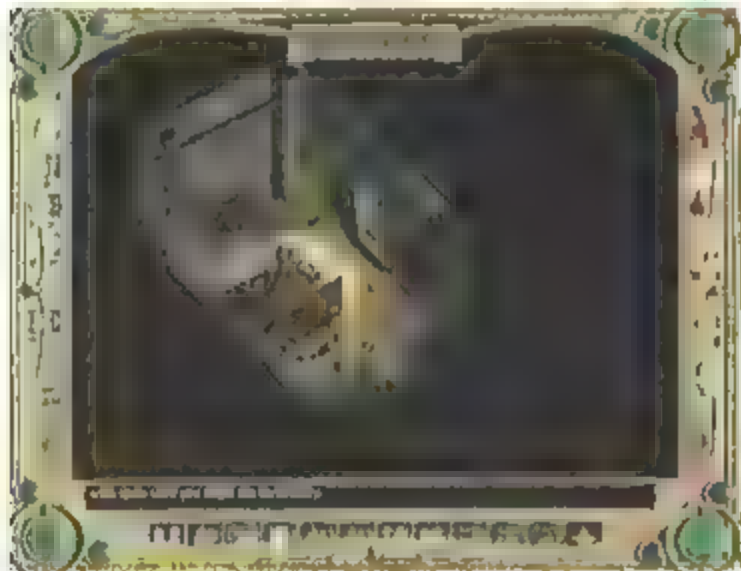
BG2採用的依舊是「無限」遊戲引擎，基本上與前作的差距並不大，比較明顯的改變是支援800×600以上解析度，使得畫面可視範圍增加不少，使用者還可以將畫面上的按鈕與人像移除，再以熱鍵來操控，集中注意力在主遊戲畫面之上。擁有支援OpenGL功能3D卡的玩者，施展法術的效果將更為炫目。而NPC的尋路AI也有所改進，不但不會繞遠路，同時也不會出現被己方隊員卡住的現象。BG2的音樂依舊是採用史詩電影般的樂風，戰鬥時氣勢





俘，真正的旅程由此才真正開始。玩者必須由城鎮開始，四處打聽消息，並陷入一連串的冒險任務之中，玩者可以藉此獲得盟友、裝備、經驗、與逐漸拼湊而出的真相。玩者在遊戲過程中的足跡將遍及安姆王國領域、魔法要塞、地下世界與精靈之城，雖然幅員並沒有一代廣大，然而可供冒險之處數量反而倍增，若要仔細逛完這些區域，恐怕得花費一兩百小時的遊戲時間。

此次NPC的個性更加明顯，他們不但會在旅途中彼此對談，在某些情形，當隊員與隊員之間因為善惡陣營與處世風格不同而嫌隙加深時，他們可是會不聽指揮大打出手，此時玩者就得要有損失其中一人的心理準備。此外，NPC偶爾還會來段心情對話，像那位翅膀被割掉



的Aerial，會一不五時作惡夢，還得要主角溫言安慰。但有時候時機不太恰當，都已經是被怪物追擊的非常狀態，還有時間心情對話？不管怎樣，在NPC的角色隨性塑造方面，BG2可以說是說是又更上一層樓。

BG2的戰鬥要比前作精采多了，由於此次玩者可以升到相當高的等

級，各種職業的特點也更為突顯，戰士可以完全發揮武器專職的威力，而施法者則能習得更高階的魔法。BG2的法術相當豐富，數量多達三百多種，許多甚至以往的AD&D遊戲都沒有出現過。然而，雖然數量很多，但是派得上用場的其實並不多，因為此次上場的怪物等級與魔法耐力都相當高，低級魔法根本無用武之地，還有一些法術功能太過冷靜，在記憶法術數量有限的情況之下，使用的機會根本是微乎其微。當然了，此次登場的怪物也是強大異常，許多以往沒出現過的有名怪物全都到齊：赤龍、惡魔、眼魔、巫妖、奪心魔，不管哪一種都足以瞬間滅掉玩者的隊伍，若沒有妥當的部署與戰術，將使玩者遭遇極大的挫折。

在多人玩遊戲部分，雖說製作



小組宣稱改進很多，其實改進空間並不很多。連線依舊容易中斷、遊戲速度依舊會被網路延遲拖慢。只是開啓遊戲的主要控制者擁有較多的權限功能，他可以決定何人可加入遊戲或是擁有哪些權限。在任一隊員進入商店購買物品或是進入非劇情對話時，其它人的遊戲將不再停頓，增加連線遊戲過程的流暢程度。

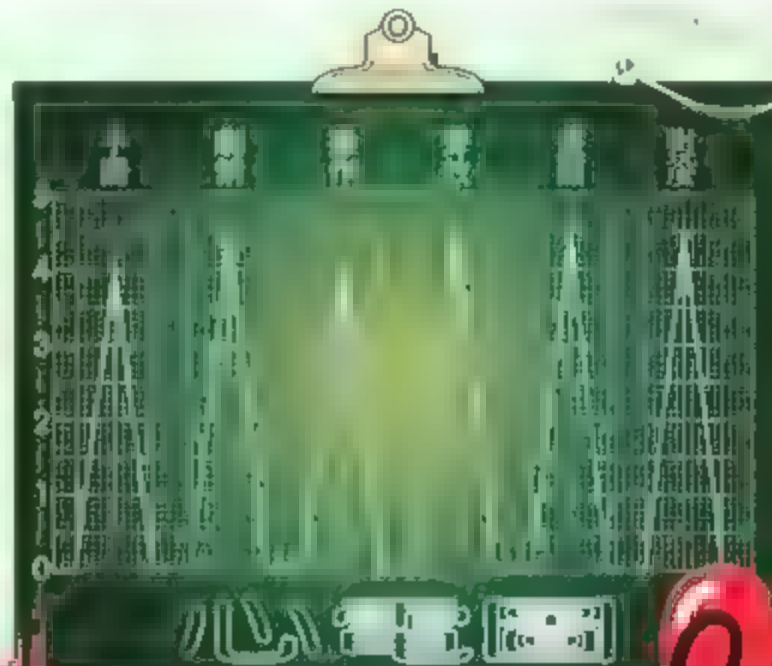


對於龍與地下城迷與重視遊戲深度的玩者，柏德之門二代的確是你的首選。相信曲折的劇情、各式各樣的任務與精采的戰鬥足以滿足你的冒險之心。至於不太懂英語的玩者也不要擔心，因為廠商的中文文化正在進行之中，相信假以時日一定有機會共同品評這套可以列入經典的角色扮演遊戲。

藥方 破關藥方

當你創造新人物時，可能會對該選用哪種職業感到眼花撩亂，以下就是筆者認為較為容易上手的職業：如果你想擔任專職角色，選擇狂戰士（Berserker）比較恰當，因為他在抓狂之時，不但攻擊能力提昇，所有媚惑、恐懼、監禁、定身法術都對他無效，這用來對付會使用高階魔法或是媚惑能力的敵人時相當有用，雖然效力失去之時會損失生命，衡量起來還是很值得。若你打算轉職的話，選用劍士（Kensai）轉職魔法師是最恰當的，當轉職完成，這位角色不但有劍士的必殺攻擊力，還可以施展魔法師的防護法術，來保護自己以補劍士無法穿戴防具的缺點，將成為遊戲中最可怕的角色。

／JULIAN



心跳造

90



基本規格

- ★機 型：PII-266
- ★記憶體：64MB
- ★光碟機：4X
- ★操 作：M、K

測試配備

- ★華碩ASUS 3800
- ★TNT2PRO 32MB
- ★CPU:AMD duron 900MHZ
- ★128MB RAM
- ★TEAC 40X IDE CD-ROM

點。在細節部分，部隊行軍過的地方會立即顯現腳印，感覺相當真實，建築物受到砲火破壞時也會隨著損毀程度不同，看到火勢由猛烈轉弱甚至熄滅，擬真程度相當用心。



繪圖引擎雖然沒能做到讓玩家自由旋轉遊戲立體世界的程度，但是立體的效果已經超越前作很多，另外之前在螢幕上有很多單位時，整體遊戲速度會明顯降低的弊病也不復存在。

在遊戲內容部分，單人模式中，不論選擇哪一個陣營，都有些意想不到的新東西，讓遊戲整體的組合複雜度和耐玩性大大提升。多人遊戲模式中，除了美軍及蘇俄，更多了數個國家如英、法、德、韓、蘇、古巴、伊拉克、利比亞可選，每個國家各有特色。尤其是特殊武器的變化上，更是令人驚喜，在載入遊戲時，遊戲也會向玩家提示該國家的特產武器和用途，十分貼心。

對於前作明顯的以聯邦主導海上的戰場，而蘇維埃則是陸地上的



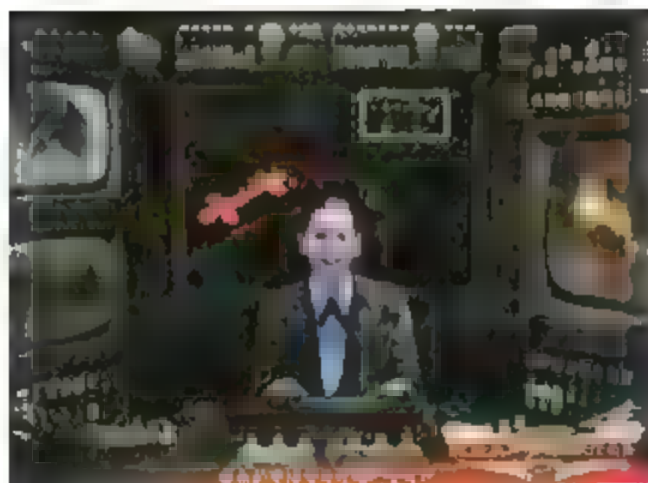
Westwood在1996年推出「紅色警戒」之後，沈潛了四年，終於推出二代，而且這次更是挾著「中文化」的光環強勢壓境，是否可以力挽「泰伯倫之日」聲望下跌的頹勢；再創另一個「台灣的戰略遊戲奇蹟」呢？

在一般戰略遊戲中，大部分真人扮演的影片，會在任務開始之前播放，但是本遊戲更進一步讓動畫貫穿全場，位於螢幕右上角的簡報影像，會不定時在遊戲進行中更新任務目標和加入其他的串場故事情節，讓玩家能夠深刻感受到遊戲的目的和步調。過場影片部分由Ray Wise、Barry Corbin、Udo Kier和Karl Wuhler等知名演員主演，對於遊戲劇情的詮釋恰如其份，表示動畫製作小組的用心程度。



在遊戲的圖形方面，雖然開頭及過場影片的DVD畫質的確讓觀賞的玩家屏氣凝神，大呼過癮，但是實際遊戲進行時，遊戲畫面用色好像比前作少了許多，比較沒有那麼鮮豔，第一眼的印象會讓玩家覺得美工並不出色；然而隨著遊戲的進行，玩家會發現不管是人物，建築物或是地上景物的精細程度，細節呈現和光影變化都比前作進步很多，隨著關卡的進行，畫面的華麗程度也會越來越好。

遊戲畫面的最大解析度可以支援到1024×768，相當精緻，作戰單位與建築物也比Westwood之前的系列作品放大到百分之十五以上，沒有前作需要全神貫注去凝視的缺



霸者之設定，造成每陸兵力優勢各有擅場的不平衡，在本遊戲中做了相當大的努力來修正，玩家也可以發現二代的兵力「平衡」多了。另一個大改進是紅色警戒二雖然也要採取礦石、建電廠、工廠來生產部隊，但部隊的價格低廉、生產速度大幅提高，讓玩家不必再以「採礦」為最大重點，而能夠專注於戰術的籌畫、兵力調度和防禦工事的架構。



介面部分加強了前一代的指令界面，改以建造基礎建築物、防禦建築物、訓練兵員及生產裝甲武器等四項的功能分類式選單，玩者能節省掉之前必須花在反覆指令選擇的時間，專注於戰場上的各種狀況變化。在畫面底部，有個進階命令控制列，上頭有九個群組部隊的圖示，選擇同類型的部隊、設定路徑點、取消指令、部署部隊等

等功能都可以由此操作。不過筆者覺得，如果能夠像瀏覽器一般可以設定「書籤 (bookmark)」讓玩家迅速在幾個戰爭點，資源採集點或是建造點切換自如，領導統御起來會更輕鬆。

值得一提的是，「紅色警戒二」完全是以中文文字界面呈現，雖然語音部分仍然是英文，但是這種「語音原味，文字本土」的組合，其實是讓最多玩家喜愛接受的中文化方式。本遊戲中文化是在國外完成，整體感覺並沒有重大疏失，又



句通暢，也沒發現錯別字或是詞不達意的現象。

在連線的對戰方面，紅色警戒二最多能夠支援八人同時上線，而且玩家們可以透過區域網路、網際網路來進行連線。如果玩者是透過網際網路連上遊戲伺服器的話，那麼遊戲伺服器還會隨時地紀錄玩家們的戰鬥歷程，然後依照玩者的程度循序漸進至更困難的任務。如果玩家作弊用程式修改金錢，程式



則會讓玩家自動斷線。

不過本遊戲在進行連線對戰時，目前最常被詬病的就是遊戲速度明顯下降很多，對於滑鼠指令的反應也變慢了很多。這部分有推出新的中文1.02版來改進，但是筆者測試的結果，還是不夠理想。



整體來說，筆者覺得本遊戲是一套相當成功的續作遊戲，雖然沒有相當革命性的技術突破，也存在著一些小缺點，但是各方面都可以看出Westwood虛心截長補短的進取態度。如果持續這樣的精神，下套遊戲的精彩程度一定是指日可待的。



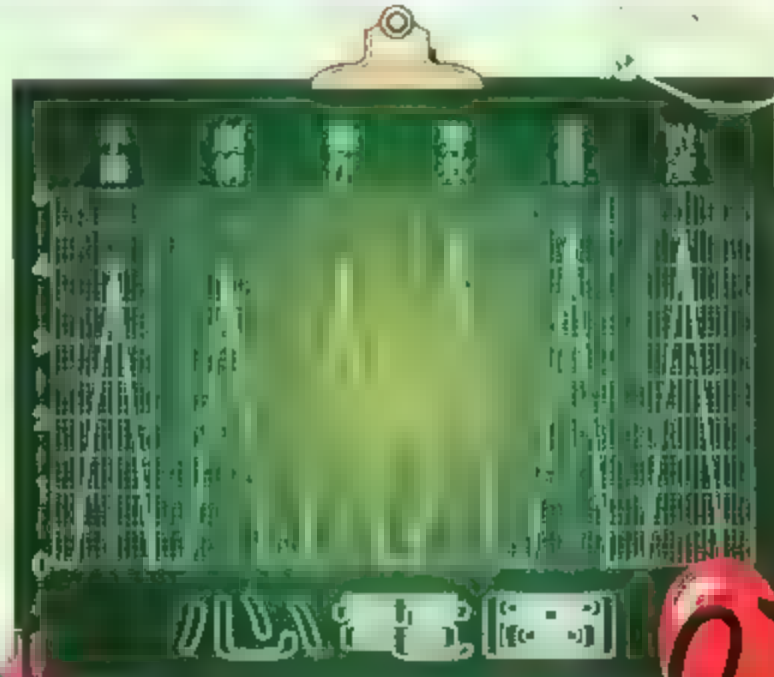
破關藥方

遊戲中的戰鬥單位都能夠以經驗值來提升其作戰能力，等級層次較高的裝甲武器，還會有自動修復的功能，當美國大兵提升到高等級時，其殺傷力是非同小可的。培養高經驗值的單位一方面可以節省生產高消費單位的負擔，另一方面也常常有意外的攻擊火力。

善用進階命令控制列，上頭有九個群組部隊的圖示，選擇同類型的部隊，設定路徑點、取消指令、部署部隊等等功能都可以由此操作，可以讓遊戲戰鬥更為順暢。雙方陣營都有超級武器，能讓對手遭受致命一擊，儘早製造出超級武器，也就是所謂的「最好的防禦就是攻擊」。新增的連續生產部隊功能，善用的話可以配合人海戰術進行快攻戰略。

另外，可以派遣士兵進駐至地圖上的建築物裡，使其成為一座大型的機槍碉堡，在敵人進攻的路線要道來個攻其不備。

／羅蘋



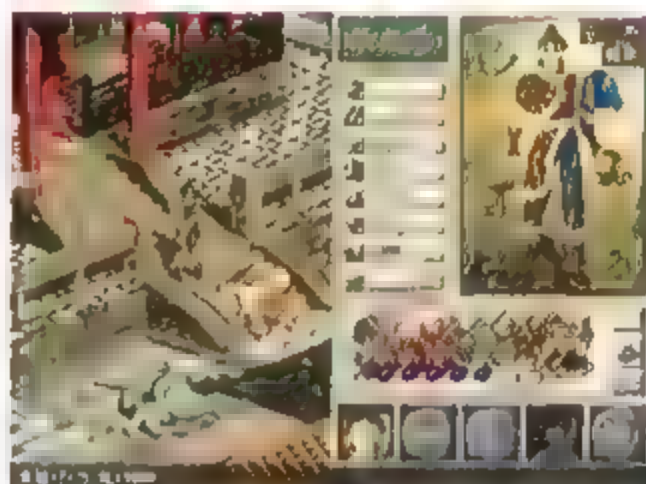
心跳道

95



★機 型：P II-266
★記憶體：64MB
★操 作：K、M

★P III-550
★256MB RAM
★AWE 64
★Voodoo3
★50X CD-ROM



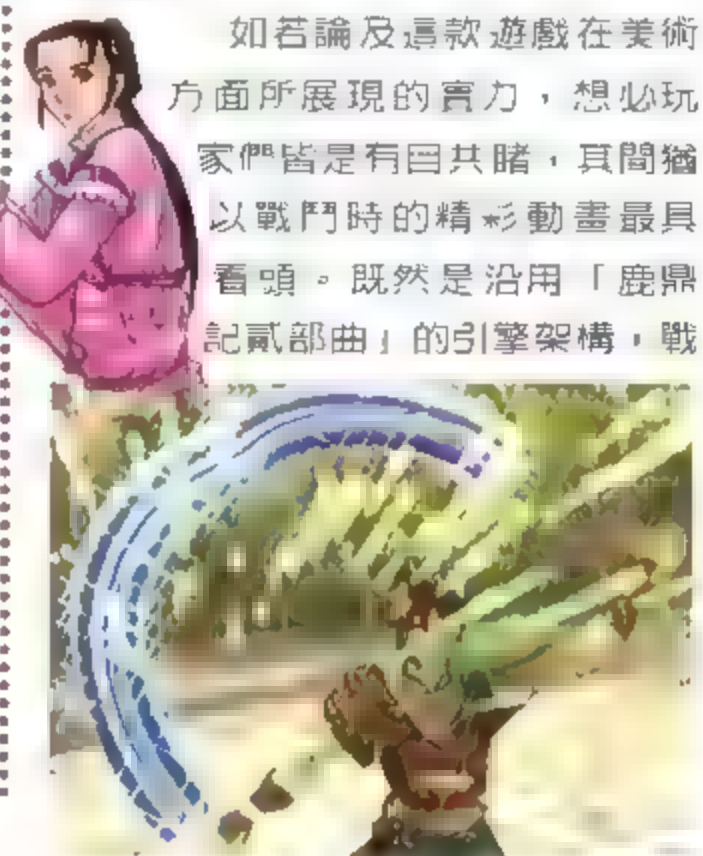
曾相識之感，即連製作小組也以有得色的坦然承認。所以啦，凡是玩過「鹿鼎記貳部曲」的玩家，對於這款遊戲恐怕較難有驚豔般的感動。所不同者，這款新遊戲加入了「物品組合系統」，為因應劇情所需，玩家尚須發揮想像力，就手邊僅有的物品加以組合成過關所需的道具，這是極具趣味性的一環。但是，又觀組合藥材的「煉丹爐」系統，則讓草民配藥配到深覺厭煩。何以說呢？這款遊戲在這個部份的比讀太過頭，玩得確實有些過火，甚至讓草民懷疑玩的是「新華佗濟世篇」哩！類似這般「弄巧成拙」的反效果，想必也是製作小組始料未及的。

如果玩家的遊戲齡夠久的話，諒必記得約幾年前，同樣由智冠科技所出品的「倚天屠龍記」遊戲，猶記當年還張張的捲起一股風潮。盛況過後，於數年後重新再現江湖的「新」倚天屠龍記，究竟有何高明、超越之處呢？無可否認的，新版的同名遊戲在美術方面的成就，絕非昔日「因陋就簡」的成績所能比擬。但遺憾的卻是，在遊戲的內涵上，似乎不見有任何「出類拔萃」的突破。玩家們如若不信，您大可翻出舊版的「倚天屠龍記」瞧瞧，您一定會同意草民的看法的。



教草民覺得更為詭譎的是，新、舊版的同名遊戲，劇情竟然都只進行到張無忌上了光明頂即告結束，而獨力對抗圍攻光明頂的六大派高手，也同樣都是新、舊遊戲的最終挑戰。雖說吾人不以「長短」論英雄，唯面對這般的「人為宿命」，草民對於這款遊戲的「長度」倒頗有「無語問蒼天」的感嘆。拜金庸大俠的同名原著所賜，遊戲在劇情方面的編排、連貫尚不致冷場，但若論及遊戲要忠於原著的完整性，則相信再來三兩個「續集」，恐怕也難表達得周全。這款遊戲的成功之處，在於巧妙的穿插諸多遊戲的要素，有一些「角色扮演」，也有一些「冒險解謎」，娛樂性是無庸置疑的。

相信眼尖的玩家諒可輕易看出，這款新遊戲的「骨架」顯有似



鬥系統自然也就如出一轍。無可否認的，遊戲中的任一主角人物剛上場時，凡是初次見識的武功招式，大抵都有魄力萬鈞的新鮮感。只不過，週而復始的特效看多了之後呢？那就端視玩家們各自的「修養」了……這款遊戲還是帶給草民很大的「啓示」，讓草民終於領悟了「感恩」的可貴，因為遊戲還可允許草民將此特效功能關閉……

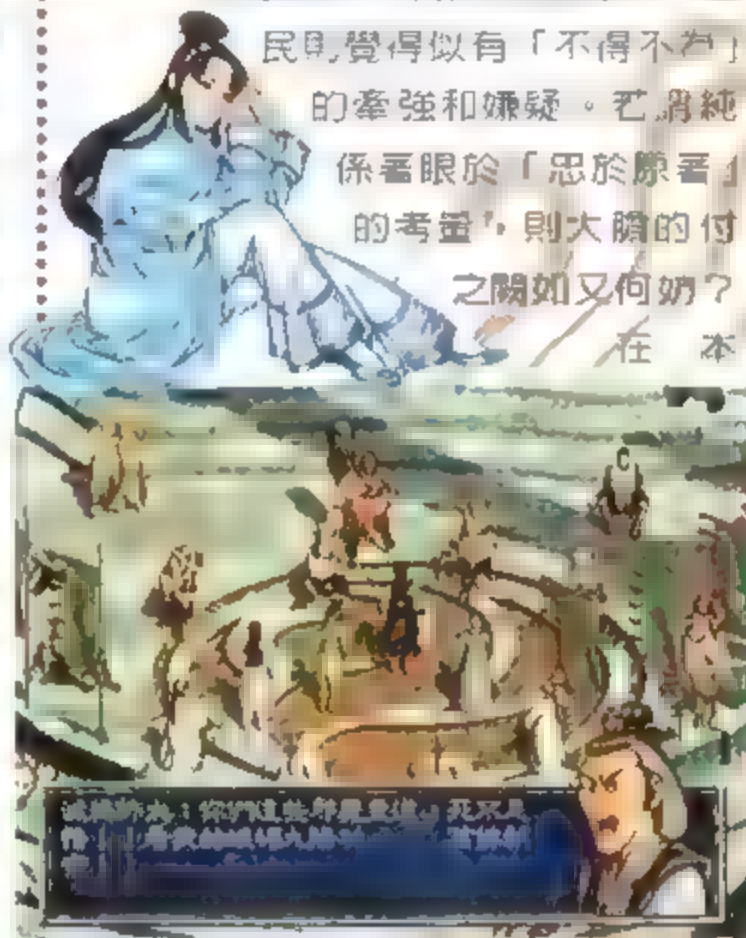


遊戲的場景設計，於規模而言尚屬小可。但綜觀整個遊戲裡頭，規模最為宏偉的當屬沙河鎮，玩家也只有在此城鎮裡，方能感受到「角色扮演」遊戲的氣氛。唯弔詭的是，這麼「偉大」的城鎮，竟然只是為了讓張無忌購買藥材而設！再者，整款遊戲裡，所有不知名的NPC人物全都聚集在此的城鎮，竟然「風平浪靜」得一如太平盛世？草民在踏出沙河鎮時，委實掩蓋不了心裡流血的沉重創傷。這麼說吧，玩家在這整款遊戲中，凡是和「角色扮演」沾得上邊的事情，諸如，購買武器裝備或道具、購買藥材、出售物品、搜括別人的住家、和NPC人物打屁、甚至唯一能購得「中國魔法牌」的商店等等，全都一股腦兒

在此一次解決！這一草民寧可將之解釋為「體貼」玩家的窩心設計手法……



遊戲在「冒險解謎」的部份，顯然著力頗深，而此一環節則牽連到先前所述的「煉丹爐」系統。草民以為，若是「A+B=C」的藥材方程式不要玩得如此頻繁，想必能達到更有多元而正面的評價。此外，遊戲值得稱道的另一項「成就」，即是戰鬥系統能夠保有一定的難度，也正因此，所有的武器、裝備、物品、道具等，也才有派上用場的機會而免於淪為虛設。至於迷宮的設計，就質與量而言，草民則覺得似有「不得不為」的牽強和嫌疑。若謂純係著眼於「忠於原著」的考量，則大膽的付



文接近完稿的這幾天，草民屢屢在網路上看到有極大比率的玩家們，針對這款遊戲的「長度」發出不平之鳴。儘管遊戲原已有著厚實的腳本內容，加上早有定論的介面架構，而遊戲劇情也編排得有模有樣，且有質感不錯的背景音樂陪襯烘托……這款遊戲能否締造「小而美」的佳績，想必在上網族的玩家們口耳相傳之間，早



有一定的口碑可循。若是連製作遊戲小組都自認需以「有緣」的續集加以補強，則玩家們的批評諒非無的放矢才是。誠所謂「英雄所見略同」，這款遊戲在「質」上的優質表現，確乎值得玩家肯定，唯遊戲內容的確是小兒科了些。



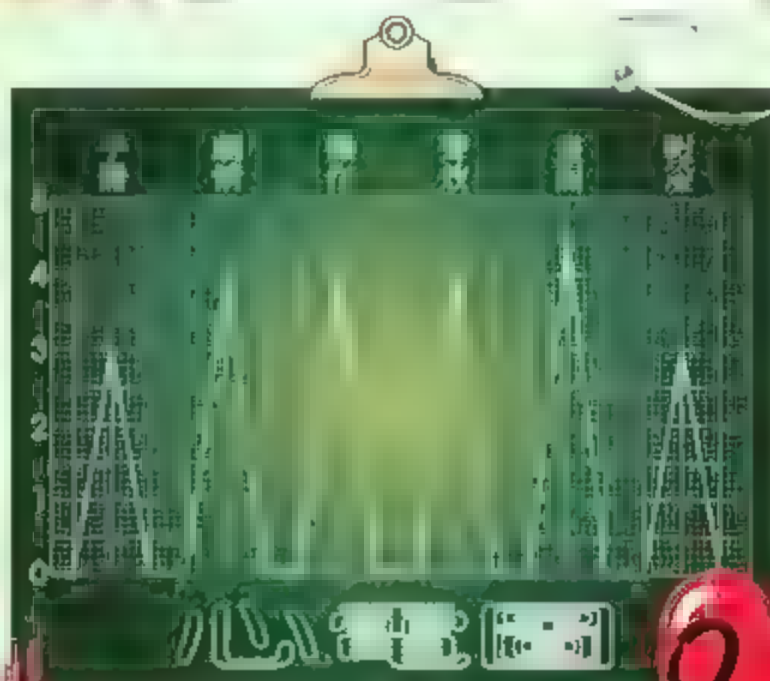
破關藥方

這款遊戲的困難處，不在於遊戲的進度卡住，也不在於令人生畏的戰鬥難度，而是在於使用頻率極高的「煉丹爐」藥材配方。玩家若是仔細一點，絕大部份的「配方」都可於遊戲中發現，舉凡人物的對話、書架上的書籍等，都是有跡可循的。只不過，在不同的進度，同一標的物會出現不同的提示就是，玩家可得多多翻閱，以免愣在當場而不知所措。

同樣的，「新廣部」也會如「鹿鼎記貳部曲」而以隱藏關卡的形態再度出現在遊戲中。這一回是隱藏在光明頂的密道裡，而進入的關鍵物則是在蝶谷醫仙屋前的公雞腹內。取得的方法是多挖幾條蚯蚓，然後再一一的餵給公雞吃，待牠吃脹了以後，自然會將關鍵物吐出來。至於恁多的「中國魔法牌」，除了可用來裝備以外，草民還真不知有何用處哩！

—ALEX

alex.sheu@msa.hinet.net



心跳值





基本規格

★機 型：P 233

★記憶體：32MB

★操 作：M

測試配備

★Celeron 300A

★96MB RAM

★TEAC 24X IDE

★ATI Rage 4M RAM

事來決定「神兵玄奇」的評價，對遊戲製作者來說是極不公平的。筆者認為把「神兵玄奇」的遊戲作為漫畫的週邊產品來看待會較為恰當，不知各位讀者是否同意。

「神兵玄奇」的漫畫最大特色是神兵利器非常之多，除了剛才提過的十大天神兵外，還有數不清的地神兵和人神兵。這些神兵都會製作成迷你兵器，在單行本中不定期送出。所以當知道神兵玄奇會製作成遊戲之後，大家便一直猜想到底會不會附贈迷你兵器。果然不負眾望，在遊戲中附上一盒二件的神兵，包括天晶的子劍、天晶的母劍及虎魄，加上精美的盒子，使人覺得物有所值。相對於迷你神兵，說明書就顯得粗糙簡陋，雖是全彩印刷，但很多東西都沒有交待清楚。例如四大世家的關係，各門派的勢力分佈及武功源流等，筆者猜想製作群是否故意留一手，等推出攻略本時再把這些資料放上去。



接下來便要談到

遊戲本身，遊戲先以一段3D動畫來交待故事的開始，因為沒有字幕以及沒有人物的配音，如果沒看過漫畫，根本不知道到底在說甚麼，幸好說明書對動畫有補充說明，否則很難讓人投入遊戲中。當真正進入遊戲內容，感覺卻又不一樣了，光

最近國產遊戲有不少是改編自著名小說或漫畫的作品，由於有原著的名氣幫助，往往會把銷售量提高不少，但相對受到的批評也會較為嚴苛，因為大家總會將遊戲拿來與原著比較。「神兵玄奇」也是改編自黃玉郎先生的同名漫畫作品，故亦不能逃過和原著比較的命運。



和以前改編自漫畫的遊戲有點不一樣，之前推出遊

戲的「風雲」、「中華英雄」、「刀劍笑」等都已經在香港出版了十年以上，其他如「龍神」、「天子傳奇」的出版時間也超過五年，「神兵玄奇」卻只連載了一年多，以香港漫畫來說算是出版了很短的時間。原著故事結構又非常龐大，估計目前仍未進行到整個故事的四分之一，加上遊戲在一年前已開始進行製作，製作單位可以取材的其實十分有限。漫畫中的十大天神兵到今天仍有部份尚未在漫畫中出現，其中的「鳳皇」、「十方俱滅」、「驚邪」等更是今年六月才公開其造型。

事實上，遊戲亦加上「虎魄重光」的副標，告訴大家這只是原作其中一部份的故事。故如果以是否忠於原著，或是否完整表達整個故

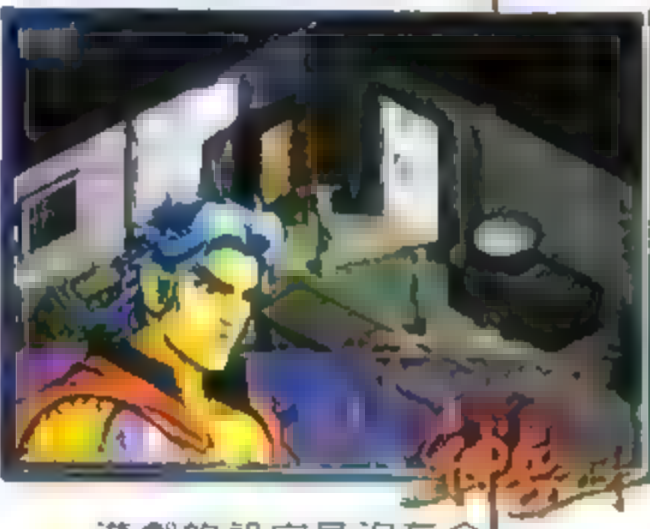
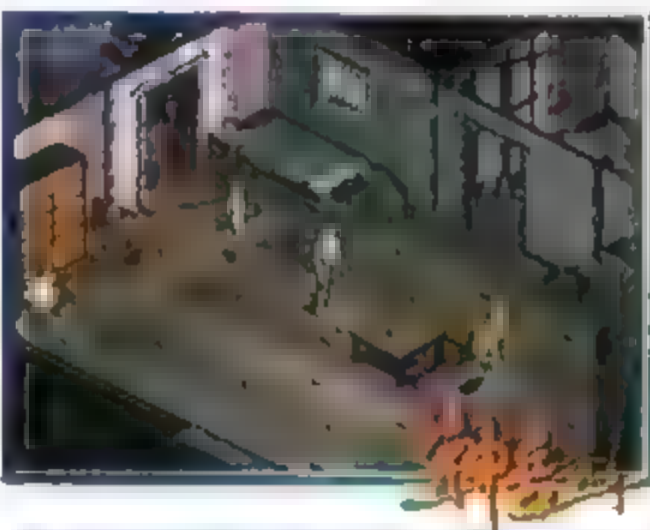
是人物的對話就把主角問天的身世、身份、地位等交待得清清楚楚，一點也不含糊。大部份的對話都來自原著，由於原著是漫畫，所以不會像改編自小說的遊戲有冗長的對話。



戰鬥系統採用時

下流行的即時指令系統（即類似太空戰士的ATB系統），但同時又加上類似紙牌遊戲的招式系統，頗有自己的風格。戰鬥畫面用分割視窗的方式來進行，當雙方走到近距離的時候又會變回一個視窗，下方更有一個可以同步觀察戰鬥畫面的子視窗，從這些設計來看程式寫得非常用心。不過美術在戰鬥的處理則有點馬虎，怎麼說呢？首先人物是用滑的而不是用跑的，筆者第一次看到的時候還以為問天在溜冰。如果這情形是出現在平面手繪遊戲的話是可以原諒的，因為這麼多角色都要跑的話，則需要龐大的美術工作天，但現在是用3D繪製的話就說不過去了，3D軟體可以把同一組動作直接套在不同的模型上。另一方面不同的招式其特效也差不多，有幾招更是把發射氣功的圖形換個顏色就算了，在現在這個極度重視聲光特效的年代，跟同期的遊戲相比似乎有點吃虧。

美術打混的情形在劇情中也有出現，如問天以鍋鏟勇挫丁家兄弟及西城秀樹一夥，只是閃一下再加幾個文字便算了。而北冥正戰兇閻王一段亦是用兩張原版漫畫來交待。以今日台灣遊戲界的技術，又是一間有多年經驗的遊戲製作公司，要用過場動畫表現劇情相信不是難事，唯一不用的理由大概又是時間關係。幸好美術在場景設計上非常用心，好像真的把神兵玄奇的世界以立體方式搬到電腦螢幕中，人物大頭則採用原著的毛筆風格，到現在筆者仍不敢肯定是描瞄進去的還是直接畫出來。人物移動的張數十分多，感覺非常流暢，但操縱性稍差了一點，有時人物會走錯方向甚至不小心走到屋外。



遊戲的設定是沒有金錢和買賣行為，於是尋找寶物丹藥便變得非常重要，尤其是開始的時

候筆者沒有把三叔的房間搜刮清楚，結果在那些毒蟲手上死了好幾次。敵人的能力設計得不是很平均，有時兩個區域的敵人能力差別很大，更甚者會有新發現的區域敵人比舊區域弱的事情，反正敵人的能力不是一般的漸進的就是了，可能是企劃來不及闢參數吧！



不要以為筆者說

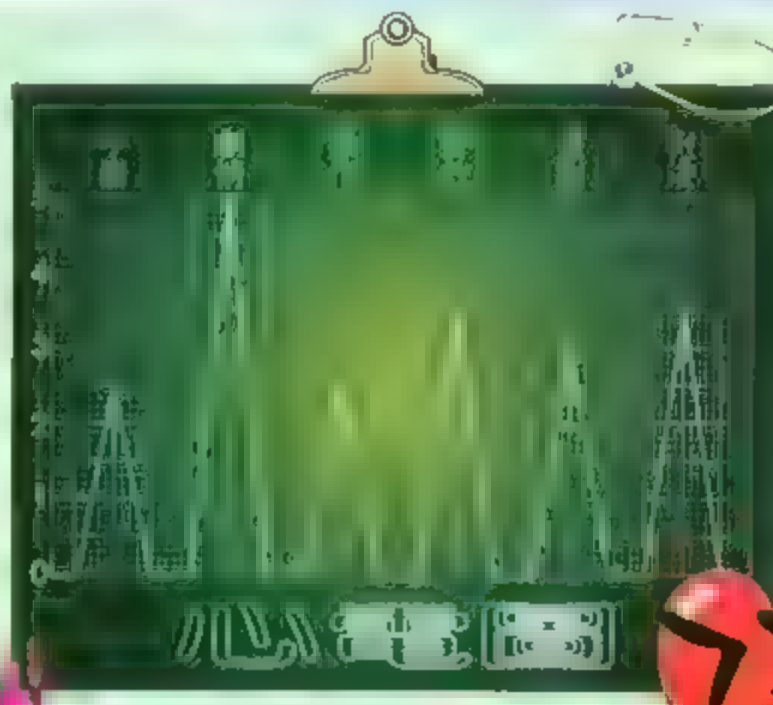
了這麼多不好的地方，一定是認為這遊戲不好玩，那可完全不是。相反只要過了問天當跑腿的那一段劇情後，玩遊戲的趣味便開始出來。接下來你會投入神兵玄奇的世界中，和問天一起到世上各地尋找神兵，打敗天地盟的走狗，並到處行俠仗義。從整個遊戲的表現來看，「神兵玄奇」應該是在很趕的情況下完成，可能是漫畫公司本身不希望遊戲太晚推出減弱號召力。以製作公司過去所做角色扮演遊戲的經驗來說，如果時間充裕應該可以表現得更好才對，這次因為時間關係使得「神兵玄奇」成為一個表現普通，但可玩性佳的遊戲。若是可以使製作期長一點，讓遊戲可以站在一個較佳的狀態下推出，應該就不會像現在這個樣子了。

藥方
破關藥方

這遊戲中各關的頭目都是超強的，如果單靠招式，實在難有勝算，遊戲中的一些輔助物品要善加利用，尤其那些加速自己和減慢對手的物品，因為那些頭目通常某一屬性防禦力特別弱，但那種屬性的攻擊牌卻未必會常常出現，把速度一加一減後，便有足夠時間等到所要的牌出現。

另外有一招賤招讓大家參考，就是不要管其他隊友的死活，當你在戰鬥中不停為隊友補血，無形中會增加中招的機會，而且補藥的損耗也會雙倍增加，倒不如把注意力集中在問天一個人身上，反正其他隊友都會在某一段劇情過後就離開隊伍，不會一直跟著你。最後就是筆者發現某幾個迷宮中會有一個物品拿不完的寶箱，不知是遊戲的臭蟲還是故意讓各位打得輕鬆點。

／陳志明



心跳值

73



型機：P-233
 記憶體：64MB
 光碟機：4X
 操作：K、M

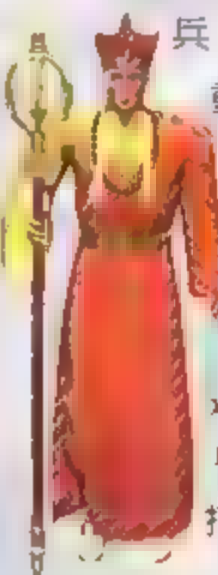
P III-550
 256MB RAM
 AWE 64
 Voodoo3
 50X CD-ROM

的回紇部族等等。玩家於遊戲之餘，更能夠親身體會一下古文明的深度之美，誠然是「寓教於樂」的最佳典範。



遊戲的戰鬥系統無疑是最具娛樂效果和吸引力的一環，由於整款遊戲採單一的地圖模式顯示，主角在進入戰區之後，即可自動切換成戰鬥模式。玩家運用滑鼠和預設的鍵盤熱鍵即可輕鬆、立即的主控戰局，而遊戲中所預設的諸多傭兵，除了應劇情而穿插其間者外，更是戰鬥獲勝的主力。玩家若能妥當的雇用各具不同「特技」的傭兵參予戰事，不但可立即扭轉劣勢，且能協助主角達成快速升級的目的。捨此途徑而以主角單兵作戰的話，玩家將可見識到這款遊戲的超高戰鬥難度。

為數一、二十個別具本領的傭兵，玩家可別輕忽其存在的重要性。傭兵的等級除可依出場頻率累計之外，即便於單一戰役中戰至「不能視事」，在下一站的傭兵雇用處，仍然還是可以選其歸隊的。這些傭兵所具有的各式特技，其施技的聲光效果，



原本是應考不第的一介書生，亦即遊戲的主人翁趙平沙，無意間救下一位遭當街販賣的神祕女子，因緣際會而被賦予一項重大的歷史使命，自然也就由此改變了主人翁的一生。他為了尋找偶遇的神祕女子，也為揭開羊皮地圖和夢境中的祕密，由絲綢之路開始了艱難的長途跋涉。一路上的重重危機，行行色色的陌生人，隨著上古的預言、蚩尤的重生、使命的託付等等，而逐一登場。當他在得知自己正是傳承黃帝靈魂的神選之人後，命運將會被動的生出何等改變？他將如何面對命運的安排呢？這就是玩家在遊戲中將要逐一解開的謎題。



此款遊戲的故事背景設定，無疑是近期内同類型遊戲中，創意較為新奇的箇中翹楚。即便劇情設定在北宋仁宗時代，但卻牽連到上古的黃帝與蚩尤的一段恩怨公案，頗能彰顯「天命如此」的無奈與滄桑。



感，草民個人極為喜愛這樣的調調。沒有什麼特別的原因，只是初時極感「震驚」，繼則又頗能「感同身受」所致。由於劇情的開展在於現今的青海、甘肅和新疆一帶，所以玩家們在這一款遊戲裡，得以見識到俗稱「千佛洞」的敦煌莫高窟、位處邊陲的樓蘭古城、以黨項族為主體的西夏王國、可追溯到西元前二世紀，遊牧於中國極北之地



作小組始料未及的瑣錯陽差，更連帶使得遊戲的主要訴求產生「失焦」的憾事。所幸諸多風格殊異、美術造詣高超的場景差堪彌補，玩家尚不致有千篇一律的疲弱感覺。

另一項較容易為玩家詬病的缺失，即是戰鬥系統的操控設計不盡理想，玩家在接觸遊戲之

亦即是戰鬥系統的精華所在。連同主角和敵軍在內，若在交戰時「特技」齊發的話，則整個螢幕即布滿各式光彩奪目、繽紛至極的特殊效果，絕對可帶給玩家的視神經極其爽快的刺激。唯獨教草民感到不解的是，何以每一名傭兵，甚至包括主角在內，其擁有的「特技」竟然是固定不變的？即便等級升至極限，各個人物仍然無法練就其他的本領，導致遊戲的精華受到局限，其格局也就相對壓縮不少，這是令草民極為遺憾之處。

論及遊戲劇情的鋪陳，其實還算緊湊、熱鬧，唯連接城鎮的各式戰場，由於幅員頗鉅且頻率偏高之故，使得「遊戲劇情」很悲慘的竟淪為附庸。這樣的結果，想必是製



初，勢必得經過一段手忙腳亂的陣痛期，戰鬥時的操控雖採滑鼠、鍵盤併用的方式，唯我方的傭兵並無「自動參予戰鬥」的人工智慧，遇上戰鬥時，即連主角在內，玩家都得逐一的圈選對象以下達作戰的指令，否則，各個傭兵都成為事不關己的「火災參觀者」，並呆呆的領受敵方猛烈的攻擊，這樣的慘事，猶以「一群」敵人同時出現時為甚，

當玩家忙著切換人物並下達作戰指令的同時，早已被重創得不成人形，而一旦切換到該傭兵時，常常只剩下「補血」的唯一選擇，這論要即時給予敵人反擊了。如前所述，這款遊戲的戰鬥系



統，原本就具有一定的難度，更由於不便利的操作設計所致，也就顯得難上加難，也造成草民因「急怒攻心」，而乾脆以主角單兵作戰而淪得滿頭包的慘狀。



這款遊戲原有頗具創意的劇情架構，加上精雕細琢的遊戲畫面、簡潔便利的介面設計、設定得宜的武器道具系統等等，原本應該是有不錯的評價才是。但由於戰鬥系統的繁複操作方式，極容易導致玩家「行不得也」，使得遊戲的整體成績因之遜色。玩家若是不計較一成不變的特技施展效果，也能忍受戰鬥時的操控繁雜，這款遊戲仍然不失其原有的吸引力，尤其可從中領略敦理大漠的不同遊戲風味。



藥方
破關藥方

玩家既已知悉戰鬥時的操控極為複雜，進行遊戲之初，儘早熟悉、掌握人物的操作方式，自然是當務之急。由於人物升級時並無特別的指示，玩家必須時常進入狀態欄觀看進展，一旦有升級點數可供使用，當須立即分配予力量、智慧、靈活和健康四項基本天賦。這些項目關係著人物的應戰、存活實力，且牽連人物所配戴武器的升級條件。武器的升級與人物本身並無直接關係，必須在武器舖裡花錢並選取「升級」方得行之，條件是各式武器升級所需的基本天賦點數要足夠才行。

遇有可雇用傭兵的機會時，最好不要輕易放棄。傭兵雖然會增加操作上的複雜程度，但卻是很不錯的「替死鬼」，行走於戰場上時，可多多利用傭兵探路，除了可減輕主角的負擔之外，即便傭兵頻頻陣亡，其經驗值仍然是可累計的。

—ALEX

alex.shou@msa.hinet.net



心跳值

84



型：P-200
 記憶體：32MB
 光碟機：4X
 操作：M、J

P-450
 256MB RAM
 SB LIVE
 32X SCSI CD-ROM
 Voodoo2

的目標，除了當初受限於PS主機的硬體機能之外，多少還是為了營造出場景氣氛而不得不有所犧牲。

但是話說回來，這款遊戲的貼圖效果與材質之佳還真的是棒得沒有話說！特別是當某些物件相當貼近鏡頭的時候，卻依然不會有過於明顯的馬賽克現象出現，這多少得要歸功於個人電腦版本製作人員的



辛苦結晶，不過非常美中不足的一點是，這回遊戲當中出現的人物還是不會開口說話，筆者這裡指的是當語音播放出來的時候，所有人物的嘴部並不會跟著有所動作，因此如此欣賞起來真的有一種說不上來的詭異感覺，或許是他們都學會了腹語術吧！

提到遊戲的語音部分，這可以說是恐龍危機的一大靈魂所在，要是這部作品少了這項設計，那麼不但其聲光效果將會大打折扣，並且還無法隨著人物聲音情緒的變化而讓玩家有所共鳴。至於在遊戲的音樂部分，製作小組的處理方式還是與惡靈古堡系列相差無己，似乎只有在情況相當危急之時出現的音樂才能夠讓發現它的存在，否則在玩家專心於解謎之際，很可能就會這樣子忘記它

卡克博士本來為研究第三類能源的著名學者，不過就在政府方面斷絕其資金援助的時候，因為一場突來的實驗室意外而下落不明。三年的時間很快地飛逝過去，原本打算只是潛入南美洲小國探聽機密軍事計劃的特務人員，卻再度與早就被認定死亡的卡克博士相遇，除了成功地取得他的信託之外，並且還將這項最新發現馬上加以回報。為了要將卡克博士搶奪回來，雷吉娜一行四人於是搭乘直昇機來到這個小島上面，結果反而使得他們陷入另外一場新的危機當中。



對於Capcom公司的忠實玩家來說，相信一定都玩過在PS主機上面發售的恐龍危機這款作品，雖然它乍看之下算是惡靈古堡系列的姐

妹作品，但是由於遊戲本身加入了不少新元素在裡頭，還算是受到玩家與評論的雙重肯定。個人電腦玩家經過一年多的等待之後，現在總算有機會玩到這款相當傑出的遊戲，並且還是在代理商努力爭取之下所發售的中文版作品。



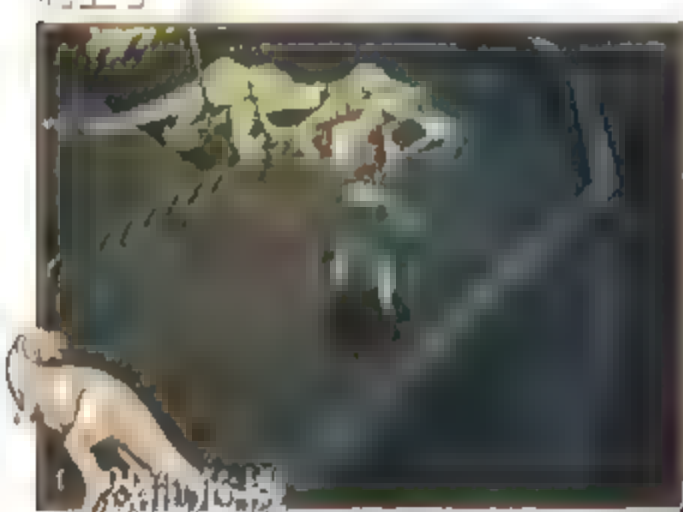
恐龍危機最大的畫面特色所在，在於它突破了惡靈古堡系列對於場景處理方式的傳統作法，不僅大膽地將所有背景加以全部3D化，部分場景還能夠達到一邊行走一邊改變視野的視覺效果，這可以說是這類動作冒險解謎遊戲領域的最大突破，亦同時成為遊戲最大的賣點所在。比較可惜的一點是，恐龍危機還是無法像3D過關遊戲那樣達到完全360度自由行走與改變視野





的存在。如果以後再有類似作品推出的時候，但願 Capcom 公司能夠好好改善這樣的小小缺失。

如同之前的惡靈古堡系列一樣，恐龍危機雖然能夠使用鍵盤來加以遊玩，不過如果要是能夠搭配一把支援 DirectX 手把的話，那麼不但將會使得娛樂性增加不少，更可以讓您在危機發生之際即時做出最佳的反應與處理。假如拋開這樣的考量不提，其實這款遊戲鍵盤界面的設計已經算是相當不錯，只是玩家需要記憶的功能按鍵數目頗多，您可能得要花上更多時間才可以順利上手。



如果您是玩過惡靈古堡2之後再來遊玩恐龍危機，大概會覺得遊戲難度真的是增加不少吧！這款遊戲的困難程度一點都不會輸給惡靈古堡1，尤其再加上所謂隨機道具的設計，玩家不太可能擁有數量龐大的彈藥與補給道具，唯

古堡系列體貼的地方，應該就是重要道具部分不再佔據任何貴重道具空間，包括主角所找尋到的武器在內，如此一來您就用不著動不動就得要尋找置物箱來暫時存放物品。



在玩家最有關心的劇情安排部分，恐龍危機雖然少了像惡靈古堡2那樣的表關與裡關設計，不過卻也多了類似惡靈古堡1的選擇分歧出現，只是沒有弄得那麼詳細而已。在您玩到重要劇情分岔點的時候，您必須要選擇其中之一以便繼續進行遊戲，還好除了最後的結局分歧設計之外，其餘二值分歧點選擇都不會影響到整個故事的主線發展。這樣的設計究竟是好是壞端看玩家自己喜好而定，但是站在筆者個人觀點來說，此舉無疑提升了不少遊戲耐玩性，特別是在遊戲長度較為偏短的情況底下，這亦是 Capcom 公司未來這類遊戲最需要徹底改進的地方所在。

說到玩家一樣相當關心的訊息翻譯問題，在有了一次惡靈古堡2的製作經驗之後，這回的恐龍危機成績顯然是又進步許多，可惜或許由於這些中文對話內容仍然採用從日文版本直譯過來的關係，許多部分還



是與語音內容有所差異，再加上某些對話又故意鬧得有點通俗，使得部分網友還是對此相當不甚滿意。對於筆者個人的感受來說，除了上述的這些問題，其實恐龍危機翻譯已經有著一定水準，但是很多對話的標點符號都沒有處理恰當，使得玩家閱讀起來真的是有點吃力。再站在同樣屬於消費者的角度來講，筆者相當希望將來這類移植作品能夠同時附贈原文版本，以便能夠滿足不同玩家的遊玩需要。



即便PS版本的恐龍危機2遊玩方式早就大幅翻新，可是當初恐龍危機的諸多斬新設計現今看來仍然是耀眼無比，再加上個人電腦版本的聲光效果超越原作許多，以及原先所有隱藏密技全部自動贈送的情況之下，不管您是否玩過PS版本的恐龍危機，都還是相當值得一玩再玩，更不用說這回不必再為了萊爾螢幕的日文對話傷透腦筋。



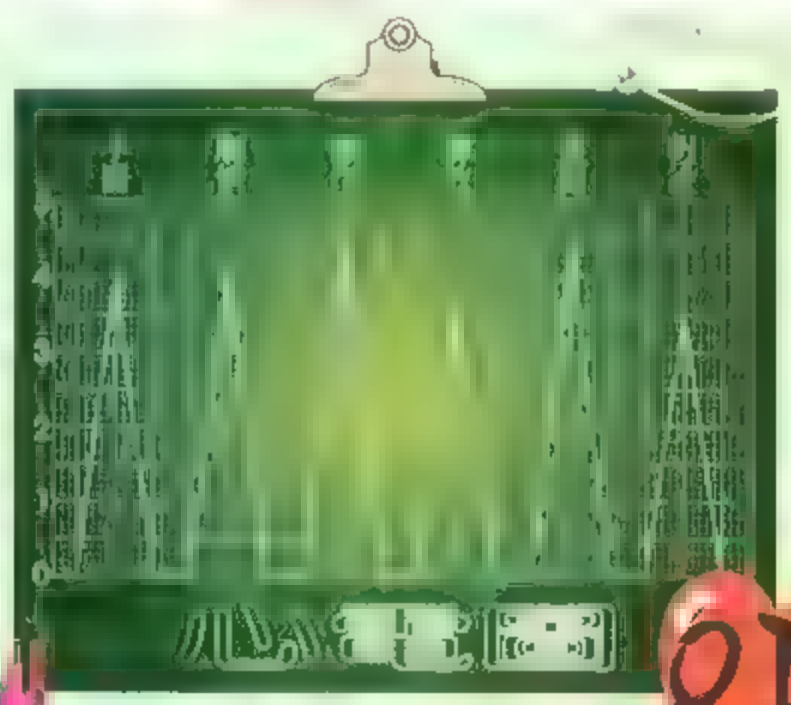
破關藥方

不同於之前的惡靈古堡系列，在這次的恐龍危機當中並沒有存檔次數的限制設計，不過由於您只能夠在離開特定房間的時候進行存檔，因此您一定得要熟記這些場景的位置所在。另外一個順利闖關之重點在於要懂得善用緊急補給箱裡頭的存放道具，並且再適時將功效較小的道具調合



成功能較為強大之全新道具，這樣不但能夠真正物盡其用，更可以節省掉不少緊急補給箱寶貴空間。

JEFFRY



心銘道

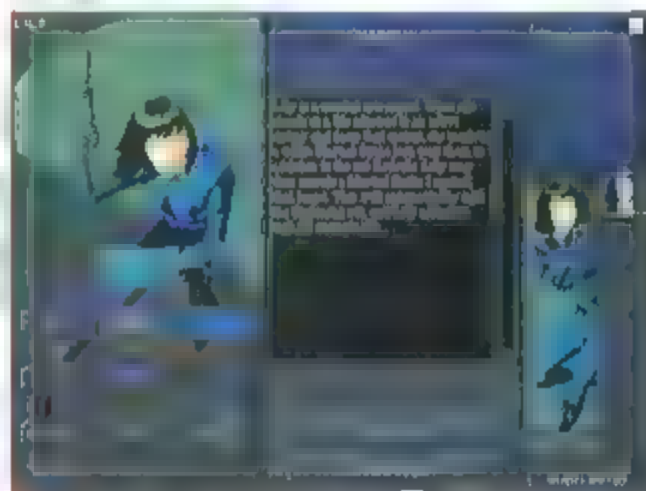
85



型機：P-133
 記憶體：32MB
 光碟機：4X
 操作：M

測試
 配置
 K6-2-400
 96MB RAM
 AW32 8MB RAM
 24X CD-ROM
 3Dfx 2000

實上，在玩家隊上的隊員們都有多項專長，在某些特別的關卡中，玩家還必需利用某些人的專門技能方可過關。在遊戲開始時，每個隊員都只有、二項的能力，而增加他們的能力必需透過技能的升級，而技能的升等準則，是由玩家在完成每關的任務後，就可得到點數從而分級提升。



在每次執行任務前，玩家都會得到任務的說明及相關的資料，接著玩家就必需選派適合的人員參與任務，並且安排他們至適當的出場位置（指派人選是比較麻煩的部份），然後便可以開始遊戲了。玩家在選擇遊戲的玩法上也可選擇兩種不同的模式，分別是Campaign劇情模式和Single Mission單人模式。



《魅影軍團》的場景主要建構在一個不同的區域，在每個區域中玩家大概需要完成五項任務，所以劇

時下的電腦遊戲真是十分有意思，不但種類五花八門，更可以說是各形各色。除了玩法多元化外，在內容上也是十分的豐富，玩家可以看到最近十分多的電腦遊戲是改編自武俠小說或漫畫，對於平日忙碌的玩家而言，可真是開闢了另一條吸收新知的途徑，筆者今天要談論的這套《魅影軍團 Shadow watch》也是有這種意味的電腦遊戲。

漫畫風格的電腦遊戲，它是Red Storm公司的作品，提到Red Storm公司，相信喜歡軍事射擊遊戲的玩家們，絕對不會對這間公司感到陌生，因為它就是大名鼎鼎製作《Rainbow Six彩虹六號》的公司。Red Storm公司這回所製作的《魅影軍團》是一套風格和《Rainbow Six彩虹六號》完全不同的回合制策略遊戲。玩家這回所操作的《魅影軍團》六人小組為了維持地區的和平，必需對付邪惡的敵人並肅清它們，一一完成遊戲內的任務。

玩家在遊戲任務中所操作的六人小組也是十分有特色的，因為他們六人各有不同的技能，例如隊長Archer有良好的戰鬥技巧、Bear是專門使用Shotgun的高手、Lily的特長在隱匿及滲透、Maya精通於治療及狙擊敵人、Gennady是資訊專家、Rafael是專搞爆破的高手。事



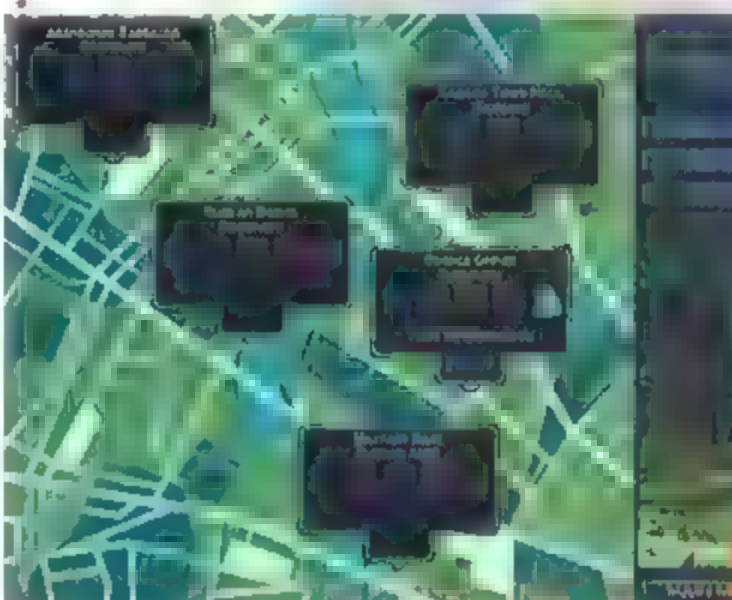
《魅影軍團》是一個充滿了美式

情模式就有大約十五小關了，而每次的任務均是隨機從一百多項的任務抽出來的，只要角色對話中稍有變化，便會影響到任務內容的分配，所以遊戲絕對有足夠的耐玩性，保證百玩不厭！



物HP的方式並不是用數字，而是以人物狀態來表示，這狀態分為四個階段，健康、輕傷、重傷、死亡，所以玩家必須隨時注意隊員的健康情形，因為它們如果受傷太重的話，很有可能會失控呢！

《魅影軍團》在畫面方面可以算是別具一格，採用了單一色調的設計，目的是在於維持漫畫的風格，同時遊戲的場景設計也並不是時下



流行的3D場景，而是採用傳統2D平面設計，雖然如此筆者覺得畫面的氣氛依然十分的出色，最主要的原因，在於畫面所使用的光影效果十分特別，讓各位有置身於漫畫裡的感覺。當然這樣的畫面配合起氣勢雄壯的音樂，也讓玩家對遊戲感覺有另一番風味。

總括而言，《魅影軍團》是一個相當重策略的美式漫畫風格的電腦遊戲，它能让玩家在進行遊戲的同時有種在看漫畫的感覺。同時遊戲多元化的任務內容也相當吸引人（耐玩性極佳），唯獨可惜的是，這個遊戲的操作上



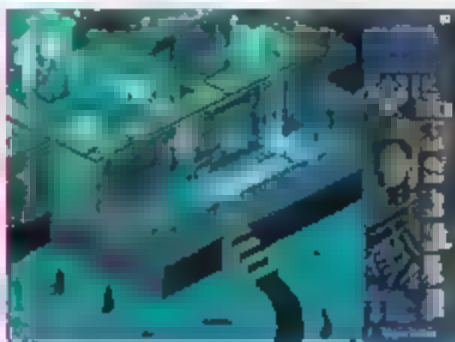
不太容易上手，角色的移動方向非常多，並且必須要根據人物的面對的方向去計算，十分容易混亂，甚至有時候人物的身體被物體所阻擋了，剛好又根本不知道面向何方，這時如何下達指示呢？另外語言方面的問題也是一大困擾，因為全部都是英文的對話，英文不好的玩家就慘了（有許多任務解說及對話）。除了這些小小的缺失外，這個遊戲其實還不錯，喜歡這類遊戲的玩家十分值得一試。



遊戲內任務的形式也是十分的多元化，從殲滅敵軍、盜取指定物品、保護人質、破壞敵軍設施、暗殺、拯救…各式各樣應有盡有。另外在難度設定方面，玩家可選擇EASY、NORMAL、HARD三種不同的難度，《魅影軍團》在不同的難度下敵人的AI（人工智慧）也因而不同，玩家將會發現敵人不會笨笨的任人宰割，它們懂得隱藏偷襲，也進行兩面夾擊。同時不同難度的關卡之SAVE儲存檔案的方式也會有所不同：EASY的難度可允許玩家後悔重來以及儲存遊戲的進度；NORMAL的難度則只可儲存遊戲的進度；HARD的難度除了敵人的AI超強外，玩家更不能做任何的儲存動作，還必須一氣呵成完成任務呢！

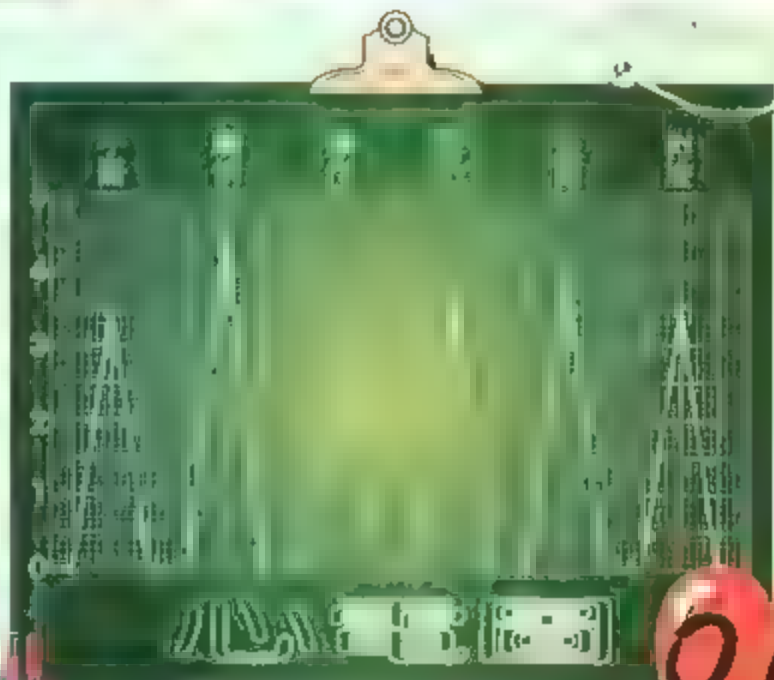
《魅影軍團》顧名思義，玩家所操控的就是一個軍團，所以任務中不能讓任何一人陣亡，否則就只有GAME OVER結束遊戲，遊戲中表達人

正確的選擇出場人物及佈置出場位置在《魅影軍團》是十分重要。要注意不同角色的行動值是有分別的，並且每個動作都要計算行動值。每個角色可對八個方向選擇行走一步，快走兩步、轉身、蹲下、準備射擊等動作。遊戲不計算HP點數（生命值是由四個階段來計算的），不能讓任何一名角色死亡，否則會立即Game Over，此外也要多注意角



色的士氣，如果他受傷了，或重傷可能會進入「失控」狀態。同時情報的收集也是任務不可或缺的一部份，玩家必須與當地的聯絡人交談，了解任務的解決方式。

／朱允中



心編造

80

藥方
破關藥方



★機 型：P-200MMX
★記憶體：32MB
★光碟機：4X
★操 作：M

★P-200MMX
★64MB RAM
★40X CD ROW

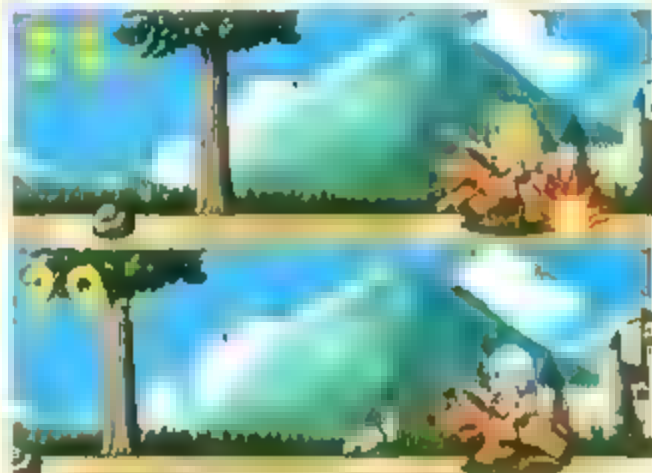
人的意思，讓角色脫胎換骨，成為與她之前全然不同的女騎士。在三年的培養歷程中，主角們會因為年紀的增長、對皇室的忠誠度，而擁有更高竿的訓練課程與皇室工作，總計有34種之多。

雖然訓練可以讓角色們的屬性



值大幅上升，但經費來源除了最初的30000元外，其它的都只能靠玩家們自己張羅，所以如何讓女騎士能充份鍛鍊又能一邊賺錢，也是本遊戲中需要玩家多費心思之處。籌措經費除了藉由在排程欄內安排固定工作外，還可以到中央廣場的招募所內，應徵擁有可觀賞金的委託，而每個月會舉辦的武鬥祭亦提供豐富的獎金給優勝者，所以在分別注重外貌、知識、魔法等能力的五種競賽項目中，一定要好好評估女弟子們當時的能力，以選擇參與最有可能獲勝的項目。

除了例行的工作與訓練外，在遊戲的過程中還有許多事件穿插其中，共同羅織整個故事劇情，使之



最近可說是養成遊戲極盛的時代，一連串的養成遊戲，如：「明星志願2000」、「鍊金術士瑪莉」、「小魔女帕妃」…到今天要為大家的介紹的「女皇騎士團」，真是令人目不暇給，這是睽多年前由「美少女夢工廠」、「卒業」、「誕生」所帶動的第一波養成熱潮，「魔法學園」、「浪漫創世神話」的第二波後，再見的繁榮景象。

「女皇騎士團」的故事背景，是發生在一個魔法與機械共存的中古世界，玩家在遊戲中所扮演的角



色，為親衛隊訓練團長，其主要的任務就是培養十位女騎士，而它與「明星志願」和「誕生」一樣，都是在每次遊戲裡，

必須同時培養一位角色，所以可想而知，本遊戲的複雜度、難度都比一般養成遊戲來得高，當然，也因為如此，故耐玩度亦增加不少。此外，由於「女皇騎士團」所提供的六位女主角，每位都有不同的個性、專長、能力，所以當你所選的角色不同時，遊戲的進行也會因此改變，因而即使玩家重玩本遊戲，仍可體驗到不同的滋味。

訓練的過程中，您可以選擇貫徹角色原本的個性，將她培養成適合她的身份（如：原本具高度領導能力、有豐富學識的奧美妮，劍客是很符合她的角色），亦可按照您個

中，共同羅織整個故事劇情，使之更顯豐富。有隨著與男子關係進展發展而延伸的求婚事件，有因角色身份而有的親子事件，更有訓練團長從前夥伴的挑釁事件，其中，若決定讓女弟子們與從前戰友的徒弟比賽後，將會進入小遊戲的部份，它共有四種（激鬥賽馬、呼拉拉...），主要都是考驗玩家的手指靈活度與時間感，常玩電視遊樂器或大型電玩的玩家，想必可應付自如。

對於類「美少女夢工廠」的養成遊戲來說，安排訓練課程絕對是屬於重頭戲部份，且這類訓練往往有種特性，即所有的遊戲時間可切割成幾個段落，而每個段落內所排定的課程有很高的重複性，所以按照以往的規則，玩家每個星期都必須重新安排該週的課程，即使它完全與上星期的內容相同，所幸，在「女皇騎士團」裡，終於改善了這部份的操控，它提供了一個「參照上週排程」的指令，讓玩家省去不少做機械式工作的麻煩。

大體上看來，「女皇騎士團」不僅改善了這個操控的大缺點，在其他部份的操作（如：戰鬥、場景移動）等亦維持結構清楚、方便性中等的水準，不過，若是它也能做



到智慧型游標，就更完美了。所謂智慧型游標，就是不管玩家將螢幕上的滑鼠游標移到畫面的那個角落，只要按一下滑鼠鍵，指令的選單就會出現在游標所指的位置，這樣的好處是，玩家們不需要每下一次指令，就得拖曳滑鼠到固定地方，所以即便玩了很久手腕也不容易酸。

「女皇騎士團」的人物設定、場景畫面、作戰畫面的美術表現都頗具水準，但由於遊戲中許多角色的陣亡部份，都繪製得太小、太不明顯，所以看起來便添了點陰森邪味，可算是美中不足的地方；至於武器、防具、道具等週邊小物品，只能列入普普通通之列；而代表訓練及工作項目的小圖示，則說其粗糙亦不為過，輪廓模糊再加上不可愛的設計，感覺上與本遊戲不太搭。

在本遊戲中的戰鬥場合，都是在玩家安排工作後才會發生（除了武鬥祭上的例外），其進行的方式，採回合制戰模式，把敵人全消滅後，弟子們的能力就會增強，相反若失敗時，則是會讓屬性下降（好險不是遊戲結束）。其中較特別的，就是在戰鬥過程裡，敵方可能會派出魔獸與木偶，擔任先鋒部隊加入戰場，如果箭術夠高時，我方甚至可以將他們捕捉過來，而成為我軍之後的新戰力，萬一捉不到，只要有錢，也可去武器店採買。

遊戲配上語音已不是什麼新鮮事了，尤其以鄰國日本來說，更早就將這兩者做了完整的組合了，可是中文語音的成效往往不盡人意，

鮮少看到遊戲公司在這方面的努力，可被公認有職業水準的。此回「女皇騎士團」亦搭配了大量的語音，也犯了同樣的毛病，人物顯得情感投入的不足，讓字句有一個個蹦出的僵硬感、以及語調的高低也沒有掌控得很好，使音調略顯平淡等，是其較為明顯的缺點。但發音的字正腔圓、角色與聲音的搭配性、人物音色的多變性而言，都值得給予鼓勵。希望遊戲公司能繼續朝這方面努力，以營造一個更優質的遊戲環境給全體玩家。



總結上述所言，本遊戲光從骨架來看，其實是與「美少女夢工廠」、「明星志願」等並無二致，不外乎就是拚命的替某個人、或某幾個人上課、訓練、安排工作，使他（她）們一生的際遇，能在你短暫的運籌帷幄下，有個答案。不過，因為故事發生背景的不同、事件內容設計的殊異、角色人物長相的改變，都會影響您在娛樂時的感受，因此對於愛好此道的玩家，也許可著眼於本遊戲有不同的使命，而加入訓練女騎士的行列；至於不太玩養成遊戲的玩家，也可試著嚐嚐成為主宰者，把人生當作一場場實驗的滋味。

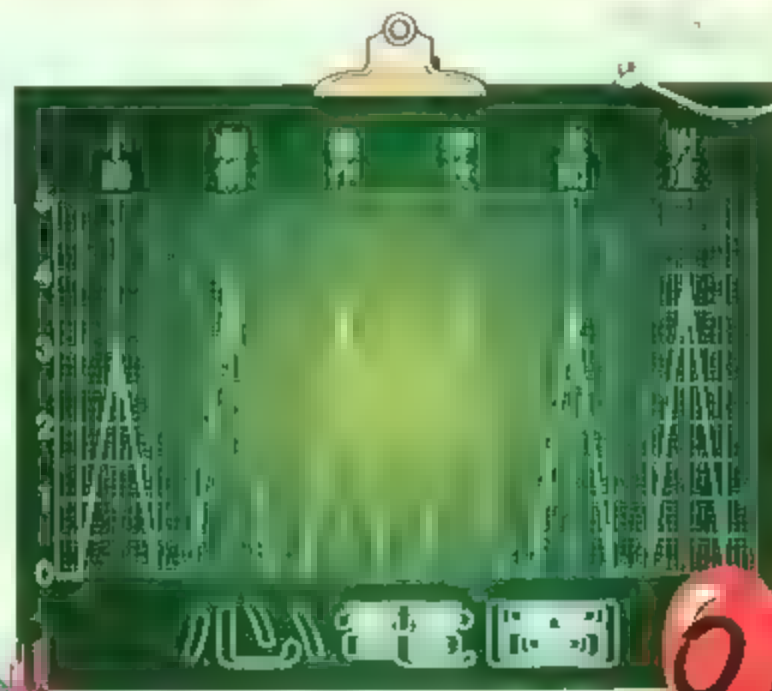


破關藥方

由於每種訓練，或多或少都會造成某種屬性的下降，所以在開始訓練前，最好先決定一下，到底要讓自己的三位女騎士團成員，專長於什麼項目，再針對那幾個項目安排先後次序加強訓練，以免隨性而為的結果，就是女騎士們庸庸碌碌，什麼都會，但都不精。

在每星期行程執行前，可以盡量到四處逛逛，如此一來，才會有較多機會和你旗下的女弟子們交談，並適時的增加彼此的親密度與她們的属性，但需要注意的是，若是對談得不愉快，反而會有使属性下降的情形，故在選擇您的答案時，要仔細參酌女弟子們的個性。

—TMC



心語

80

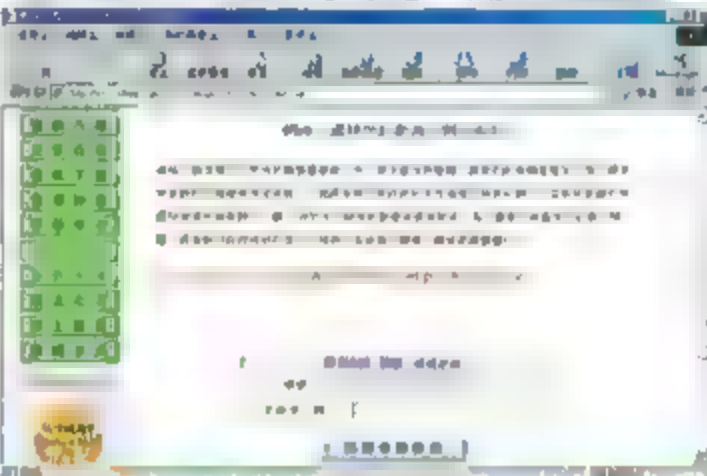


周達豐

網路三國掀起移民潮

近日「網路三國」出現了一股移民風潮，眾多玩家忙於把自己的角色從某一伺服器移民到另一個伺服器，而究竟移民的細則是什麼？首先，玩家們要清楚每一個帳號只可申請一次移民，換句話說，在移民前一定要好好地想清楚，因為每個玩家只有一次機會，如果不小心選擇的話，怨天尤人也沒有用呢！而在申請時，

人家必須填入帳號、密碼、目前所在伺服器及欲移民之伺服器等資料，這樣中華遊戲網才會為我們辦理移民手續。

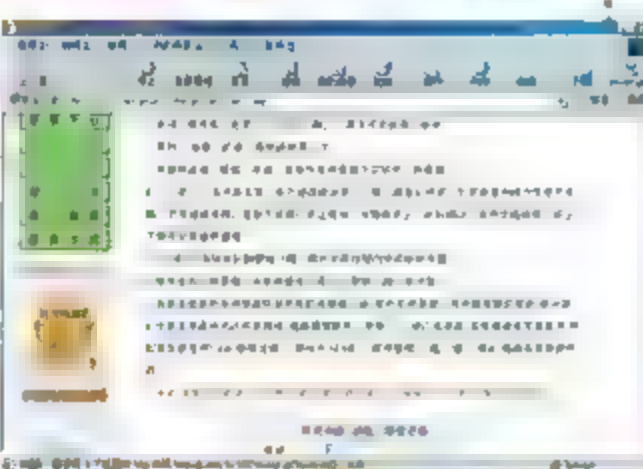


玩家可在這裡辦理移民手續

當移民申請結束後，中華遊戲網會在網頁上公告玩家移民的名單，如果這時玩家發覺內容有誤的話，可即時以電話聯絡網路三國的客服部，但各位不要誤以為可以重新選擇，這程序

每一次登記移民，也有規定的時間

只供網站公告內容錯誤時使用的。另外，如使用者從可PK的伺服器轉至和平伺服器之中，使用者也會受到不得PK的限制。而移民最重要的一點是，在移民後玩家的等級及物品數量是不會改變的，變的只是使



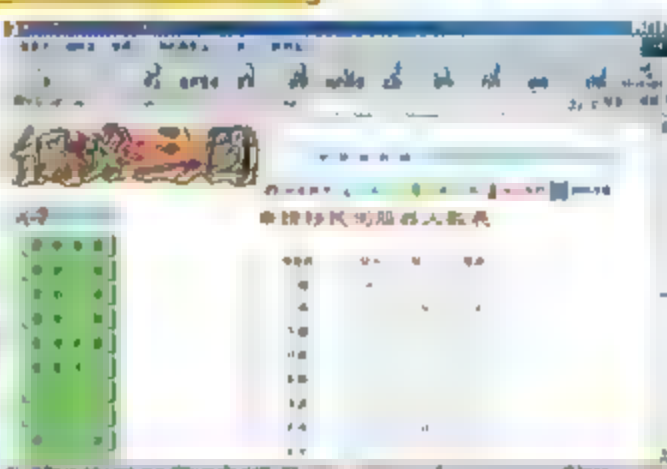
大家一定要清楚這些移民條規

用者本身的伺服器角色會變成等級的新玩家。



這些便是移民玩家的資料

及新加坡為多。這些數字顯示了那一個伺服器較受歡迎，那個伺服器人口比較多了。以天權來說，只是移出人數已有八百多人，而天機卻是



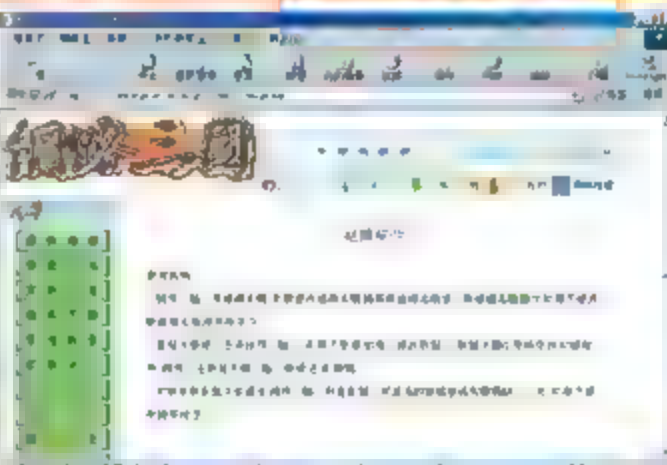
以天權以及白虎移出人數為最多，有相當多人移入，相信天機已是全網路三國伺服器最多人數的一個。



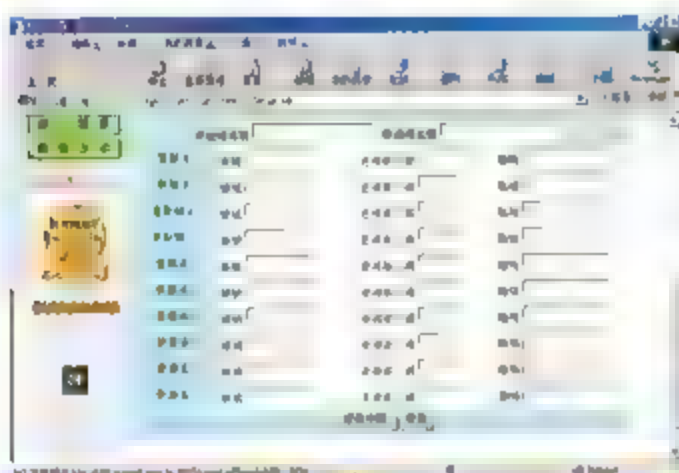
直至現今為止，以天權、白虎這兩個伺服器移出人數最多，移入方面則是天機、伏羲以及

組織修改方式開放

這個指令，可說是眾多玩家希望開放的指令之一，在「網路三國」的世界裡，一個組織擁有一位幫主、一位副幫主以及二位護法。但因很多時候，組織內的幫主或是護法會因為私人問題，或在遊戲內出現問題而需要找人接替幫主或護法之位，現只需到中華遊戲網的網頁便能更改組織名稱、幫



這些是組織修改的規條



轉新幫主時，使用者記緊把帳號、密碼以及職稱等資料輸入

空白。例如需要更改組織名稱，把新組織名稱填入新組織名稱欄位即可，如不修改的話這一項可空白處理。另外更改新幫主或是護法方面，則需要新幫主以及舊幫主的帳號、密碼以及職稱，缺一不可。

主、副幫主以及位護法之位。而登記方法非常簡單，只要使用者在組織修改欄那裡填入所需更改的資料後便可，而不用修改

的地方則保持

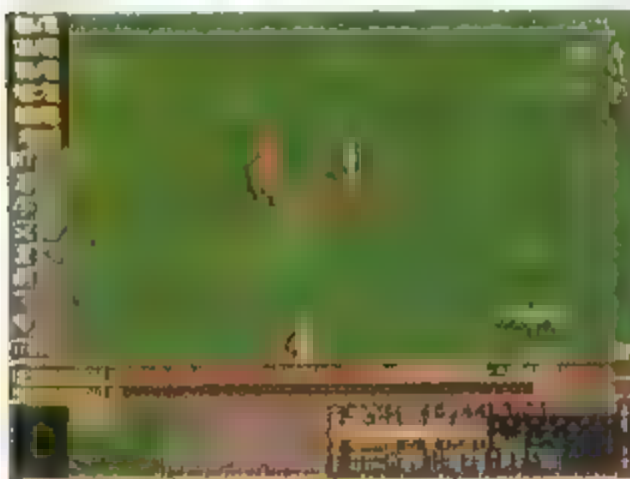


十級練武師

這幾天在網三世界內終於出現了九級練武師以及十級練武師，這些練武師除了武功高強外，還有什麼特別呢？有，還非常特別。普通的練武師被打敗後，大家得



到的只是金錢，但新開放的九級練武師以及十級練武師則擁有武具以及防具的出現，換句話說，只要玩家擁有一定實力的話，對付九級練武師以及十級練武師，便可賺取不少的金錢以及經驗值。BUT！在路上小弟看見不少玩家命喪於



十級練武師原來是長這樣的

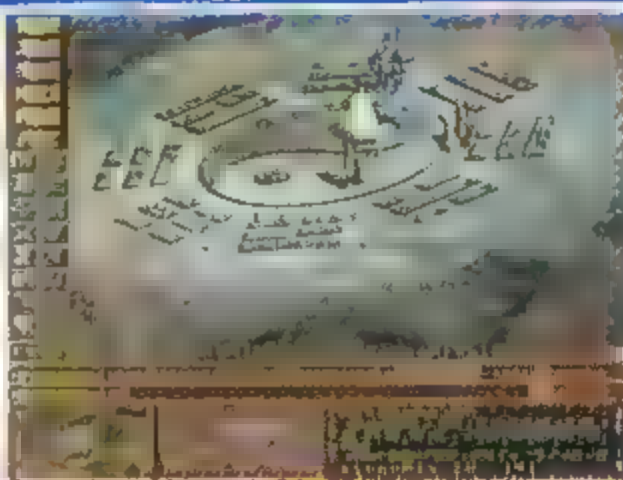
這些九級練武師及十級練武師手上，雖然打敗這些練武師有利可圖，但如果沒有一百級以上的玩家，也不要浪費草藥與這些練武師進行格鬥，因為他們真是太強了！

鬼哭神號組織戰

小弟玩網三也有一段時候，今次可說是第一次參加組織戰，但很失敗地未衝到聖獸前，便已被對方組員K0。但組織戰果然是組織戰，每幫派出五十人，總共一百人在組織總壇上一較高下，這種氣勢真是非筆墨所能



形容，比平時在PK場亂殺一番還有意思呢！原來組織戰除了亂殺外，戰術也是非常緊要的。例如進攻的方，找兩至三個最強的玩家作突擊，衝



PK場的戰事，可說是毫無技術可言

進組織總壇內把聖獸K0，而其餘玩家則保護這二名玩家衝進總壇內；守的一方則可派最強的幾名玩家在總壇內防守敵人的

這便是襄陽城外的組織總壇入口

突擊，而其他玩家則可在門外把其他敵人消滅。你說小弟我是屬於哪個層級？中堅份子吧！不是超強也不是最弱的，但少了我還對於幫派實力影響很大的。

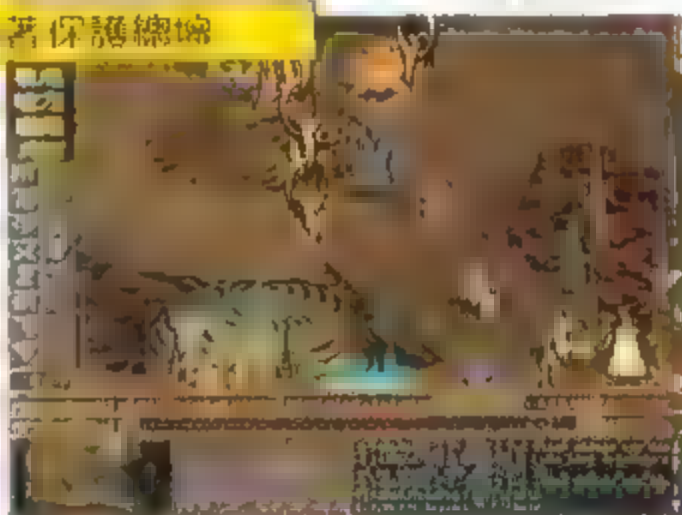


還是組織戰比較激烈



每一個人也為著保護總壇

人來擊小弟，而是六位，想來已有一段時間沒有嚐試被秒殺的滋味了。而我亦放棄到總壇進行突襲，想不到敵方組員那麼強勁又



為什麼對方人員那麼多...

那麼團結呢！這次的失敗，真是心服口服！不過在下次的組織戰役，小弟我一定要再次發洩一下，不獲勝誓不罷休。





故事簡介

很久以前，在遙遠的錫島尼斯星球上，流傳著一個關於「太陽」的傳說。傳說中，人類因為傲慢、罪愆與戰爭而觸怒了天神，天神於是降下災禍意欲毀滅世界，人類因而悔悟而祈求上天原諒。那時候，從母星來的祖先裡會出現一位被稱為「太陽」的救世主——「菲拉洛柏·尼斯費力奧諾」(名字暫名稱之)。

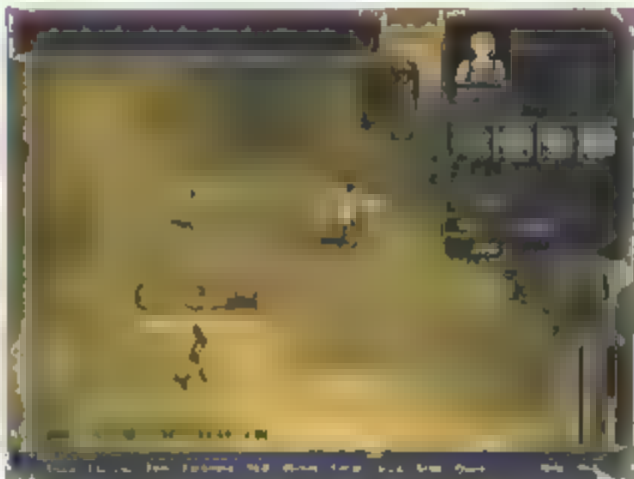


錫島世界——一個擁有「母星」的星球，那裡的人們可以自由運用心靈的力量，將人類內心裡潛在的意志力量釋放出來，並且完成了可穿梭空間的太空科技。但是錫島——斯的人民，卻長年在艾加拉斯行星被流放在苦難苦的生活，希望他們終有一天，能回到那個流傳已久，才知道為何存在「救世傳說」。



遊戲內容

在遊戲中玩家所要扮演的，就是那位傳說故事裡的名角主角。每個主角都可能成為「太陽」救世主，承領屬於自己的「自由軍」。為了自己的理想與目標奮戰，共同對抗艾加拉斯暴政，一切都請看玩家如何決定與所重用的角色。



特別有感覺才作出決定囉！

不過紅月裡以魔法師作為主角的設計倒是蠻令我感到訝異，可能因為是魔法作品改編的，所以把我個人是對魔法師比較有興趣，所以我當然就在這個魔法師裡面挑選了一位，被稱為錫島它斯王子的「阿基拉」(呵呵，我的聖殿就是不喜歡主角性的角色)。



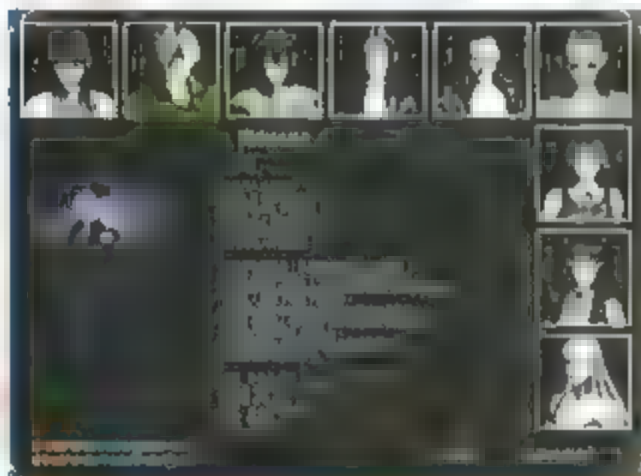
易學易懂的教學區

對於首次進入紅月世界的玩家，遊戲很貼心的準備了幾段相當簡短且易學易懂的教學課程，玩家可以循序漸進地了解各項界面的操作、指令的功能以及使用的方



遊戲中的角色與職業

遊戲中共有九名角色可供玩家使用，每位角色都有各自的背景故事與獨特「能力」和屬性。基本上職業種類可歸為三種類型：



魔法師、戰士和射手。不過由於職業特性與角色個性息息相關，所以在是長難做出嚴格的要求，只好請看玩家自己對每個角

法，真的是相當棒的設計，強烈建議新手玩家一定要親自走完這個課程，這對於以後遊戲的進行有很大的幫助喔！

依照遊戲裡 NPC 的指示，可以順利地從教學課程

「畢業」，便正式開始了紅月之旅。開始冒險時，除了身上帶著的五個可以恢復生命力的紅、黃、藍、綠、紫住宅區的地圖以及 300 元現金之外，身上

一件裝備也沒有，所以首要之務，便是練功、升級然後買裝備來提升世界

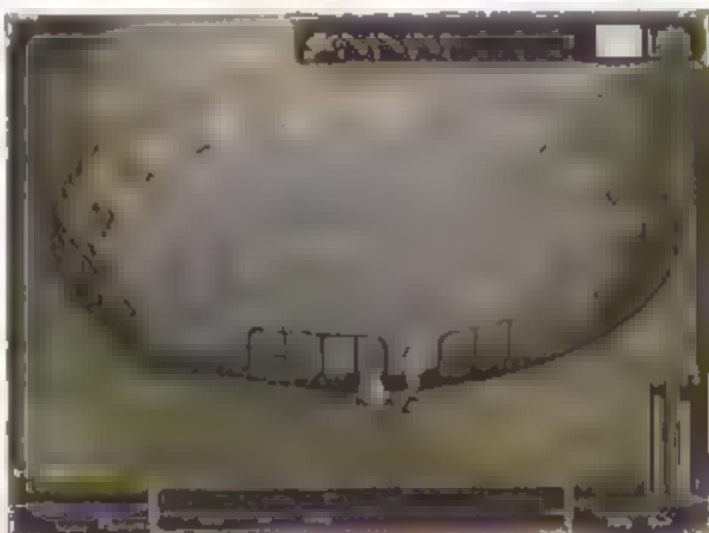
針對角色特性增加屬性

基本上，角色的屬性加成分為三種，力量、敏捷、敏速性以及靈氣三種。另外，還有 SP 和 DP 兩種，比較



特性為點數。SP 是角色的體力，如果在前方的戰場上長時間經過，將會造成體力下降，DP 則是靈氣，在攻擊後所產生

的憤怒值，當累積到一定程度時，就可以使用魔法師來說，意志力和敏捷性應該是戰士的必備條件。由於阿基拉的職業是魔法師，所以並無法使用任何武器，而且初期的意志



力還不足以讓精神攻擊大量損耗敵人的生命，與其施放法術慢慢打，不如依靠自己的雙手，用手打死路上隨處可見的昆蟲。不用肉體攻擊就必須承擔了「幸失手被打死」的風險，在紅月裡，角色死亡後會自動在

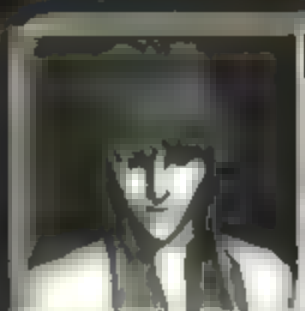
離最近出生，經驗值也會減半。不過比較有趣的是，由於每隻怪物都會出現在不同的區域裡，所以每次從醫院走出來後就要把地圖拿出來開始「尋路」。幸好我身上也還沒什麼重要的裝備，不然每次都要回去「換骨」，真的是很笨人呢。（因為走路和尋路實在太慢了）

後言

紅月是一款 SF 式的線上 RPG，可以說是目前線上遊戲中，視覺表現最場景設計最登場人物都是全現代



化的設定，有手持槍械作戰的角了、機器人、AI，甚至可。而自由操作，完全脫離一般傳統線上遊戲的風格。而且，為了在遊戲中及時，還有一系列針對角色特性作一個屬性調整，比如之前「卡爾士」的，或者是改變想去的地方，單單的特性加強，就可以好像用手而這次有機會生機。絕地逃生，直到「絕地求生」設定





●克難小公主

龍之谷

不團結？！你就回不來啦！

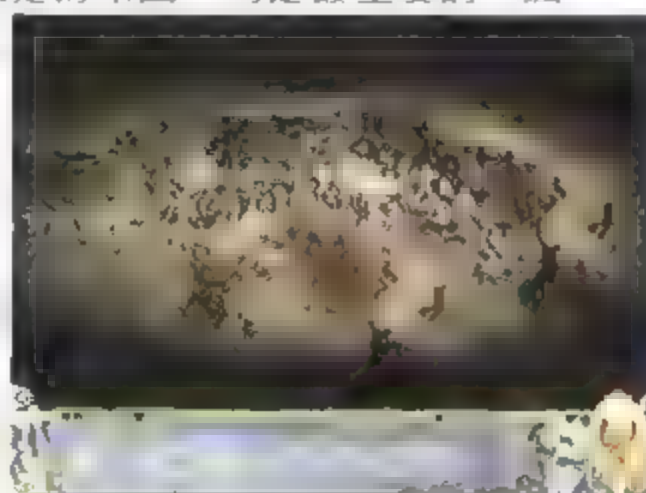


龍之谷地監



想到上次自己在測試伺服器時和兩個朋友勇闖龍之谷慘烈犧牲之後，這次小公主可學乖了，和血盟裡面一些等級40以上的妖精、騎士們一起組

隊進入龍之谷。剛開始的時候都還蠻順利的，因為整個龍之谷裡面滿滿都是人，不會太危險，於是我們群人衝入了龍之谷的地監，從一樓一路橫行。直到進入二樓之後，死的死，飛的飛，因為二樓那隻莫妮亞實在太厲害了，血多到打都打不死，況且一路上妖怪肆虐，最後逼得我們一些人只好忍痛傳回家。不過在龍谷地監真的是一個練等級的好地方，升級的速度相當快，妖怪掉的也都是好東西。可是最重要的一點，就是——一定要跟大家組隊團練，對於那些自私自利，喜歡獨來獨往的玩家來說，要活著回來可是相當困難的（Party的指令現在對不同血盟的玩家也有效哦！）



過了一個禮拜之後，小公主再度踏入龍之谷，發現整個谷空空蕩蕩的，除了部分幾處有人在團練之外，其他地方幾乎沒什麼人敢逗留，甚至龍谷地監也是如此。在一樓練功時，我和盟友兩人與兩隻小妖精碰在一塊的時候，頓時大家都覺得安心許多，至少可以減低被妖怪打的機率、分擔風險，彼此互相照顧，不過最後他們也死了。進入二樓，連半個人影都沒見著，只有見一堆妖怪追著我跟盟友跑，連三樓都還沒有機會下去我們就死了。由此可知龍之谷的難度不是般人所能抵抗的，我想人家只能多加把勁，努力練等級，再一起去打敗那些只會欺負我們的妖怪吧！

龍之谷地監

在練功的過程中，倒是發現了新版跟舊版有一個很大的差異。以前老鳥要帶新手練等級的時候都會主動先去攻擊妖怪，自己當肉盾讓新手打。

可是現在不能這樣了，妖怪會自己判定並優先攻擊等級低的玩家，所以新手只能按部就班地慢慢從低等妖怪打起，不然所耗費的水錢是相當可觀的。還有更重要的一點，就是現在的妖怪也會主動去攻擊玩家的

跟盟友出來的傳戒，以後去任何地方不用再走得好辛苦了，好棒！



守衛和寵物，所以已經沒有辦法帶著這些隨身夥伴練功了（這也是近期玩家喧鬧著不玩天堂的主因）。還記得龍之谷剛開放的那一天，到處都可以看到一堆玩家的小狼小狗無辜慘死在地上，安息吧！

而在另一方面，以前打死妖怪之後，他身上的東西會掉地上，不過新版在打死妖怪後，系統會自動分配東西給你，不過小公主現在還不太清楚他是如何分配的，只知道倘若你攻擊力強，離妖怪又近，應該都可以分得到東西，跟先打後打沒有太大的關係。也因為這個原因，導致很多自私的玩家現在都不准別人跟他一起打妖怪，深怕別人把妖怪身上的東西都拿走。而且現在妖怪掉的東西也跟以前不大一樣（綠水和祝福精弓是缺得最嚴重的物資），大家可以注意觀察看看！

熱熱鬧鬧的燃柳村

現在燃柳村也多了倉庫，大家不需要再走回古魯丁存取東西了（在燃柳附近按回家也會直接飛回燃柳，而不是飛去古魯丁），而且燃柳附近



幾乎每天都聚集了一堆人，那裡也是一些低等級玩家練功的好地方，更是賺錢的好去處。高妖們都會掉錢和圖騰，幾個小時下來，都可以賺上幾萬金幣呢！

血盟對抗大賽

在血盟PK賽舉辦前，GM來我家通知比賽當天的配合事項，但來別人家都不敲門的，像什麼話！



血盟。原本小公主也想參加的，但是無奈當天要上班，總不好意思在公司裡面玩，所以只好作罷。遊戲雖然有規定不能喝白水，但是只要是錢多的盟，通常都可以贏得勝利。仔細一看，不難發現每個伺服器的城堡擁有者幾乎都是前三名，除了實力強

PK賽的激烈戰況，召喚肥肥的法師通常是第一個被攻擊的目標。



之外，有錢買水更是贏得勝利的一個主要原因。下次橘子要舉辦比賽的時候，是不是應該改變一下遊戲的規則，不要老是讓有城堡的血盟都老是稱王。



PK賽後的頒獎典禮（太陽神伺服器，由橘子提供）

由於我們雲蹤魅影沒有參加比賽，所以小公主突發奇想，決定在說話島的PK場舉辦一個雲蹤的PK大賽，一對一單挑，採單淘汰晉級的方式，除了本身實力要強之外，運氣也很重要，一開始就抽到與高手過招的盟友，就只好揮手跟獎金說掰掰囉！報名的盟友共有18位，最後的4個人就是這次的冠亞季殿軍。雖然獎品沒像橘子那麼多，但是卻可以增進盟友彼此之前的感情呢！

雲蹤默默親衛隊長選拔賽，比賽前先拍個照吧！優勝者：JANN。



守城堡的辛酸

我不要破破爛爛的風本城堡了啦！還在裡頭也會下雪，好冷！



由於小公主下班時間很晚，所以只好把守城的時間設在凌晨1點，但是每兩天守一次真的吃不消，再加上守完城堡之後再處理一些事情，弄完後差不多都已經4點了。連續一個多月下來，每天幾乎都是在快遲到邊緣才到公司，要不就是上班精神不佳，於是決定把城堡讓給分盟的公主去管理，我相信他們也會非常開心的。雖然很多人罵我笨，不過我覺得真的值得了，畢竟三個城堡小公主都佔領過，真的已經很滿足了，對我自己來說真的是一個很完美的結局。也感謝在這段期間與我一起並肩作戰的天堂朋友們，因為有你們，我才得以順利地攻下城堡，真的很謝謝你們。

天堂上市到現在也將近半年，雜誌的連載也有一段時間了，但因為某些因素，所以在下一期中將見不到公主的手筆了。但這並不代表說公主她或我不碰天堂了，而是可以更輕鬆地品嚐天堂這款遊戲，她也免去每天被我催稿之苦，幸哉！

天堂也有聖誕節，在聖誕節那天，GM也會親自下場，跟玩家們一起慶祝，我也到現場買了一顆聖誕樹，好開心呢！（編輯：我是打打打打打的可愛！）





萊爾富



軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw



龍

龍天屠記

金庸

我們不需為「新倚天屠龍記」的超水準表現感到驚訝！因為它——



● 擁有金庸原著的特等基因

- 張無忌傳奇人生再體驗
- 個性化人物躍然螢幕間
- 雋永經典劇情款款呈現
- 各門派蓋世神功等你練



● 流著完全 3D 的動態血液

- 高解析立體畫面，場面精細不失真，更具震撼力。
- 模擬真人動作之武學招式，動作流暢，魄力十足。
- 隨機切換兩種不同視角，完整捕捉人物一舉一動。
- 動態背景效果，給你流水潺潺、落英繽紛的逼真感。



● 顛覆傳統的冒險遊戲法則

- 結合 RPG 戰鬥與冒險解謎雙重遊戲元素
- 搭配「煉丹爐」「道具組合」兩大解謎幫手
- 「煉丹爐」讓你用藥不需拿錢買
- 「道具組合」助你工具都能 DIY



特價 NT\$
509

在 金石堂書店 買『新倚天屠龍記』遊戲

送 玄異冷光倚天屠龍錶

限量 1000 只

動作快即能擁有！

金石文化廣場



玄異冷光倚天屠龍錶



還有精美
鐵盒包裝哦



軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://www.sfw.com.tw

Cover: Imagine - Character Designer - Illustration / 羅曉曉與戰紀 山田幸博老師 繪製

◎揭示角色扮演遊戲真理◎盡顯俠情

大魔頭天龍八部之 乾達婆



武林

江湖
互能圖

群俠傳

金庸群俠傳製作小組創世紀雷霆鉅作

天王的音樂神，
以香為食物。
在印度神話中，
原來是半神半人的天上樂神，
是帝釋天屬下職司娛樂的天神。
在遊戲中為四十多歲的女性，
喜好音樂，善於彈琴。
性情溫和，但不喜與人交往，
只酷好宮商之樂。

◎延續金庸群俠傳之自由主義◎富實驗精神之革命型 RPG ◎

你想成為武林中人人羨慕的大人物？
還是變成江湖中人人喊打的小癩三？

